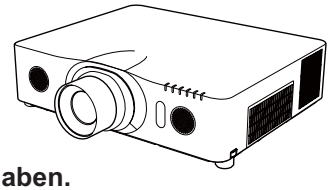
Projektor

CP-X8150/CP-X8160/CP-WX8240/ CP-WX8255/CP-SX8350/CP-WU8440/ CP-WU8450

Bedienungsanleitung (detailliert) Benutzerhandbuch



Vielen Dank, dass Sie diesen Projektor erworben haben.

⚠**WARNUNG** ►Lesen Sie vor dem Gebrauch dieses Geräts sämtliche zugehörigen Handbücher. Lesen Sie zuerst die **Sicherheits-Richtlinien** und verwahren Sie die Handbücher nach dem Lesen an einem sicheren Platz.

Über dieses Handbuch

In dieser Anleitung werden verschiedene Symbole verwendet. Die Bedeutung dieser Symbole ist im Folgenden beschrieben.

⚠**WARNUNG** Dieses Symbol weist auf Information hin, die bei Nichtbeachtung möglicherweise zu Unfällen mit Verletzungen oder sogar Todesfolge führen kann.

⚠**VORSICHT** Dieses Symbol weist auf Information hin, die bei Nichtbeachtung möglicherweise zu Unfällen mit Verletzungen oder Sachschäden führen kann.

ZUR BEACHTUNG Dieses Kennwort macht auf Fehler aufmerksam, die eine Störung verursachen können.

🕮 Bitte beachten Sie die Seiten, auf die nach diesem Symbol hingewiesen wird.

HINWEIS • Die Informationen in diesem Handbuch können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
• Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige in diesem Handbuch enthaltene Fehler.
• Die Vervielfältigung, Übertragung oder Verwendung dieses Dokuments oder dessen Inhalts ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

Anerkennung von Warenzeichen

- Mac® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Apple Inc.
- Windows®, DirectDraw® und Direct3D® sind eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
- VESA und DDC sind Warenzeichen der Video Electronics Standard Association.
- HDMI™, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen von HDMI Licensing LLC.
- Das Warenzeichen PJLink betrifft Warenzeichenrechte in Japan, den Vereinigten Staaten von Amerika und anderen Ländern und Gebieten.
- Blu-ray Disc™ und Blu-ray™ sind eingetragene Warenzeichen der Blu-ray Disc Association.
- DICOM® ist das eingetragenes Warenzeichen der National Electrical Manufacturers Association für ihre Standards (Veröffentlichungen) zum Thema digitale Kommunikation von medizinischen Informationen.

Alle anderen Warenzeichen befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer.

HITACHI
Inspire the Next

Lesen Sie zuerst diese Sicherheits-Richtlinie durch.

Projektor

Bedienungsanleitung - Sicherheits-Richtlinien

Vielen Dank, dass Sie diesen Projektor erworben haben.

⚠ WARNUNG • Lesen Sie alle Handbücher, die zum Projektor gehören, damit Sie die Bedienung verstanden haben. Verwahren Sie die Handbücher nach dem Lesen an einem sicheren Platz. Eine falsche Behandlung des Produkts kann zu Verletzungen und zu Beschädigungen führen. Der Hersteller lehnt jede Haftung für Schäden ab, die durch eine falsche Behandlung, die über den normalen, in diesem Handbuch beschriebenen Betrieb hinaus geht, entstehen.

HINWEIS • Die Informationen in diesem Handbuch können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
• Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige in diesem Handbuch enthaltene Fehler.
• Die Vervielfältigung, Übertragung oder Verwendung dieses Dokuments oder dessen Inhalts ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

Bedeutung der Symbole

Zugunsten der korrekten Bedienung des Geräts befinden sich in dieser Anleitung sowie auf dem Projektor selbst bestimmte Symbole, die auf Sicherheitsrisiken und entsprechende Vorsichtsmaßregeln hinweisen, um Körperverletzungen und Sachschäden zu vermeiden. Die Bedeutung dieser Symbole ist nachfolgend erklärt. Es ist wichtig, daß Sie die folgenden Sicherheitshinweise aufmerksam durchlesen und verstehen.

⚠ **WARNUNG**	Dieses Symbol weist auf Vorsichtsmaßregeln hin, deren Mißachtung bei falscher Bedienung zu körperlichen Verletzungen mit möglicher Todesfolge führen können.
⚠ **VORSICHT**	Dieses Symbol weist auf Vorsichtsmaßregeln hin, deren Mißachtung bei falscher Bedienung zu Personenverletzungen oder Sachschäden führen können.

Typische Symbole



Dieses Symbol weist auf eine zusätzliche Warnung (einschließlich Vorsichtsmaßregeln) hin, wobei eine Abbildung den Textinhalt verdeutlicht.



Dieses Symbol weist auf eine unzulässige Handlung hin, wobei eine Abbildung den Textinhalt verdeutlicht. (Das linksstehende Symbol bedeutet, daß das Gerät oder eine bestimmte Baugruppe nicht zerlegt werden darf.)



Dieses Symbol weist auf eine Pflichthandlung hin, wobei eine Abbildung den Textinhalt verdeutlicht. (Das linksstehende Symbol bedeutet, daß der Netzstecker aus der Steckdose zu ziehen ist.)

Sicherheitsvorkehrungen

⚠ WARNUNG

Im Falle einer Störung den Projektor niemals weiterbenutzen.

Anormale Erscheinungen, wie Rauch, seltsamer Geruch, kein Bild, kein Ton, zu lauter Ton, Beschädigung von Gehäuse, Elementen oder Kabeln, Eindringen von Flüssigkeiten oder Fremdkörpern usw., können einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen.
In solchen Fällen sofort den Netzschalter ausschalten, und dann den Netzstecker von der Netzsteckdose abziehen. Wenden Sie sich an Ihren Händler, nachdem Sie sich vergewissert haben, dass die Rauch- oder Gerucherzeugung aufgehört hat. Versuchen Sie niemals, Reparaturen selbst durchzuführen, weil das gefährlich sein kann.
• Die Netzsteckdose sollte sich in der Nähe des Projektors befinden und leicht zugänglich sein.



Den Netzstecker aus der Steckdose ziehen.

Lassen Sie für Kindern und Haustieren besondere Vorsicht walten.

Falsche Behandlung konnte in Feuer, elektrischen Schock, Verletzung, Brandfleck oder Visionsproblem resultieren.
Lassen Sie in Hausalten mit Kindern und Haustieren besondere Vorsicht walten.



Das Eindringen von Flüssigkeiten oder Fremdkörper in den Projektor verhüten.

Das Eindringen von Flüssigkeiten oder Fremdkörpern kann einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen.
Lassen Sie in Haushalten mit Kindern besondere Vorsicht walten.
Falls Flüssigkeiten oder Fremdkörper in den Projektor eindringen, schalten Sie sofort den Netzschalter aus, ziehen Sie den Netzstecker von der Netzsteckdose ab, und kontaktieren Sie Ihren Händler.
• Den Projektor nicht in der Nähe von Wasser auf stellen (z.B. in einem Badezimmer, am Strand, usw.).
• Den Projektor weder Regen noch Feuchtigkeit aussetzen. Den Monitor nicht im Freien aufstellen.
• Keine Blumenvasen, Töpfe, Tassen, Kosmetika oder Flüssigkeiten, wie z.B. Wasser usw., auf oder neben den Projektor stellen.
• Keine metallischen oder brennbaren Gegenstände usw. auf oder neben den Projektor stellen.
• Um zu vermeiden, dass Fremdteile in das Gerät eindringen, transportieren Sie außer Zubehör, Signalkabel und Stecker keine anderen Teile zusammen mit dem Projektor.



Niemals auseinanderbauen oder modifizieren.

Der Projektor enthält unter Hochspannung stehende Teile. Modifikationen oder ein Zerlegen des Projektors oder des Zubehörs können zu einem Brand oder einem Stromschlag führen.
• Niemals das Gehäuse öffnen.
• Lassen Sie Reparaturen und Reinigung der Innenteile nur von Ihrem Händler ausführen.



Nicht zerlegen.

Den Projektor vor Stößen oder Erschütterungen schützen.

Falls der Projektor erschüttert und/oder beschädigt wird, kann es zu einer Verletzung kommen, und fortgesetzter Gebrauch kann einen Brand oder elektrischen Schlag zur Folge haben.
Falls der Projektor erschüttert wird, schalten Sie sofort den Netzschalter aus, ziehen Sie den Netzstecker von der Netzsteckdose ab, und kontaktieren Sie Ihren Händler.



Stellen Sie den Projektor nicht auf eine instabile Fläche.

Falls der Projektor fallen gelassen und/oder beschädigt wird, kann es zu einer Verletzung kommen, und fortgesetzter Gebrauch kann einen Brand oder elektrischen Schlag zur Folge haben.
• Stellen Sie den Projektor nicht auf eine instabile, schiefe oder vibrierende Fläche, wie z.B. einen wackligen oder geneigten Ständer.
• Benutzen Sie die Laufrollenbremsen, wenn Sie den Projektor auf einen Ständer mit Laufrollen stellen.
• Den Projektor nicht mit der Seite nach oben, dem Objektiv nach oben oder dem Objektiv nach unten hinstellen.
• Im Fall von einer Deckeninstallation oder dem ähnlichen, verständigen Sie vor Installation Ihren Händler.



Sicherheitsvorkehrungen (Fortsetzung)

⚠ WARNUNG

Beachten Sie hohe Temperaturen des Projektors.
Bei eingeschalteter Lampe werden hohe Temperaturen erzeugt. Diese können einen Brand oder Verbrennungen verursachen. Lassen Sie in Haushalten mit Kindern besondere Vorsicht walten.
Vermeiden Sie eine Berührung des Objektivs, der Lüfter und der Ventilationsöffnungen während oder unmittelbar nach dem Gebrauch, um eine Verbrennung zu verhüten. Achten Sie auf die Ventilation.



• Einen Abstand von mindestens 30 cm zwischen dem Projektor und anderen Objekten, wie z.B. Wänden, einhalten.
• Stellen Sie den Projektor nicht auf eine Metallfläche oder auf Gegenstände, die durch Hitze weich werden können.
• Keine Gegenstände in der Nähe des Objektivs, der Lüfter und der Ventilationsöffnungen des Projektors abstellen.
• Niemals die Lüfter und die Ventilationsöffnungen blockieren.
• Den Projektor nicht mit einer Tischdecke usw. abdecken.
• Den Projektor nicht auf einen Teppich oder Bettzeug stellen.

Bei eingeschalteter Lampe niemals in das Objektiv oder die Öffnungen blicken.
Das starke Licht kann die Sehkraft beeinträchtigen. Lassen Sie in Haushalten mit Kindern besondere Vorsicht walten.



Verwenden Sie nur das vorgesehene Netzkabel und schließen es an eine entsprechende Steckdose an.
Eine falsche Stromversorgung kann einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen.



• Verwenden Sie eine korrekte Netzsteckdose gemäß den Angaben am Projektor und in den Sicherheitsvorschriften.
• Das mitgelieferte Netzkabel muss in Übereinstimmung mit der vorhandenen Netzsteckdose verwendet werden.

Beim Umgang mit dem Netzkabel Vorsicht walten lassen.
Falscher Anschluss des Netzkabels kann einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen.
• Das Netzkabel nicht mit nassen Händen berühren.



• Vergewissern Sie sich vor dem Anschließen, dass der Stecker des Netzkabels sauber ist (kein Staub). Verwenden Sie ein weiches und trockenes Tuch zum Reinigen des Netzsteckers.
• Den Netzstecker bis zum Anschlag in die Netzsteckdose einführen. Eine lockere, nicht intakte Netzsteckdose oder Wackelkontakt vermeiden.

Achten Sie darauf, den Erdleiter anzuschließen.
Wenn Sie das korrekte Netzkabel verwenden, werden Erdung des Geräts mit der Erdung des Gebäudes verbunden, um einen Brand oder einen Stromschlag zu vermeiden.
• Entfernen Sie am Netzkabel keine Abschirmungen.



Die Erdung des Gerätes ist wichtig.

Sicherheitsvorkehrungen (Fortsetzung)

⚠ WARNUNG

Die Lichtquellenlampe vorsichtig handhaben.

Der Projektor ist mit einer Quecksilberdampf-Hochdrucklampe aus Glas ausgestattet. Die Lampe kann durchbrennen oder mit einem lauten Knall platzen. Wenn die Lampe platzt, können Glassplitter in das Lampengehäuse fallen und quecksilberhaltige Dämpfe aus den Lüftungsschlitzen des Projektors entweichen.



Lesen Sie den Absatz „Lampe“ sorgfältig.

Netzkabel und externe Anschlusskabel sorgfältig behandeln.

Fortgesetzter Gebrauch eines beschädigten Netzkabels oder beschädigter Anschlusskabel kann einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen. Netzkabel und Anschlusskabel vor übermäßiger Hitze, Druck oder Spannung schützen.

Falls das Netzkabel oder die Anschlusskabel beschädigt sind (freiliegende oder gerissene Kernadern usw.), kontaktieren Sie Ihren Händler.



• Stellen Sie nicht den Projektor oder andere schwere Gegenstände auf das Netzkabel und die Anschlusskabel. Decken Sie die Kabel auch nicht mit einem Tuch oder einer Decke usw. ab, weil sonst versehentlich schwere Gegenstände auf die verdeckten Kabel gestellt werden können.

• Nicht am Netzkabel und den Anschlusskabeln ziehen. Halten Sie beim Anschließen und Abziehen des Netzkabels oder der Anschlusskabel stets den Kabelstecker mit der Hand.

• Die Kabel nicht in der Nähe eines Heizkörpers verlegen.

• Starkes Knicken des Netzkabels vermeiden.

• Unterlassen Sie jede Abänderung des Netzkabels.

Die Batterie der Fernbedienung sorgfältig behandeln.

Falsche Behandlung der Batterie kann einen Brand oder Verletzungen zur Folge haben. Bei unsachgemäßer Behandlung kann die Batterie explodieren.

• Die Batterie von Kindern und Haustieren fernhalten. Falls die Batterie verschluckt wird, wenden Sie sich zwecks einer Notbehandlung sofort an einen Arzt.

• Die Batterie nicht in Feuer oder Wasser werfen.

• Feuer oder heiße Umgebungen vermeiden.



• Die Batterie nicht mit einer Metallpinzette halten.

• Die Batterie an einem dunklen, kühlen und trockenen Ort aufbewahren.

• Die Batterie nicht kurzschließen.

• Die Batterie nicht aufladen, zerlegen oder löten.

• Die Batterie vor Erschütterungen schützen.

• Verwenden Sie nur die in den Handbüchern aufgeführten Batterietypen.

• Achten Sie beim Einlegen der Batterie darauf, dass Plus- und Minuspol der Batterie korrekt ausgerichtet sind.

• Falls Sie Auslaufen der Batterie feststellen, wischen Sie erst das Batteriefach aus und dann die Batterie ab.

Falls Elektrolyt mit irgendwelchen Körperteilen oder Kleidung in Berührung kommt, waschen sie ihn mit Wasser gut ab.

• Entsorgen Sie die Batterie gemäß den örtlichen Gesetzen.

Sicherheitsvorkehrungen (Fortsetzung)

⚠ VORSICHT

Beim Transportieren des Projektors Sorgfalt walten lassen.

Missachtung kann zu Verletzungen oder Beschädigung führen.

• Den Projektor nicht während des Betriebs bewegen. Ziehen Sie das Netzkabel und alle Anschlusskabel ab, und schließen Sie den Objektivschieber oder den Objektivdeckel, bevor Sie den Projektor bewegen.

• Den Projektor vor Stößen oder Erschütterungen schützen.

• Ziehen Sie nicht an dem Projektor.

• Verwenden Sie zum Transport einen entsprechenden Koffer oder eine Tragetasche.



Keine Gegenstände auf den Projektor stellen.

Das Ablegen von Gegenständen auf dem Projektor kann zu Gleichgewichtsverlust oder Umkippen führen und Verletzungen oder Beschädigung zur Folge haben. Lassen Sie in Haushalten mit Kindern besondere Vorsicht walten.



Schließen Sie nur speziell dafür vorgesehene Geräte an den Projektor an.

Beachten Sie dies nicht, kann dies zu Schäden oder zu Verletzungen führen.

• Einige Projektoren verfügen über ein Objektivgewinde. Schrauben Sie auf das Gewinde nur speziell dafür vorgesehene Zubehörteile (beispielsweise Konverteraufsätze).



Vermeiden Sie Orte, die staubig, feucht oder rauchig sind.

Aufstellen des Gerätes an einem Ort, der rauchig, sehr feucht oder staubig ist, oder ölige Dämpfe sowie korrosive Gase enthält, kann zu einem Brand oder einem Stromschlag führen.

• Den Projektor nicht in an rauchigen, feuchten oder staubigen Orten aufstellen (z.B. einer Raucherecke, in einer Küche, am Strand, usw.). Den Monitor nicht im Freien aufstellen.

• Keinen Luftbefeuchter in der Nähe des Projektors verwenden.



Achten Sie darauf, dass der Luftfilter luftdurchlässig ist.

Der Luftfilter muss von Zeit zu Zeit gereinigt werden. Ist der Filter durch Verschmutzung verstopft, kann es durch den Temperaturanstieg im Projektor zu Schäden kommen. Der Projektor kann die folgende Meldung anzeigen “ANS. LUFTSTROM UBERPR.”. Schalten Sie den Projektor ab, um eine Überhitzung zu verhindern.

• Wenn Sie durch die Anzeige oder durch eine Meldung aufgefordert werden, den Filter zu reinigen, tun Sie dies so schnell wie möglich.

• Läßt sich der Schmutz nicht entfernen oder ist der Filter beschädigt, so tauschen Sie ihn gegen einen neuen aus.

• Verwenden Sie nur den angegebenen Filtertyp. Bestellen Sie bei Ihrem Händler ausschließlich die in den Handbüchern aufgeführten Luftfilter.

• Wenn Sie die Lampe ersetzen, tauschen Sie gleichzeitig auch den Luftfilter aus. Wenn Sie eine neue Lampe kaufen, liegt meist ein Luftfilter bei.

• Schalten Sie den Projektor nie ohne Filter ein.



Heiße Umgebungen vermeiden.

Die Hitze könnte sich schädlich auf das Gehäuse und andere Teile des Projektors auswirken. Setzen Sie den Projektor, die Fernbedienung und andere Teile nicht direktem Sonnenlicht oder der Hitze eines Heizkörpers usw. aus.



Vermeiden Sie Magnetfelder.

Es wird dringend empfohlen, ungeschützte oder unabgeschirmte Magnetfelder an oder neben dem Projektor zu vermeiden. (Z.B. magnetische Sicherheitsvorrichtungen oder andere Projektorzubehörteile, die Magnetmaterialien enthalten, die nicht vom Hersteller geliefert wurden, usw.) Magnetische Objekte können die interne mechanische Funktion des Projektors unterbrechen und die mechanische Funktion stören, was die Geschwindigkeit des Kühlgebläses beeinträchtigen oder dieses stoppen und bewirken, dass der Projektor ganz abschaltet.



Sicherheitsvorkehrungen (Fortsetzung)

⚠ VORSICHT



Den Netzstecker aus der Steckdose ziehen.

Das Netzkabel zur Aufbewahrung abziehen.

• Aus Sicherheitsgründen ist das Netzkabel abzuziehen, wenn der Projektor längere Zeit nicht benutzt wird.
• Vor der Reinigung den Projektor ausschalten und vom Stromnetz trennen. Eine Missachtung kann zu einem Brand oder elektrischen Schlag führen.

Lassen Sie die Innenteile des Projektors etwa jedes Jahr von Ihrem Händler reinigen.



Staubansammlung im Inneren des Projektors kann zu einem Brand oder Funktionsstörungen führen.
Die Reinigung der Innenteile ist wirksamer, wenn sie vor Beginn von feuchten Jahreszeiten, z.B. vor der Regenzeit, durchgeführt wird.
• Versuchen Sie nicht, die Innenteile selbst zu reinigen, weil dies gefährlich ist.

HINWEIS

Setzen Sie die Fernbedienung keinen Erschütterungen aus.

Erschütterungen können eine Beschädigung oder Funktionsstörung der Fernbedienung verursachen.
• Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen.
• Stellen Sie nicht den Projektor oder andere schwere Gegenstände auf die Fernbedienung.

Behandeln Sie das Objektiv mit Sorgfalt.

• Wenn der Projektor nicht benutzt wird, schließen Sie den Objektivschieber oder den Objektivdeckel, um die Linsenoberfläche vor Kratzern zu schützen.
• Unterlassen Sie das Berühren des Objektivs, um Verschlechterung der Bildqualität durch Beschlagen oder Verschmutzen des Objektivs zu vermeiden.
• Verwenden Sie zum Reinigen des Objektivs im Fachhandel erhältliches Objektivpapier (zur Reinigung von Kameras, Brillen usw.). Achten Sie darauf, dass Sie das Objektiv nicht mit harten Gegenständen verkratzen.

Pflege des Gehäuses und der Fernbedienung.

Unsachgemäße Pflege kann negative Auswirkungen wie Verfärbung, Lackablösung usw. zur Folge haben.
• Verwenden Sie ein weiches Tuch zur Reinigung des Gehäuses und der Bedienungstafel des Projektors sowie der Fernbedienung. Bei starker Verschmutzung ein neutrales Reinigungsmittel mit Wasser verdünnen, ein weiches Tuch durchtränken und auswringen, und anschließend mit einem trockenen, weichen Tuch nachwischen. Kein unverdünntes Reinigungsmittel direkt auftragen.
• Keine Aerosol-Sprays, Lösungsmittel, leichtflüchtige Substanzen oder Scheuermittel verwenden.
• Wenn Sie chemisch behandelte Tücher verwenden, sollten Sie die Gebrauchsanweisung lesen und befolgen.
• Vermeiden Sie engen Kontakt mit Gummi oder Vinyl über längere Zeit.

Hinweise zur helle oder dunkle Flecken.

Auf dem Bildschirm erscheinen mitunter helle oder dunkle Flecken. Dies ist eine charakteristische Eigenschaft von Flüssigkristall-Displays und stellt keinen Gerätefehler dar.

Achten Sie darauf, dass sich das Bild nicht in den LCD-Schirm einbrennt.

Projiziert das Gerät für längere Zeit Standbilder, Einzelaufnahmen, Bilder im Verhältnis 16:9 bei 4:3 LCD-Schirm oder ähnliches, kann es vorkommen, dass sich diese Bilder in den LCD-Schirm einbrennen.

Sicherheitsvorkehrungen (Fortsetzung)

HINWEIS

Über Verbrauchsteile.

Die Lampe, LCD-Panele, Polarisationsfilter und anderer optischer Komponenten sowie Luftfilter und Kühlgebläse haben unterschiedliche Lebensdauern. Es kann erforderlich wrede, diese Teile nach längerer Verwendung auszutauschen.

• Diese Produkt ist nicht für lange ununterbrochene Verwendung konstruiert. Bei ununterbrochener Verwendung für 6 Stunden oder länger oder bei täglicher Verwendung für 6 Stunden oder mehr (auch wenn nicht ununterbrochen) oder bei langer wiederholter Verwendung kann die Lebensdauer verkürzt werden, und Austausch dieser Teile kann erforderlich werden, auch wenn seit Inbetriebnahme noch nicht ein Jahr vergangen ist.

• Neigen über den Einstellbereich wie in diesen Bedienungsanleitungen beschrieben hinaus kann die Lebensdauer der Verbrauchsteile verkürzen.

Vor dem Einschalten des Projektors lassen den Projektor ausreichend abkühlen.

Nach dem Ausschalten des Projektors drücken Sie den Neustart-Schalter oder den Unterbrecherschalter der Betriebsversorgung und lassen den Projektor ausreichend abkühlen.

Betrieb des heißen Projektors kann zu Schäden an der Elektrode und Erlöschen der Lampe führen.

Starke Lichtstrahlen vermeiden.

Starker Lichteinfall (wie direktes Sonnenlicht oder Zimmerbeleuchtung) auf den Fernbedienungssensor kann die Fernbedienung funktionsunfähig machen.

Funkfeldeinfluss vermeiden.

Jeder Funkfeldeinfluss kann Bildstörungen oder Rauschen verursachen.

• Vermeiden Sie den Einsatz von Hochfrequenz erzeugenden Geräten (z.B. Mobiltelefone, Funkgeräte usw.) in der Nähe des Projektors.

Hinweise zur Projektionsqualität.

Die Projektionsqualität des Projektors (z.B. Farbe, Kontrast usw.) hängt von der Beschaffenheit der Leinwand ab, weil der Projektor ein Flüssigkristallfeld verwendet. Die Projektionsqualität kann von der Anzeige einer Kathodenstrahlröhre abweichen.

• Verwenden Sie keine polarisierte Leinwand. Diese kann ein rotes Bild verursachen.

Die Stromversorgung in der richtigen Reihenfolge ein- und ausschalten.

Um Störungen zu vermeiden, sollte der Projektor in der unten angegebenen Reihenfolge ein- und ausgeschaltet werden, wenn nicht anders angegeben.

• Den Projektor vor dem Computer oder Videorecorder einschalten.

• Den Projektor nach dem Computer oder Videorecorder ausschalten.

Die Augen vor Ermüdung schützen.

Geben Sie Ihren Augen regelmäßige Erholungspausen.

Die Lautstärke nicht zu hoch einstellen, um Nachbarn nicht zu stören.

• Wenn Sie den Projektor zu später Stunde benutzen, sollten Sie die Lautstärke verringern und die Fenster schließen, um die Nachbarn nicht zu stören.

Anschluß an einen Notebook-Computer

Sorgen Sie beim Anschluß an einen Notebook-Computer dafür, daß der externe RGB-Bildausgang wirksam ist (stellen Sie auf CRT-Anzeige oder auf gleichzeitige LCD- und CRT-Anzeige). Bitte beziehen Sie sich für weitere Informationen auf die Bedienungsanleitung für das Notebook.

Lampe

⚠ WARNUNG


HOCHSPANNUNG


HOHE TEMPERATUR


HOCHDRUCK

Der Projektor ist mit einer Quecksilberdampf-Hochdrucklampe aus Glas ausgestattet. Die Lampe kann **mit einem lauten Knall platzen oder ausbrennen,** wenn Sie Erschütterungen ausgesetzt, verkratzt oder, wenn Sie heiss ist, angefasst wird. Außerdem kann dies geschehen, wenn sie abgenutzt ist. Beachten Sie, dass die Lampen eine ganz unterschiedliche Lebensdauer habe. Es kann vorkommen, dass einige von ihnen ausbrennen, wenn sie gerade ausgetauscht wurden. Wenn die Lampe platzt, können **Glassplitte** in das Lampengehäuse fallen und **quecksilberhaltige Dämpfe** aus den Lüftungsschlitzen des Projektors entweichen.

Über die Entsorgung der Lampe • Dieses Produkt enthält eine Quecksilberlampe; nicht in den Haushaltsabfall werfen. Immer unter Beachtung aller geltenden Vorschriften als Sondermüll entsorgen. Zum Recycling der Lampe siehe www.lamprecycle.or (in den USA).
Zur richtigen Entsorgung des Produkts wenden Sie sich an die örtlich zuständige Behörde oder an www.eiae.org (in den USA) oder www.epsc.ca (in Kanada).
Für weitere Informationen wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.


Den Netzstecker von der Steckdose abziehen.

• Wenn die Lampe zerbricht (Sie hören es an dem lauten Knall), ziehen Sie das Netzkabel und lassen Sie sie durch den Fachhandel austauschen. Die Glassplitter können Teile des Projektors beschädigen oder Verletzungen hervorrufen. Versuchen Sie also nicht, den Projektor zu reinigen und die Lampe selber auszutauschen.
• Wenn die Lampe zerbricht (Sie hören es an dem lauten Knall), lüften Sie den Raum ausgiebig und achten Sie darauf, dass Sie die Dämpfe, die aus den Lüftungsschlitzen entweichen, nicht einatmen und dass sie nicht in Augen oder Mund gelangen.
• Wenn Sie die Lampe austauschen, schalten Sie das Gerät ab und ziehen das Netzkabel. Warten Sie dann mindestens 45 Minuten, damit die Lampe abkühlt. Anderenfalls kann es zu Verbrennungen kommen oder die Lampe kann beim Anfassen zerbrechen.



• Öffnen Sie in solchen Fällen nie das Lampengehäuse. Die Glassplitter können herausfallen. Lassen Sie die Lampe immer durch Ihren Fachhändler austauschen, selbst dann, wenn sie nicht zerbrochen ist.
• Benutzen Sie den Projektor nie, wenn das Lampengehäuse entfernt ist. Beachten Sie, dass nach dem Austausch der Lampe die Schrauben wieder fest angezogen werden. Lose Schrauben können zu Schäden oder zu Verletzungen führen.



• Verwenden Sie nur die angegebenen Lampentypen.
• Ist eine Lampe kurz nachdem Sie ausgetauscht wurde wieder defekt, kann dies an elektrischen Problemen liegen, die nicht direkt mit der Lampe zu tun haben. Setzen Sie sich in so einem Fall mit Ihrem Händler in Verbindung.
• Vorsichtig behandeln: Durch Berührung oder Zerkratzen kann die Birne bei der Verwendung bersten.
• Bei Verwendung der Lampe über längere Zeit besteht die Gefahr, dass sie dunkel wird, nicht leuchtet oder birst. Wenn die Bilder dunkel erscheinen oder der Farbton schlecht ist, ersetzen Sie die Lampe bitte so schnell wie möglich. Verwenden Sie daher nie alte, gebrauchte Lampen.

Richtlinien und Vorschriften

FCC-Warnhinweis

Dieses Gerät entspricht den Bestimmungen von Abschnitt 15 der FCC-Richtlinien. Das Gerät kann nur unter den beiden folgenden Bedingungen betrieben werden: (1) Das Gerät verursacht keine störenden Interferenzen und (2) das Gerät muss alle empfangenen Interferenzen einschließlich Interferenzen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen, akzeptieren.

WARNUNG : Dieses Gerät erzeugt und verwendet Radiowellen, die auch abgestrahlt werden können. Ist es nicht nach den Anweisungen installiert, kann dies zu Störungen der Telekommunikation führen. Es ist jedoch nicht garantiert, dass es bei bestimmten Installationen nicht zu Störungen kommen kann. Treten Störungen des Radio- und Fernsehempfangs auf, was leicht durch An- und Ausschalten des Geräts festgestellt werden kann, versuchen Sie den Fehler durch eine der folgenden Maßnahmen zu beseitigen: - Orientieren und positionieren Sie die Empfangsantenne neu.

- Vergrößern Sie den Abstand zwischen Gerät und Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an einen anderen Stromkreis als das Gerät, das gestört wird, an.
- Fragen Sie Ihren Händler oder einen Radio- und Fernsehtechniker um Hilfe.

BENUTZERHINWEISE: Einige Verbindungen müssen mit vorgefertigten, abgeschirmten Kabeln vorgenommen werden. Verwenden Sie nur die beiliegenden Kabel oder Kabel, welche die entsprechenden Voraussetzungen erfüllen. Sind Kabel nur an einer Seite vorgefertigt und abgeschirmt, muss diese Seite mit dem Projektor verbunden werden.

Garantie und Kundendienst

Wenn es nicht zu Erscheinungen während des Betriebs kommt, wie Sie in ersten Kapitel unter WARNUNG beschrieben wurden, schauen Sie zuerst, wenn ein Problem auftritt, in das Kapitel “Fehlersuche” des “Benutzerhandbuch”, und führen die dort beschriebenen Tests durch.

Lassen sich die Probleme so nicht beseitigen, nehmen Sie mit Ihrem Händler Kontakt auf. Hier erfahren Sie auch, ob es sich bei dem Schaden um einen Garantiefall handelt.

Inhalt

Einleitung 3
Merkmale 3
Kontrollieren des Lieferumfangs . . . 3
Teilebezeichnungen 4
Projektor, Bedienfeld und Anzeigen, Anschlüsse, Fernbedienung
Einrichten 7
Anordnung 7
Anschließen der Geräte 10
Befestigen der Kabel
Anbringen der Adapterabdeckung . 15
Verwendung des Sicherungsstabs und Schlitzes . . 15
Stromversorgung anschließen 16
Fernbedienung 17
Einsetzen von Batterien 17
Verwendung der Funktion REMOTE-ID . . 17
Über das Fernbedienungssignal . . 18
Ändern der Frequenz des Fernbedienungssignals 18
Verwendung als einfache PC-Maus und Tastatur . . 19
Status-Monitor 20
<Nur beim CP-X8160, CP-WX8255 und CP-WU8450>
Anzeigen des Projektorzustands . . 20
Anzeigen des Protokolls 22
Gerät ein/aus 24
Einschalten des Geräts 24
Ausschalten des Geräts 24
Betrieb 25
Einstellen der Lautstärke 25
Temporäres Ausschalten von Bildschirm und Audio 25
Ein Eingangssignal wählen 26
Wahl eines Seitenverhältnisses . . . 27
Ausrichten des Projektors über die Einstellfüße . . 28
Einstellen des Objektivs 29
Einstellen von Zoom und Fokus, Einstellen der Objektivposition, Objektivspeicher
Automatische Einstellung anwenden . . 31
Einstellung der Position 31
Korrektur von Verzerrungen 32
Verwenden der Vergrößerungsfunktion . . 35
Kurzzeitiges Einfrieren des Bildschirms . . 36
Kurzzeitiges Ausblenden des Bildes . . 36
Kurzzeitiges Ausblenden des Bildes . . 36
PbyP 37
<Nur beim CP-WU8440 und CP-WU8450>
Verwendung der Menüfunktion . . . 39
Kommandowörter im OSD-Menü, In den einzelnen Menüs enthaltene Elemente
EINF. MENÜ 42
Menü BILD 44
Menü ABBILDUNG 47
Menü EINGB 50
Menü SETUP 54
Menü AUDIO 57
Menü BILDSCHIRM 59
Menü OPT. 65
Menü NETZWERK 76
Menü SICHERHEIT 87
Präsentations-Tools 94
Präsentation OHNE PC 94
Miniaturbildmodus, Vollbildmodus, Diashowmodus, Playliste
Zeichenfunktion 104
Anschließen der Geräte, Gebrauch der Zeichnenfunktion
USB-Display 109
USB-Display starten, Kontextmenü, Schwebendes Menü, Fenster Optionen
Wartung 113
Lampe austauschen 113
Luftfilter reinigen und ersetzen 115
Sonstige Pflege 117
Fehlersuche 118
Auf dem Status-Monitor angezeigte Warnungen . . 118
<Nur beim CP-X8160, CP-WX8255 und CP-WU8450>
Verwandte Meldungen 118
Informationen zu den Anzeigelampen . . 120
Alle Einstellungen zurücksetzen . . 122
Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen . . 123
Technische Daten 128

Einleitung

Merkmale

Der Projektor bietet vielseitige Einsatzmöglichkeiten durch die folgenden Merkmale.

- ✓ Die **HDMI**-Anschlüsse können verschiedene Bildquellengeräte mit digitaler Schnittstelle unterstützen, um ein klareres Bild auf dem Bildschirm zu erzielen.
- ✓ Die extrem helle Lampe und das hoch qualitative optische System erfüllt die Anforderungen für den professionellen Einsatz.
- ✓ Die Auswahl an optischen Objektivteilen und der große Verschiebungsbereich der Lens-Shift-Funktion ermöglichen Ihnen die Installation des Produkts an beliebigen Standorten.
- ✓ Der Objektivverschluss ermöglicht Ausblenden überleitender Handgriffe und unterstützt so Ihre Präsentation.
- ✓ Die großzügige Ausstattung mit I/O-Anschlüssen ist für jeden Unternehmensbereich von Nutzen.

Kontrollieren des Lieferumfangs

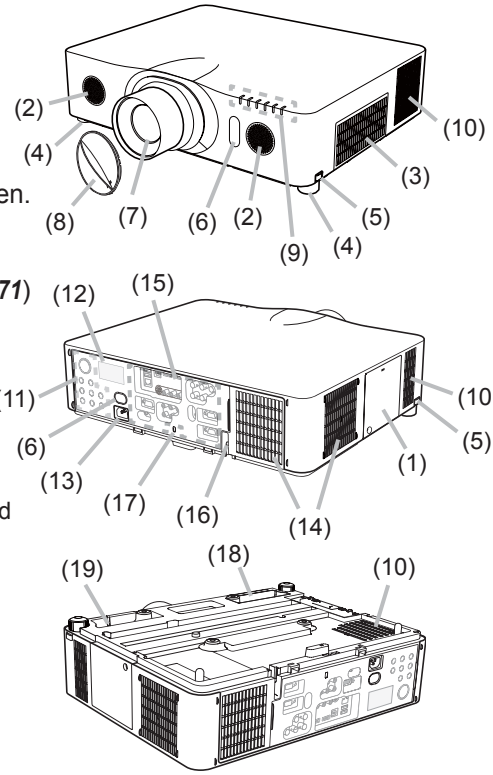
Bitte lesen Sie **Lieferumfang** in der **Bedienungsanleitung (Kurzform)**, die gedruckt beiliegt. Ihr Projektor sollte mit den dort gezeigten Teilen geliefert worden sein. Falls Artikel fehlen, wenden Sie sich bitte sofort an Ihren Fachhändler.

⚠**WARNUNG** ►Halten Sie die Kleinteile von Kindern und Haustieren fern. Achten Sie darauf, dass Kleinteile nicht in den Mund genommen werden. Bei versehentlichem Verschlucken bitte zwecks Notbehandlung sofort an einen Arzt wenden.

HINWEIS • Bewahren Sie das Originalverpackungsmaterial für späteren Transport auf. Beim Transport des Projektors verwenden Sie immer das originale Verpackungsmaterial. Seien Sie besonders beim Objektiv vorsichtig.
• Vom Projektor kann ein Klappergeräusch zu hören sein, wenn er geneigt, bewegt oder geschüttelt wird. Das Geräusch wird durch die sich bewegende Luftstrom-Regelklappe im Projektor erzeugt. Dies sollte nicht als Störung oder Fehlfunktion ausgelegt werden.

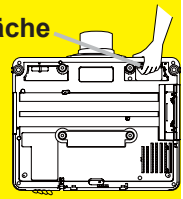
Teilebezeichnungen

(1) Lampenabdeckung (📖*113*)
Die Lampeneinheit ist im Inneren.
(2) Lautsprecher (x2) (📖*25*, *57*)
(3) Filterabdeckung (📖*115*)
Der Luftfilter und die Lüftungseinlassöffnung sind im Inneren.
(4) Nivellierfüße (x2) (📖*28*)
(5) Nivellierknöpfe (x2) (📖*28*)
(6) Fernbedienungssensoren (x2) (📖*18, 71*)
(7) Objektiv
(8) Objektivdeckel
(9) Anzeigen (📖*5*)
(10) Einlassluftöffnungen
(11) Bedienfeld (📖*5*)
(12) Status-Monitor (📖*20*)
<Nur beim **CP-X8160**, **CP-WX8255** und **CP-WU8450**>
(13) **AC IN** (Netzanschluss) (📖*16*)
(14) Abluftöffnungen
(15) Anschlüsse (📖*5*)
(16) Sicherungsstab (📖*15*)
(17) Sicherheitsschlitz (📖*15*)
(18) Grifffläche (📖*unten*)
(19) Schutzbügel (📖*15*)



⚠**WARNUNG** ►Öffnen oder entfernen Sie keine Teile des Produkts, wenn dies in den Anleitungen nicht ausdrücklich angewiesen wird.
►Setzen Sie den Projektor nur in stabilen Umgebungen ein.
►Setzen Sie das Produkt weder Erschütterungen noch Druckeinwirkung aus. Greifen Sie den Projektor zum Tragen an der Grifffläche auf der Unterseite des Projektors. Bevor Sie den Projektor bewegen, entfernen Sie alle angebrachten Teile einschließlich der Netzleitung und der Verbindungsleitung.
►Blicken Sie bei eingeschalteter Lampe nicht in das Objektiv oder durch die Öffnungen am Projektor.

Grifffläche



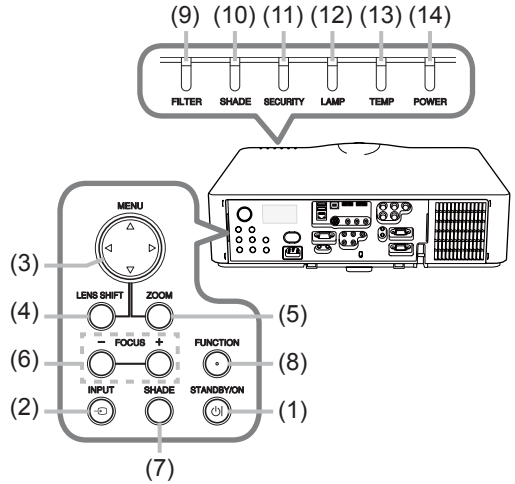
⚠**VORSICHT** ►Berühren Sie nicht während des Betriebs oder kurz danach die Umgebung von Lampenabdeckung und Abluftöffnungen; diese Bereiche sind sehr heiß.
►Bringen Sie ausschließlich die Objektivabdeckung dieses Projektors auf dem Objektiv an. Anderenfalls könnte das Objektiv beschädigt werden und z. B. schmelzen.



 (Fortsetzung nächste Seite)

Teilebezeichnungen (Fortsetzung)

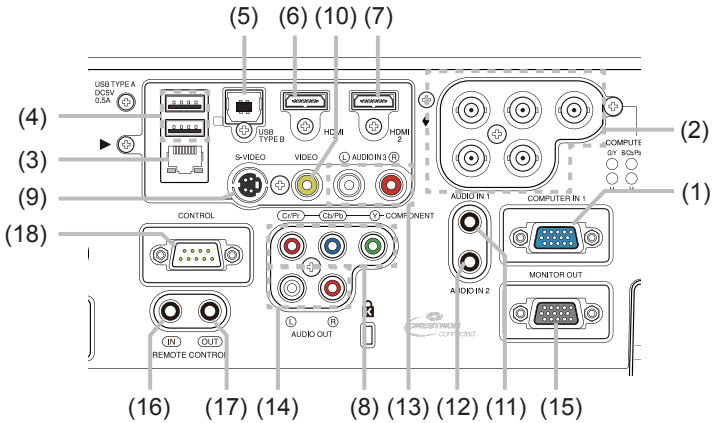
Bedienfeld und Anzeigen



(1) Taste **STANDBY/ON** (📖*24*)
(2) Taste **INPUT** (📖*26, 39*)
(3) Taste **MENU** (📖*39*)
(4) Taste **LENS SHIFT** (📖*29*)
(5) Taste **ZOOM** (📖*29*)
(6) Tasten **FOCUS - / +** (📖*29*)
(7) Taste **SHADE** (📖*36*)
(8) Taste **FUNCTION** (📖*22, 29*)
(9) Anzeige **FILTER** (📖*122*)
(10) Anzeige **SHADE** (📖*36*)
(11) Anzeige **SECURITY** (📖*93*)
(12) Anzeige **LAMP** (📖*120, 121*)
(13) Anzeige **TEMP** (📖*120, 121*)
(14) Anzeige **POWER** (📖*24, 120, 121*)

Anschlüsse (📖*10 ~ 14*)

(1) **COMPUTER IN1** Anschluss
(2) **COMPUTER IN2** Anschlüsse (**G/Y**, **B/Cb/Pb**, **R/Cr/Pr**, **H, V**)
(3) **LAN** Anschluss
(4) **USB TYPE A** Anschlüsse
(5) **USB TYPE B** Anschluss
(6) **HDMI 1** Anschluss
(7) **HDMI 2** Anschluss
(8) **COMPONENT** Anschlüsse (**Y**,**Cb/Pb**, **Cr/Pr**)
(9) **S-VIDEO** Anschluss
(10) **VIDEO** Anschluss
(11) **AUDIO IN1** Anschluss
(12) **AUDIO IN2** Anschluss
(13) **AUDIO IN3** (**L, R**) Anschlüsse
(14) **AUDIO OUT** (**L, R**) Anschlüsse
(15) **MONITOR OUT** Anschluss
(16) **REMOTE CONTROL IN** Anschluss
(17) **REMOTE CONTROL OUT** Anschluss
(18) **CONTROL** Anschluss

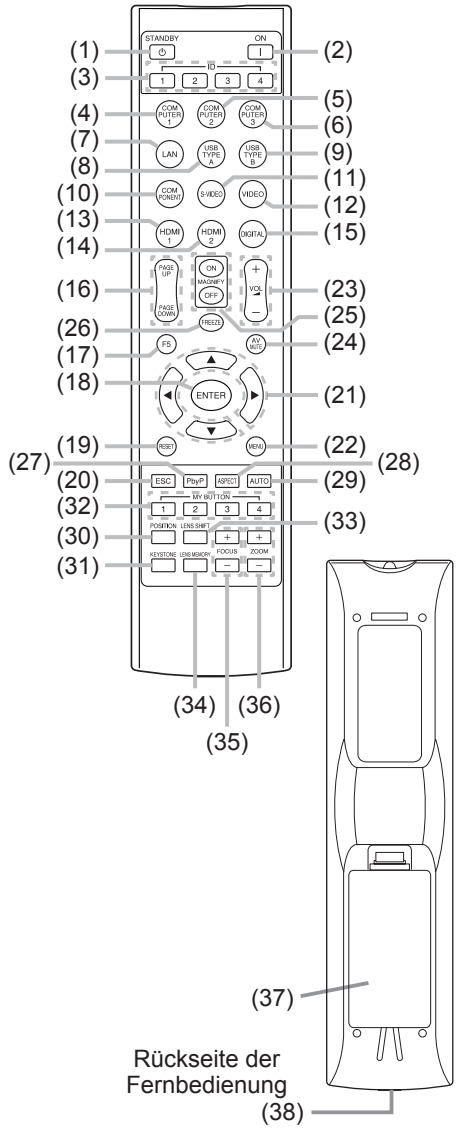


(Fortsetzung nächste Seite)

Teilebezeichnungen (Fortsetzung)

Fernbedienung

(1) Taste **STANDBY** (📖*24*)
(2) Taste **ON** (📖*24*)
(3) Tasten **ID - 1** / **2** / **3** / **4** (📖*17*)
(4) Taste **COMPUTER 1** (📖*26*)
(5) Taste **COMPUTER 2** (📖*26*)
(6) Taste **COMPUTER 3** *
(7) Taste **LAN** (📖*26*)
(8) Taste **USB TYPE A** (📖*26*)
(9) Taste **USB TYPE B** (📖*26*)
(10) Taste **COMPONENT** (📖*26*)
(11) Taste **S-VIDEO** (📖*26*)
(12) Taste **VIDEO** (📖*26*)
(13) Taste **HDMI 1** (📖*26*)
(14) Taste **HDMI 2** (📖*26*)
(15) Taste **DIGITAL** *
(16) Tasten **PAGE UP** / **PAGE DOWN** (📖*19, 96*)
(17) Taste **F5** (📖*18, 19*)
(18) Taste **ENTER** (📖*19, 22, 39*)
(19) Taste **RESET** (📖*39*)
(20) Taste **ESC** (📖*19, 39*)
(21) Cursortasten ▲/▼/◄/►
(22) Taste **MENU** (📖*39*)
(23) Tasten **VOL +** / **-** (📖*25*)
(24) Taste **AV MUTE** (📖*25*)
(25) Tasten **MAGNIFY ON** / **OFF** (📖*35*)
(26) Taste **FREEZE** (📖*36*)
(27) Taste **PbyP** ○ (📖*37*)
(28) Taste **ASPECT** (📖*27*)
(29) Taste **AUTO** (📖*31*)
(30) Taste **POSITION** (📖*30, 31, 40*)
(31) Taste **KEYSTONE** (📖*32*)
(32) Tasten **MY BUTTON - 1**, **2**, **3**, **4** (📖*68*)
(33) Taste **LENS SHIFT** (📖*29*)
(34) Taste **LENS MEMORY** (📖*30*)
(35) Tasten **FOCUS +** / **-** (📖*29*)
(36) Tasten **ZOOM +** / **-** (📖*29*)
(37) Batteriefachdeckel (📖*17*)



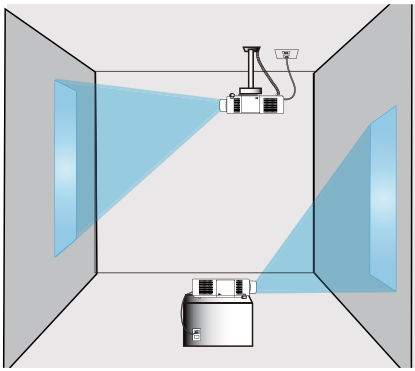
(38) Anschluss für kabelgebundene Fernbedienung (📖*14*)

HINWEIS • Mit "*" gekennzeichnete Tasten werden auf diesem Projektor (📖*119*) nicht unterstützt.
• Alle mit "○" gekennzeichneten Tasten stehen nur beim **CP-WU8440** und **CP-WU8450** zur Verfügung.
• Jedes Mal, wenn eine Taste (außer einer **ID**-Taste) betätigt wird, leuchtet die **ID**-Taste mit der gegenwärtig gewählten ID-Nummer auf (📖*17*).

Einrichten

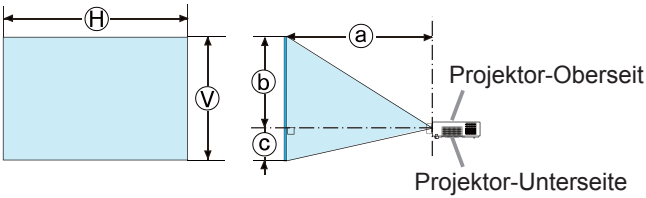
Stellen Sie den Projektor entsprechend der Umgebung und dem Verwendungszweck auf.

Bei einer speziellen Installation, beispielsweise Deckenmontage, sind unter Umständen zur vorschriftsmäßigen Befestigung spezielle Zubehörteile (📖**Technische Daten** in der **Bedienungsanleitung (Kurzform)**) und Arbeiten nötig. Lassen Sie sich vor der Installation von Ihrem Fachhändler beraten.



Anordnung

Beachten Sie die Tabellen **T-1** bis **T-6** auf der Rückseite der **Bedienungsanleitung (Kurzform)** sowie die folgenden Angaben, um die Bildschirmgröße und den Projektionsabstand zu bestimmen. Die in der Tabelle enthaltenen Werte beziehen sich auf ein Bildschirmbild mit maximalerGröße.



Ⓗ × Ⓥ : Projektionsflächengröße
ⓐ : Projektionsabstand
(auf der Vorderseite der Projektoreinheit)
ⓑ , ⓒ : Projektionsfl ächenhöhe

(Fortsetzung nächste Seite)

Anordnung (Fortsetzung)

⚠**WARNUNG** ►**Installieren Sie den Projektor an einem Standort, an dem Sie einfachen Zugang zu einer Steckdose haben.** Sollte ein ungewöhnliches Betriebsverhalten oder Problem auftreten, ziehen Sie sofort den Netzstecker. Anderenfalls besteht das Risiko eines Feuers oder elektrischen Schlags.

►**Setzen Sie den Projektor nur in stabilen Umgebungen ein.** Wenn der Projektor herunterfällt oder umstürzt, kann es zu Verletzungen oder Sachschäden am Projektor selbst bzw. dem näheren Umfeld kommen. Verwendung eines beschädigten Projektors kann zu Bränden und/oder elektrischen Schlägen führen.

- Stellen Sie den Projektor nicht an instabile Standorte, wie geneigte Flächen, vibrationsgefährdete Orten, auf wackelige Tische und Wagen oder auf Flächen, die kleiner sind als der Projektor selbst.
- Den Projektor nicht mit der Seite/Vorderseite/Rückseite nach oben aufstellen.
- Bringen Sie nichts am Projektor an bzw. legen Sie nichts auf dem Projektor ab, sofern nicht anderweitig in der Bedienungsanleitung beschrieben.
- Benutzen Sie ausschließlich das vom Hersteller spezifizierte Montagezubehör. Lesen Sie die mit den Befestigungsteilen gelieferte Anleitung und bewahren Sie sie gut auf.
- Für Spezialinstallationen, wie z. B. die Anbringung an der Decke, lassen Sie sich bitte zuvor von Ihrem Händler beraten.
- Nur beim **CP-X8160**, **CP-WX8255** und **CP-WU8450** besteht die Möglichkeit, den Projektor mit speziellen Zubehörteilen in einer beliebigen Ausrichtung zu installieren. Lassen Sie sich bezüglich einer solchen speziellen Installation von Ihrem Händler beraten.
- Greifen Sie den Projektor zum Tragen an der Griffffläche auf der Unterseite des Projektors. Bevor Sie den Projektor bewegen, entfernen Sie alle angebrachten Teile einschließlich der Netzleitung und der Verbindungsleitung.

►**Installieren Sie den Projektor nicht in der Nähe von thermisch leitenden oder entflammbaren Gegenständen.** Solche Gegenstände könnten bei Erwärmung durch den Projektor entflammen und einen Brand auslösen.

- Stellen Sie den Projektor nicht auf einen Metalluntergrund.

►**Stellen Sie den Projektor nicht an Orten auf, an denen Öle wie z.B. Speise- oder Maschinenöl verwendet werden.** Öl kann dem Gerät schaden und Fehlfunktionen oder das Herabfallen des Geräts aus seiner Befestigung zur Folge haben.

►**Stellen Sie den Projektor nicht an einem Ort auf, wo er nass werden kann.** Falls der Projektor nass wird oder Flüssigkeiten in den Projektor geraten, besteht die Gefahr von Bränden, elektrischen Schlägen und Fehlfunktionen des Projektors.

- Stellen Sie den Projektor nicht in die Nähe von Wasser, wie z. B. ins Badezimmer, in die Küche oder in die Nähe eines Pools.
- Stellen Sie den Projektor nicht ins Freie oder in Fensternähe.
- Es dürfen keine Gegenstände, die Flüssigkeiten enthalten, in die Nähe des Projektors gestellt werden.

 (Fortsetzung nächste Seite)

Anordnung (Fortsetzung)

⚠**VORSICHT** ►**Stellen Sie den Projektor an einem kühlen Ort auf und achten Sie auf ausreichende Lüftung.** Liegt eine Fehlfunktion vor oder ist die Temperatur im Inneren des Projektors zu hoch, schaltet sich der Projektor automatisch aus.
Verwendung eines beschädigten Projektors kann zu Bränden und/oder elektrischen Schlägen führen.
- Den Projektor nicht im direkten Sonnenlicht oder in der Nähe heißer Gegenstände wie Heizkörpern aufstellen.
- Stellen Sie den Projektor nicht so, dass er dem Luftstrom von einer Klimaanlage oder einem ähnlichen Gerät direkt ausgesetzt ist.
- Lassen Sie einen Abstand von 30 cm oder mehr von den Seiten des Projektors zu anderen Gegenständen wie Wänden.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf einem Teppich, Kissen oder Bettzeug auf.
- Die Lüftungsöffnungen des Projektors dürfen nicht verstopft, blockiert oder anderweitig verdeckt werden. Stellen Sie in der Nähe der Lüftungseinlassöffnungen des Projektors keine Gegenstände ab, die eingesogen werden oder die Lüftungsöffnungen blockieren könnten.
- Stellen Sie den Projektor nicht an Standorte, die einem Magnetfeld ausgesetzt sind. Dies könnte zu Fehlfunktionen der Kühlventilatoren im Inneren des Projektors führen.

►**Rauchige, feuchte oder staubige Orte bei der Aufstellung des Projektors vermeiden.** Aufstellung des Projektors an solchen Orten kann zu Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
- Stellen Sie den Projektor nicht in die Nähe von Luftbefeuchtern. Das gilt insbesondere für Ultraschallluftbefeuchter, die im Leitungswasser enthaltenes Chlor und Mineralien atomisieren. Diese könnten sich im Projektor absetzen und zur Verschlechterung der Bildqualität oder anderen Problemen führen.
- Stellen Sie den Projektor nicht in einen Raucherbereich, eine Küche, einen Flur oder in Fensternähe.

ZUR BEACHTUNG • Der Projektor muss so positioniert werden, dass nicht Licht direkt auf den Fernbedienungssensor des Projektors fällt.
• Stellen Sie das Produkt nicht in einem Ort auf, wo es den Rundfunkempfang stören kann.
• Wählen Sie für HÖHENLAGE im Menüpunkt SERVICE des Menüs OPT die richtige Einstellung. Wir empfehlen, die Einstellung stets auf AUTO zu belassen (📖*69*). Wird der Projektor mit einer falschen Einstellung benutzt, können der Projektor selbst oder innenliegende Bestandteile beschädigt werden.
• Halten Sie wärmeempfindliche Gegenstände vom Projektor fern. Anderenfalls könnten sie durch die vom Projektor abgegebene Wärme beschädigt werden.

Anschließen der Geräte

Vergewissern Sie sich vor dem Anschluss des Projektors an ein Gerät in der Bedienungsanleitung des Geräts, ob dieses für den Anschluss an den Projektor geeignet ist und legen Sie das dem Gerätesignal entsprechende erforderliche Zubehör wie Kabel bereit. Sollte das für den Abschluss benötigte Zubehör nicht zum Lieferumfang des Projektors gehören oder beschädigt worden sein, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.
Vergewissern Sie sich zunächst, dass der Projektor und das andere Gerät ausgeschaltet sind, und stellen Sie dann die Verbindung den folgenden Anweisungen gemäß her.
Richten Sie sich nach den Abbildungen auf den folgenden Seiten.
Lesen Sie sich unbedingt den **Netzwerkbetrieb** durch, bevor Sie den Projektor an ein Netzwerksystem anschließen.

⚠**WARNUNG ►Verwenden Sie ausschließlich das vorgesehene Zubehör.** Anderenfalls kann es zu einem Feuer oder der Beschädigung des Geräts bzw. des Projektors kommen.
- Verwenden Sie nur die angegebene Zubehör oder vom Hersteller des Projektors empfohlen. Es können für den Anschluss auch bestimmte Vorschriften gelten.
- Projektor und Zubehör dürfen nicht auseinander gebaut oder modifiziert werden.
- Verwenden Sie niemals beschädigtes Zubehör. Achten Sie darauf, das Zubehör nicht zu beschädigen. Route die Leitungen so, dass niemand auf sie tritt und sie nicht irgendwo eingeklemmt werden.

⚠**VORSICHT ►Bei einer Leitungen, die nur an einem Ende einen Ferritkern hat, schließen Sie das Ende mit dem Kern an den Projektor an.** Dies kann nach den EMB-Vorschriften erforderlich sein.

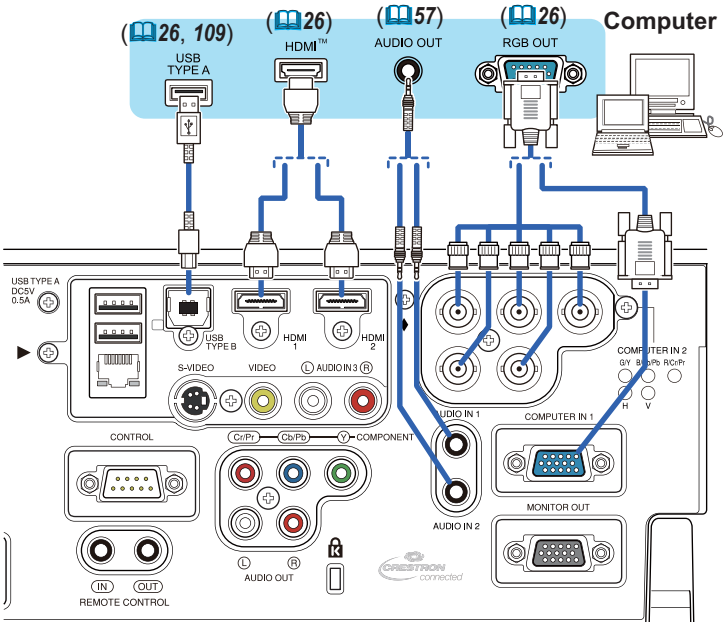
HINWEIS • Schalten Sie den Projektor nicht ein oder aus, während er mit einem in Betrieb befindlichen Gerät verbunden ist, es sei denn, dies entspricht einer Anweisung in der Bedienungsanleitung des Geräts. Anderenfalls kann es zu Fehlfunktionen des Geräts oder des Projektors kommen.
• Die Funktion einiger Eingangsanschlüsse kann entsprechend Ihrer Benutzeranforderungen eingestellt werden. Lesen Sie auf der Seite nach, die in der nachfolgenden Darstellung neben jedem Anschluss angegeben ist.
• Achten Sie darauf, einen Stecker nicht versehentlich mit dem falschen Anschluss zu verbinden. Anderenfalls kann es zu Fehlfunktionen des Geräts oder des Projektors kommen.
- Stellen Sie beim Anschließen sicher, dass die Form des Leitungssteckers zur betreffenden Buchse passt.
- Stellen Sie immer sicher, dass die Schrauben bei Schraubsicherungssteckern festgezogen werden.
- Verwenden Sie Leitungen mit geraden Steckern (keine L-förmigen), da die Eingangsanschlüsse des Projektors nicht eingelassen sind.

Informationen zur Plug & Play-Funktionalität

• Plug-and-Play ist eine Funktion des Betriebssystems des Computers und dessen Peripheriegeräten (u.a. Display-Geräten). Dieser Projektor ist mit VESA DDC 2B kompatibel. Plug-and-Play kann durch Anschließen dieses Projektors an einem Computer erzielt werden, der mit VESA DDC (Displaydatenkanal) kompatibel ist.
- Diese Funktion können Sie benutzen, wenn Sie eine Computerleitung den Anschluss **COMPUTER IN1** (DDC 2B-kompatibel) anschließen. Plug-and-Play funktioniert vielleicht nicht richtig, wenn Sie einen anderen Anschlusstyp versuchen.
- Bitte verwenden Sie Standard-Treiber in Ihrem Computer, da dieser Projektor ein Plug-and-Play-Monitor ist.

 (Fortsetzung nächste Seite)

Anschließen der Geräte (Fortsetzung)



HINWEIS • Vergewissern Sie sich vor dem Anschluss des Projektors an einen Computer in der Bedienungsanleitung des Computers, dass der an den Projektor ausgegebene Signalpegel sowie die Synchronisierungsmethoden und Bildschirmauflösung mit dem Projektor kompatibel sind.

- Manche Signale benötigen einen Adapter zur Eingabe in diesen Projektor.
- Manche Computer haben mehrfache Anzeigemodi, die Signale enthalten können, welche nicht von diesem Projektor unterstützt werden.
- Obwohl der Projektor Signale mit einer Auflösung von bis zu UXGA (1600x1200) oder beim **CP-WU8440** and **CP-WU8450** bis zu W-UXGA (1920x1200) anzeigen kann, wird das Signal vor der Anzeige in die Panelauflösung des Projektors umgewandelt. Die beste Displayleistung wird erzielt, wenn die Auflösungen von Eingangssignal und Projektorpanel identisch sind.

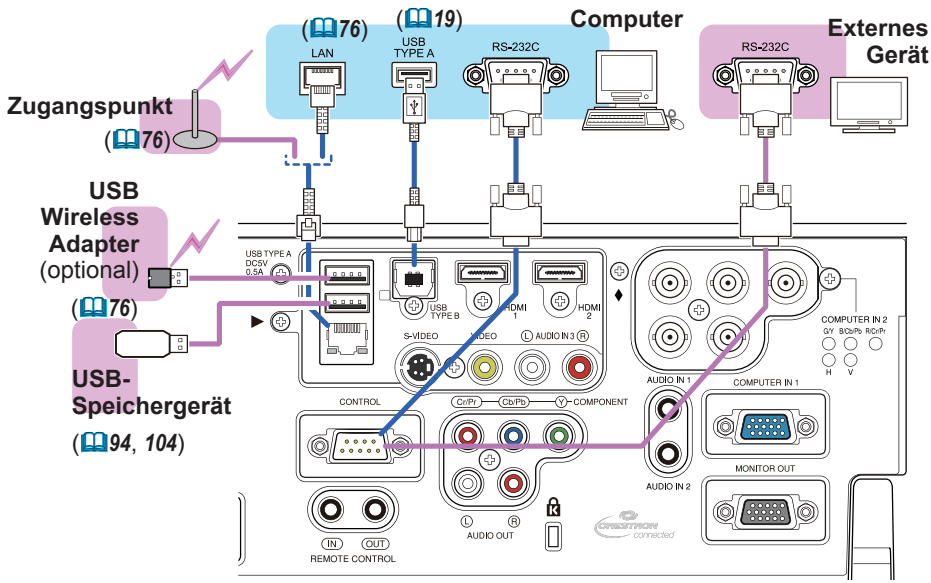
• Wenn Sie diesen Projektor an ein Notebook anschließen, muss die Anzeige an einen externen Monitor ausgegeben bzw. gleichzeitig an das interne Display und einen externen Monitor ausgegeben werden. Informationen zur Einstellung finden Sie in der Bedienungsanleitung des Computers.

• Abhängig vom Eingangssignal nimmt die automatische Einstellfunktion dieses Projektors möglicherweise einige Zeit in Anspruch bzw. funktioniert nicht ordnungsgemäß.

- Es ist zu beachten, dass ein Synchronisationssignal mit Composite-Synchronisation oder Sync-on-Green die automatische Einstellfunktion dieses Projektors beeinträchtigen kann (52).
- Wenn die automatische Einstellfunktion nicht ordnungsgemäß funktioniert, ist der Dialog zur Einstellung der Bildschirmauflösung möglicherweise nicht lesbar. Verwenden Sie in diesem Fall ein externes Anzeigegerät. So ist die Anzeige des Dialogs eventuell möglich und Sie können die entsprechende Bildschirmauflösungseinstellung vornehmen.

(Fortsetzung nächste Seite)

Anschließen der Geräte (Fortsetzung)

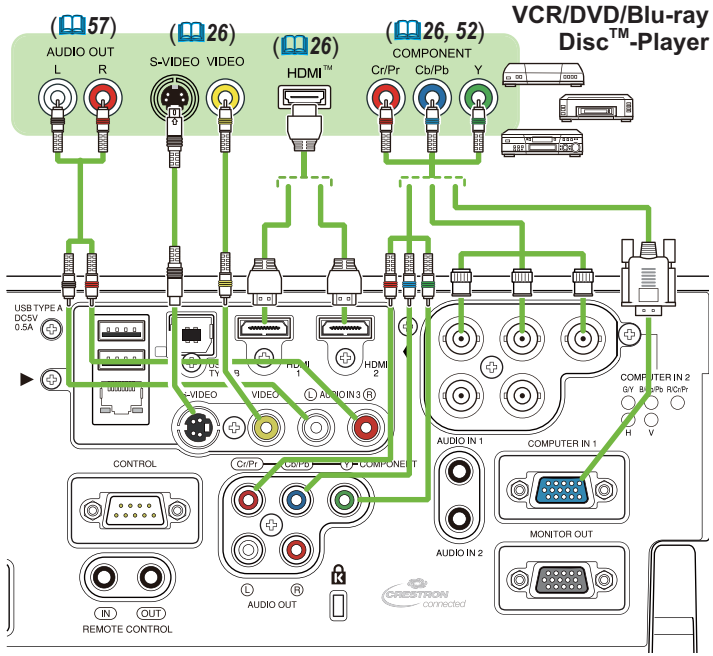


⚠**WARNUNG** ►Der USB Wireless Adapter kann heiß werden, weshalb Sie zur Vermeidung möglicher Verbrennungen die Netzleitung des Projektors ziehen und dann 10 Minuten warten sollten, bevor Sie den Adapter berühren.
►Bei Verwendung des USB Wireless Adapters müssen Sie den Adapter an den weiter vom **LAN**-Anschluss entfernten **USB TYPE A**-Anschluss anschließen und die mitgelieferte Adapterabdeckung verwenden (*15*).
⚠**VORSICHT** ►Holen Sie unbedingt die Zustimmung des Netzwerkadministrators ein, bevor Sie den Projektor an ein Netzwerk anschließen.
►Schließen Sie den **LAN**-Anschluss nicht an ein Netzwerk mit zu hoher Spannung an.
►Um die wireless Netzwerkfunktion dieses Projektors nutzen zu können, benötigen Sie den als optionales Zubehör erhältlichen USB Wireless Adapter. Bevor Sie den USB Wireless Adapter verbinden, schalten Sie den Projektor aus und ziehen die Netzleitung aus der Steckdose. Benutzen Sie für den Anschluss des Adapters an den Projektor keine Verlängerungskabel bzw. -Geräte.
►Verwenden Sie unbedingt die Funktion USB ENTFERNEN auf dem Miniaturbildbildschirm zur Sicherung Ihrer Daten, bevor Sie das USBSpeichermedium aus dem Projektoranschluss entfernen (*97*).
►Um sowohl LAN-Kabel und USB-Gerät an den Projektor anzuschließen, nutzen Sie bitte ausschließlich den **USB TYPE A**-Anschluss, der am weitesten vom **LAN**-Anschluss entfernt liegt oder ein LAN-Kabel, das auf der Seite, auf der das Kabel sichtbar ist, abgeflacht ist. Anderenfalls kann beides nicht ordnungsgemäß angeschlossen werden und das Kabel könnte brechen (Fehlfunktion).

HINWEIS • Wird der **LAN**-Anschluss von einem übergroßen USB-Speichergerät blockiert, nutzen Sie ausschließlich den **USB TYPE A**-Anschluss, der am weitesten vom **LAN**-Anschluss entfernt liegt oder schließen das USB-Speichergerät mithilfe eines USB-Verlängerungskabels an.

 (Fortsetzung nächste Seite)

Anschließen der Geräte (Fortsetzung)



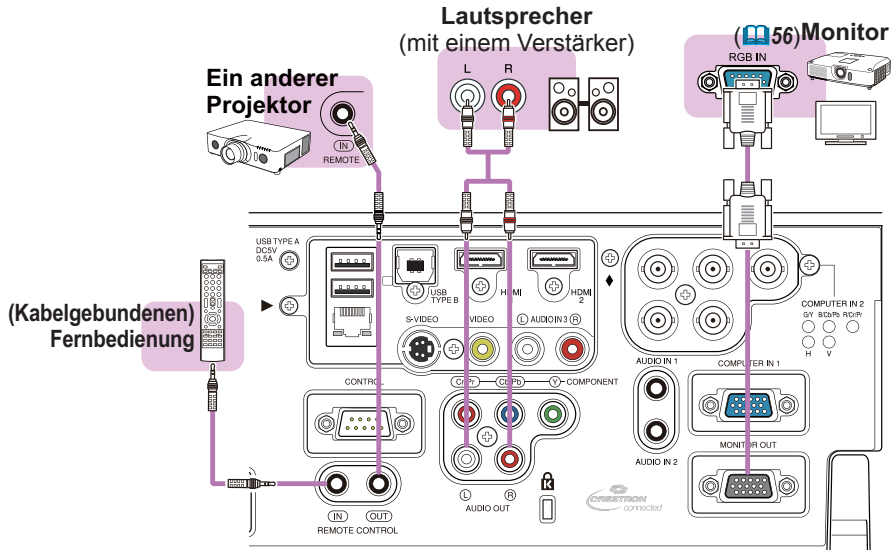
HINWEIS • Die **HDMI**-Anschlüsse dieses Modells sind kompatibel mit HDCP (Highbandwidth Digital Content Protection) und können daher das Videosignal von mit HDCP kompatiblen DVD-Playern usw. anzeigen.

- Der **HDMI**-Anschlüsse unterstützt die folgenden Signale:
  Videosignal : 480i@60, 480p@60, 576i@50, 576p@50, 720p@50/60, 1080i@50/60, 1080p@50/60
  Audiosignal : Format Lineare PCM
  Abtasthäufigkeit 48 kHz / 44,1 kHz / 32 kHz
- Dieser Projektor kann an andere Geräte mit einem HDMI™-Anschluss angeschlossen werden, aber mit manchen Geräten funktioniert der Projektor nicht richtig und die Video.
- Verwenden Sie nur ein mit einem HDMI™-Logo gekennzeichnetes HDMI™-Leitung.
- Benutzen Sie ein HDMI™-Kabel der Kategorie 2, um ein 1080p@50/60 Signal an den Projektor zu übertragen.
- Wird der Projektor an ein Gerät mit einem DVI-Anschluss angeschlossen, so verwenden Sie eine DVI-an-HDMI™-Leitung für den Anschluss an den HDMI™-Eingang.

• HDMI™-Kabel lösen sich gegebenenfalls leicht, da es keine mechanische Kabel- oder Anschlusssperre gibt. Wir empfehlen, die Kabel am Projektor zu befestigen, um zu verhindern, dass sie sich lösen (*14*).

(Fortsetzung nächste Seite)

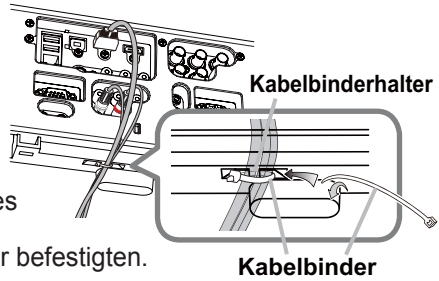
Anschließen der Geräte (Fortsetzung)



HINWEIS • Für die Nutzung einer kabelgebundenen Fernbedienung schließen Sie die kabelgebundene Fernbedienung an den **REMOTE CONTROL IN**-Anschluss an. Sie können an den **REMOTE CONROL OUT**-Anschluss auch einen anderen Projektor anschließen und ihn mit der kabelgebundenen Fernbedienung steuern. Über die Anschlüsse **REMOTE CONROL IN** und **OUT** können Sie diesen Projektor als Fernbedienungs-Relais nutzen. Verwenden Sie für den Anschluss der kabelgebundenen Fernbedienung oder eines anderen Projektors an die Anschlüsse **REMOTE CONROL IN** oder **OUT** ein Audiokabel mit Stereo-Mini-Steckern mit 3,5 mm Durchmesser. Wenn das Fernbedienungssignal den Projektor nicht gut erreicht, ist diese Funktion vorteilhaft.

Befestigen der Kabel

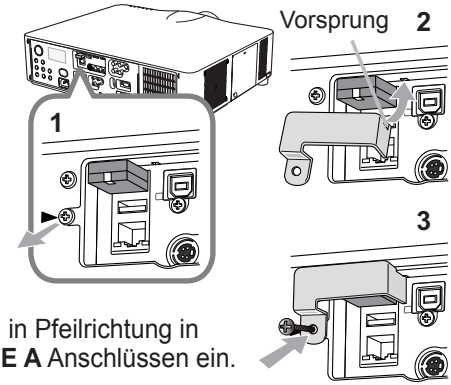
Bündeln Sie die Signalkabel und befestigen Sie sie mit einem handelsüblichen Kunststoffkabelbinder am Projektor, um zu verhindern, dass sie sich lösen. Benutzen Sie einen Kabelbinder der Größe 2,0 x 5,0 mm oder kleiner. Zum einfachen Durchstecken ist es ratsam, das Ende des Kabelbinders leicht einzurollen, bevor Sie ihn am Kabelbinderhalter befestigten.



⚠**WARNUNG** ►Die Netzleitung darf nicht mit gebündelt werden.
⚠**VORSICHT** ►Benutzen Sie zum Bündeln bzw. Befestigen der Kabel nur Kabelbinder aus Kunststoff. Eine Metallklemme kann Kabel und Kabelbinderhalter beschädigen.
►Bündeln Sie die Kabel nicht zu fest. Die Kabel oder die Durchführung könnten beschädigt werden.

Anbringen der Adapterabdeckung

Bei Verwendung des USB Wireless Adapters müssen Sie den Adapter an den weiter vom **LAN**-Anschluss entfernten **USB TYPE A**-Anschluss anschließen und die mitgelieferte Adapterabdeckung verwenden.

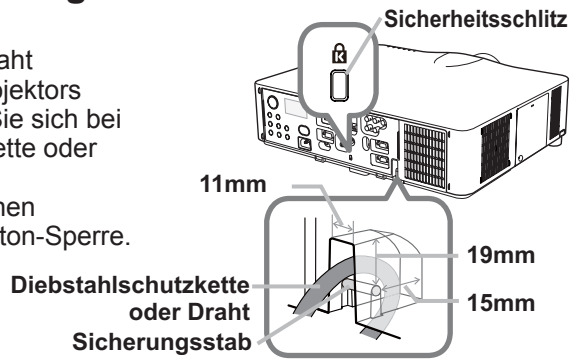


1. Lösen Sie die Schraube (mit Dreiecksmarkierung), die sich unten links neben den **USB TYPE A** Anschlüssen befindet.
2. Führen Sie den Vorsprung der Abdeckung in Pfeilrichtung in die Öffnung oben rechts an den **USB TYPE A** Anschlüssen ein.
3. Richten Sie die Schraublöcher von Projektor und Abdeckung aneinander aus. Führen Sie dann die vom Projektor abgenommene Schraube in das Schraubloch ein und drehen Sie sie fest.

⚠**WARNUNG** ►Halten Sie die Kleinteile von Kindern und Haustieren fern. Achten Sie darauf, dass Kleinteile und Adapter nicht in den Mund genommen werden.
►Der USB Wireless Adapter kann heiß werden, weshalb Sie zur Vermeidung möglicher Verbrennungen die Netzleitung des Projektors ziehen und dann 10 Minuten warten sollten, bevor Sie den Adapter berühren.

Verwendung des Sicherungsstabs und Schlitzes

Eine im Handel erhältliche Diebstahlschutzkette oder ein Draht kann am Sicherungsstab des Projektors angebracht werden.Orientieren Sie sich bei der Wahl einer Diebstahlschutzkette oder eines Drahts an der Abbildung. Außerdem hat dieses Produkt einen Sicherheitsschlitz für die Kensington-Sperre. Einzelheiten siehe Anleitung der Sicherheitsvorrichtung.

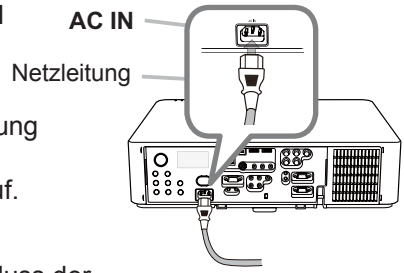


⚠**WARNUNG** ►Der Sicherungsstab und der Sicherungsschlitz darf nicht zum Verhindern des Herunterfallens des Projektors verwendet werden; diese Teile sind nicht dafür konstruiert.

⚠**VORSICHT** ►Diebstahlschutzkette oder Draht nicht in der Nähe der Abluftöffnungen anbringen. Sie könnten sich sonst zu stark erhitzen.

HINWEIS • Der Sicherungsstab und der Sicherungsschlitz stellen keine umfassenden Diebstahlssicherungsmaßnahmen dar. Sie sind nur als ergänzende Maßnahmen zum Diebstahlschutz gedacht.
• Der Schutzbügel (📖*4*) kann für den gleichen Zweck wie der Sicherungsstab genutzt werden.

Stromversorgung anschließen



1. Schließen Sie die Netzleitung an den **AC IN** (Netzanschluss) des Projektors an.
2. Stecken Sie den Stecker der Netzleitung in die Steckdose. Nachdem die Stromversorgung einige Sekunden lang anliegt, leuchtet die **POWER**-Anzeige konstant orangefarben auf.

Bitte denken Sie daran, dass bei aktivierter DIREKTSTROM AN-Funktion (66), der Anschluss der Stromversorgung zum Einschalten des Projektors führt.

⚠**WARNUNG** ►Schließen Sie den Projektor nicht an eine Steckdose an, wenn noch keine Objektiveinheit angebracht ist.
►Seien Sie besonders vorsichtig, wenn Sie die Netzleitung anschließen. Ist die Stromversorgung nicht korrekt angeschlossen, so besteht Brand- und/oder Stromschlaggefahr.
- Das Netzkabel nicht mit nassen Händen berühren.
- Verwenden Sie lediglich die im Lieferumfang des Projektors enthaltene Netzleitung. Nehmen Sie im Fall einer Beschädigung Kontakt mit Ihrem Händler auf. Modifizieren Sie nie die Netzleitung.
- Schließen Sie die Netzleitung nur an eine Steckdose an, für deren Spannung es geeignet ist. Die Steckdose sollte sich in der Nähe des Projektors befinden und leicht zugänglich sein. Die Netzleitung zur vollständigen Trennung von der Stromversorgung abziehen.
- Verteilen Sie die Stromversorgung nicht auf mehrere Geräte. Dies könnte zur Überlastung von Steckdose und Anschlüssen, dem Lösen der Verbindung bzw. zu einem Brand, elektrischen Schlag oder anderen Unfällen führen.
- Verbinden Sie den Erdungsanschluss für den Netzkabeleingang dieses Geräts mithilfe eines geeigneten Netzkabels (mitgeliefert) mit dem Erdungsanschluss des Gebäudes.

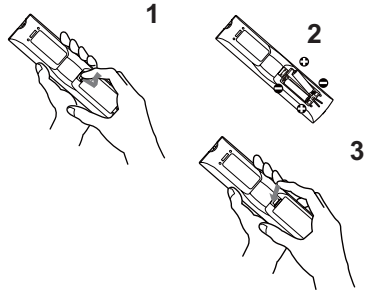
ZUR BEACHTUNG • Dieses Produkt ist auch für die Verwendung mit IT-Power- Systemen mit einer Leiter-Leiter-Spannung von 220 bis 240 V geeignet.

Fernbedienung

Einsetzen von Batterien

Bitte legen Sie vor der Verwendung der Fernbedienung Batterien ein. Wenn eine Fehlfunktion an der Fernbedienung auftritt, müssen die Batterien ersetzt werden. Wenn Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht verwenden wollen, nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung und lagern Sie sie an einem sicheren Ort.

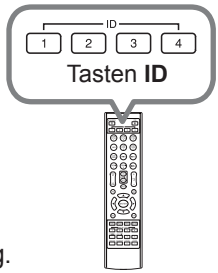
1. Drücken Sie gegen den Haken am Batteriedeckel und entfernen Sie ihn.
2. Legen Sie die beiden AA-Batterien **(HITACHI MAXELL** oder **HITACHI MAXELL ENERGY, Teilenummer LR6 oder R6P)** entsprechend ihrer Plus- und Minuspole wie angezeigt in die Fernbedienung ein.
3. Schieben Sie den Batteriefachdeckel in Pfeilrichtung zurück, bis er wieder einrastet.



⚠**WARNUNG** ►Gehen Sie stets vorsichtig mit den Batterien um und verwenden Sie sie sachgemäß. Falsche Verwendung kann zu Batterieexplosion, Rissen oder Lecks führen, was zu Brand, Verletzungen und/oder Verschmutzung der Umwelt führen kann.

- Verwenden Sie nur die vorgeschriebenen Batterien. Verwenden Sie Batterien unterschiedlicher Sorten nicht gleichzeitig. Verwenden Sie nicht gleichzeitig neue und gebrauchte Batterien.
- Beim Einlegen sicherstellen, dass die Plus- und Minusklemmen der Batterie richtig ausgerichtet sind.
- Halten Sie die Batterie außer Reichweite von Kindern und Haustieren.
- Batterien dürfen nicht aufgeladen, kurzgeschlossen, gelötet oder geöffnet werden.
- Batterien nicht in Feuer oder Wasser werfen. Batterien an dunkler, kühler und trockener Stelle aufbewahren.
- Falls die Batterie leck wird, die Batterieflüssigkeit sofort abwischen und die Batterie ersetzen. Falls Batterieflüssigkeit auf Haut oder Kleidung gerät, sofort mit Wasser abspülen.
- Entsorgen Sie die Batterie gemäß den örtlichen Gesetzen.

Verwendung der Funktion REMOTE-ID



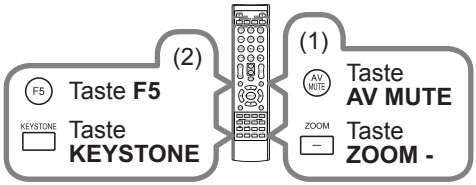
Nutzen Sie diese Funktion, um bestimmte Projektoren mit der gleichen ID-Nummer über die Fernbedienung zu steuern, wenn Sie mehrere Projektoren des gleichen Typs zur gleichen Zeit benutzen. Weisen Sie jedem Projektor eine ID-Nummer zu, bevor Sie den Menüpunkt REMOTE-ID im Untermenü SERVICE des Menüs OPT. (🕮*71*) einstellen. Drücken Sie die **ID**-Taste mit der gleichen ID-Nummer, die dem Projektor zugewiesen ist, den Sie steuern möchten. Die Anzeige der **ID**-Taste leuchtet mehrere Sekunden lang.

HINWEIS • Jedes Mal, wenn eine Taste (außer einer **ID**-Taste) betätigt wird, leuchtet die **ID**-Taste mit der gegenwärtig gewählten ID-Nummer auf.
• Zum Prüfen der ID-Nummer eines Projektors drücken Sie eine beliebige **ID**-Taste 3 Sekunden lang. Die ID-Nummer des Projektors wird unabhängig von der am Projektor eingestellten ID auf seinem Bildschirm angezeigt.

Ändern der Frequenz des Fernbedienungssignals

Die als Zubehör gelieferte Fernbedienung hat zwei Signalfrequenzmodi Modus 1:NORMAL und Modus 2:HOCH. Wenn die Fernbedienung nicht richtig funktioniert, versuchen Sie, die Signalfrequenz zu ändern.
Zum Einstellen des Modus halten Sie gleichzeitig die beiden nachstehend aufgeführten Tasten ca. 3 Sekunden lang gedrückt.

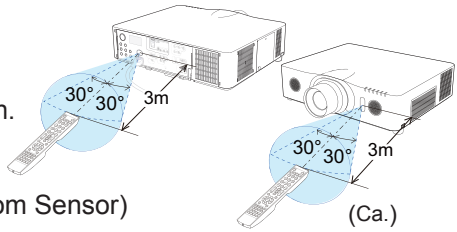
(1) Einstellen auf Modus 1:NORMAL...
Tasten **AV MUTE** und **ZOOM -**
(2) Einstellen auf Modus 2:HOCH...
Tasten **F5** und **KEYSTONE**



Bedenken Sie, dass die Option FERNB. FREQ. unter SERVICE im Menü OPT. (📖*71*) des Projektors, der mit der Fernbedienung gesteuert werden soll, auf den gleichen Modus eingestellt werden muss wie die Fernbedienung.

Über das Fernbedienungssignal

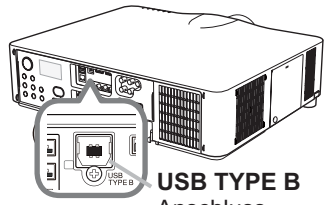
Die Fernbedienung spricht den Fernbedienungssensor des Projektors an. Dieser Projektor verfügt auf der Vorder- bzw. Rückseite über zwei Fernbedienungssensoren. Die Sensoren können Signale im folgenden Bereich erkennen:
60 Grad (30 Grad nach links und rechts vom Sensor) innerhalb von etwa 3 Meter.



HINWEIS • Sie können jeweils einen der Sensoren über den Menüpunkt FERNB. EMPF. im Untermenü SERVICE des Menüs OPT. (📖*71*) deaktivieren.
• Das auf der Projektionsfläche o. ä. reflektierte Signal der Fernbedienung kann möglicherweise ebenfalls empfangen werden. Wenn es schwierig ist, die Fernbedienung direkt auf den Sensor zu richten, versuchen Sie es mit einem reflektierten Signal.
• Da die Fernbedienung Signale per Infrarotlicht an den Projektor sendet (LED der Klasse 1), müssen Sie darauf achten, dass sich keine Gegenstände zwischen Ausgabesignal der Fernbedienung und Projektor befinden.
• Die Fernbedienung kann möglicherweise nicht richtig arbeiten, wenn starkes Licht (wie direktes Sonnenlicht) oder Licht von einer nahen Lichtquelle (wie von einer Inverter-Leuchtstoffröhre) auf den Fernbedienungssensor des Projektors fällt. Justieren Sie die Position des Projektors, um solches Licht zu vermeiden.

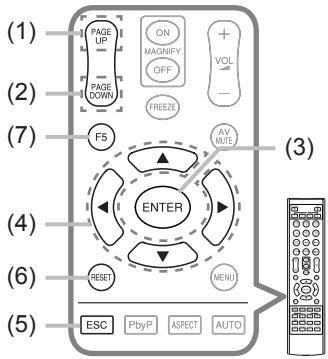
Verwendung als einfache PC-Maus und Tastatur

Die mitgelieferte Fernbedienung fungiert als Maus und Tastatur des Computers, wenn der **USB TYPE B**-Anschluss des Projektors mit dem **USB TYPE A**-Anschluss des Computers verbunden ist und MAUS als USB TYPE B-Option im Menü OPT. ausgewählt ist (📖67).



USB TYPE B Anschluss

(1) **Taste BILD AUF:** Drücken Sie die Taste **PAGE UP** auf der Fernbedienung.
(2) **Taste BILD AB:** Drücken Sie die Taste **PAGE DOWN** auf der Fernbedienung.
(3) **Linke Maustaste:** Drücken Sie die **ENTER**-Taste.
(4) **Cursor bewegen:** Verwenden Sie die Cursortasten ▲, ▼, ◄ und ►.
(5) **ESC-Taste:** Drücken Sie die **ESC**-Taste.
(6) **Rechte Maustaste: RESET**-Taste drücken.
(7) **Taste F5: F5**-Taste drücken.

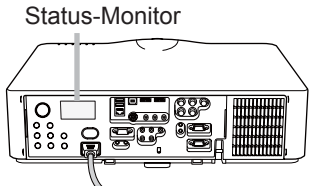


ZUR BEACHTUNG ►Eine unsachgemäße Nutzung der Maus- und Tastaturfunktion könnte Ihr Gerät beschädigen. Bei Verwendung dieser Funktion darf dieses Produkt nur an einen Computer angeschlossen sein. Vor dem Anschließen an den Computer lesen Sie bitte die Dokumentation des Computers.

HINWEIS • Wenn die einfache Maus- u. Tastatur-Funktion dieses Produkts nicht richtig funktioniert, prüfen Sie bitte Folgendes.
• Wenn eine USB-Leitung zum Anschließen dieses Projektors an einen Computer mit eingebautem Zeigegerät (z.B. Trackball) wie ein Laptop-PC verwendet wird, öffnen Sie das BIOS Setup-Menü, wählen dort die externe Maus und deaktivieren das Zeigegerät, da das eingebaute Zeigegerät möglicherweise Priorität für diese Funktion hat.
• Windows 95 Betriebssystemversion 2.1 oder höher ist für diese Funktion erforderlich. Außerdem arbeitet diese Funktion möglicherweise je nach Computer-Konfiguration und Maustreiber nicht richtig. Diese Funktion kann mit Computern arbeiten, die über normale USB-Maus oder Tastatur bedient werden.
• So können beispielsweise nicht zwei Tasten gleichzeitig gedrückt werden (um zum Beispiel den Cursor diagonal zu bewegen).
• Diese Funktion ist nur aktiv, wenn der Projektor richtig arbeitet. Diese Funktion ist in folgenden Fällen nicht verfügbar:
- Während sich die Lampe aufwärmt. (Die **POWER**-Anzeige grün blinkt.)
- Wenn **USB TYPE A** oder **USB TYPE B** als Eingangsquelle ausgewählt wurde.
- Während die Bildschirme BLANK (📖59), SCHABLONE (📖63) oder MEIN BILD (📖84) angezeigt werden.
- Während ein beliebiges Menü auf dem Bildschirm angezeigt wird.
- Während die Cursor-Tasten verwendet werden, um den Ton oder die Bildschirmfunktionen einzustellen, beispielsweise für die Anpassung der Tonlautstärke, die Trapez-Korrektur, die Korrektur der Bildposition und die Bildschirmvergrößerung.

Status-Monitor <Nur beim CP-X8160, CP-WX8255 und CP-WU8450>

Der Status-Monitor ist das zusätzliche LCD an der Rückwand des **CP-X8160**, **CP-WX8255** und **CP-WU8450**. Der Status-Monitor zeigt den gegenwärtigen Zustand des Projektors an, einschließlich Fehlern, Setup-Informationen und Fehlerverlauf.



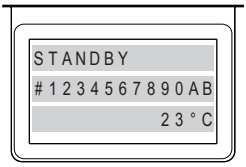
Anzeigen des Projektorzustands

Wenn keine Tasten bedient wurden, gibt der Status-Monitor je nach Zustand des Projektors die nachstehenden Anzeigen.

HINWEIS • Der Status-Monitor nichts an, während sich der Projektor im Standby-Modus befindet, wenn die Option STANDBY-MOD. im Menü SETUP des Projektors auf STROMSPAREN gesetzt ist (📖*56*).
• Wenn INSTALLAT. im Menü SETUP auf FRONT / DECKE oder RÜCK / DECKE gesetzt ist, wird der Inhalt des Status-Monitors auf dem Kopf stehend angezeigt (📖*55*).

❍ **In einem normalen Zustand**

Der Status-Monitor zeigt den Status des Projektors auf drei Zeilen an.



Beispiel

1. Zeile : Zeigt den Zustand des Projektors an. Während die Lampe leuchtet, wird der gewählte Anschluss angezeigt.

Folgende Zustände werden angezeigt:

STANDBY: Der Projektor befindet sich im Standby-Modus.

WARM UP: Der Projektor läuft warm.

SEARCHING: Der Projektor sucht nach einem Eingangssignal.

COOL DOWN: Der Projektor kühlt ab.

2. Zeile : Zeigt den Zustand des erfassten Eingangssignals an, während die Lampe leuchtet. Anderenfalls wird die Seriennummer des Projektors angezeigt.

Folgende Zustände werden angezeigt:

SYNC OUT: Das erfasste Eingangssignal liegt außerhalb des Bereichs.

NO SIGNAL: Es ist kein Eingangssignal vorhanden.

CONNECTED: Der Projektor hat, während der **LAN**- oder **USB TYPE B**-Anschluss gewählt ist, die Verbindung mit dem Netzwerk oder dem Computer aufgebaut, und es wurde ein Bild an den Projektor übertragen.

HOLD: Der Projektor hat, während der **LAN**-Anschluss gewählt ist, die Verbindung mit dem Netzwerk aufgebaut, aber es wurde kein Bild übertragen.

NOT CONNECTED: Der Projektor ist, während der **LAN**- oder **USB TYPE B**-Anschluss gewählt ist, nicht mit dem Netzwerk oder dem Computer verbunden.

 (Fortsetzung nächste Seite)

Anzeigen des Projektorzustands (Fortsetzung)

3. Zeile: Zeigt die Versorgungsspannung und die Umgebungstemperatur in Grad Celsius an, während die Lampe leuchtet.

HINWEIS • Während der Projektor im Normalzustand nach einem Eingangssignal sucht oder der **USB TYPE A**-Anschluss gewählt ist, wird nichts auf der 2. Zeile des Monitors angezeigt.
• Wenn der **USB TYPE B**-Anschluss gewählt ist, wird auch dann "NO SIGNAL" auf der 2. Zeile des Monitors angezeigt, wenn die Option USB TYPE B im Menü OPT. Auf MAUS gesetzt ist (📖*67*).
• Die angezeigte Temperatur kann von der tatsächlichen Umgebungstemperatur abweichen, da die angezeigte Temperatur im Inneren des Projektors gemessen wird.

❍ **Im Fehlerzustand**

Der Status-Monitor zeigt eine Warnung mit Fehler in Großbuchstaben an. Wenn eine Warnung angezeigt wird, beseitigen Sie den Fehler unter Bezugnahme auf die Abschnitte "**Verwandte Meldungen**" (📖*119*) und "**Informationen zu den Anzeigelampen**" (📖*120*, *121*).
Folgende Warnungen werden angezeigt:



Beispiel

COVER: Die Lampenabdeckung wurde nicht richtig befestigt.
Siehe Blinken der **LAMP**-Anzeige in der Tabelle (📖*120*).

FAN: Der Lüfter funktioniert nicht.
Siehe Blinken der **TEMP**-Anzeige in der Tabelle (📖*121*).

LAMP: Die Lampe leuchtet nicht.
Siehe Leuchten der **LAMP**-Anzeige in der Tabelle (📖*120*).

TEMP: Es besteht die Möglichkeit, dass das Innere des Geräts zu heiß geworden ist.
Siehe Leuchten der **TEMP**-Anzeige in der Tabelle (📖*121*).

AIR (AIR FLOW): Die Temperatur im Inneren des Geräts steigt.
Siehe Beschreibung zur Meldung „LUFTEINLAß UBERPR.“ in der Tabelle (📖*119*).

COLD: Es besteht die Möglichkeit, dass das Innere des Geräts zu kühl geworden ist.
Siehe abwechselndes Blinken der **LAMP**- und **TEMP**-Anzeige in der Tabelle (📖*121*).

FILTR (FILTER): Der Luftfilter muss gereinigt werden.
Siehe gleichzeitiges Blinken der LAMP- und TEMP-Anzeige in der Tabelle (📖*121*).

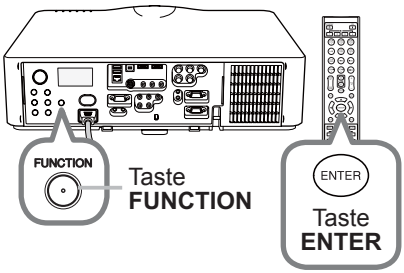
HINWEIS • Wenn eine Warnung mit dem Fehler FAN, LAMP, COVER oder TEMP angezeigt wird, blinkt gleichzeitig die Hintergrundbeleuchtung.

Anzeigen des Protokolls

Informationen zum aktuellen Setup und zum Fehlerverlauf können per Tastenbedienung am Status-Monitor angezeigt werden.

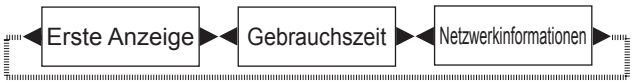
HINWEIS • Während der Aufwärmphase spricht der Projektor nicht auf Tastenbetätigungen an.
• Wenn der **USB TYPE A**-Anschluss gewählt ist, verwenden Sie zum Anzeigen des Protokolls die Tasten am Bedienfeld. Die Bedienung des Status-Monitors mit den Tasten der Fernbedienung kann unmöglich sein.
• Der Status-Monitor nichts an, oder eine Tastenbedienung des Monitors ist nicht möglich, während sich der Projektor im Standby-Modus befindet, wenn die Option STANDBY-MOD. im Menü SETUP des Projektors auf STROMSPAREN gesetzt ist (📖*56*).
• Der Status-Monitor und das OSD-Menü können nicht gleichzeitig bedient werden.

Wenn der Projektor sich in einem normalen Zustand befindet, oder wenn eine Warnung mit dem Fehler AIR FLOW, COLD oder FILTER angezeigt wird, drücken Sie die **FUNCTION**-Taste am Bedienfeld oder drücken die **ENTER**-Taste an der Fernbedienung drei Sekunden lang. Die Hintergrundbeleuchtung des Monitors geht an.

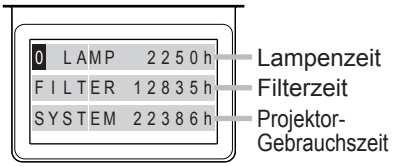


❍ **Zum Anzeigen der Setup-Informationen einschließlich Gebrauchszeit**

Wechseln Sie mit den Tasten ▲/▼ zwischen den Anzeigen.

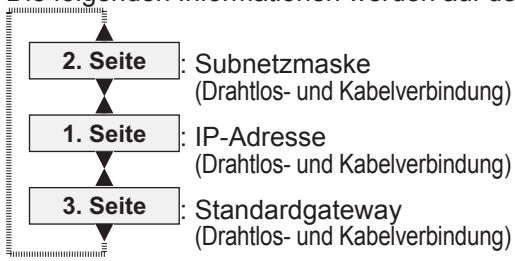


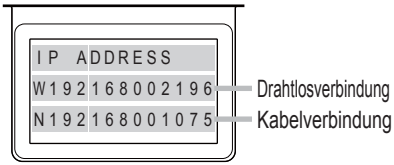
Gebrauchszeit: Der Status-Monitor zeigt die Lampenzeit (Gebrauchszeit der gegenwärtigen Lampe), die Filterzeit (Gebrauchszeit des Luftfilters) und die Projektor-Gebrauchszeit an.



Gebrauchszeit (Beispiel)

Netzwerkinformationen: Die Netzwerkinformationen werden auf drei Seiten angezeigt.
Wechseln Sie mit den Tasten ▲/▼ zwischen den Seiten.
Die folgenden Informationen werden auf den einzelnen Seiten angezeigt:





Netzwerkinformationen
(Beispiel)

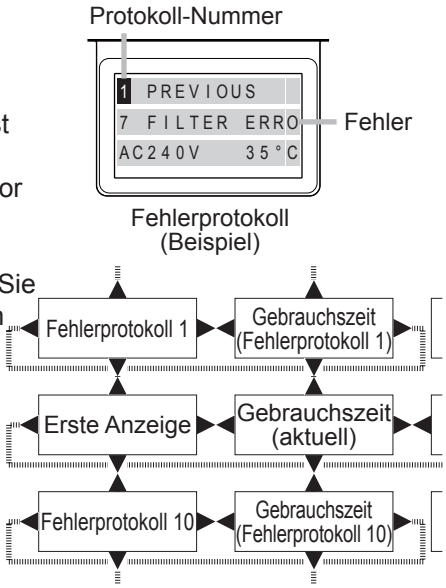
 (Fortsetzung nächste Seite)

Anzeigen des Protokolls (Fortsetzung)

HINWEIS • Der Status-Monitor und seine Hintergrundbeleuchtung kehren wieder zum anfänglichen Zustand zurück, der vor Drücken der Taste **FUNCTION** oder **ENTER** vorlag, wenn eine andere Taste als die Cursortasten gedrückt oder 30 Sekunden lang keine Taste betätigt wird.
• Die Projektor-Gebrauchszeit ist die Gesamt-Lampenzeit gerechnet ab Herstellungszeitpunkt des Projektors. Sie wird durch LAMPENZEIT im Menü OPT. nicht zurückgesetzt (📖*67*).
• Wenn die Tasten ▲/▼ gedrückt werden, während die Gebrauchszeit angezeigt wird, wechselt die Gebrauchzeit zu der, die beim Auftreten eines Fehlers vorlag.

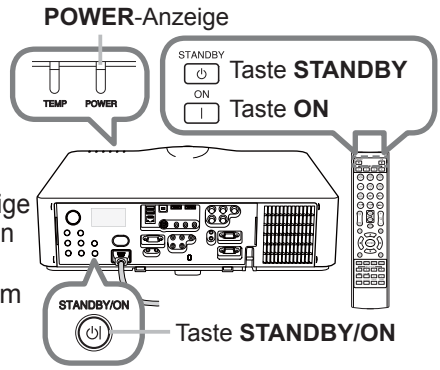
❍ **Zum Anzeigen des Fehlerverlaufs**
Drücken Sie die ▲-Taste, um das vorherige Fehlerprotokoll anzuzeigen. Wenn eine Warnung angezeigt wurde, ist das erste Fehlerprotokoll das des aktuell aufgetretenen Fehlers. Der Status-Monitor zeigt zu diesem Zeitpunkt die Protokoll-Nummer, die Versorgungsspannung und die Umgebungstemperatur an. Drücken Sie die ►-Taste, um die Gebrauchszeit beim Auftreten des Fehlers anzuzeigen.

Wechseln Sie mit den Tasten ▲/▼ zwischen den Protokollen. Innerhalb des jeweiligen Protokolls kann mit den Tasten ◄/► zwischen Anzeigen gewechselt werden. Bis zu zehn Fehlerprotokolle einschließlich des aktuellen können angezeigt werden.



HINWEIS • Der Status-Monitor und seine Hintergrundbeleuchtung kehren wieder zum anfänglichen Zustand zurück, der vor Drücken der Taste **FUNCTION** oder **ENTER** vorlag, wenn eine andere Taste als die Cursortasten gedrückt oder 30 Sekunden lang keine Taste betätigt wird.
• Wenn kein Fehler vorliegt oder weniger als 10 Fehler aufgetreten sind, wird trotz des aufgetretenen Fehlers im Fehlerprotokoll "NO DATA" angezeigt.

Gerät ein/aus



Einschalten des Geräts

1. Prüfen Sie, ob die Netzleitung ordnungsgemäß und fest im Projektor und in der Steckdose eingesteckt ist.
2. Achten Sie darauf, dass die **POWER**-Anzeige konstant orange leuchtet (*120*). Entfernen Sie dann die Objektivklappe.
3. Betätigen Sie die Taste **STANDBY/ON** am Projektor oder die Taste **ON** auf der Fernbedienung. Die Projektionslampe leuchtet auf und die **POWER**-Anzeige beginnt, grün zu blinken. Ist der Projektor betriebsbereit, blinkt die Anzeige nicht mehr, sondern leuchtet konstant grün (*120*).

Zur Anzeige des Bildes wählen Sie ein Eingangssignal entsprechend dem Abschnitt **Ein Eingangssignal wählen** (*26*).

Ausschalten des Geräts

1. Betätigen Sie die Taste **STANDBY/ON** am Projektor oder die Taste **STANDBY** auf der Fernbedienung. Die Meldung "Ausschalten?" wird ungefähr 5 Sekunden lang auf dem Bildschirm angezeigt.
2. Betätigen Sie die Taste **STANDBY/ON** oder **STANDBY** noch einmal, wenn die Meldung eingeblendet wird. Die Lampe des Projektors erlischt und die **POWER**-Anzeige beginnt, orange zu blinken. Ist die Lampe vollständig abgekühlt, blinkt die **POWER**-Anzeige nicht mehr, sondern leuchtet konstant orange (*120*).
3. Bringen Sie den Objektivdeckel erst an, wenn die **POWER**-Anzeige durchgehend orangefarben leuchtet.

Nach dem Ausschalten des Projektors warten Sie mindestens 10 Minuten vor dem erneuten Einschalten. Schalten Sie den Projektor zudem nicht kurz nach dem Einschalten wieder aus. Anderenfalls kann es zu einer Fehlfunktion der Lampe oder einer Verkürzung der Lebensdauer einiger Komponenten einschließlich der Lampe kommen.

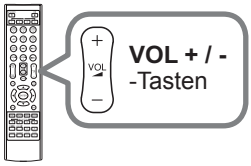
⚠**WARNUNG** ►Ein starkes Licht wird abgegeben, wenn der Projektor eingeschaltet ist. Blicken Sie nicht in das Objektiv des Projektors oder durch die Öffnungen des Projektors in das Gerät.
► Berühren Sie nicht während des Betriebs oder kurz danach die Umgebung von Lampenabdeckung und Abluftöffnungen; diese Bereiche sind sehr heiß.

HINWEIS • Schalten Sie in der richtigen Reihenfolge das Gerät ein/aus. Schalten Sie den Projektor immer ein, bevor Sie die angeschlossenen Geräte einschalten.
• Der Projektor hat eine Funktion, die den Projektor automatisch ein- und ausschalten kann. Bitte siehe Gegenstände DIREKTSTROM AN (*66*) und AUTOMATIK AUS (*66*) im Menü OPT.

Betrieb

Einstellen der Lautstärke

1. Verwenden Sie die **VOL +** / **-** -Taste zur Einstellung der Lautstärke.
   Ein Dialog erscheint im Bild, um bei der Einstellung der Lautstärke zu helfen. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach einigen Sekunden automatisch geschlossen.



HINWEIS • Wenn 🔇 für den aktuellen Bild-Eingang gewählt ist, wird die Lautstärkeeinstellung deaktiviert. Siehe Option AUDIOQUELLE im AUDIO-Menü (📖57).
• Selbst wenn sich der Projektor im Standby-Zustand befindet, ist eine Justierung der Lautstärke möglich, wenn beide folgenden Voraussetzungen erfüllt sind:
- Für AUD.-AUSG. STDBY ist unter AUDIOQUELLE im Menüs AUDIO (📖57) eine andere Option als 🔇 ausgewählt.
- NORMAL ist unter STANDBY-MOD. im Menü SETUP (📖56) ausgewählt.

Temporäres Ausschalten von Bildschirm und Audio

1. Drücken Sie die **AV MUTE**-Taste an der Fernbedienung. Anstelle des Bildschirms mit Eingangssignalen wird der BLANK-Bildschirm angezeigt und der Ton der internen Lautsprecher stumm geschaltet. Hinweise zum BLANK-Bildschirm finden Sie im Menüpunkt BLANK im Menü BILDSCHIRM (📖59).
   Um den AV MUTE-Modus zu verlassen und Bildschirmanzeige und Tonausgabe wieder herzustellen, drücken Sie die Taste **AV MUTE** noch einmal.

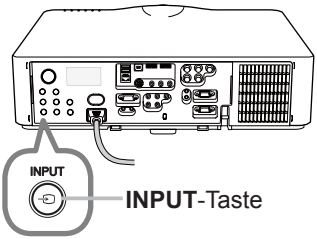


HINWEIS • Der Projektor beendet automatisch den AV MUTE-Modus, wenn bestimmte Steuertasten gedrückt werden.

⚠**VORSICHT** ►Wünschen Sie einen leeren Bildschirm, während die Projektorlampe eingeschaltet ist, nutzen Sie die oben beschriebene AV MUTE-Funktion oder die Objektivverschlussfunktion (📖36). Durch jede andere Aktion kann der Projektor beschädigt werden.

Ein Eingangssignal wählen

1. Drücken Sie die **INPUT**-Taste am Projektor. Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Eingangsanschluss vom aktuellen Anschluss um wie folgt.

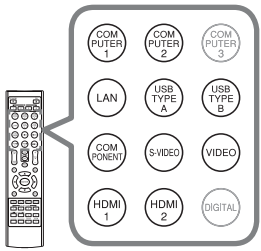


COMPUTER IN1 → COMPUTER IN2 → LAN
↓
USB TYPE A
↓
USB TYPE B
↓
HDMI 1 → HDMI 2 → COMPONENT
↑
S-VIDEO
↑
VIDEO
↑
COMPUTER IN1

HINWEIS • Das Eingangssignal von den Anschlüssen kann nicht ausgewählt werden, wenn Sie für einige Anschlüsse die Option ÜBERSPRUNG im Menüpunkt QUELLENÜBERSPRUNG des Menüs OPT. eingestellt haben (*65*).
• Wenn EIN für AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist (*65*), setzt der Projektor sein Absuchen der Anschlüsse in der vorstehenden Reihenfolge fort, bis ein Eingangssignal erfasst wird.
• Die Projektion der Bilder vom **USB TYPE B**-Anschluss kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen.

1. Drücken Sie die **COMPUTER 1 / 2, LAN, USB TYPE A / B, HDMI 1/ 2, COMPONENT, S-VIDEO** oder **VIDEO**-Taste an der Fernbedienung. Der jeder Taste zugewiesene Anschluss wird wie folgt ausgewählt.

Taste	Anschlüsse
COMPUTER 1	COMPUTER IN1
COMPUTER 2	COMPUTER IN2
LAN	LAN
USB TYPE A	USB TYPE A
USB TYPE B	USB TYPE B
HDMI 1	HDMI 1
HDMI 2	HDMI 2
COMPONENT	COMPONENT
S-VIDEO	S-VIDEO
VIDEO	VIDEO

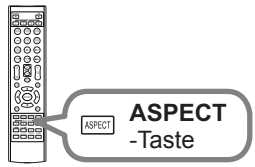


Tasten für Eingangsanschlüsse

HINWEIS • Wenn EIN unter AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist, prüft der Projektor nacheinander jeden Anschluss, bis ein Eingangssignal empfangen wird (*65*).
• Die Projektion der Bilder vom **USB TYPE B**-Anschluss kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen.

Wahl eines Seitenverhältnisses

1. Drücken Sie die **ASPECT**-Taste an der Fernbedienung. Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor zwischen den Modi für das Seitenverhältnis um.



❍ **Bei einem Computersignal**
CP-X8150, CP-X8160:
NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10
CP-WX8240, CP-WX8255, CP-SX8350, CP-WU8440, CP-WU8450:
NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → SYSTEMEIGEN

❍ **Bei einem HDMI™-Signal**
CP-X8150, CP-X8160:
NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9
CP-WX8240, CP-WX8255, CP-SX8350, CP-WU8440, CP-WU8450:
NORMAL → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → SYSTEMEIGEN

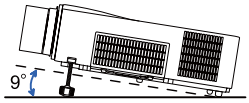
❍ **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal**
CP-X8150, CP-X8160:
4:3 → 16:9 → 14:9
CP-SX8350:
4:3 → 16:9 → 14:9 → SYSTEMEIGEN
CP-WX8240, CP-WX8255, CP-WU8440, CP-WU8450:
4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → SYSTEMEIGEN

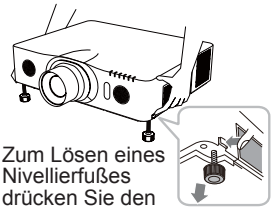
❍ **Bei einem Eingangssignal vom LAN-, USB TYPE A- oder USB TYPE B-Anschluss, oder wenn kein Signal vorhanden ist**
CP-X8150, CP-8160, CP-SX8350: 4:3 (fixed)
CP-WX8240, CP-WX8255, CP-WU8440, CP-WU8450: 16:10 (fixed)

HINWEIS • Die **ASPECT**-Taste funktioniert nicht, wenn kein richtiges Signal eingegeben wird.
• Der Modus NORMAL bewahrt das originale Seitenverhältnis.

Ausrichten des Projektors über die Einstellfüße

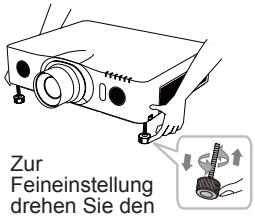
Wenn der Aufstellungsort des Projektors leicht nach rechts/links geneigt ist, verwenden Sie die Nivellierfüße zur horizontalen Ausrichtung des Projektors.
Mit den Nivellierfüßen kann der Projektor auch geneigt werden, um in einem geeigneten Winkel auf die Projektionsfläche zu projizieren, wobei die Vorderseite des Projektors innerhalb von 9 Grad gehoben werden kann.
Dieser Projektor hat 2 Nivellierfüße und 2 Nivellierknöpfe. Ein Nivellierfuß ist einstellbar, während der Nivellierknopf an der gleichen Seite gedrückt wird.





Zum Lösen eines Nivellierfußes drücken Sie den Nivellierknopf an der gleichen Seite.

1. Halten Sie den Projektor und drücken Sie die Nivellierknöpfe, um die Nivellierfüße zu lösen.
2. Positionieren Sie die Vorderseite des Projektors in der gewünschten Höhe.
3. Lassen Sie die Nivellierknöpfe los, um die Nivellierfüße zu sperren.
4. Nachdem bestätigt ist, dass die Nivellierfüße gesperrt sind, setzen Sie den Projektor sanft ab.
5. Bei Bedarf können die Nivellierfüße manuell gedreht werden, um eine Feineinstellung vorzunehmen. Halten Sie den Projektor beim Drehen der Füße.



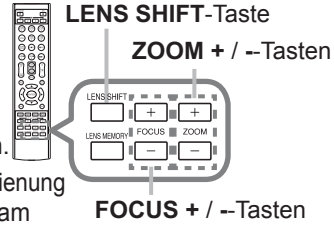
Zur Feineinstellung drehen Sie den Fuß.

⚠**VORSICHT** ►Bedienen Sie nicht die Nivellierknöpfe, ohne den Projektor zu halten; er kann herunterfallen.
► Neigen Sie die Projektorvorderseite nur mit den Nivellierfüßen und höchstens um 9 Grad. Durch eine unzulässig große Neigung des Projektors kann Fehlfunktion oder oder Verkürzung der Lebensdauer von Verbrauchsteilen oder des Projektors selber verursacht werden. Nur beim **CP-X8160**, **CP-WX8255** und **CP-WU8450** besteht die Möglichkeit, den Projektor mit speziellen Zubehörteilen in einer beliebigen Ausrichtung zu installieren. Lassen Sie sich bezüglich einer solchen speziellen Installation von Ihrem Händler beraten.

Einstellen des Objektivs

Einstellen von Zoom und Fokus

Das ZOOM- oder FOKUS-Dialogfenster wird eingeblendet, sobald Sie eine der Tasten **ZOOM**, **ZOOM -**, **ZOOM +**, **FOCUS +** und **FOCUS -** betätigen.

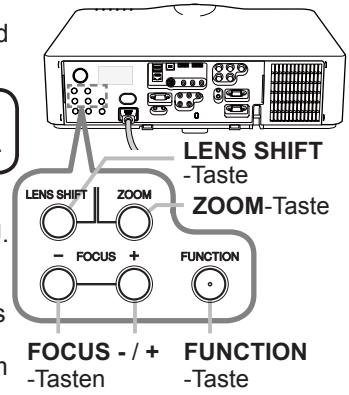


1. Betätigen Sie die Tasten **ZOOM+ / -** auf der Fernbedienung oder die Taste **ZOOM** und die Cursortasten ◄/► am Projektor, um die Bildschirmgröße anzupassen.
2. Nutzen Sie die Tasten **FOCUS + / -**, um das Bild zu fokussieren.

HINWEIS • Der Projektor ignoriert die Bedienung anderer Tasten, während sich das Objektiv bewegt.

Einstellen der Objektivposition

Drücken Sie die Taste **LENS SHIFT.** Der Dialog OBJ. VERSCH. erscheint. Verschieben Sie, während der Dialog angezeigt wird, das Objektiv mit den Tasten ▲/▼/◄/►. Im Allgemeinen wird in Mittelstellung des Objektivs die beste Bildqualität erzielt.
Drücken Sie die Taste **LENS SHIFT** noch einmal, um die Funktion OBJ.VERSCH. zu verlassen.



ZENTRIERUNG
Drücken Sie bei geöffnetem Dialogfenster die Taste **ENTER** oder **INPUT**, um die Funktion ZENTRIERUNG auszuführen, die das Objektiv zentriert. Zur Bestätigung wird eine Dialogmeldung angezeigt. Drücken Sie die Taste ►, um ZENTRIERUNG auszuführen. Die Funktion ZENTRIERUNG kann auch im Standby-Modus ausgeführt werden, indem Sie die Tasten **FUNCTION** und **LENS SHIFT** auf dem Bedienfeld 3 Sekunden lang gleichzeitig betätigen.



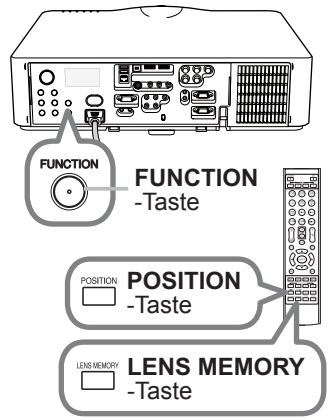
⚠**VORSICHT** ►Halten Sie Ihre Finger und Gegenstände vom Objektiv fern. Sie könnten sich im Bereich um das Objektiv einklemmen und verletzen.

HINWEIS • Während das Objektiv zentriert wird, wird das Menü ausgeblendet und ein Sanduhr-Symbol erscheint auf dem Bildschirm. Das ZENTRIERUNG, d. h. bis das Zentrieren des Objektivs, kann einige Zeit in Anspruch nehmen.
• Bei Objektivbewegungen ignoriert der Projektor unter Umständen andere Bedienungen.
• Im Standby-Modus ist die Funktion ZENTRIERUNG deaktiviert, wenn für den Menüpunkt STANDBY-MOD. im Menü SETUP die Option STROMSPAREN gewählt wurde. Führen Sie die Funktion ZENTRIERUNG aus, bevor der Projektor ausgeschaltet wird oder wählen Sie für STANDBY-MOD. die Option NORMAL.
• Der Einstellungsbereich für OBJ.VERSCH. variiert zum Aufrechterhalten der Bildqualität entsprechend dem am Projektor angebrachten Objektivteil. Erreicht die OBJ.VERSCH.-Einstellung also nicht das Anzeigeende im Dialogfenster, handelt es sich dabei nicht um eine Fehlfunktion.

Einstellen des Objektivs (Fortsetzung)

Objektivspeicher

Dieser Projektor bietet Speicher für Objektiveinstellungen (OBJ.VERSCH. und OBJEKTIVTYP). Es können bis zu 3 Einstellungendatensets gespeichert werden.
Um auf die Objektivspeicherfunktion zuzugreifen, drücken Sie die Taste **POSITION** oder **FUNCTION**, während das Dialogfenster für OBJ.VERSCH. eingeblendet wird. Der Dialog OBJEKTIVSPEICHER erscheint nun. Die aktuellen Objektiveinstellungen werden in der Zeile “AKTUELL” angezeigt. Die bereits im Objektivspeicher gespeicherten Einstellungen werden in den Zeilen SPEICHERN und ÖFFNEN-1 bis 3 angezeigt.



❍ **SPEICHERN:**

Wählen Sie zum Speichern der aktuellen Objektiveinstellungen eine der “SPEICHERN”-Optionen von 1 bis 3 (Nummer des Objektivspeichers) und drücken Sie die Taste ► oder **ENTER**.
Beachten Sie, dass die aktuellen in einem Speicher gespeicherten Daten beim Speichern neuer Daten im gleichen Speicher verloren gehen.



❍ **ÖFFNEN:**

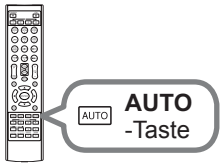
Um gespeicherte Einstellungen aufzurufen, wählen Sie eine der “ÖFFNEN”-Optionen von 1 bis 3 (Nummer des Objektivspeichers) und drücken die Taste ► oder **ENTER**.
Andernfalls geht die aktuelle Einstellposition durch Laden von Daten verloren. Wenn Sie die aktuellen Einstellungen bewahren wollen, speichern Sie diese bitte vor dem Ausführen einer ÖFFNEN-Funktion.

❍ **OBJEKTIVSPEICHER LÖSCHEN:**

Zum Löschen einer in einem Objektivspeicher durchgeführten Einstellung wählen Sie OBJEKTIVSPEICHER LÖSCHEN und drücken die Taste ► oder **ENTER**. Das Dialogfenster OBJEKTIVSPEICHER LÖSCHEN wird angezeigt. Wählen Sie die Nummer des zu löschenden Objektivspeichers mithilfe der Tasten ▲/▼ aus und drücken Sie die Taste ►. Zur Bestätigung wird eine Dialogmeldung angezeigt. Drücken Sie die Taste ► noch einmal, um den Objektivspeicher zu löschen.

HINWEIS • Bei Objektivbewegungen ignoriert der Projektor unter Umständen andere Bedienungen.
• Die ÖFFNEN-Funktion kann mit der Taste **LENS MEMORY** ausgeführt werden.

Automatische Einstellung anwenden



1. Drücken Sie die **AUTO**-Taste an der Fernbedienung.
   Diese Taste hat folgende Funktion.

   ❍ **Bei einem Computersignal**
   Die vertikale Position, die horizontale Position und die horizontale Phase werden automatisch eingestellt.
   Stellen Sie vor Verwendung dieser Funktion sicher, dass das Anwendungsfenster auf die maximale Größe gestellt ist. Dunkle Bilder werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß eingestellt. Führen Sie die Einstellung mit einem hellen Bild aus.

   ❍ **Bei einem Video- oder S-Videosignal**
   Das für das jeweilige Eingangssignal am besten geeignete Videoformat wird automatisch gewählt. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn AUTO unter VIDEOFORMAT im Menü EINGB eingestellt ist (📖*51*). Die vertikale und die horizontale Position werden automatisch auf den Standardwert eingestellt.

   ❍ **Bei einem Component-Videosignal**
   Die vertikale und die horizontale Position werden automatisch auf den Standardwert eingestellt. Die horizontale Phase wird automatisch angepasst.

HINWEIS • Der automatische Einstellvorgang erfordert etwa 10 Sekunden. Beachten Sie außerdem, dass er bei bestimmten Eingängen nicht richtig funktionieren kann.
• Wenn diese Funktion für ein Videosignal ausgeführt wird, können gewisse Zusatzkomponenten wie eine Linie außerhalb eines Bildes erscheinen.
• Wenn diese Funktion für ein Computersignal ausgeführt wird, ist es möglich, dass abhängig vom Computer-Modell am Bildschirmrand ein schwarzer Rahmen angezeigt wird.
• Die durch diese Funktion eingestellten Elemente können variieren, wenn bei der Option AUTO EINST. unter der Option SERVICE im Menü OPT. die Einstellungen FEIN oder AUS gewählt wurden (📖*69*).

Einstellung der Position

1. Drücken Sie die **POSITION**-Taste auf der Fernbedienung, wenn kein Menü angezeigt wird. Die Anzeige "STAND" erscheint im Bildschirm.

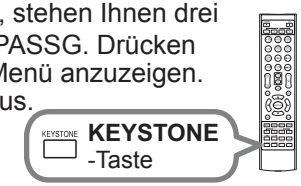
2. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼/◄/► zur Einstellung der Bildposition.
   Um den Vorgang zurückzusetzen, drücken Sie die **RESET**-Taste an der Fernbedienung beim Betrieb.
   Drücken Sie die **POSITION**-Taste erneut zum Beenden dieses Vorgangs. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach einigen Sekunden automatisch geschlossen.



HINWEIS • Wenn diese Funktion bei einem Videosignal oder S-Videosignal ausgeführt wird, können gewisse Zusatzbildkomponenten wie eine zusätzliche Linie außerhalb des Bildes erscheinen.
• Wenn diese Funktion bei einem Videosignal oder S-Videosignal ausgeführt wird, hängt der Bereich dieser Einstellung von OVER SCAN im Menü ABBILDUNG (📖*48*) ab. Einstellung ist nicht möglich, wenn OVER SCAN auf 10 gestellt ist.
• Wird die **POSITION**-Taste gedrückt, wenn ein Menü auf dem Bildschirm angezeigt wird, so verändert dieses anstelle des Bildes seine Position.
• Diese Funktion ist für **LAN**, **USB TYPE A** / **B** oder **HDMI 1 / 2** nicht verfügbar.

Korrektur von Verzerrungen

Um die Verzerrung des projektierten Bilds zu korrigieren, stehen Ihnen drei Optionen zu Auswahl: AUTO, MANUELL und PERF. ANPASSG. Drücken Sie zuerst die Taste **KEYSTONE**, um das KEYSTONE-Menü anzuzeigen. Wählen Sie mithilfe der Tasten ▲/▼ einen Menüpunkt aus.





AUTO: Zur automatischen vertikalen Korrektur der Trapezverzerrung. (📖54)

MANUAL: Ermöglicht es Ihnen, die vertikale und horizontale Trapezverzerrung einzustellen.

PERFECT FIT: Ermöglicht es Ihnen, die Bildecken und die Bildseiten anzupassen, um die Verzerrung zu korrigieren.

Folgen Sie dann dem nachfolgend dargestellten Ablauf für den gewählten Menüpunkt.

HINWEIS • Das Menü bzw. das Dialogfenster wird nach einigen Sekunden ohne Aktivität automatisch ausgeblendet. Drücken Sie die Taste **KEYSTONE** noch einmal oder wählen Sie mit dem Cursor im Dialogfenster VERLASSEN und drücken Sie die Taste ► oder **ENTER**, um den Vorgang abzubrechen und das Menü bzw. Dialogfenster zu schließen.
• Wenn der Bildschirm mit PERF. ANPASSG. eingestellt wurde, können weder AUTO noch MANUELL ausgewählt werden. Möchten Sie diese Funktionen nutzen, gehen Sie im Menü PERF. ANPASSG. zu Schritt 3, um die Einstellung von PERF. ANPASSG. zu beginnen.
• Wurde für BEWEGUNGS DETEKTOR die Option EIN gewählt, stehen diese Funktionen nicht zur Verfügung (📖90).

❍ **AUTO:**
Wählen Sie AUTO aus und drücken die Taste ► oder **ENTER**, wird die automatische vertikale Trapezverzerrung korrigiert.

HINWEIS • Befindet sich der Projektor in einer der folgenden Situationen, funktioniert die automatische vertikale Trapezverzerrung gegebenenfalls nur teilweise oder überhaupt nicht.
- RÜCK / DECKE oder FRONT / DECKE wurde für INSTALLAT. im Menü SETUP ausgewählt und der Projektor weist nach unten bzw. ist nach unten geneigt.
- Die ZOOM-Einstellung wurde nicht vollständig in die Position WIDE (Weitwinkelfokus) gebracht.
- Der Projektor ist fast horizontal (etwa ± 4°) positioniert.
- Der Projektor ist etwa ±35 Grad oder mehr geneigt.

• Wenn die vertikale Objektivverschiebung nicht ganz nach oben gestellt ist funktioniert dies möglicherweise nicht richtig.

Korrektur von Verzerrungen (Fortsetzung)

❍ **MANUELL:**

Haben Sie MANUELL ausgewählt, drücken Sie die Taste ► oder **ENTER**, um das Dialogfenster KEYSTONE_MANUELL aufzurufen.



1. Wählen Sie mithilfe der Tasten ▲/▼ die vertikale oder horizontale Trapezverzerrung aus (/).
2. UMit den Tasten ◄/► können Sie die Trapezverzerrung anpassen.

HINWEIS • Wenn sich die Zoom-Anpassung in der Stellung TELE (Telefoto-Fokussierung) befindet, kann diese Funktion übermäßig stark wirken. Diese Funktion sollte nach Möglichkeit verwendet werden, wenn die Zoomeinstellung voll auf WEIT (Weitwinkel) gestellt ist.
• Wenn die vertikale Objektivverschiebung nicht ganz nach oben gestellt ist funktioniert dies möglicherweise nicht richtig.
• Wenn die horizontale Objektivverschiebung nicht zur Mitte gestellt ist, kann es sein, dass diese Funktion nicht gut arbeitet.
• Wählen Sie im Dialogfenster die Option ZURÜCK mithilfe der Tasten ▲/▼ aus und drücken Sie die Taste ◄ oder **ENTER**, um zum KEYSTONE-Menü zurückzukehren.

❍ **PERF. ANPASSG.:**

Haben Sie PERF. ANPASSG. ausgewählt, drücken Sie die Taste ► oder **ENTER**, um das Dialogfenster KEYSTONE_PERF. ANPASSG. aufrufen.
Dieser Projektor verfügt über ein Testmuster für PERF. ANPASSG.. Wählen Sie das unten links im Dialogfenster angezeigte Testmustersymbol mithilfe der Tasten ◄/▼ aus. Wenn Sie die Taste **ENTER** bzw. **INPUT** betätigen, wird das Testmuster ein- bzw. ausgeblendet.



CP-X8150, CP-X8160, CP-WX8240, CP-WX8255

1. Möchten Sie die aktuelle Einstellung neu initialisieren, wählen Sie mit RÜCKST im Dialogfenster die Option **RESET** aus und drücken die Taste **ENTER** oder **INPUT**.
2. Wählen Sie eine der anzupassenden Ecken mithilfe der Tasten ▲/▼/◄/► aus und drücken Sie die Taste **ENTER** oder **INPUT**. Beim **CP-X8150**, **CP-X8160**, **CP-WX8240** und **CP-WX8255** können auch die Seiten zur Einstellung ausgewählt werden.



CP-SX8350, CP-WU8440, CP-WU8450

(Fortsetzung nächste Seite)

Korrektur von Verzerrungen (Fortsetzung)

3. Passen Sie die Auswahl wie nachfolgend beschrieben an.

- Um eine Ecke anzupassen, nutzen Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Einstellung der Eckposition.
- <Nur beim **CP-X8150, CP-X8160, CP-WX8240** und **CP-WX8255**> Beim Anpassen der Ober- oder Unterseite nutzen Sie die Tasten ◄/► für die Auswahl eines beliebigen Punktes der Seite und die Tasten ▲/▼, um die Verzerrung der Seite zu korrigieren.
- <Nur beim **CP-X8150, CP-X8160, CP-WX8240** und **CP-WX8255**> Beim Anpassen der linken oder rechten Seite nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um einen beliebigen Punkt der Seite auszuwählen, und die Tasten ◄/►, um die Verzerrung der Seite zu korrigieren.
- Um eine weitere Ecke oder Seite anzupassen, drücken Sie die Taste **ENTER** oder **INPUT** und folgen dem Ablauf ab Schritt 4.

4. Dieser Projektor verfügt über eine Speicherfunktion für PERF. ANPASSG.-Einstellungen. Es können bis zu 3 Einstellungendatensets gespeichert werden.

- **SPEICHERN:**
  Zum Speichern der aktuellen PERF. ANPASSG.-Einstellungen wählen Sie eines der SPEICHERN-Symbole mit den Nummern 1 bis 3 (Speichernummer) mithilfe der Tasten ◄ /▲/▼ aus und drücken die Taste **ENTER** oder **INPUT**.
  Beachten Sie, dass die aktuellen in einem Speicher gespeicherten Daten beim Speichern neuer Daten im gleichen Speicher verloren gehen.
- **ÖFFNEN:**
  Zum Aufrufen gespeicherter Einstellungen wählen Sie eines der ÖFFNEN-Symbole mit den Nummern 1 bis 3 (Speichernummer) mithilfe der Tasten ◄ /▲/▼ aus und drücken die Taste **ENTER** oder **INPUT**.
  Andernfalls geht die aktuelle Einstellposition durch Laden von Daten verloren. Wenn Sie die aktuellen Einstellungen bewahren wollen, speichern Sie diese bitte vor dem Ausführen einer ÖFFNEN-Funktion.

HINWEIS • <Nur beim **CP-X8150, CP-X8160, CP-WX8240** und **CP-WX8255**>
Jede Ecke und Seite kann individuell angepasst werden. In einigen Fällen wird jedoch gleichzeitig automatisch eine andere Ecke oder Seite angepasst. Dies ist keine Fehlfunktion, sondern hängt mit den Kontrolleinschränkungen zusammen.
• Die ÖFFNEN-Funktionen, deren verknüpfter Speicher keine Daten enthält, werden übersprungen.
• Es kann Rauschen auftreten, und der Bildschirm kann kurz flackern, wenn Daten geladen werden. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.
• Wählen Sie im Dialogfenster die Option ZURÜCK mithilfe der Tasten ▲/▼ aus und drücken Sie die Taste ◄ oder **ENTER**, um zum KEYSTONE-Menü zurückzukehren.

Verwenden der Vergrößerungsfunktion



1. Drücken Sie die Taste **MAGNIFY ON** an der Fernbedienung. Das Bild wird vergrößert, und der Dialog VERGRÖßERN erscheint im Bild. Bei der ersten Betätigung der Taste **MAGNIFY ON** nach dem Einschalten des Projektors wird das Bild auf das 1,5-fache gezoomt. Im Dialog geben Dreiecksymbole die einzelnen Richtungen an.



2. Die Anzeigevergrößerung des Projektors schaltet mit jedem Druck auf die **MAGNIFY**-Taste um.
   - ❍ **Für Computersignale, HDMI™ (RGB)-Signale, Eingangssignale vom LAN-, USB TYPE A- oder USB TYPE B-Anschluss**
     1,5 Mal → 2 Mal → 3 Mal → 4 Mal → 1 Mal
   - ❍ **Für Videosignale, S-Video-Signale, Component-Videosignale oder HDMI™ (Component)-Signale**
     1,5 Mal → 2 Mal → 1 Mal

3. Während diese Dreiecke im Dialog zu sehen sind, können Sie mit den Cursortasten ▲/▼/◄/► den Vergrößerungsbereich verschieben.

4. Drücken Sie die Taste **MAGNIFY OFF** an der Fernbedienung, um die Vergrößerungsfunktion zu verlassen.

HINWEIS • Nach einigen Sekunden ohne Bedienung wird der Dialog VERGRÖßERN automatisch wieder ausgeblendet. Der Dialog kann nach der automatischen Ausblendung durch einen erneuten Druck auf die Taste **MAGNIFY ON** wieder eingeblendet werden.
• Bei einem Wechsel des Eingangssignals oder beim Ändern eines seiner Parameter wird die Vergrößerungsfunktion automatisch deaktiviert.
• Bei aktivierter Vergrößerungsfunktion variiert die Trapezverzerrung. Sie wird bei Deaktivierung der Vergrößerungsfunktion wieder hergestellt.
• Horizontale Streifen können bei aktivierter Vergrößerungsfunktion im Bild zu sehen sein.
• Diese Funktion ist in folgenden Fällen nicht verfügbar:
- Ein Synchronisationssignal außerhalb des unterstützten Bereichs wird eingespeist.
- Es ist kein Eingangssignal vorhanden.

Kurzzeitiges Einfrieren des Bildschirms

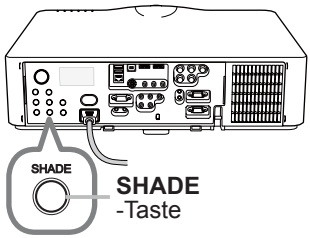
1. Drücken Sie die **FREEZE**-Taste an der Fernbedienung. Die "EINFRIEREN"-Anzeige erscheint auf der Projektionsfläche (obwohl die Anzeige nicht erscheint, wenn AUS für die Option MELDUNG im Menü BILDSCHIRM gewählt ist (*61*), und der Projektor schaltet auf EINFRIEREN-Modus, in dem das Bild eingefroren wird. Zum Beenden des EINFRIEREN-Modus und Zurückschalten der Darstellung auf normal drücken Sie die **FREEZE**-Taste erneut.



HINWEIS • Der Projektor beendet automatisch den EINFRIEREN-Modus, wenn bestimmte Steuertasten gedrückt werden.
• Wenn der Projektor längere Zeit ein Standbild projiziert, kann das Bild möglicherweise im LCD-Panel eingebrannt werden. Lassen Sie den Projektor nicht zu lange im EINFRIEREN-Modus.
• Bei Ausführung dieser Funktion kann es zu Bildverschlechterungen kommen, dies ist jedoch keine Fehlfunktion.

Kurzzeitiges Ausblenden des Bildes

1. Drücken Sie die Taste **SHADE** auf dem Bedienfeld. Der mechanische Objektivverschluss schließt sich und der Bildschirm wird schwarz. Die **SHADE**-Anzeige am Projektor blinkt gelb, während der Verschluss geschlossen ist.
Drücken Sie die Taste **SHADE** noch einmal, um den Verschluss zu öffnen und die Bildschirmanzeige wiederherzustellen.

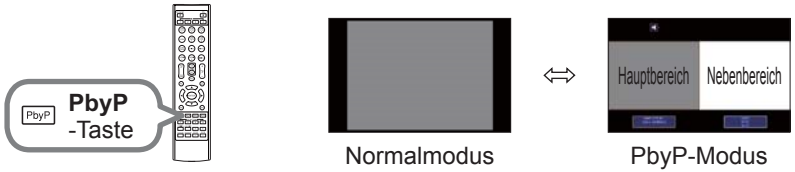


⚠**VORSICHT** ►Wünschen Sie einen leeren Bildschirm, während die Projektorlampe eingeschaltet ist, nutzen Sie die oben beschriebene Objektivverschlussfunktion oder die AV MUTE-Funktion (*25*). Durch jede andere Aktion kann der Projektor beschädigt werden.

HINWEIS • Nach Verstreichen der bei VERSCHL-TIMER eingestellten Zeit schaltet der Projektor automatisch ab (*66*).
• Wenn Sie das Gerät auf die herkömmliche Art und Weise einschalten, öffnet sich der Objektivverschluss automatisch. Wenn die Netzstromversorgung unterbrochen wird, während sich der Objektivverschluss öffnet oder schließt, stoppt die Bewegung des Objektivverschlusses. Beim nächsten Einschalten des Projektors öffnet sich der Objektivverschluss jedoch wieder automatisch.

PbyP (Bild für Bild) <Nur beim CP-WU8440 und CP-WU8450>

PbyP ist eine Funktion zur Anzeige zwei verschiedener Bildsignale auf einem Bildschirm, der in einen Haupt- und Nebenbereich für die beiden Signale geteilt ist.

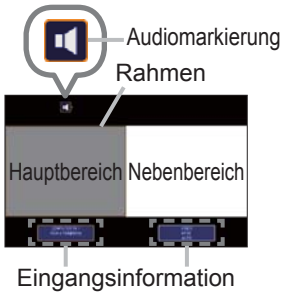


Drücken Sie die **PbyP**-Taste an der Fernbedienung. Dies aktiviert den PbyP-Modus. Der vor Drücken der Taste **PbyP** angezeigte Bildschirm wird im Hauptbereich angezeigt. Die meisten Bedienverfahren sind nur für den Hauptbereich wirksam. Nur das mit dem Bildeingangssignal verbundene Audioeingangssignal wird für den Hauptbereich ausgegeben. Um den PbyP-Modus zu beenden, drücken Sie die Taste **PbyP** erneut.

HINWEIS • Wenn beim Drücken der Taste **PbyP** der **LAN**- oder **USB TYPE A / B**-Anschluss gewählt ist, wird das Eingangssignal vom anderen Anschluss im Hauptbereich angezeigt.
• Im PbyP-Modus können Sie das OSD-Menü mit der **MENU**-Taste an der Fernbedienung oder den Tasten ▲/▼am Bedienfeld einblenden.
• Bestimmte Funktionen können im PbyP-Modus nicht verwendet werden.
• Beim Drücken von Tasten, die nicht verwendet werden können, wird eine Meldung eingeblendet (*119*). Beachten Sie jedoch, dass es auch nicht verwendbare Tasten gibt, bei denen keine Meldung eingeblendet wird.
• Die nicht verwendbaren Funktionen sind im OSD-Menü grau dargestellt und können nicht gewählt werden.

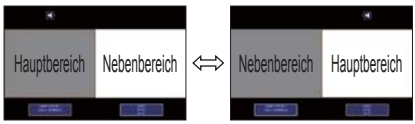
❍ **Einstellinformation**

Die Einstellinformation wird mehrere Sekunden lang angezeigt, wenn die PbyP-Funktion gestartet wird. Zeigt die Eingangsinformation für jeden Bereich. Es werden außerdem ein gelber Rahmen um den Hauptbereich und eine den Audioausgang kennzeichnende Audiomarkierung angezeigt. Die Information kann nach dem Löschen mit Tasten ◄/► wieder angezeigt werden.



❍ **Ändern des Bildeingabesignals**

Die Position des Hauptbereichs kann mit den Tasten ◄/► umgeschaltet werden, wenn die Einstellinformation auf dem Bildschirm angezeigt wird. Der gelbe Rahmen und die Audiomarkierung werden zusammen mit ihm bewegt.



(Fortsetzung nächste Seite)

PbyP (Bild für Bild) <Nur beim CP-WX8440 und CP-WU8450> (Fortsetzung)

❍ Ändern des Bildeingabesignals

Drücken Sie zum Auswählen eines Eingangsanschlusses eine beliebige Taste an der Fernbedienung oder die Taste **INPUT** am Bedienfeld. Ein Dialogfeld zum Auswählen des Eingangssignals für den Hauptbereich wird angezeigt. Wählen Sie ein Signal mit den Tasten ▲/▼. Wenn Sie das Signal im Nebenbereich ändern wollen, schalten Sie zuerst mit den Tasten ◄/► auf den Hauptbereich um. Anzeige des gleichen Signals in beiden Bereichen ist nicht zulässig. Einzelheiten zu verfügbaren Eingangssignalkombinationen siehe Tabelle. Alle mit "X" markierten Kombinationen können nicht gewählt werden.

Nebenbereich / Hauptbereich	COMPUTER IN1	COMPUTER IN2	LAN	USB TYPE A	USB TYPE B	HDMI 1	HDMI 2	COMPONENT	S-VIDEO	VIDEO
COMPUTER IN1	X	O	X	X	X	O	O	O	O	O
COMPUTER IN2	O	X	X	X	X	O	O	O	O	O
LAN	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
USB TYPE A	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
USB TYPE B	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
HDMI 1	O	O	X	X	X	X	X	O	O	O
HDMI 2	O	O	X	X	X	X	X	O	O	O
COMPONENT	O	O	X	X	X	O	O	X	O	O
S-VIDEO	O	O	X	X	X	O	O	O	X	O
VIDEO	O	O	X	X	X	O	O	O	O	X

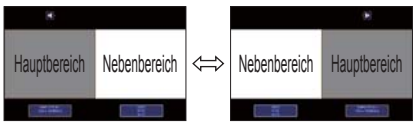


Eingangssignal

HINWEIS • Die kombinierten Eingangssignale, die mit einem “O” gekennzeichnet sind, können im PbyP-Modus auch dann gewählt und angezeigt werden, wenn der Anschluss mit der Funktion QUELLENÜBERSPRUNG im Menü OPT. auf ÜBERSPRUNG eingestellt wurde (🕮*65*).

❍ PbyP TAUSCH-Funktion

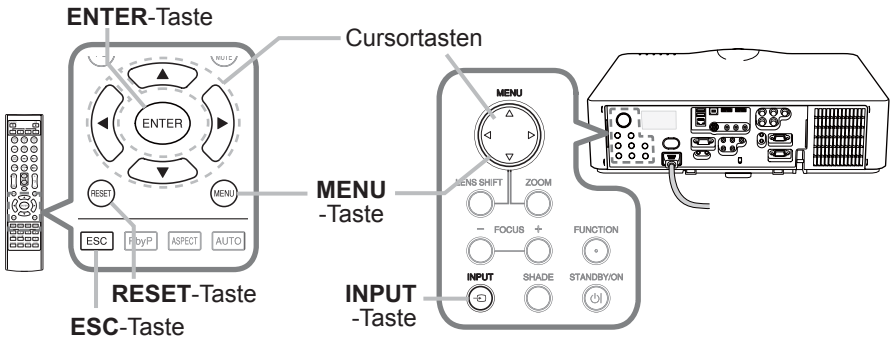
Drücken Sie **MY BUTTON**, die PbyP TAUSCH (🕮*68*) zugewiesen ist. Die Positionen beider Bereich wird ohne jede Änderung der Einstellungen umgeschaltet.



HINWEIS • Bei manchen Signalen kann die Anzeige im PbyP-Modus nicht richtig erfolgen, auch wenn richtig im Normalmodus angezeigt werden kann.

Verwendung der Menüfunktion

Dieser Projektor hat die folgenden Menüs:
BILD, ABBILDUNG, EINGB, SETUP, AUDIO, BILDSCHIRM, OPT., NETZWERK, SICHERHEIT. und EINF. MENÜ.
Das EINF. MENÜ besteht aus häufig verwendeten Funktionen. Die weiteren Menüs werden nach Zweck kategorisiert und sind über das FORTGESCHRITT zugänglich. Jedes dieser Menüs wird auf gleiche Weise bedient. Während der Projektor ein Menü anzeigt, fungiert die **MENU**-Taste am Projektor wie Cursortasten. Die grundlegenden Bedienvorgänge dieser Menüs sind wie folgt.



1. Drücken Sie zum Aufrufen des Menüs die Taste **MENU**.
Das zuletzt verwendete MENÜ (EINF. MENÜ oder FORTGESCHRITT) erscheint.
Nach dem Einschalten wird immer zunächst das EINF. MENÜ aufgerufen.

2. **Im EINF.MENÜ**



(1) Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen einer Option. Zum Umschalten auf das FORTGESCHRITT wählen Sie FORTGESCHRITT.

(2) Verwenden Sie die Cursortasten ◄/► zum Einstellen der Option.

Im FORTGESCHRITT



(1) Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen eines Menüs. Um zum EINF. MENÜ umzuschalten, wählen Sie das EINF. MENÜ.
Die Menüfunktionen werden auf der rechten Seite angezeigt.

(2) Drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um den Cursor nach rechts zu verschieben. Verwenden Sie dann die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen einer Option, und drücken Sie zum Fortfahren die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste. Die Bedienanzeige oder das Dialogfeld des ausgewählten Elements erscheint.

(3) Verwenden Sie die Tasten gemäß den OSD-Anweisungen, um die Funktion auszuführen.

(Fortsetzung nächste Seite)

Verwendung der Menüfunktion (Fortsetzung)

3. Drücken Sie zum Beenden des Menüs erneut die **MENU**-Taste oder wählen Sie alternativ VERLASSEN. Drücken Sie dann die Cursortaste ◄ oder die **ENTER**-Taste. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach etwa 30 Sekunden automatisch geschlossen.

HINWEIS • Zum Verschieben der Menüposition drücken Sie die **POSITION**-Taste und benutzen die Cursortasten.

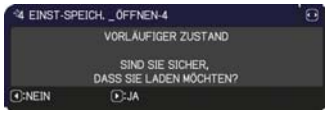


• Manche Funktionen können nicht ausgeführt werden, wenn ein bestimmter Eingangsport gewählt ist, oder wenn ein bestimmtes Eingangssignal angezeigt wird.
• Um den Vorgang zurückzusetzen, drücken Sie die **RESET**-Taste an der Fernbedienung beim Betrieb. Beachten Sie, dass bestimmte Einstellungen (z. B. SPRACHE, LAUTST.) nicht zurückgesetzt werden können.
• Wenn Sie im FORTGESCHRITT zur vorherigen Anzeige zurückkehren wollen, drücken Sie die Cursortaste ◄ oder die **ESC**-Taste an der Fernbedienung.

Kommandowörter im OSD-Menü







Die Bedeutungen der OSD-Kommandowörter sind wie folgt:

Anzeige	Bedeutung
VERLASSEN	Durch Auswählen dieses Worts können Sie das OSD-Menü verlassen. Drücken der Taste **MENU** hat dieselbe Funktion.
ZURÜCK	Durch Auswählen dieses Worts kehren Sie zum vorherigen Menü zurück.
LÖSCHEN oder NEIN	Durch Auswählen dieses Worts löschen Sie eventuelle Eingaben im aktuellen Menü und kehren zum vorherigen Menü zurück.
OK oder JA	Durch Auswählen dieses Worts führend Sie die gewählte Funktion aus bzw. wechseln zum nächsten Menü.

Verwendung der Menüfunktion (Fortsetzung)

In den einzelnen Menüs enthaltene Elemente

Die Menüs enthalten die folgenden Elemente:

Menü	Elemente
EINF. MENÜ (📖*42*)	BILDFORMAT, AUTO KEYSTONE, KEYSTONE, KEYSTONE, PERF. ANPASSG., BILD-MODUS, ÖKO-MODUS, INSTALLAT., RÜCKST, FILTER-TIMER, SPRACHE, FORTGESCHRITT, VERLASSEN
BILD (📖*44*)	HELLIGKEIT, KONTRAST, GAMMA, FARB-TEMP., FARBE, F-TON, SCHÄRFE, AKTI. BLENDE, EINST-SPEICH.
ABBILDUNG (📖*47*)	BILDFORMAT, OVER SCAN, V-POSIT, H-POSIT, H-PHASE, H-GR., AUTOM. EINST. AUSFÜHR.
EINGB (📖*50*)	PROGRESSIV, VIDEO NR, FARBNORM, COMPONENT, VIDEOFORMAT, HDMI-RORMAT, HDMI-BEREICH, COMPUTER-EINGANG, FRAME LOCK, AUFLÖSUNG
SETUP (📖*54*)	AUTO KEYSTONE, KEYSTONE, KEYSTONE, PERF. ANPASSG., AUTO-ÖKOMODUS, ÖKO-MODUS, INSTALLAT., STANDBY-MOD., MONITOR-AUSGANG
AUDIO (📖*57*)	LAUTST., LAUTSPRECHER, AUDIOQUELLE, HDMI AUDIO
BILDSCHIRM (📖*59*)	SPRACHE, MENÜ-POS., BLANK, START, Mein Bild, Mein Bild Sperre, MELDUNG, QUELLEN NAME, SCHABLONE, G.U. (GESCHL. UNTERTITEL)
OPT. (📖*65*)	QUELLENÜBERSPRUNG, AUTOM. SUCHE, AUTO KEYSTONE, DIREKTSTROM AN, AUTOMATIK AUS, VERSCHL-TIMER, USB TYPE B, LAMPENZEIT, FILTER-TIMER, MEINE TASTE, SERVICE
NETZWERK (📖*76*)	DRAHTLOSEINRICHTUNG, DATEN DRAHTLOSVERBINDUNG, EINRICHTUNG MIT KABEL, DATEN KABELVERBINDUNG, PROJEKTOR NAME, MEIN BILD, AMX D.D., PRÄSENT., SERVICE
SICHERHEIT (📖*87*)	SICH. PASSWORT ÄNDERUNG, Mein Bild passwort, PIN SPERRE, BEWEGUNGSDETEKTOR, MEIN TEXT PASSWORT, MEIN TEXT ANZEIGEN, MEIN TEXT SCHREIBEN, ANZEIGE SICHERHEIT, STAPELSPERRE

EINF. MENÜ

Im EINF. MENÜ können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.



Element	Beschreibung
BILDFORMAT	Mit den Tasten ◄/► wird der Modus für das Seitenverhältnis aus-/eingeschaltet. Siehe Option BILDFORMAT im Menü ABBILDUNG (🕮47).
AUTO KEYSTONE	Mit den Tasten ► wird die Auto-Keystone-Funktion ausgeführt. Siehe Option AUTO KEYSTONE im Menü SETUP (🕮54).
KEYSTONE	Mit den Tasten ◄/► wird die vertikale Trapezverzerrung korrigiert. Siehe Option KEYSTONE im Menü SETUP (🕮54).
KEYSTONE	Mit den Tasten ◄/► wird die horizontale Trapezverzerrung korrigiert. Siehe Option KEYSTONE im Menü SETUP (🕮55).
PERF. ANPASSG.	Drücken Sie die Taste ►, um das Dialogfenster PERF. ANPASSG. aufzurufen. Siehe PERF. ANPASSG. im Menü SETUP (🕮55).
BILD-MODUS	Mit den Tasten ◄/► wird zwischen den Modi für den Bildtyp umgeschaltet. Die Bildtyp-Modi sind Kombinationen der Einstellungen GAMMA und FARB-TEMP. Wählen Sie einen geeigneten Modus entsprechend der Projektionsquelle. NORMAL ⇔ CINEMA ⇔ DYNAMISCH ⇔ PRO.F.(SCHW) ⇕ ⇕ DICOM SIM. ⇔ TAGSÜBER ⇔ WEISS PRO.F. ⇔ PRO.F.(GRN) (Fortsetzung nächste Seite)

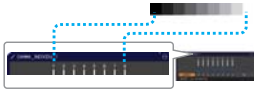
(Fortsetzung nächste Seite)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>BILD-MODUS
(Fortsetzung)</td><td>
<table>
<tr><th></th><th>GAMMA</th><th>FARB-TEMP.</th></tr>
<tr><td>NORMAL</td><td>1 VORGABE</td><td>2 MITTEL</td></tr>
<tr><td>CINEMA</td><td>2 VORGABE</td><td>3 NIEDRIG</td></tr>
<tr><td>DYNAMISCH</td><td>3 VORGABE</td><td>1 HOCH</td></tr>
<tr><td>PRO.F.(SCHW)</td><td>4 VORGABE</td><td>4 HOCH-HELL-1</td></tr>
<tr><td>PRO.F.(GRN)</td><td>4 VORGABE</td><td>5 HOCH-HELL-2</td></tr>
<tr><td>WEISS PRO.F.</td><td>5 VORGABE</td><td>2 MITTEL</td></tr>
<tr><td>TAGSÜBER</td><td>6 VORGABE</td><td>6 HOCH-HELL-3</td></tr>
<tr><td>DICOM SIM.</td><td>7 VORGABE</td><td>2 MITTEL</td></tr>
</table>
• Wenn die Kombination von GAMMA und FARB-TEMP. sich von den oben voreingestellten Modi unterscheidet, ist die Anzeige am Menü für BILD-MODUS auf "INDIVIDU." gestellt. Siehe Optionen GAMMA und FARB-TEMP. (🕮44, 45) im BILD-Menü.
• Beim Ausführen dieser Funktion können Striche oder sonstige Störungen auf dem Bildschirm auftreten. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.
• DICOM SIM. ist der Simulationsmodus für DICOM® ("Digital Imaging and Communication in Medicine"). Dieser Modus simuliert den DICOM-Standard, ein die digitale Kommunikation auf dem Gebiet der Medizin betreffender Standard, und kann bei der Darstellung von medizinischen Bildern wie Röntgenaufnahmen nützlich sein. Dieser Projektor ist kein medizinisches Gerät und entspricht nicht dem DICOM-Standard. Weder der Projektor noch der Modus DICOM SIM. sollte für medizinische Diagnosen verwendet werden.
</td></tr>
<tr><td>ÖKO-MODUS</td><td>Mit den Tasten ◄/► wird der Sparmodus aus-/eingeschaltet.
Siehe Option ÖKO-MODUS im Menü SETUP (🕮55).</td></tr>
<tr><td>INSTALLAT.</td><td>Drücken Sie die Taste ►, um das Dialogfenster INSTALLAT. anzuzeigen.
Siehe Menüpunkt INSTALLAT. im SETUP-Menü (🕮55).</td></tr>
<tr><td>RÜCKST</td><td>Durch Ausführen dieser Menüoption werden alle Einstellungen im EINF. MENÜ ausgenommen FILTER-TIMER und SPRACHE zurückgesetzt.
Es erscheint ein Dialog zur Bestätigung des Vorgangs. Wählen Sie die Option OK mit der Taste ► zum Rücksetzen.</td></tr>
<tr><td>FILTER-TIMER</td><td>Die Gebrauchsdauer des Luftfilters wird im Menü angezeigt.
Durch Ausführen dieser Menüoption wird der Filter-Timer zurückgesetzt, mit dem die Nutzungszeit des Luftfilters erfasst wird.
Es erscheint ein Dialog zur Bestätigung des Vorgangs. Wählen Sie die Option OK mit der Taste ► zum Rücksetzen.
Siehe FILTER-TIMER in Menü OPT. (🕮67).</td></tr>
<tr><td>SPRACHE</td><td>Mit den Cursortasten ◄/► wird die Anzeigesprache geändert.
Siehe Option SPRACHE im Menü BILDSCHIRM (🕮59).</td></tr>
<tr><td>FORTGESCHRITT</td><td>Drücken Sie die Taste ► oder ENTER zum Zugriff auf die Menüs BILD, ABBILDUNG, EINGB, SETUP, AUDIO, BILDSCHIRM, OPT., NETZWERK, oder SICHERHEIT.</td></tr>
<tr><td>VERLASSEN</td><td>Drücken Sie die Taste ◄ oder ENTER, um das OSD-Menü wieder zu verlassen.</td></tr>
</table>

Menü BILD

Im Menü BILD können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
HELLIGKEIT	Passen Sie die Helligkeit mit den ◄/►-Tasten an. Dunkel ⇔ Hell
KONTRAST	Passen Sie den Kontrast mit den ◄/► -Tasten an. Schwach ⇔ Stark
GAMMA	Wählen Sie einen Gamma-Modus mit den ▲/▼-Tasten. 1 VORGABE⇔1 INDIVIDU.⇔ 2 VORGABE ⇔2 INDIVIDU.⇔ 3 VORGABE ⇕ ⇕ 7 INDIVIDU. 3 INDIVIDU. ⇕ ⇕ 7 VORGABE 4 VORGABE ⇕ ⇕ 6 INDIVIDU. ⇔ 6 VORGABE ⇔5 INDIVIDU.⇔ 5 VORGABE⇔ 4 INDIVIDU. **Zum Einstellen von INDIVIDU.** Durch Wählen eines Modus, dessen Namen INDIVIDU. enthält und anschließendes Drücken der Taste ► oder **ENTER**-Taste wird ein Dialog zur Hilfe bei der Einstellung des Modus angezeigt. Diese Funktion ist nützlich, um die Helligkeit bestimmter Farbtöne zu ändern. Wählen Sie eine Menüoption mit den Tasten ◄/►, und stellen Sie den Pegel mit den Tasten ▲/▼ein.  Sie können ein Testmuster zum Prüfen des Effekts Ihrer Einstellung durch Drücken der **ENTER**-Taste abrufen. Bei jedem Drücken der **ENTER**-Taste wechselt das Muster wie unten gezeigt. Kein Muster ⇨ Grauskala (9 Stufen) ⇨ ⇦ Rampe ⇦ Grauskala mit 15 Stufen  Die acht Equalizer-Balken entsprechen acht Tönen im Testmuster (Grauskala mit 9 Stufen), ausgenommen der dunkelste ganz links. Zur Einstellung des 2. Tons von links im Testmuster verwenden Sie den Equalizer-Balkenschieber "1". Der dunkelste Ton links am Testmuster kann nicht mit den Equalizer-Balkenschiebern eingestellt werden. • Beim Ausführen dieser Funktion können Striche oder sonstige Störungen auf dem Bildschirm auftreten. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion. 

 (Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
FARB-TEMP.	Wählen Sie eine Farbtemperatur mit den Tasten ▲/▼. 1 HOCH ⇔1 INDIVIDU. ⇔2 MITTEL ⇔ 2 INDIVIDU.⇔ 3 NIEDRIG ⇔3 INDIVIDU. ⇕ ⇕ 6 INDIVIDU. 4 HOCH-HELL-1 6 HOCH-HELL-3⇔5 INDIVIDU. ⇔ 5 HOCH-HELL-2 ⇔4 INDIVIDU. **Zum Einstellen von INDIVIDU.**  Durch Wählen eines Modus, dessen Namen INDIVIDU. enthält und anschließendes Drücken der Taste ► oder **ENTER**-Taste wird ein Dialog zur Hilfe bei der Einstellung von OFFSET und GAIN des gewählten Modus angezeigt. OFFSET-Einstellungen ändern die Farbintensität auf ganzen Tönen im Testmuster. GAIN-Einstellungen ändern die Farbintensität auf helleren Tönen im Testmuster. Wählen Sie eine Menüoption mit den Tasten ◄/►, und stellen Sie den Pegel mit den Tasten ▲/▼ein. Sie können ein Testmuster zum Prüfen des Effekts Ihrer Einstellung durch Drücken der **ENTER**-Taste abrufen. Bei jedem Drücken der **ENTER**-Taste wechselt das Muster wie unten gezeigt. Kein Muster ⇨ Grauskala (9 Stufen) Rampe ⇦ Grauskala mit 15 Stufen  • Beim Ausführen dieser Funktion können Striche oder sonstige Störungen auf dem Bildschirm auftreten. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.
FARBE	Passen Sie die Gesamtfarbe mit den ◄/► -Tasten an. Schwach ⇔ Stark • Diese Menüoption ist nur für ein Videosignal oder S-Video-Signal, Component-Videosignal verfügbar. • Wenn das Eingangssignal HDMI™ ist, kann dieser Punkt gewählt werden wenn entweder (1) oder (2) zutrifft. (1) Für den Menüpunkt HDMI-FORMAT im Menü EINGB wurde für den gewählten Anschluss die Option VIDEO eingestellt. (2) Für den Menüpunkt HDMI-FORMAT im Menü EINGB wurde für den gewählten Anschluss die Option AUTO eingestellt und der Projektor erkennt, dass er Videosignale empfängt.
F-TON	Passen Sie den Farbton mit den ◄/► -Tasten an. Rötlich ⇔ Grünlich • Diese Menüoption ist nur für ein Videosignal oder S-Video-Signal, Component-Videosignal verfügbar. • Wenn das Eingangssignal HDMI™ ist, kann dieser Punkt gewählt werden wenn entweder (1) oder (2) zutrifft. (1) Für den Menüpunkt HDMI-FORMAT im Menü EINGB wurde für den gewählten Anschluss die Option VIDEO eingestellt. (2) Für den Menüpunkt HDMI-FORMAT im Menü EINGB wurde für den gewählten Anschluss die Option AUTO eingestellt und der Projektor erkennt, dass er Videosignale empfängt.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
SCHÄRFE	Passen Sie die Schärfe mit den ◄/► -Tasten an. Schwach ⇔ Stark • Es kann Rauschen auftreten, und/oder der Bildschirm kann kurz flackern, wenn eine Einstellung vorgenommen wird. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.
AKTI. BLENDE	Mit den Cursortasten ▲/▼ wird die aktive Blendensteuerung umgestellt. PRÄSENT. ⇔ THEATER ⇔ AUS PRÄSENT. : Die aktive Blende zeigt das beste Bild für sowohl helle als auch dunkle Szenen. THEATER : Die aktive Blende zeigt das beste Theater-Bild für sowohl helle als auch dunkle Szenen. AUS : Die aktive Blende ist immer offen. • Das Bildschirmbild kann flackern, wenn die Modi PRÄSENT. oder THEATER gewählt sind. Wenn dies auftritt, wählen Sie AUS.
EINST-SPEICH.	Dieser Projektor verfügt über 4 Speicher für Einstelldaten (für alle Optionen im BILD-Menü). Durch Wählen einer Funktion mit den Tasten ▲/▼ und Drücken von ► oder **ENTER** wird jede Funktion ausgeführt. SPEICHERN-1 ⇔ SPEICHERN-2 ⇔ SPEICHERN-3 ⇔ SPEICHERN-4 ÖFFNEN-4 ⇔ ÖFFNEN-3 ⇔ ÖFFNEN-2 ⇔ ÖFFNEN-1 SPEICHERN-1, SPEICHERN-2, SPEICHERN-3, SPEICHERN-4 Wenn Sie eine SPEICHERN-Funktion ausführen, werden die aktuellen Einstelldaten in dem mit der Zahl im Funktionsnamen verknüpften Speicher gespeichert. • Beachten Sie, dass die aktuellen in einem Speicher gespeicherten Daten beim Speichern neuer Daten im gleichen Speicher verloren gehen. ÖFFNEN-1, ÖFFNEN-2, ÖFFNEN-3, ÖFFNEN-4 Wenn Sie eine ÖFFNEN-Funktion ausführen, werden die Daten von dem mit der Zahl im Funktionsnamen verknüpften Speicher geladen und das Bild entsprechend angepasst. • Die ÖFFNEN-Funktionen, deren verknüpfter Speicher keine Daten enthält, werden übersprungen. • Andernfalls geht die aktuelle Einstellposition durch Laden von Daten verloren. Wenn Sie die aktuellen Einstellungen bewahren wollen, speichern Sie diese bitte vor dem Ausführen einer ÖFFNEN-Funktion. • Es kann Rauschen auftreten, und der Bildschirm kann kurz flackern, wenn Daten geladen werden. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion. • Die ÖFFNEN-Funktionen können auch von der Tasten **MY BUTTON**. ausgeführt werden, die durch die Menüoption MEINE TASTE im Menü OPT. eingestellt werden kann (🕮*68*).

Menü ABBILDUNG

Im Menü ABBILDUNG können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
BILDFORMAT	Mit den Tasten ▲/▼ wird zwischen den Modi für das Seitenverhältnis umgeschaltet. **Bei einem Computersignal** **CP-X8150, CP-X8160:** NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 **CP-WX8240, CP-WX8255, CP-SX8350, CP-WU8440, CP-WU8450:** NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ SYSTEMEIGEN **Bei einem HDMI™-Signal** **CP-X8150, CP-X8160:** NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 **CP-WX8240, CP-WX8255, CP-SX8350, CP-WU8440, CP-WU8450:** NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ SYSTEMEIGEN **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal** **CP-X8150, CP-X8160:** 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9 **CP-SX8350:** 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9 ⇔ SYSTEMEIGEN **CP-WX8240, CP-WX8255, CP-WU8440, CP-WU8450:** 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 ⇔ 14:9 ⇔ SYSTEMEIGEN **Bei einem Eingangssignal vom LAN-, USB TYPE A- oder USB TYPE B-Anschluss, oder wenn kein Signal vorhanden ist** **CP-X8150, CP-X8160, CP-SX8350:** 4:3 (fixed) **CP-WX8240, CP-WX8255, CP-WU8440, CP-WU8450:** 16:10 (fixed) • Der Modus NORMAL bewahrt das originale Seitenverhältnis des Eingangssignals.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
OVER SCAN	Passen Sie das Bildgrößenverhältnis mit den ◄/► -Tasten an. Klein (vergrößert das Bild) ⇔ Groß (verkleinert das Bild) • Diese Menüoption ist nur für ein Videosignal oder S-Video-Signal, Component-Videosignal verfügbar. • Wenn das Eingangssignal HDMI™ ist, kann dieser Punkt gewählt werden wenn entweder (1) oder (2) zutrifft. (1) Für den Menüpunkt HDMI-FORMAT im Menü EINGB wurde für den gewählten Anschluss die Option VIDEO eingestellt. (2) Für den Menüpunkt HDMI-FORMAT im Menü EINGB wurde für den gewählten Anschluss die Option AUTO eingestellt und der Projektor erkennt, dass er Videosignale empfängt.
V-POSIT	Passen Sie die vertikale Position mit den ◄/► -Tasten an. Ab ⇔ Auf • Übereinstellung der vertikalen Position kann zu Bildrauschen führen. In diesem Fall stellen Sie bitte die vertikale Position auf die Vorgabeeinstellung zurück. Durch Drücken der Taste **RESET**, wenn V-POSIT gewählt ist, wird V-POSIT auf die Vorgabeeinstellung zurückgesetzt. • Wenn diese Funktion bei einem Videosignal oder S-Videosignal ausgeführt wird, hängt der Bereich dieser Einstellung von der Einstellung von OVER SCAN ab (*oben*). Einstellung ist nicht möglich, wenn OVER SCAN auf 10 gestellt ist. • Diese Funktion ist für **LAN**, **USB TYPE A / B** oder **HDMI 1 / 2** nicht verfügbar.
H-POSIT	Passen Sie die horizontale Position mit den ◄/► -Tasten an. Rechts ⇔ Links • Übereinstellung der horizontalen Position kann zu Bildrauschen führen. In diesem Fall stellen Sie bitte die horizontale Position auf die Vorgabeeinstellung zurück. Durch Drücken der Taste **RESET**, wenn H-POSIT gewählt ist, wird H-POSIT auf die Vorgabeeinstellung zurückgesetzt. • Wenn diese Funktion bei einem Videosignal oder S-Videosignal ausgeführt wird, hängt der Bereich dieser Einstellung von der Einstellung von OVER SCAN ab (*oben*). Einstellung ist nicht möglich, wenn OVER SCAN auf 10 gestellt ist. • Diese Funktion ist für **LAN**, **USB TYPE A / B** oder **HDMI 1 / 2** nicht verfügbar.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
H-PHASE	Passen Sie die horizontale Phase zur Verringerung des Bildschirmflackerns mit den ◄/► -Tasten an. Rechts ⇔ Links • Dieser Punkt kann nur für ein Computersignal oder ein Component-Videosignal gewählt werden. Diese Funktion ist für **LAN**, **USB TYPE A** / **B** oder **HDMI 1 / 2** nicht verfügbar.
H-GR.	Passen Sie die horizontale Größe mit den ◄/► -Tasten an. Klein ⇔ Groß • Dieser Punkt kann nur für ein Computersignal gewählt werden. Diese Funktion ist für **LAN**, **USB TYPE A** / **B** oder **HDMI 1 / 2** nicht verfügbar. • Wenn Sie für diese Einstellung sehr hohe oder sehr geringe Werte wählen, wird das Bild möglicherweise nicht ordnungsgemäß angezeigt. Setzen Sie in diesen Fällen die Einstellung zurück, indem Sie im Verlauf des Vorgangs die Taste **RESET** betätigen. • Bei Ausführung dieser Funktion kann es zu Bildverschlechterungen kommen, dies ist jedoch keine Fehlfunktion.
AUTOM. EINST. AUSFÜHR.	Durch Wählen dieser Option wird die automatische Einstellung ausgeführt. **Bei einem Computersignal** Die vertikale Position, die horizontale Position und die horizontale Phase werden automatisch eingestellt. Stellen Sie vor Verwendung dieser Funktion sicher, dass das Anwendungsfenster auf die maximale Größe gestellt ist. Dunkle Bilder werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß eingestellt. Führen Sie die Einstellung mit einem hellen Bild aus. **Für ein Videosignal und ein S-Videosignal** Das für das jeweilige Eingangssignal am besten geeignete Videoformat wird automatisch gewählt. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn AUTO unter VIDEOFORMAT im Menü EINGB eingestellt ist (🕮*51*). Die vertikale und die horizontale Position werden automatisch auf den Standardwert eingestellt. **Für ein Mischvideosignal** Die vertikale und die horizontale Position werden automatisch auf den Standardwert eingestellt. Die horizontale Phase wird automatisch angepasst. • Der automatische Einstellvorgang erfordert etwa 10 Sekunden. Beachten Sie außerdem, dass er bei bestimmten Eingängen nicht richtig funktionieren kann. • Wenn diese Funktion für ein Videosignal ausgeführt wird, können gewisse Zusatzkomponenten wie eine Linie außerhalb eines Bildes erscheinen. • Wenn diese Funktion für ein Computersignal ausgeführt wird, ist es möglich, dass abhängig vom Computer-Modell am Bildschirmrand ein schwarzer Rahmen angezeigt wird. • Die durch diese Funktion eingestellten Elemente können variieren, wenn bei der Option AUTO EINST. unter der Option SERVICE im Menü OPT. die Einstellungen FEIN oder AUS gewählt wurden (🕮*69*).

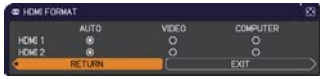
Menü EINGB

Im Menü EINGB können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.

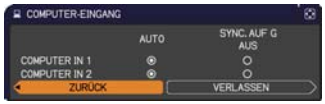


Element	Beschreibung
PROGRESSIV	Wählen Sie einen Progress-Modus mit den Tasten ▲/▼. FERNSEHER ⇔ FILM ⇔ AUS • Diese Funktion funktioniert nur für einem Videosignal, S-Videosignal, Komponentenvideosignal (von 480i@60, 576i@50 oder 1080i@50/60), und einem HDMI™-Signal (von 480i@60, 576i@50 oder 1080i@50/60). • Wenn FERNSEHER oder FILM ausgewählt ist, wird das Projektionsbild schärfer. Der Modus FILM ist für das 2-3 Pull-Down-System für die Umwandlung geeignet. Diese können aber einen bestimmten Effekt (z.B. eine gezackte Linie) im Bild bei einem schnell beweglichen Objekt verursachen. In diesem Fall wählen Sie bitte AUS, auch wenn das Projektionsbild an Schärfe verlieren kann.
VIDEO NR	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um auf den Rauschverminderungsmodus zu schalten. HOCH ⇔ MITTEL ⇔ NIEDRIG • Diese Funktion funktioniert nur für einem Videosignal, S-Videosignal, Komponentenvideosignal (von 480i@60, 576i@50 oder 1080i@50/60), und einem HDMI™-Signal (von 480i@60, 576i@50 oder 1080i@50/60).
FARBNORM	Wählen Sie einen Farbnorm-Modus mit den Tasten ▲/▼. AUTO ⇔ RGB ⇔ SMPTE240 ⇔ REC709 ⇔ REC601 • Dieser Punkt kann nur für ein Computersignal (außer für die Signale aus dem **LAN**-, **USB TYPE A**- und **USB TYPE B**-Anschlüsse) oder ein Component-Videosignal gewählt werden (außer SCART RGB). • Im AUTO-Modus wird automatisch der am besten geeignete Modus ausgewählt. • Die AUTO-Funktion arbeitet bei bestimmten Signalen möglicherweise nicht ordnungsgemäß. In diesem Fall kann es empfehlenswert sein, einen anderen geeigneten Modus als AUTO zu wählen.
COMPONENT	Wählen Sie eine Funktion für den **COMPONENT** Anschlüsse mit den Tasten ▲/▼. COMPONENT ⇔ SCART RGB Wenn SCART RGB ausgewählt ist, fungieren die **COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)**- und **VIDEO**-Anschlüsse als SCART RGB-Anschluss. Ein SCART-Adapter oder SCART-Leitung ist für einen SCART RGB Eingang zum Projektor erforderlich. Einzelheiten erfahren Sie von Ihrem Fachhändler.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
VIDEOFORMAT	Stellen Sie das Videoformat für den **S-VIDEO**-Anschluss und den **VIDEO**-Anschluss ein. (1) Wählen Sie den Eingangsanschluss mit den Tasten ▲/▼. (2) Mit den Tasten ◄/► wird zwischen den Modi für das Videoformat umgeschaltet.  AUTO ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM ⇔ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ⇔ • Diese Option ist nur für ein Videosignal vom **VIDEO**- oder **S-VIDEO**-Anschluss verfügbar. • Im AUTO-Modus wird automatisch der am besten geeignete Modus ausgewählt. • Die AUTO-Funktion arbeitet bei bestimmten Signalen möglicherweise nicht ordnungsgemäß. Wenn das Bild instabil wird (z. B. verzerrtes Bild, Farbmangel), wählen Sie den für das Eingangssignal geeigneten Modus.
HDMI-RORMAT	Das Videoformat für HDMI™-Eingangssignale über die Anschlüsse **HDMI 1** und **2** kann eingestellt werden. (1) Wählen Sie den **HDMI**-Anschluss, den Sie einstellen wollen, mit den ▲/▼ Tasten.  (2) Nutzen Sie die Tasten ◄/►, um das Videoformat auszuwählen. AUTO ⇔ VIDEO ⇔ COMPUTER AUTO: stellt automatisch den am besten geeigneten Modus ein. VIDEO: stellt den geeigneten Modus für DVD-Signale ein. COMPUTER: stellt den geeigneten Modus für Computer-Signale ein. • Wenn COMPUTER ausgewählt ist, sind die Funktionen FARBE (Menü BILD), F-TON (Menü BILD) und OVER SCAN (Menü ABBILDUNG) nicht verfügbar.
HDMI-BEREICH	Der Digitalbereich für HDMI™-Eingangssignale über die Anschlüsse **HDMI 1** und **2** kann eingestellt werden. (1) Wählen Sie den **HDMI**-Anschluss, den Sie einstellen wollen, mit den ▲/▼ Tasten.  (2) Nutzen Sie die Tasten ◄/►, um den Digitalbereich auszuwählen. AUTO ⇔ NORMAL ⇔ VERBESSERT AUTO: stellt automatisch den am besten geeigneten Modus ein. NORMAL: stellt den geeigneten Modus für DVD-Signale ein (16-235). ENHANCED: stellt den geeigneten Modus für Computer-Signale ein (0-255). • Wenn der Kontrast der Projektionsabbildung zu stark oder zu schwach ist, versuchen Sie, einen besser geeigneten Modus zu finden.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
COMPUTER-EINGANG	Stellen Sie den Computer-Eingangssignaltyp für die Anschlüsse **COMPUTER IN1** und **IN2** ein. (1) Wählen Sie den **COMPUTER IN**-Anschluss, den Sie einstellen wollen, mit den ▲/▼ Tasten. (2) Wählen Sie den Computer-Eingangssignaltyp mit den Tasten ◄/►. AUTO ⇔ SYNC. AUF G AUS  • Über den AUTO-Modus können Sie eine Synchronisierung auf ein G-Signal oder Component-Videosignal über den Anschluss einstellen. • Im AUTO-Modus kann das Bild bei bestimmten Eingangssignalen verzerrt werden. In diesem Fall nehmen Sie den Signalstecker ab, so dass kein Signal empfangen wird, schalten den Modus SYNC. AUF G AUS, und legen das Signal wieder an.
FRAME LOCK	Stellen Sie die Bildsperre für jeden Anschluss ein oder aus. (1) Wählen Sie den Eingangsanschluss mit den Tasten ▲/▼. (2) Schalten Sie die Bildsperr-Funktion mit den ◄/► Tasten ein oder aus. EIN ⇔ AUS  • Diese Funktion kann nur an einem Signal mit einer vertikalen Frequenz von 49 bis 51 Hz, 59 bis 61 Hz durchgeführt werden. • Ist EIN ausgewählt, werden bewegte Bilder flüssiger dargestellt.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
AUFLÖSUNG	Die Auflösung für die **COMPUTER IN1** und **COMPUTER IN2** Eingangssignale kann an diesem Projektor eingestellt werden. (1) Wählen Sie im Menü EINGB. die Option AUFLÖSUNG mit den Tasten ▲/▼ und drücken Sie die Taste ►. Dann wird das Menü AUFLÖSUNG angezeigt.  (2) Im Menü AUFLÖSUNG wählen Sie dann die gewünschte Auflösung mit den Tasten ▲/▼. Durch Wahl von AUTO wird eine für das Eingangssignal geeignete Auflösung gewählt. (3) Durch Drücken der Taste ► oder **ENTER** bei Wahl der Auflösung STANDARD werden die horizontalen und vertikalen Positionen, die Taktphase und die horizontale Größe automatisch eingestellt. Der Dialog EINGB_INFORMAT. wird angezeigt. STANDARD ↓  (4) Zum Einstellen einer benutzerangepassten Auflösung verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl von INDIVIDU., und das feld AUFLÖSUNG_INDIVIDU. erscheint. Stellen Sie die horizontalte (HORZ) und vertikale (VERT) Aufösung mit den Tasten ▲/▼/◄/► ein. Es kann nicht garantiert werden, dass diese Funktion bei allen Auflösungen korrekt wirkt. INDIVIDU. ↓  (5) Bewegen Sie den Cursor am Bildschirm auf OK, und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste. Die Meldung „SIND SIE SICHER, DASS SIE DIE AUFLÖSUNG ÄNDERN MÖCHTEN?“ wird angezeigt. Drücken Sie zum Speichern der Einstellung die Taste ►. Die horizontale und vertikale Position, die Taktphase und die horizontale Größe werden dann automatisch eingestellt. Der Dialog EINGB_INFORMAT. wird angezeigt.  (6) Um zur vorigen Auflösung zurückzukehren, ohne die Änderungen zu speichern, bewegen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken Sie dann die Taste ◄ oder **ENTER**. Der Bildschirm kehrt dann zum Menü AUFLÖSUNG zurück und zeigt wieder die vorherige Auflösung an. • Bei manchen Bildern funktioniert dies nicht sehr gut.

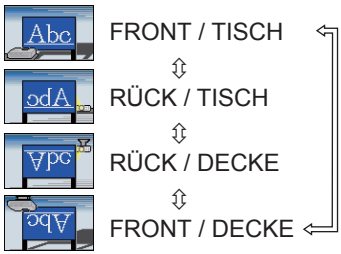
Menü SETUP

Im Menü SETUP können die in der Tabelle aufgeführten Funktionen ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
AUTO KEYSTONE	Durch Wählen dieser Option wird die automatische automatische Trapezverzerrungskorrektur ausgeführt. Der Projektor korrigiert automatisch die vertikalen Trapezverzerrungen, zu denen es aufgrund des (Vorwärts-/Rückwärts-) Einstellwinkels kommt. Diese Funktion wird nur einmal ausgeführt, wenn sie im Menü gewählt wird. Führen Sie diese Funktion nach dem Ändern der Projektorneigung erneut aus. • Der Einstellbereich dieser Funktion variiert je nach Eingangssignal. Bei manchen Eingangssignalen funktioniert diese Funktion nicht ordnungsgemäß. • Befindet sich der Projektor in einer der folgenden Situationen, funktioniert die automatische vertikale Trapezverzerrung gegebenenfalls nur teilweise oder überhaupt nicht. - RÜCK / DECKE oder FRONT / DECKE wurde für INSTALLAT. im Menü SETUP ausgewählt und der Projektor weist nach unten bzw. ist nach unten geneigt. - Die ZOOM-Einstellung wurde nicht vollständig in die Position WIDE (Weitwinkelfokus) gebracht. - Der Projektor ist fast horizontal (etwa ± 4°) positioniert. - Der Projektor ist etwa ±35 Grad oder mehr geneigt. • Wenn die vertikale Objektivverschiebung nicht ganz nach oben gestellt ist funktioniert dies möglicherweise nicht richtig. • Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn für BEWEGUNGS DETEKTOR (🕮*90*) die Option EIN gewählt wurde oder der Bildschirm mit PERF. ANPASSG. (🕮*33, 34*) eingerichtet wurde.
KEYSTONE	Mit den Tasten ◄/► wird die vertikale Trapezverzerrung korrigiert. Unterteil der Abbildung verkleinern ⇔ Oberteil der Abbildung verkleinern • Der Einstellbereich dieser Funktion variiert je nach Eingangssignal. Bei manchen Eingangssignalen kann es sein, dass diese Funktion nicht korrekt funktioniert. • Wenn sich die Zoom-Anpassung in der Stellung TELE (Telefoto-Fokussierung) befindet, kann diese Funktion übermäßig stark wirken. Diese Funktion sollte nach Möglichkeit verwendet werden, wenn die Zoomeinstellung voll auf WEIT (Weitwinkel) gestellt ist. • Wenn die vertikale Objektivverschiebung nicht ganz nach oben gestellt ist funktioniert dies möglicherweise nicht richtig. • Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn für BEWEGUNGS DETEKTOR (🕮*90*) die Option EIN gewählt wurde oder der Bildschirm mit PERF. ANPASSG. (🕮*33, 34*) eingerichtet wurde.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
KEYSTONE	Mit den Tasten ◄/► wird die horizontale Trapezverzerrung korrigiert. Rechten Teil der Abbildung verkleinern ⇔ Linken Teil der Abbildung verkleinern • Der Einstellbereich dieser Funktion ist je nach Art der Eingangssignale unterschiedlich. Bei manchen Eingangssignalen kann es sein, dass diese Funktion nicht korrekt funktioniert. • Wenn die horizontale Objektivverschiebung nicht zur Mitte gestellt ist, kann es sein, dass diese Funktion nicht gut arbeitet. • Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn für BEWEGUNGS DETEKTOR (📖*90*) die Option EIN gewählt wurde oder der Bildschirm mit PERF. ANPASSG. eingerichtet wurde (📖*33, 34*).
PERF. ANPASSG.	Durch die Auswahl dieses Menüpunkts wird das Dialogfenster PERF. ANPASSG. aufgerufen. Einzelheiten finden Sie unter PERF. ANPASSG. im Abschnitt **Korrektur von Verzerrungen.** (📖*33, 34*). • Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn für BEWEGUNGS DETEKTOR die Option EIN gewählt wurde (📖*90*).
AUTO-ÖKO-MODUS	Mit den Tasten ▲/▼ wird der AUTO-ÖKO-MODUS ein-/ausgeschaltet. EIN ⇔ AUS • Wenn EIN ausgewählt ist, befindet sich der Projektor, unabhängig von der ÖKO-MODUS (📖*unten*) -Einstellung, beim Start immer im Öko-Modus. Die OSD-Meldung "AUTO-ÖKO-MODUS" wird beim Start des Projektors zehn Sekunden lang angezeigt, wenn diese Funktion aktiviert ist.
ÖKO-MODUS	Mit den Tasten ▲/▼ wird der Stillmodus aus-/eingeschaltet. NORMAL ⇔ ÖKO • Wenn ÖKO ausgewählt ist, werden die Lautstärke und die Bildschirmhelligkeit reduziert. • Wenn AUTO-ÖKO-MODUS (📖*oben*) auf EIN gesetzt ist, befindet sich der Projektor, unabhängig von dieser Einstellung, beim Start immer im Öko-Modus.
INSTALLAT.	Drücken Sie die Taste ►, um das Dialogfenster zum Ändern der Einstellung für INSTALLAT. einzublenden.  Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um im Dialogfenster INSTALLAT. die gewünschte Einstellung auszuwählen und drücken Sie zum Bestätigen die Taste **ENTER** auf der Fernbedienung oder die Taste **INPUT** am Projektor. Wenn Sie für BEWEGUNGS DETEKTOR die Option EIN einstellen und den Status der INSTALLAT. ändern, wird beim Neustart des Projektors der Alarm BEWEGUNGS DETEKTOR EIN (📖*90*) angezeigt.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
STANDBY-MOD.	Durch Verwendung der ▲/▼-Tasten wird der Standby-Modus zwischen NORMAL und STROMSPAREN umgeschaltet. NORMAL ⇔ STROMSPAREN Wenn STROMSPAREN gewählt ist, wird die Leistungsaufnahme im Standby-Betrieb gesenkt, und es gelten bestimmte Funktionseinschränkungen wie hier aufgeführt: • Wenn STROMSPAREN gewählt ist, ist die Kommunikationssteuerung über RS-232C deaktiviert, außer zum Einschalten des Projektors, und auch die Netzwerk-Funktion kann nicht verwendet werden, während er im Standby-Modus ist. Wenn der KOMMUNIKATIONSTYP im Menü KOMMUNIKATION auf NETZBRÜCKE gestellt ist, sind alle RS-232C-Befehle deaktiviert (🕮72). • Wenn STROMSPAREN ausgewählt ist, ist die Einstellung AUD.-AUSG. STDBY von AUDIOQUELLE (🕮57) ungültig, und im Standby-Modus wird vom **AUDIO OUT**-Anschluss kein Signal ausgegeben. • Wenn STROMSPAREN ausgewählt ist, ist die Einstellung STANDBY von MONITORAUSGANG ungültig, und im Standby-Modus wird vom **MONITOR OUT**-Anschluss kein Signal ausgegeben. • Bei Auswahl von STROMSPAREN wird die Nutzung der Funktion ZENTRIERUNG im Standby-Modus des Projektors deaktiviert. • <Nur beim **CP-X8160**, **CP-WX8255** und **CP-WU8450**> Wenn STROMSPAREN gewählt ist, stehen der Status-Monitor und seine Tastenbedienung nicht zur Verfügung, während der Projektor sich im Standby-Modus befindet.
MONITOR-AUSGANG	Während das Bildsignal vom in Schritt (1) ausgewählten Eingangsanschluss projiziert wird, wird das Bildsignal vom in Schritt (2) gewählten Eingangsanschluss an den **MONITOR OUT**-Anschluss ausgegeben. (1) Wählen Sie einen Bild-Eingangsanschluss mit den Tasten ▲/▼. Wählen Sie STANDBY, um die Bildausgabe im Standby-Modus auszuwählen. (2) Wählen Sie einen der **COMPUTER IN**-Anschlüsse mit den Tasten ◄/►. Wählen Sie AUS, um den **MONITOR OUT**-Ausgang für den in Schritt (1) ausgewählten Eingangsanschluss bzw. Standby-Modus zu deaktivieren. • <Nur beim **CP-X8150, CP-X8160, CP-WX8240**, **CP-WX8255** und **CP-SX8350**> Die Wahl von **COMPUTER IN1** in Schritt (1) und **COMPUTER IN2** in Schritt (2) und umgekehrt ist nicht möglich.  <CP-X8150, CP-X8160, CP-WX8240, CP-WX8255, CP-SX8350>  <CP-WU8440, CP-WU8450>

Menü AUDIO

Im Menü AUDIO können die in der Tabelle aufgeführten Funktionen ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
LAUTST.	Mit den Tasten ◄/► wird die Lautstärke eingestellt. Niedrig ⇔ Hoch
LAUTSPRECHER	Mit den Tasten ▲/▼ wird der eingebaute Lautsprecher aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn AUS ausgewählt ist, ist der eingebaute Lautsprecher deaktiviert.
AUDIOQUELLE	Während das Bildsignal vom in Schritt (1) ausgewählten Eingangsanschluss projiziert wird, wird das Audiosignal vom in Schritt (2) gewählten Eingangsanschluss sowohl an den **AUDIO OUT**-Anschluss als auch den eingebauten Lautsprecher dieses Projektors ausgegeben. Der eingebaute Lautsprecher funktioniert jedoch nicht, wenn die Option LAUTSPRECHER auf AUS gesetzt ist. (1) Wählen Sie einen Bild-Eingangsanschluss mit den Tasten ▲/▼. Wählen Sie AUD.-AUSG. STDBY, wenn die Tonausgabe im Standby-Modus erfolgen soll. (2) Wählen Sie mithilfe der Tasten ◄/► einen Audioeingangsanschluss oder das Symbol für die Stummschaltung aus. Die Symbole haben die folgende Bedeutung. Nr.1: **AUDIO IN1** port Nr.2: **AUDIO IN2** port Nr.3: **AUDIO IN3** ports Nr.4: **LAN** port Nr.5: **USB TYPE A** ports Nr.6: **USB TYPE B** port Nr.7: **HDMI 1** port Nr.8: **HDMI 2** port 🔇 : schaltet den Ton stumm • Der Audioeingang der Anschlüsse 4 bis 8 kann nur über die jeweiligen Bildeingangsanschlüsse ausgewählt werden. • G.U. (Closed Caption: Untertitel) wird automatisch aktiviert, sobald Eingangssignale mit G.U. empfangen werden und 🔇 ausgewählt werden. Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn es sich um folgende Signale handelt: NTSC für **VIDEO** oder **S-VIDEO**, oder 480i@60 für **COMPONENT**, **COMPUTER IN1**, oder **COMPUTER IN2**. Außerdem muss im G.U.-Menü unter BILDSCHIRM-Menü AUTO für ANZEIGEN ausgewählt wurde (📖*64*).



(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
HDMI AUDIO	Der Modus für HDMI™-Audio über die Anschlüsse **HDMI 1** und **2** kann eingestellt werden. (1) Wählen Sie den **HDMI**-Anschluss, den Sie einstellen wollen, mit den ▲/▼ Tasten. (2) Nutzen Sie die Tasten ◄/►, um den Modus für HDMI™-Audio auszuwählen. Wählen Sie aus den beiden zur Verfügung stehenden Modi den am besten für Ihr HDMI™-Audiogerät geeigneten Modus aus.



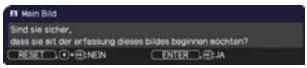
Menü BILDSCHIRM

Im Menü BILDSCHIRM können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
SPRACHE	Mit den Tasten ▲/▼/◄/► wird die OSD (Bildschirmanzeige) umgeschaltet. ENGLISH ⇔ FRANÇAIS ⇔ DEUTSCH ⇔ ESPAÑOL ⇦ ····· (angezeigt im Dialogfeld SPRACHE) ····· ⇨ Drücken Sie zum Speichern der Spracheinstellung auf die Taste **ENTER** oder **INPUT**.
MENÜ-POS.	Stellen Sie die Menü-Position mit den ▲/▼/◄/► -Tasten ein. Zum Beenden des Vorgangs drücken Sie die **MENU**-Taste an der Fernbedienung oder nehmen Sie 10 Sekunden lang keine Bedienung vor.
BLANK	Mithilfe der Tasten ▲/▼ können Sie den BLANK-Bildschirm umschalten. Der BLANK-Bildschirm wird für die Funktion AV MUTE (📖***25***) eingeblendet. Er wird durch Drücken der **AV MUTE**-Taste an der Fernbedienung angezeigt. Mein Bild ⇔ ORIGINAL ⇔ BLAU ⇔ WEISS ⇔ SCHWARZ Mein Bild : Der Bildschirm kann durch die Option Mein Bild registriert werden (📖***60***). ORIGINAL : Als Standardbildschirm vorgegebener Bildschirm. BLAU, WEISS, SCHWARZ : Einfache Bildschirme in jeder Farbe. • Um das Einbrennen des Bildes zu vermeiden, schalten die Bildschirme Mein Bild oder ORIGINAL nach einigen Minuten auf den einfachen schwarzen Bildschirm um.
START	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um auf den Modus der Startanzeige umzuschalten. Der START-Bildschirm wird angezeigt, wenn ein unzureichendes bzw. kein Signal erkannt wird. Mein Bild ⇔ ORIGINAL ⇔ AUS Mein Bild : Der Bildschirm kann durch die Option Mein Bild registriert werden (📖***60***). ORIGINAL : Als Standardbildschirm vorgegebener Bildschirm. AUS : Einfacher schwarzer Bildschirm. • Um das Einbrennen des Bildes zu vermeiden, schalten sich die Bildschirme Mein Bild oder ORIGINAL nach einigen Minuten auf den BLANK-Bildschirm (📖***oben***) um. Wenn auch der Bildschirm BLANK der Bildschirm Mein Bild oder ORIGINAL ist, wird stattdessen der einfache schwarze Bildschirm verwendet. • Wenn im Menü SICHERHEIT (📖***88***) beim Punkt Mein Bild PASSWORT die Einstellung EIN gewählt wurde, ist der START auf Mein Bild festgelegt.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
Mein Bild	Diese Option erlaubt es Ihnen, ein Bild zur Verwendung als Abbildung für Mein Bild festzuhalten, das als BLANK-Bildschirm und START-Bildschirm verwendet werden kann. Zeigen Sie die festzuhaltende Abbildung an, bevor Sie das folgende Verfahren ausführen. (1) Wenn Sie diese Option wählen, wird ein Dialog namens "Mein Bild" angezeigt. Sie werden gefragt, ob das aktuelle Bild verwendet werden soll.  Warten Sie, bis das gewünschte Bild angezeigt wird und drücken Sie dann die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste auf der Fernbedienung. Die Abbildung friert ein und der Erfassungsrahmen erscheint. Zum Stoppen der Wiedergabe drücken Sie die Taste **RESET** auf der Fernbedienung. (2) Passen Sie die Rahmenposition mit den ▲/▼/◄/►-Tasten an. Verschieben Sie die Rahmen in die gewünschte Bildposition. Der Rahmen kann möglicherweise bei bestimmten Eingangssignalen nicht bewegt werden. Zum Starten der Registrierung drücken Sie die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste an der Fernbedienung.  Zum Wiederherstellen des Bildschirms und Zurückkehren zum vorherigen Dialog drücken Sie die Taste **RESET** an der Fernbedienung. Die Registrierung kann einige Minuten in Anspruch nehmen. Nach Abschluss der Registrierung wird der registrierte Bildschirm und die folgende Meldung mehrere Sekunden lang angezeigt: "**Mein Bild-Registrierung ist beendet.**" Wenn die Registrierung fehlschlägt, wird die folgende Meldung angezeigt: "**Ein Erfassungsfehler ist aufgetreten. Bitte erneut versuchen.**" • Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn die Option Mein Bild Sperre auf EIN gestellt wurde (📖***61***). • Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn im Menü SICHERHEIT (📖***88***) beim Punkt Mein Bild PASSWORT die Einstellung EIN gewählt wurde. • Diese Funktion ist für **LAN**, **USB TYPE A** / **B** oder **HDMI 1 / 2** nicht verfügbar. • Zeichnen mit der Zeichnenfunktion wird nicht erfasst (📖***104***).

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
Mein Bild Sperre	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Mein Bild Sperre aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn EIN ausgewählt ist, kann die Option Mein Bild nicht ausgeführt werden. Verwenden Sie diese Funktion zum Schutz des aktuellen Bildes. • Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn im Menü SICHERHEIT (🕮88) beim Punkt Mein Bild PASSWORT die Einstellung EIN gewählt wurde.
MELDUNG	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Meldungsfunktion aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wurde EIN gewählt, so funktioniert die folgende Meldungsfunktion. “AUTOMATISCHE EINSTELLUNG LÄUFT” während der automatischen Einstellung “KEIN EINGANGS SIGNAL” “SYNC AUSSER BEREICH” “UNGÜLTIGE SCAN-FREQUENZ” “NICHT VERFÜGBAR” “+++ FOKUS +++” “Suchen....” während der Suche nach einem Eingangssignal “Erkennen....” wenn ein Eingangssignal erkannt wird “AUTO-ÖKO-MODUS” beim Start des AUTO-ÖKO-MODUS Die Anzeige des Eingangssignals erscheint durch Ändern Die Anzeige des Seitenverhältnisses erscheint durch Ändern Die Anzeige für BILD-MODUS erscheint durch Änderung Die Anzeige für AKTI. BLENDE erscheint durch Änderung Die Anzeige für EINST-SPEICH. erscheint durch Änderung Die Anzeige “EINFRIEREN” und “||” erscheinen bei Einfrieren des Bildschirmbilds durch Drücken der **FREEZE**-Taste. Die Anzeige für SCHABLONE erscheint durch Änderung Die eingeblendete ÖKO-MODUS-Anzeige verändert sich. • Wenn AUS ausgewählt ist, beachten Sie dies bitte, wenn das Bildschirmbild einfriert. Interpretieren Sie das Einfrieren nicht fälschlich als Funktionsstörung (🕮36).

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
QUELLEN NAME	Jedem Eingangs-Anschluss für diesen Projektor kann ein Name zugewiesen werden. (1) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü BILDSCHIRM, um QUELLEN NAME zu wählen, und drücken Sie die Taste ► oder **ENTER**. Der QUELLEN NAME wird angezeigt. (2) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü QUELLEN NAME, um den zu benennenden Anschluss zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Dann erscheint der Dialog QUELLEN NAME. Die rechte Seite des Menüs bleibt leer, bis ein Name vorgegeben wurde. (3) Wählen Sie ein Symbol aus, das dem Anschluss im Dialog QUELLEN NAME zugewiesen werden soll. Der dem Anschluss zugewiesene Name wird in Übereinstimmung mit Ihrer Symbolauswahl ebenfalls automatisch geändert. Drücken Sie die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste, um Ihre Symbolauswahl zu treffen. (4) Wählen Sie eine Nummer aus, die dem Anschluss neben dem Symbol zugewiesen werden soll.Sie können zwischen den Optionen 'leer' (keine Nummer zugewiesen), 1, 2, 3 oder 4 wählen. Und drücken Sie die Taste **ENTER** oder **INPUT**. (5) Um den Namen zu ändern, der dem Anschluss zugewiesen ist, wählen Sie INDIVIDUELLER NAME und drücken Sie die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste.









(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
QUELLEN NAME (fortsetzung)	(6) Der aktuelle Name wird in der ersten Zeile angezeigt. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► und die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste zum Wählen und Eingaben von Zeichen. Um 1 Zeichen zur Zeit zu löschen, drücken Sie die **RESET**-Taste oder drücken Sie ◄ und die **INPUT**-Taste gleichzeitig. Wenn Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf ZCHN LSCHN oder ALLES LSCHN und die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste drücken, wird ein Zeichen oder alle Zeichen gelöscht. Der Name kann maximal 16 Zeichen enthalten.    (7) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲, um den Cursor in die erste Zeile zu bewegen, und bewegen den Cursor mit den Tasten ◄/► zu dem Zeichen, das geändert werden soll. Wenn Sie nun die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste drücken, wird das Zeichen ausgewählt. Gehen Sie dann weiter wie vorstehend unter (6) beschrieben vor. (8) Zum Beenden der Texteingabe stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf OK und drücken dann die ►, **ENTER**- oder **INPUT**-Taste. Um ohne Speichern zum vorherigen Namen zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken Sie die ◄, **ENTER**- oder **INPUT**-Taste.
SCHABLONE	Wählen mit den Tasten ▲/▼ den Modus für den Schablonenbildschirm. Mit der Taste ► (oder **ENTER**) blenden Sie die gewählte Schablone ein, und mit der Taste ◄ blenden Sie das Bild wieder aus. Die zuletzt gewählte Schablone wird angezeigt, wenn die mit der Funktion SCHABLONE belegte **MY BUTTON** gedrückt wird (📖*68*). TESTMUSTER ⇔ PUNKTLINIE1 ⇔ PUNKTLINIE2 ⇔ PUNKTLINIE3 ⇳ ⇳ STAPEL ⇔ KARTE 2 ⇔ KARTE 1 ⇔ KREIS 2 ⇔ KREIS 1 ⇔ PUNKTLINIE4 Wenn KARTE 1 oder KARTE 2 gewählt ist, können Sie eine Karte auf den Kopf stellen und sie horizontal verschieben. Zum Umdrehen oder Verschieben der Karte zeigen Sie die Anleitung an, indem Sie, sobald KARTE 1 oder KARTE 2 erscheint, die Taste **RESET** auf der Fernbedienung drei Sekunden oder länger gedrückt halten.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
G.U. (Geschl. Untertitel)	 Mit der Funktion G.U. wird ein Skript oder Dialog der Audiospur eines Videos, in Dateien oder Präsentationen sowie anderer relevanter Toninhalt angezeigt. Diese Funktion beim Videoquellen im NTSC- oder 480i@60 Component-Videoformat, die G.U. unterstützen. Ja nach Quellengerät oder -signal kann die Funktion unter Umständen versagen. Schalten Sie in solchen Fällen die geschlossenen Untertitel aus.
	ANZEIGEN Wählen Sie aus den folgenden ANZEIGEN-Optionen die Einstellung für geschlossene Untertitel mit den Tasten ▲/▼ aus. AUTO ⇔ EIN ⇔ AUS AUTO : Untertitel erscheinen automatisch, wenn das Eingangssignal (kompatibel mit Untertiteln) von dem Anschluss ausgewählt wird, dessen AUDIOQUELLE mit dem Stumm-Symbol gekennzeichnet ist. EIN : Geschlossene Untertitel sind aktiviert. AUS : Geschlossene Untertitel sind deaktiviert. • Solange das OSD-Menü eingeblendet ist, werden keine Untertitel angezeigt. • "Geschlossene Untertitel" ist eine Funktion zur Darstellung von Dialogen, Erzählungen und/oder Klangeffekten bei Fernsehprogrammen und anderen Videoquellen. Die Verfügbarkeit der Funktion "Geschlossene Untertitel" ist vom Sender und/oder Programminhalt abhängig.
	MODUS Wählen Sie aus den folgenden MODUS-Optionen die Einstellung für die geschlossenen Untertitel mit den Tasten ▲/▼. UNTERTITEL ⇔ TEXT UNTERTITEL : Geschlossene Untertitel anzeigen. TEXT : Zum Anzeigen von Textdaten zusätzlicher Informationen wie Nachrichten oder TV-Programminformationen. Die Informationen erscheinen über den gesamten Bildschirm. Nicht alle G.U.-Programme bieten Textinformation.
	KANAL Wählen Sie aus den folgenden KANAL-Optionen die gewünschte Einstellung für geschlossene Untertitel mit den Tasten ▲/▼ aus. 1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4 1: Kanal 1, Primärkanal / Sprache 2: Kanal 2 3: Kanal 3 4: Kanal 4 Die Kanaldaten können je nach Inhalt variieren. Gewisse Kanäle können für eine Nebensprache verwendet werden oder leer sein.

Menü OPT.

Im Menü OPT. können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die **ENTER**-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen, mit Ausnahme von LAMPENZEIT und FILTER-TIMER.



Element	Beschreibung
QUELLENÜBERSPRUNG	Die Anschlüsse können so eingestellt werden, dass sie bei der Suche mithilfe der AUTOM.SUCHE-Funktion (🕮***unten***) oder bei der Auswahl mithilfe der Tasten am Bedienfeld ignoriert werden. (1) Wählen Sie einen Bildeingangsanschluss mit den Tasten ▲/▼ aus. (2) Schalten Sie die Funktion QUELLENÜBERSPRUNG mit den Tasten ◄/► ein/aus. NORMAL ⇔ ÜBERSPRUNG  Anschlüsse mit der Einstellung ÜBERSPRUNG werden ignoriert. • Es können nicht alle Anschlüsse gleichzeitig auf ÜBERSPRUNG gesetzt sein. • Diese Einstellung ist im PbyP-Modus nicht gültig (🕮***37***).
AUTOM.SUCHE	Mit den Tasten ▲/▼ wird die automatische Signalsuchfunktion aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn EIN ausgewählt ist, wird Erkennung keines Signals automatisch durch die Eingangsanschlüsse in der folgenden Reihenfolge weitergeschaltet. Die Suche wird vom aktuellen Anschluss gestartet. Wenn ein Eingang gefunden wird, beendet der Projektor die Suche und zeigt das Bild an. COMPUTER IN1 ⇨ COMPUTER IN2 ⇨ LAN ⇨ USB TYPE A ⇧ ⇩ VIDEO USB TYPE B ⇧ ⇩ S-VIDEO ⇦ COMPONENT ⇦ HDMI 2 ⇦ HDMI 1 • Die Projektion der Bilder vom **USB TYPE B**-Anschluss kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen.
AUTO KEYSTONE	Mit den Tasten ▲/▼ wird die automatische Trapezverzerrungsfunktion aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS EIN : Die Trapezverzerrung wird automatisch jedes Mal korrigiert, wenn die Neigung des Projektors geändert wird. AUS : Diese Funktion ist deaktiviert. Wählen Sie AUTO KEYSTONE (AUSFÜHREN) im SETUP-Menü für die automatische Korrektur der Trapezverzerrung. • Bei Deckenmontage des Projektors arbeitet dieses Merkmal nicht richtig; in diesem Fall muss AUS gewählt werden. • Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn der Bewegungsdetektor eingeschaltet ist (🕮***90***).

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
DIREKTSTROM AN	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Funktion DIREKTSTROM AN aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn diese Funktion eingeschaltet ist, wird die Lampe im Projektor automatisch nur ohne das übliche Verfahren eingeschaltet (🕮*24*), wenn der Projektor wieder mit Strom versorgt wird, nachdem die Stromversorgung bei leuchtender Lampe unterbrochen wurde. • Diese Funktion wirkt nicht, wenn der Projektor mit Strom versorgt wird, während die Lampe ausgeschaltet ist. • Nach dem Einschalten der Lampe mit der Funktion DIREKTSTROM AN, wird der Projektor ausgeschaltet, wenn 30 Minuten lang kein Eingang oder Vorgang erfasst wird, selbst wenn die Funktion AUTOMATIK AUS (🕮*unten*) deaktiviert ist.
AUTOMATIK AUS	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Zeit zum automatischen Countdown zum Ausschalten des Projektors eingestellt. Lang (max. 99 Minuten) ⇔ Kurz (min. 0 Minuten = AUS)   Wenn die Zeit auf einen Wert von 0 gesetzt wird, wird der Projektor nicht automatisch ausgeschaltet. Wenn die Zeit auf einen Wert von 1 bis 99 gesetzt ist, wird nach Ablauf dieser Zeit bei einem fehlenden Signal oder einem ungeeigneten Signal die Projektorlampe ausgeschaltet. Wenn eine der Projektortasten oder Fernbedienungstasten gedrückt wird oder einer der Befehle (ausgenommen Get-Befehle) vom **CONTROL**-Anschluss während der entsprechenden Zeit übertragen wird, schaltet der Projektor nicht aus. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt **Ausschalten des Geräts** (🕮*24*).
VERSCHL-TIMER	Mithilfe der Tasten ▲/▼ stellen Sie die Zeitspanne zwischen dem Schließen des Objektivverschlusses und dem automatischen Ausschalten des Projektors ein. 1h ⇔ 3h ⇔ 6h • Der Verschluss wird beim erneuten Einschalten des Projektors automatisch wieder geöffnet.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
USB TYPE B	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Funktion des **USB TYPE B**-Anschlusses ausgewählt. Um diese Funktion verwenden zu können, muss der **USB TYPE B**-Anschluss des Projektors mit dem USB TYPE A-Anschluss eines Computers verbunden werden. MAUS ⇔ USB-DISPLAY MAUS: Die mitgelieferte Fernbedienung fungiert als Maus und Tastatur des Computers. USB-DISPLAY: Der Anschluss fungiert als Eingangsanschluss, der Bildsignale vom Computer empfängt (🕮*109*). • Die Projektion der Bilder vom **USB TYPE B**-Anschluss kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen. • In folgenden Fällen wird eine Meldung, die darauf hinweist, dass der **USB TYPE B**-Anschluss für Bildeingaben nicht verfügbar ist, gemeinsam mit dem USB TYPE B-Dialog angezeigt: - Diese Einstellung wird auf MAUS umgeschaltet, während eine Bildeingabe vom **USB TYPE B**-Anschluss projiziert wird. - Der **USB TYPE B**-Anschluss ist als Bild-Eingangsanschluss ausgewählt, während diese Einstellung auf MAUS gesetzt ist. Wählen Sie USB-DISPLAY im Dialog aus, um die Bildeingabe an den **USB TYPE B**-Anschluss zu projizieren. In diesem Fall ist die Verwendung der Maus-und-Tastatur-Funktion nicht möglich. Wählen Sie gegebenenfalls einen anderen Anschluss für die Bildeingabe aus.
LAMPENZEIT	Die Lampenzeit ist die Gebrauchszeit der Lampe ab der letzten Rücksetzung. Sie wird im Menü OPT. angezeigt. Drücken Sie die **RESET**-Taste auf der Fernbedienung oder die Taste ► am Projektor, um einen Dialog anzuzeigen. Zum Rückstellen der Lampenzeit wählen Sie OK mit der Taste ►. LÖSCHEN ⇨ OK • Setzen Sie die Lampenzeit nur zurück, wenn Sie die Lampe ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zur Lampe zu erhalten. • Zum Lampenaustausch siehe Abschnitt **Lampe austauschen** (🕮*113*). • Die Lampenzeit kann beim **CP-X8160, CP-WX8255** und **CP-WU8450** ebenfalls mit dem Status-Monitor geprüft werden (🕮*22*).
FILTER-TIMER	Die Filterzeit ist die Gebrauchszeit des Luftfilters ab der letzten Rücksetzung. Sie wird im Menü OPT. angezeigt. Drücken Sie die **RESET**-Taste auf der Fernbedienung oder die Taste ► am Projektor, um einen Dialog anzuzeigen. Zum Rückstellen des Filter-Timers wählen Sie OK mit der Taste ►. LÖSCHEN ⇨ OK • Setzen Sie den Filter-Timer nur zurück, wenn Sie den Luftfilter gereinigt oder ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige für den Luftfilter zu erhalten. • Zum Reinigen des Luftfilters siehe Abschnitt **Luftfilter reinigen und ersetzen** (🕮*115*). • Die Filterzeit kann beim **CP-X8160**, **CP-WX8255** und **CP-WU8450** ebenfalls mit dem Status-Monitor geprüft werden (🕮*22*)

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
MEINE TASTE	Mit dieser Option kann den Tasten **MY BUTTON 1** bis **4** auf der Fernbedienung eine der folgenden Funktionen zugewiesen werden (📖*6*). (1) Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü MEINE TASTE eine Taste (MEINE TASTE-1 bis 4) und drücken Sie die Taste ► oder **ENTER**, um den Einstellungsdialog MEINE TASTE aufzurufen. (2) Weisen Sie denn mit den Tasten ▲/▼/◄/► der gewählten Taste eine der folgenden Funktionen zu. Drücken Sie zum Speichern dieser Einstellung die Taste **ENTER** oder **INPUT**. DIASHOW: Stellt den Anschluss auf **USB TYPE A** ein und startet eine Diashow. MEIN BILD: Zeigt das MEIN BILD-Menü an (📖*84*). MESSENGER: Schaltet den auf dem Bildschirm gezeigten Messenger-Text ein/aus (📖**5. Messenger-Funktion** im **Netzwerkbetrieb**). Wenn keine übertragenen Textdaten zur Anzeige vorhanden sind, erscheint die Meldung „KEINE MESSENGER-DATEN“. VERSCHLUSS: Schließt und öffnet den Objektivverschluss (📖*36*). PbyP TAUSCH: <Nur beim **CP-WU8440** und **CP-WU8450**> Tauscht im PbyP-Modus das Bild der rechten Seite mit dem der linken Seite aus (📖*38*). INFORMATION: Zeigt SYSTEEM_INFORMAT., EINGB_ INFORMAT. (📖*75*), DATEN DRAHTLOSVERBINDUNG (📖*80*), DATEN KABELVERBINDUNG (📖*82*) oder nichts an. AUTO KEYSTONE: Korrigiert automatisch die Trapezverzerrung (📖*54*). EINST-SPEICH.: Lädt einen der gespeicherten Einstelldatensätze (📖*46*). Ist mehr als ein Datensatz gespeichert, so ändert sich die Einstellung jedes Mal, wenn **MY BUTTON** gedrückt wird. Sind keine Daten gespeichert, so erscheint der Dialog "Nicht gespeichert". Ist die aktuelle Einstellung nicht gespeichert, so erscheint der rechts abgebildete Dialog. Wenn die aktuelle Einstellung erhalten bleiben soll, drücken Sie zum Verlassen die Taste ►. Andernfalls geht die aktuelle Einstellposition durch Laden von Daten verloren.   AKTI. BLENDE: Ändert den Aktiv-Blende-Modus (📖*46*). BILD-MODUS: Ändert den BILD-MODUS (📖*42*). FILTER RES: Zeigt den Bestätigungsdialog zur Filter-Reset-Zeit an (📖*67*). SCHABLONE: Bewirkt Erscheinen oder Verschwinden des Schablonenmusters, das für den Gegenstand SCHABLONE (📖*63*) gewählt ist. STUMM: Schaltet die Tonstummschaltung ein/aus. AUFLÖSUNG: Schaltet das Menü AUFLÖSUNG ein/aus (📖*53*). ÖKO-MODUS: Schaltet das Menü ÖKO-MODUS ein/aus (📖*55*).

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
SERVICE	Nach der Auswahl dieser Option wird das SERVICE-Menü angezeigt. Wählen Sie eine Menüoption mit den Tasten ▲/▼, und drücken Sie die Taste ► oder die **ENTER**-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. 
	HÖHENLAGE Mit den Tasten ▲/▼ wird die Drehzahl der Kühlgebläse umgeschaltet. Wir empfehlen, die Einstellung stets auf AUTO zu belassen. HOCH-2 ⇔ HOCH-1 ⇔ NORMAL ⇔ AUTO AUTO : Der Projektor ändert die Drehgeschwindigkeit automatisch, um die Höhe über dem Meeresspiegel und andere Umgebungsfaktoren zu berücksichtigen. Wählen Sie bei Problemen mit dem AUTO-Modus eine der nachstehenden Optionen aus. NORMAL : Dieser Modus kann unter 1.600 m (5.250 Fuß) genutzt werden. HOCH-1 : Dieser Modus kann zwischen 1.600 und 2.300 m (5.250 bis 7.550 Fuß) genutzt werden. HOCH-2 : Dieser Modus kann über 2.300 m (7.550 Fuß) genutzt werden.
	AUTO EINST. Mit den Tasten ▲/▼ wird einer der Modi gewählt. Wird AUS gewählt, so ist die automatische Einstellfunktion deaktiviert. FEIN ⇔ SCHNELL ⇔ AUS FEIN : Feiner Einstellung einschließlich Einstellen der H. GR. SCHNELL : Schnellere Einstellung, Einstellen der H.GR. auf vorgegebene Daten für das Eingangssignal. • Je nach Bedingungen wie Eingangsbild, Signalleitung zum Gerät, Umgebung des Geräts usw. kann es sein, dass die automatische Einstellung nicht richtig funktioniert. In diesem Fall deaktivieren Sie die automatische Einstellung, indem Sie AUS wählen und nehmen Sie die Einstellungen manuell vor.
	GEISTERBILD  (1) Wählen Sie ein Farbelement für das Geisterbild mit den Tasten ◄/►. (2) Stellen Sie die gewählte Option mit den Tasten ▲/▼ zum Beseitigen des Geisterbilds ein.

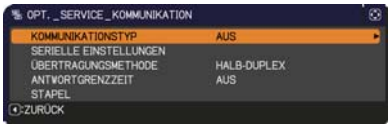
(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
SERVICE (Fortsetzung)	**FILTERMELDUNG** Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Einstellung eines Timer-Intervalls für die Filterwechselmeldung. **CP-X8150, CP-WX8240, CP-SX8350, CP-WU8440**: 1000h ⇔ 2000h ⇔ 5000h ⇔ 10000h ⇔ 15000h ⇔ AUS **CP-X8160, CP-WX8255, CP-WU8450**: 1000h ⇔ 2000h ⇔ 5000h ⇔ 10000h ⇔ 15000h ⇔ 20000h ⇔ AUS Nach der Wahl einer beliebigen Option außer AUS erscheint die Meldung "WARNUNG ***STD SEIT LETZTER .....", nachdem der Timer die im Menü eingestellte Intervallzeit erreicht (*119*). Wenn AUS gewählt wird, erscheint die Meldung zur Luftfilterreinigung nicht. Nutzen Sie diese Funktion, um den Luftfilter rein zu halten und stellen Sie ein geeignetes Intervall entsprechend des Umfelds Ihres Projektors ein. • Der Filter sollte auch ohne Aufforderung durch eine Meldung regelmäßig kontrolliert werden. Wenn der Luftfilter durch Staub o.ä. verstopft wird, steigt die Innentemperatur an, was zu Fehlfunktionen führen oder die Lebensdauer des Projektors verringern kann. • Die Betriebsumgebung und der Zustand der Filtereinheit sind extrem wichtige Faktoren, die nicht vernachlässigt werden dürfen.
	OBJEKTIVTYP (1) Wählen Sie mithilfe der Tasten ▲/▼ den derzeit von Ihnen genutzten Objektivtyp aus und drücken Sie die Taste ► oder **ENTER**. Bitte treffen Sie nachstehend je nach Typ der Objektivteil eine Auswahl. Wird AUTO eingestellt, bestimmt der Projektor den Objektivtyp automatisch. (2) Zur Bestätigung wird eine Dialogmeldung angezeigt. Drücken Sie die Taste ► oder **ENTER**, um den Objektivtyp zu speichern. • Diese Einstellung beeinflusst die Trapezverzerrung usw. • Der vom Projektor bestimmte Objektivtyp wird rechts von “AUTO” angezeigt. • Kann der Projektor den Objektivtyp nicht automatisch bestimmen, wenn für diesen Menüpunkt die Option AUTO gewählt wurde, wird “UNBEKANNTES OBJEKTIV” rechts neben “AUTO” angezeigt. • Wenden Sie sich bei Fragen zu den optionalen Objektiven an Ihren Fachhändler.
	OBJ.-SPERRE Die Objektivsperre kann mit den Tasten ▲/▼ ein-/ausgeschaltet werden. Wenn die Funktion auf EIN gesetzt ist, sind die Einstellfunktionen (**ZOOM**, **ZOOM +** / **-**, **FOCUS +** / **-**, **LENS SHIFT**, **LENS MEMORY**) gesperrt. EIN ⇔ AUS

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
SERVICE (Fortsetzung)	**TASTENSPERRE** (1) Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um die Bediensteuerung auszuwählen. BEDIENFELD ⇔ FERNBEDIENUNG (2) Nutzen Sie die Tasten ◄/► für die Auswahl von EIN oder AUS. EIN ⇔ AUS  Durch die Auswahl von EIN im Schritt 2 werden, mit Ausnahme von **STANDBY**, **ON** und **STANDBY/ON**, die Tasten der im Schritt 1 gewählten Bediensteuerung gesperrt. Die Auswahl von AUS hebt die Tastensperre der in Schritt 1 gewählten Bediensteuerung auf. • Bitte verwenden um versehentliche Bedienung zu vermeiden. • Es ist nicht möglich, beide Optionen gleichzeitig zu deaktivieren.
	FERNB. EMPF. (1) Wählen Sie einen Fernbedienungssensor mit der Taste ▲/▼. VORN ⇔ HINTEN (2) Schalten Sie es mit der Taste ◄/► um. EIN ⇔ AUS  • Ist ein Sensor ausgeschaltet, kann der andere Sensor nicht ebenfalls ausgeschaltet werden.
	FERNB. FREQ. (1) Verwenden Sie die Taste ▲/▼ zum Ändern der Fernbedienungssensor-Einstellung des Projektors (🕮*4, 18*). 1: NORMAL ⇔ 2: HOCH (2) Verwenden Sie die Tasten ◄/► zum Ein-/Ausschalten des Fernbedienungssensors am Projektor. EIN ⇔ AUS  Als werkseitige Voreinstellung sind sowohl 1: NORMAL als auch 2: HOCH eingeschaltet. Falls die Fernbedienung nicht korrekt funktionieren sollte, deaktivieren Sie eine der beiden Funktionen. • Es ist nicht möglich, beide Optionen gleichzeitig zu deaktivieren.
	REMOTE-ID Wählen Sie im Menü REMOTE-ID mit den Tasten ▲/▼ die ID und drücken Sie die Taste ►. ALLES ⇔ 1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4 Der Projektor spricht nun auf Signale der Fernbedienung an, die auf dieselbe ID-Nummer eingestellt ist. Bei Auswahl von ALLES spricht der Projektor unabhängig von der ID-Einstellung an der Fernbedienung auf alle Fernbedienungen an.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung	
SERVICE (Fortsetzung)	KOMMUNIKATION	Bei Auswahl dieser Option wird das Menü KOMMUNIKATION angezeigt. In diesem Menü können Sie die seriellen Kommunikationseinstellungen des Projektors über den **CONTROL**-Anschluss einstellen.  • Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼. Danach können Sie mit der Taste ► das Untermenü der gewählten Option aufrufen. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, ohne eine Einstellung zu ändern, drücken Sie die Taste ◄ anstelle der Taste ►. Jedes Untermenü kann wie oben beschrieben aufgerufen werden. • Wenn KOMMUNIKATIONSTYP (🕮***unten***) auf AUS eingestellt ist, sind mit Ausnahme von STAPEL die anderen Optionen im Menü KOMMUNIKATION unwirksam. • Zur Funktionsweise der seriellen Kommunikation siehe **Netzwerkbetrieb**.
		KOMMUNIKATIONSTYP Wählen Sie den Kommunikationstyp für die Übertragung über den **CONTROL**-Anschluss. NETZBRÜCKE (DRAHTLOS) ⇔ ⇕ NETZBRÜCKE (VERDRAHTET) ⇕ AUS ⇐ NETZBRÜCKE: Wählen Sie diesen Typ, wenn ein externes Gerät als Netzwerk-Terminal vom Computer aus über diesen Projektor gesteuert werden soll. Wählen Sie DRAHTLOS oder VERDRAHTET als Netzwerkverbindungsmodus aus. Der **CONTROL**-Anschluss akzeptiert keine RS-232C-Befehle. (🕮**6. Die Funktion "Netzbrücke"** im **Netzwerkbetrieb**) AUS: Wählen Sie diesen Modus, um RS-232C-Befehle mit dem **CONTROL**-Anschluss zu empfangen. • AUS ist die Voreinstellung. • Wenn Sie NETZBRÜCKE wählen, kontrollieren Sie die Einstellung von ÜBERTRAGUNGSMETHODE (🕮***73***).

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung	
SERVICE (Fortsetzung)	KOMMUNIKATION (Fortsetzung)	**SERIELLE EINSTELLUNGEN** Wählen Sie die Bedingungen für serielle Kommunikation für den **CONTROL**-Anschluss. **BAUDRATE** 4800bps ⇔ 9600bps ⇔ 19200bps ⇔ 38400bps **PARITÄT** KEINE ⇔ UNGERADE ⇔ GERADE • Die BAUDRATE ist fest auf 19200 bps und PARITÄT fest auf KEINE eingestellt, wenn der KOMMUNIKATIONSTYP auf AUS gestellt ist (72).
		ÜBERTRAGUNGSMETHODE Wählen Sie die Übertragungsmethode für die Kommunikation mit NETZBRÜCKE über den **CONTROL**-Anschluss aus. HALB-DUPLEX ⇔ VOLL-DUPLEX HALB-DUPLEX: Diese Methode erlaubt es dem Projektor eine Kommunikation in beiden Richtungen, wobei jedoch jeweils Daten nur in einer Richtung übertragen, d. h. gesendet oder empfangen werden können. VOLL-DUPLEX: Diese Methode erlaubt es dem Projektor, Daten in beiden Richtungen gleichzeitig zu senden und zu empfangen. • HALB-DUPLEX ist die Voreinstellung. • Überprüfen Sie bei Auswahl von HALB-DUPLEX die Einstellung der Option ANTWORTGRENZZEIT (74).

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung	
SERVICE (Fortsetzung)	KOMMUNIKATION (Fortsetzung)	**ANTWORTGRENZZEITE** Wählen Sie, wie viel Zeit für den Empfang von Antwortdaten eines anderen Geräts, mit dem per NETZBRÜCKE im Modus HALB-DUPLEX über den **CONTROL**-Anschluss kommuniziert wird, eingeräumt werden soll. AUS ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s AUS: Wählen Sie diesen Modus, wenn eine Rückmeldung von anderen Geräten, an die der Projektor Daten sendet, nicht erforderlich ist. In diesem Modus kann der Projektor die Daten vom Computer ohne Unterbrechungen weiterleiten. 1s/2s/3s: Wählen Sie den Zeitraum, den der Projektor nach dem Senden von Daten an ein anderes Geräte für dessen Antwort einräumt. Während er auf eine Rückmeldung wartet, gibt der Projektor keine weiteren Daten über den **CONTROL**-Anschluss aus. • Dieses Menü kann nur aufgerufen werden, wenn NETZBRÜCKE als KOMMUNIKATIONSTYP und HALB-DUPULEX als ÜBERTRAGUNGSMETHODE gewählt ist (📖*73*). • AUS ist die Voreinstellung.
		STAPEL Die Auswahl dieses Menüpunkts ruft das Menü STAPEL auf. Weitere Informationen siehe **Schnellstapelanleitung**. • Wenn STAPELMODUS auf PRIMÄR oder SEKUNDÄR eingestellt ist, sind die anderen Optionen im Menü KOMMUNIKATION unwirksam.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
SERVICE (Fortsetzung)	**IINFORMAT.** Durch die Wahl dieser Option wird ein Dialog mit dem Titel "EINGB_ INFORMAT." aufgerufen. Er zeigt die Information über den aktuellen Eingang.  • Die Meldung "FRAME LOCK" gibt an, dass die Bildsperre-Funktion aktiviert ist. • Die Meldung "SCART RGB" gibt an, dass der **COMPONENT** Anschlüsse als SCART RGB-Eingang fungiert. Beachten Sie die Hinweise zur Option COMPONENT im Menü EINGB (🕮*50*). • Dieser Eintrag kann nicht gewählt werden, wenn kein Signal anliegt oder der Synchronausgang verwendet wird. • Wenn MEIN TEXT ANZEIGEN auf EIN gestellt ist, wird MEIN TEXT zusammen mit den Eingabedaten in dem Kästchen EINGB_ INFORMAT. angezeigt (🕮*92*).
	WERKS-RÜCKST. Wählen Sie OK mit der Taste ► zum Ausführen dieser Funktion. Mit dieser Funktion werden alle Optionen im Menü kollektiv auf die Anfangseinstellungen zurückgesetzt. Bitte beachten Sie, dass die Elemente LAMPENZEIT, FILTER-TIMER, SPRACHE, FILTERMELDUNG, STANDBY-MOD., KOMMUNIKATION, NETZWERK und SICHERHEIT nicht zurückgesetzt werden. LÖSCHEN ⇨ OK

Menü NETZWERK



Falsche Netzwerkeinstellungen an diesem Projektor können Netzwerkprobleme verursachen. Verständigen Sie deshalb Ihren Netzwerkadministrator vor dem Anschluss an einen vorhandenen Zugangspunkt in Ihrem Netzwerk.
Wählen Sie "NETZWERK" aus dem Hauptmenü, um auf die folgenden Funktionen zuzugreifen.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die **ENTER**-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.
Siehe **Netzwerkbetrieb** für Einzelheiten zum NETZWERK-Betrieb.

HINWEIS • Um die wireless Netzwerkfunktion dieses Projektors nutzen zu können, benötigen Sie den als optionales Zubehör erhältlichen USB Wireless Adapter. Benutzen Sie für den Anschluss des Adapters an den Projektor keine Verlängerungskabel bzw. -Geräte.
• Es ist nicht möglich, den Projektor im gleichen Netzwerk gleichzeitig mit einer wireless und einer kabelgebundenen LAN Verbindung zu verbinden.
• Wählen Sie für wireless LAN und für die kabelgebundene LAN Verbindung verschiedene Netzwerkadressen.
• Wenn Sie nicht SNTP einsetzen **(📖3.1.8 Datums-/Uhrzeiteinstellungen** im **Netzwerkbetrieb)**, dann müssen Sie während der Erstinstallation DATUM U. ZEIT einstellen.
• Die Netzwerkkommunikationssteuerung ist deaktiviert, während der Projektor im Standby-Betrieb ist, wenn der Gegenstand STANDBY-MOD. auf STROMSPAREN gestellt ist. Stellen Sie die Netzwerkkommunikation für den Projektor her, nachdem STANDBY-MOD. auf NORMAL gestellt ist (📖*56*).

Element	Beschreibung	
DRAHTLOSEINRICHTUNG	Über diesen Menüpunkt wird das Menü DRAHTLOSEINRICHTUNG für die wireless LAN Verbindung aufgerufen. Wählen Sie eine Option mit den Tasten ▲/▼, und drücken Sie die Taste ► oder **ENTER** an der Fernbedienung, um die Einstellung vorzunehmen. 	
	MODUS	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl des Modus des Netzwerk-Kommunikationssystems. Wählen Sie entsprechend den Einstellungen Ihres Computers aus. ADHOC ⇔ INFRASTRUKTUR Drücken Sie zum Speichern der Einstellung die Taste ►. • Wird ADHOC ausgewählt, kann IEEE802.11 n nicht genutzt werden. • Haben Sie für ADHOC die Option MODUS gewählt, während unter VERSCHLÜSSG. die Auswahl WPA-PSK oder WPA2-PSK getroffen wurde, schaltet die Einstellung VERSCHLÜSSG. (📖*78*) automatisch auf AUS um.

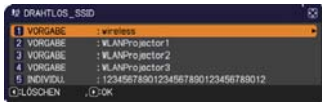
 (Fortsetzung nächste Seite)

Element		Beschreibung
DRAHTLOSEINRICHTUNG (fortsetzung)	**DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)**	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um DHCP ein/aus zu schalten. EIN ⇔ AUS Wählen Sie AUS, wenn DHCP nicht im Netzwerk aktiviert ist. Drücken Sie zum Speichern der Einstellung die Taste ►. • Nach dem Umschalten der DHCP-Einstellung auf EIN, dauert es eine Weile, bis eine IP-Adresse vom DHCP-Server erhalten wird. • Mit der Funktion Auto IP wird eine IP-Adresse zugewiesen, wenn der Projektor keine IP-Adresse vom Server erhalten konnte, obwohl DHCP auf "EIN" gestellt ist.
	IP-ADRESSE	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der IP-ADRESSE. Diese Funktion kann nur genutzt werden, wenn DHCP auf AUS gestellt ist. • Die IP-ADRESSE ist die Zahl, die den Projektor im Netzwerk identifiziert. Sie können nicht zwei Geräte mit der gleichen IP-ADRESSE im gleichen Netzwerk haben. • Die IP-ADRESSE "0.0.0.0" ist nicht zulässig.
	SUBNET-MASKE	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der gleichen SUBNET-MASKE, wie von Ihrem Computer verwendet. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn DHCP auf AUS eingestellt ist. • Die SUBNET-MASKE "0.0.0.0" ist nicht zulässig.
	VORGABE-GATEWAY	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/►, um die Adresse für das VORGABE-GATEWAY einzugeben (ein KHINWEISn im Computernetzwerk, der als Zugriffspunkt zu einem anderen Netzwerk dient). Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn DHCP auf AUS eingestellt ist.
	DNS SERVER	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der DNS SERVER Adresse. Der DNS SERVER ist ein System zur Steuerung von Domänennamen und IP-Adressen auf dem Netzwerk.
	ZEITUNTERSCHIED	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Eingabe von ZEITUNTERSCHIED. Stellen Sie den gleichen ZEITUNTERSCHIED ein, wie auf Ihrem Computer eingestellt. Wenn Zweifel bestehen, fragen Sie Ihren IT-Manager. Verwenden Sie die Taste ► zur Rückkehr zum Menü nach der Einstellung von ZEITUNTERSCHIED. • Wenn Sie diesen Menüpunkt auswählen, wird der gleiche Menüpunkt im Menü EINRICHTUNG MIT KABEL mit derselben Einstellung überschrieben (🕮 *82*).

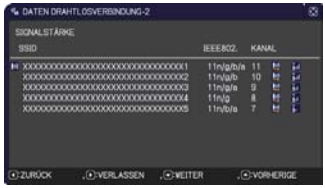
(Fortsetzung nächste Seite)

Element		Beschreibung
DRAHTLOSEINRICHTUNG (fortsetzung)	DATUM U. ZEIT	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des Jahres (letzte zwei Stellen), Monats, Datums, der Stunde und der Minute. • Wenn Sie diesen Menüpunkt auswählen, wird der gleiche Menüpunkt im Menü EINRICHTUNG MIT KABEL mit derselben Einstellung überschrieben (🕮*82*). • Der Projektor setzt diese Einstellung außer Kraft und ruft DATUM U. ZEIT Information vom Zeitserver ab, wenn SNTP aktiviert ist. **(🕮3.1.8 Datums-/ Uhrzeiteinstellungen** im **Netzwerkbetrieb)** • Diese Einstellung wird zurückgesetzt, wenn der Projektor ausgeschaltet wird, sofern für STANDBY-MOD. im Menü SETUP die Option STROMSPAREN (🕮*56*) eingestellt wurde oder wenn der Netzstrom ausgeschaltet wird.
	KANAL	Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um den Kanal für die wireless LAN Verbindung auszuwählen, wenn für MODUS (🕮*76*) die Option ADHOC eingestellt wurde. Wählen Sie entsprechend den Einstellungen Ihres Computers aus. Die Kanäle 1 bis 11 sind verfügbar. Drücken Sie zum Speichern der Einstellung die Taste ►. • Welche Kanäle jeweils verfügbar sind, ist landesspezifisch. Außerdem kann aufgrund des Standards eine drahtlose Netzkarte erforderlich sein. • Dieser Menüpunkt kann nur ausgewählt werden, wenn für MODUS die Option ADHOC ausgewählt wurde. Wenn Sie für MODUS die Option INFRASTRUKTUR auswählen, wird der Kanal automatisch eingestellt.
	VERSCHLÜSSG.	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl der zu verwendenden Verschlüsselungsmethode. WPA2-PSK(AES) ⇔ WPA2-PSK(TKIP) ⇳ ⇳ AUS WPA-PSK(AES) ⇳ ⇳ WEP 64bit ⇔ WEP 128bit ⇔ WPA-PSK(TKIP) Drücken Sie zum Speichern der Einstellung die Taste ►. • Wenn Sie für MODUS (🕮*76*) die Option ADHOC wählen, können WPA-PSK und WPA2-PSK nicht eingestellt werden. • Wenn Sie IEEE802.11 n nutzen und für MODUS die Option INFRASTRUKTUR gewählt haben, sind TKIP und WEP deaktiviert. Ist AUS oder AES nicht ausgewählt, wird automatisch auf IEEE802.11 b/g umgeschaltet.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element		Beschreibung
DRAHTLOSEINRICHTUNG (fortsetzung)	**SSID**	Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ die Option SSID, um das SSID-Menü anzuzeigen.  #1 VORGABE ⇔ #2 VORGABE ⇔ #3 VORGABE ⇔ #5 INDIVIDU. ⇔ #4 VORGABE Wählen Sie eine Option von VORGABE (#1 ~ #4) aus und betätigen Sie ► oder die Taste **ENTER**. **Zum Einstellen von INDIVIDU.** Drücken Sie nach dem Wählen von #5 INDIVIDU. die ► oder **ENTER**-Taste. Nun erscheint das Menü SSID #5 INDIVIDU. (1) Die aktuelle SSID wird in der ersten Zeile angezeigt. Ist noch nichts eingegeben, so ist die Zeile leer. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► und die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste zum Wählen und Eingaben von Zeichen. Um 1 Zeichen zur Zeit zu löschen, drücken Sie die **RESET**-Taste oder drücken Sie ◄ und die **INPUT**-Taste gleichzeitig. Wenn Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf ZCHN LSCHN oder ALLES LSCHN und die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste drücken, wird ein Zeichen oder alle Zeichen gelöscht. Die SSID kann bis zu 32 Zeichen lang sein. (2) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲/▼, um den Cursor in die erste der 2 Zeilen zu bewegen, und bewegen den Cursor mit den Tasten ◄/► zu dem Zeichen, das geändert werden soll. Wenn Sie nun die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste drücken, wird das Zeichen ausgewählt. Gehen Sie dann weiter wie vorstehend unter (1) beschrieben vor.  (3) Zum Beenden der Texteingabe stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf OK und drücken dann die ►, **ENTER**- oder **INPUT**-Taste. Um ohne Speichern zum vorherigen Namen zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken Sie die ◄, **ENTER**- oder **INPUT**-Taste.

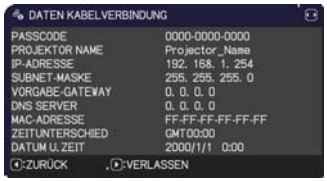
(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
DATEN DRAHTLOSVERBINDUNG	Über diesen Menüpunkt wird das Dialogfenster DATEN DRAHTLOSVERBINDUNG zur Prüfung der Einstellungen für die wireless LAN Verbindung aufgerufen. Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um die Seite zu wechseln. Auf der ersten Seite werden die Einstellungen für die wireless LAN Verbindung angezeigt. Die zweite Seite und die Folgeseiten enthalten Signalinformationen der wireless LAN Geräte.   • Einzelheiten zum PASSCODE finden Sie in der Bedienungsanleitung von “LiveViewer”. • In den Feldern PROJEKTOR NAME (📖*83*) und SSID (📖*79*) wird nur etwas angezeigt, wenn Sie diese bereits vorgegeben haben. Nur die ersten 16 Zeichen von PROJEKTOR NAME. • IP-ADRESSE, SUBNET-MASKE und VORGABE-GATEWAY zeigen in der folgenden Bedingung „0.0.0.0“ an. (1) Der USB Wireless Adapter ist nicht an den Projektor angesteckt. (2) DHCP ist eingestellt, aber der Projektor erhält keine Adresse vom DHCP-Server. • In den Feldern KANAL und GESCHW. wird nichts (Leerfeld) angezeigt, wenn der USB Wireless Adapter nicht angesteckt ist. • Die aktuelle Leistung und Einstellung wird anstelle des Einstellungswerts im Feld KANAL des DRAHTLOSEINRICHTUNG-Menüs angezeigt. • Links vom SSID des an den Projektor angeschlossenen Geräts wird ein Symbol angezeigt.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung	
EINRICHTUNG MIT KABEL	Über diesen Menüpunkt wird das Menü EINRICHTUNG MIT KABEL für die kabelabhängige LAN Verbindung aufgerufen. Wählen Sie eine Option mit den Tasten ▲/▼, und drücken Sie die Taste ► oder **ENTER** an der Fernbedienung, um die Einstellung vorzunehmen. 	
	DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um DHCP ein/aus zu schalten. EIN ⇔ AUS Wählen Sie AUS, wenn DHCP nicht im Netzwerk aktiviert ist. Drücken Sie zum Speichern der Einstellung die Taste ►. • Nach dem Umschalten der DHCP-Einstellung auf EIN, dauert es eine Weile, bis eine IP-Adresse vom DHCP-Server erhalten wird. • Mit der Funktion Auto IP wird eine IP-Adresse zugewiesen, wenn der Projektor keine IP-Adresse vom Server erhalten konnte, obwohl DHCP auf "EIN" gestellt ist.
	IP-ADRESSE	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der IP-ADRESSE. Diese Funktion kann nur genutzt werden, wenn DHCP auf AUS gestellt ist. • Die IP-ADRESSE ist die Zahl, die den Projektor im Netzwerk identifiziert. Sie können nicht zwei Geräte mit der gleichen IP-ADRESSE im gleichen Netzwerk haben. • Die IP-ADRESSE "0.0.0.0" ist nicht zulässig.
	SUBNET-MASKE	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der gleichen SUBNET-MASKE, wie von Ihrem Computer verwendet. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn DHCP auf AUS eingestellt ist. • Die SUBNET-MASKE "0.0.0.0" ist nicht zulässig.
	VORGABE-GATEWAY	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/►, um die Adresse für das VORGABE-GATEWAY einzugeben (ein KHINWEISn im Computernetzwerk, der als Zugriffspunkt zu einem anderen Netzwerk dient). Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn DHCP auf AUS eingestellt ist.
	DNS SERVER	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der DNS SERVER Adresse. Der DNS SERVER ist ein System zur Steuerung von Domänennamen und IP-Adressen auf dem Netzwerk.

(Fortsetzung nächste Seite)

<table>
<tr><th>Element</th><th colspan="2">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="2">EINRICHTUNG MIT KABEL (fortsetzung)</td><td>ZEITUNTERSCHIED</td><td>Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Eingabe von ZEITUNTERSCHIED.
Stellen Sie den gleichen ZEITUNTERSCHIED ein, wie auf Ihrem Computer eingestellt. Wenn Zweifel bestehen, fragen Sie Ihren IT-Manager.
Verwenden Sie die Taste ► zur Rückkehr zum Menü nach der Einstellung von ZEITUNTERSCHIED.
• Wenn Sie diesen Menüpunkt auswählen, wird der gleiche Menüpunkt im Menü DRAHTLOSEINRICHTUNG mit derselben Einstellung überschrieben (🕮77).</td></tr>
<tr><td>DATUM U. ZEIT</td><td>Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des Jahres (letzte zwei Stellen), Monats, Datums, der Stunde und der Minute.
• Wenn Sie diesen Menüpunkt auswählen, wird der gleiche Menüpunkt im Menü DRAHTLOSEINRICHTUNG mit derselben Einstellung überschrieben (🕮78).
• Der Projektor setzt diese Einstellung außer Kraft und ruft DATUM U. ZEIT Information vom Zeitserver ab, wenn SNTP aktiviert ist. (🕮3.1.8 Datums-/Uhrzeiteinstellungen im Netzwerkbetrieb)
• Diese Einstellung wird zurückgesetzt, wenn der Projektor ausgeschaltet wird, sofern für STANDBY-MOD. im Menü SETUP die Option STROMSPAREN (🕮56) eingestellt wurde oder wenn der Netzstrom ausgeschaltet wird.</td></tr>
<tr><td>DATEN KABELVERBINDUNG</td><td colspan="2">Über diesen Menüpunkt wird das Dialogfenster DATEN KABELVERBINDUNG zur Prüfung der Einstellungen für die kabelabhängige LAN Verbindung aufgerufen.
 

• Einzelheiten zum PASSCODE finden Sie in der Bedienungsanleitung von “LiveViewer”.
• Es werden nur die ersten 16 Zeichen von PROJEKTOR NAME angezeigt.
• Wenn für DHCP die Einstellung EIN gewählt wurde und der Projektor keine Adresse vom DHCP-Server erhält, zeigen die Werte für die IP-ADRESSE, SUBNET-MASKE und den VORGABE-GATEWAY “0.0.0.0” an.</td></tr>
</table>

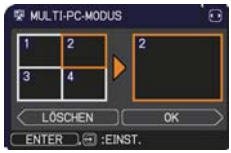
(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
PROJEKTOR NAME	(1) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü NETZWERK, um PROJEKTOR NAME zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Der Dialog PROJEKTOR NAME wird angezeigt.  (2) Der aktuell für PROJEKTOR NAME eingegebene Text wird in den ersten drei Zeilen angezeigt. Der jeweilige Projektorname ist standardmäßig voreingestellt. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► und die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste zum Wählen und Eingaben von Zeichen. Um 1 Zeichen zur Zeit zu löschen, drücken Sie die **RESET**-Taste oder drücken Sie ◄ und die **INPUT**-Taste gleichzeitig. Wenn Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf ZCHN LSCHN oder ALLES LSCHN und die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste drücken, wird ein Zeichen oder alle Zeichen gelöscht. Der PROJEKTOR NAME kann mit bis zu 64 Zeichen eingegeben werden.  (3) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲/▼, um den Cursor in die erste der drei Zeilen zu bewegen, und bewegen den Cursor mit den Tasten ◄/► zu dem Zeichen, das geändert werden soll. Wenn Sie nun die **ENTER**- oder **INPUT**-Taste drücken, wird das Zeichen ausgewählt. Gehen Sie dann weiter wie vorstehend unter (2) beschrieben vor.  (4) Zum Beenden der Texteingabe stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf OK und drücken dann die ►, **ENTER**- oder **INPUT**-Taste. Um ohne Speichern zum vorherigen RROJEKTOR NAME zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken Sie die ◄, **ENTER**- oder **INPUT**-Taste.

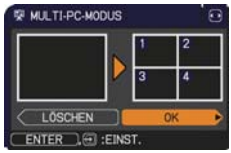
(Fortsetzung nächste Seite)

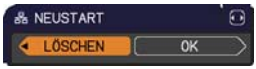
Element	Beschreibung
MEIN BILD	 Durch Wahl dieser Option wird das MEIN BILD-Menü aufgerufen. Nutzen Sie das Programm, um die Bilddaten zu übertragen. Es kann von der Hitachi-Website heruntergeladen werden. (http://www.hitachi-america.us/digitalmedia oder http://www.hitachidigitalmedia.com) Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ ein MEIN BILD Standbild (🕮**4.Die Funktion Mein Bild** im **Netzwerkbetrieb**) und drücken Sie die ►- oder **ENTER**-Taste, um das Bild anzuzeigen. • Menüeinträge ohne gespeichertes Bild können nicht gewählt werden. • Die Bildernamen werden mit 16 Zeichen oder weniger angezeigt. **Zum Wechseln der angezeigten Abbildung** Verwenden Sie die Tasten ▲/▼. **Um zum Menü zurückzukehren, drücken** Sie die Taste ◄ auf der Fernbedienung. **Zum Löschen der angezeigten Abbildung und ihrer Quelldatei im Projektor.**  (1) Drücken Sie die **RESET**-Taste an der Fernbedienung, während eine Abbildung gezeigt wird, um das Menü MEIN BILD - ZCHN LSCHN anzuzeigen. (2) Drücken Sie die Taste ►, um den Löschvorgang auszuführen. Zum Abbrechen des Löschvorgangs drücken Sie die Taste ◄.
AMX D.D. (AMX Device Discovery)	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um AMX Device Discovery ein/aus zu schalten. EIN ⇔ AUS Wenn EIN gewählt ist, kann der Projektor von den Steuerteilen von AMX erkannt werden, die an das gleiche Netzwerk angeschlossen sind. Einzelheiten über AMX Device Discovery finden Sie auf der folgenden Website. URL: http://www.amx.com/ (von Februar 2012 an)

(Fortsetzung nächste Seite)

<table>
<tr><th>Element</th><th colspan="2">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="3">PRÄSENT.</td><td colspan="2">Bei Auswahl dieser Option wird das Menü PRÄSENT. angezeigt. Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ eine der folgende Optionen aus und drücken Sie anschließend ► oder die ENTER-Taste, um die Funktion zu verwenden.
• Für eine Netzwerkpräsentation benötigen Sie die exklusive Anwendung “LiveViewer”. Die entsprechende Installationsdatei finden Sie auf der beiliegenden Anwendungs-CD. Sie können die aktuellste Version und relevante Informationen auch von der Hitachi Website (http://www.hitachi-america.us/digitalmedia oder http://www.hitachidigitalmedia.com) herunterladen. Einzelheiten zur Netzwerkpräsentation und eine Installationsanleitung für den “LiveViewer” finden Sie in der “LiveViewer” Bedienungsanleitung.</td></tr>
<tr><td>PRESENTER-MODUS VERL</td><td>Wenn während der Projektion des Computerbildes der Presenter-Modus auf einem Computer gewählt wird, ist der Projektor durch den Computer besetzt und der Zugriff durch andere Computer ist blockiert.
Verlassen Sie den Presenter-Modus mit dieser Funktion und ermöglichen Sie den Zugriff anderer Computer auf den Projektor.
Wählen Sie diese Option aus, um einen Dialog anzuzeigen. Drücken Sie die Taste ►, um OK im Dialog auszuwählen. Der Presenter-Modus wird beendet und eine Meldung mit dem Ergebnis wird angezeigt.
• Verwenden Sie “LiveViewer”, um die Presenter-Modus-Einstellung vorzunehmen. Einzelheiten finden Sie in der Bedienungsanleitung von “LiveViewer”.</td></tr>
<tr><td>MULTI-PC-MODUS</td><td>Wenn Sie im “LiveViewer” den Multi-PC-Modus für einen oder mehrer Computer aktivieren und deren Bilder an den Projektor senden, haben Sie, was den Display-Modus auf dem Projektor betrifft, die Wahl zwischen den beiden folgenden Optionen.
- Einzel-PC-Modus: zeigt das Bild des ausgewählten Computers als Vollbild an.
- Multi-PC-Modus: zeigt die von bis zu vier Computern gesendeten Bilder auf einem in Viertel unterteilten Bildschirm an.
Wählen Sie diese Option aus, um einen Dialog anzuzeigen. Verwenden Sie den Dialog, um den Display-Modus wie folgt zu ändern.
• Um vom Multi-PC-Modus zum Einzel-PC-Modus zu wechseln, wählen Sie mithilfe der Tasten ▲/▼/◄/► einen der Computer im Dialog aus und drücken Sie die ENTER- oder INPUT-Taste.
 
Wählen Sie mithilfe der Taste ► OK aus und drücken Sie anschließend erneut ENTER oder INPUT. Das Bild des ausgewählten Computers wird als Vollbild angezeigt.
(Fortsetzung nächste Seite)</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

<table>
<tr><th>Element</th><th colspan="2">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="2">PRÄSENT.
(Fortsetzung)</td><td>MULTI-PC-MODUS
(Fortsetzung)</td><td>• Um vom Einzel-PC-Modus zum Multi-PC-Modus zu wechseln, drücken Sie die Taste ►, um OK im Dialog auszuwählen und anschließend die ENTER- oder INPUT-Taste. Der Display-Modus wird geändert.
• Einzelheiten zum Umschalten des Anzeigemodus Ihres Computers in den Multi-PC-Modus finden Sie in der Bedienungsanleitung von “LiveViewer”.
• Die Presenter-Modus-Einstellung des ausgewählten Computers wird wirksam, wenn der Einzel-PC-Modus als Display-Modus gewählt wird. Umgekehrt wird die Presenter-Modus-Einstellung unwirksam, wenn der Multi-PC-Modus als Display-Modus ausgewählt wird, unabhängig von den Einstellungen der Computer. Einzelheiten finden Sie in der Bedienungsanleitung von “LiveViewer”.
 
</td></tr>
<tr><td>BENUTZERNAME ANZGN</td><td>Bei Auswahl dieser Option wird der Benutzername angezeigt. Mithilfe dieser Funktion können Sie erkennen, von welchem Computer das aktuelle Bild gesendet wurde.
• In “LiveViewer” können Sie einen Benutzernamen für die einzelnen Computer festlegen. Einzelheiten finden Sie in der Bedienungsanleitung von “LiveViewer”.</td></tr>
<tr><td>SERVICE</td><td colspan="2">Durch Ausführen dieses Elements werden die Netzwerk-Funktionen neu gestartet und initialisiert.
Wählen Sie den NEUSTART- AUSFÜHREN mit der Taste ►.
 

Betätigen Sie dann die Taste ► zum Ausführen.
 

Das Netzwerk wird einmal abgetrennt, wenn Sie Neustart wählen. Wenn DHCP als ein gewählt ist, kann die IP-Adresse geändert werden.
Nach dem Wählen von NEUSTART - AUSFÜHREN kann das NETZWERK-Menü ca. 30 Sekunden lang nicht gesteuert werden.</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü SICHERHEIT



Dieser Projektor ist mit Sicherheitsfunktionen ausgestattet.
Im Menü SICHERHEIT können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Zugriff auf das Menü SICHERHEIT: Für die Nutzung der Sicherheitsfunktionen ist eine Benutzerregistrierung erforderlich.

Aufrufen des Menüs SICHERHEIT

1. Drücken Sie die Taste ►. Das Dialogfeld PASSWORT EINGEBEN wird angezeigt.
2. Geben Sie das registrierte Passwort mit den Tasten ▲/▼/◄/► ein. Die Werksvoreinstellung für das Passwort lautet wie folgt.



CP-X8150, CP-X8160: 3605 **CP-WX8240, CP-WX8255**: 2005
CP-SX8350: 2105 **CP-WU8440, CP-WU8450**: 3705



Dieses Passwort kann geändert werden (📖***unten***). Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT EINGEBEN und drücken Sie die Taste ►, um das Menü SICHERHEIT aufzurufen.

- Es wird nachdrücklich angeraten, das werkseitige Vorgabepasswort möglichst schnell zu ändern.
- Bei Eingabe eines falschen Passworts wird das Dialogfeld PASSWORT EINGEBEN erneut angezeigt. Wenn 3 Mal hintereinander ein falsches Passwort eingegeben wird, schaltet sich der Projektor aus. Danach schaltet der Projektor sich bei jeder falschen Passworteingabe direkt wieder aus.

3. Die in der Tabelle aufgeführten Einstellungen können durchgeführt werden.

Wenn Sie Ihr Passwort vergessen haben

(1) Halten Sie, während das Dialogfeld PASSWORT EINGEBEN angezeigt wird, an der Fernbedienung die Taste **RESET** etwa 3 Sekunden lang gedrückt, oder drücken Sie die Taste **INPUT** bei gedrückt gehaltener Taste ► etwa 3 Sekunden lang.



(2) Der 10-stellige Abfragecode wird angezeigt. Mehr über den 10-stelligen Abfragecode erfahren Sie bei Ihrem Händler. Ihr Passwort wird nach Überprüfen Ihrer Benutzerregistrierungsinformationen gesendet.

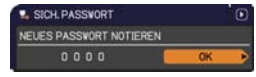


- Wenn bei angezeigtem Abfragecode 55 Sekunden verstreichen, ohne dass eine weitere Tastenbetätigung erfolgt, verschwindet das Menü. Falls erforderlich, den Vorgang ab Schritt (1) wiederholen.

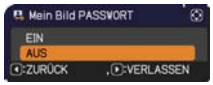
Element	Beschreibung
SICH. PASSWORT ÄNDERUNG	(1) Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option SICH. PASSWORT ÄNDERUNG und drücken Sie die Taste ►. Das Dialogfeld NEUES PASSWORT EING. erscheint. (2) Geben Sie das neue Passwort mit den Tasten ▲/▼/◄/► ein. (3) Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEUES PASSWORT EING. und drücken Sie die Taste ►. Das Dialogfeld NEU. PASSW.ERNEUT EING. erscheint. Geben Sie dasselbe Passwort noch einmal ein. (4) Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. und drücken dann die Taste ►. Das Dialogfeld NEUES PASSWORT NOTIEREN erscheint jetzt etwa 30 Sekunden lang. Notieren Sie sich das Passwort während dieser Zeit. Durch einen Druck auf die Taste **ENTER** an der Fernbedienung oder die Taste ► am Projektor wird das Dialogfeld NEUES PASSWORT NOTIEREN wieder ausgeblendet. • Bitte vergessen Sie das Passwort nicht.



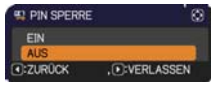




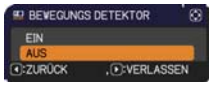
(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
Mein Bild PASSWORT	Die Funktion Mein Bild PASSWORT kann verwendet werden, um den Zugriff auf die Funktion Mein Bild zu sperren und ein Überschreiben des aktuell für Mein Bild registrierten Bildes zu verhindern. **1 Funktion Mein Bild PASSWORT einschalten**  1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von Mein Bild PASSWORT und drücken dann die Taste ►, um das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus aufzurufen. 1-2 Schalten Sie das Passwort mit den Tasten ▲/▼ über das Menü Mein Bild PASSWORT ein. Nun erscheint das Feld NEUES PASSWORT EING. (klein).  Feld NEUES PASSWORT EING. (klein) 1-3 Geben Sie das PASSWORT mit den Tasten ▲/▼/◄/► ein. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEUES PASSWORT EING. (klein) und drücken dann die Taste ►, um das Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein.  1-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. und drücken dann die Taste ►. Das Feld NEUES PASSWORT NOTIEREN erscheint jetzt etwa 30 Sekunden lang. Notieren Sie das PASSWORT während dieser Zeit.  Durch Drücken der **ENTER**-Taste auf der Fernbedienung oder der Taste ► am Projektor kehren Sie zum Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus zurück. Wenn ein PASSWORT für Mein Bild eingestellt wurde: • Registrationsfunktion (und Menü) für Mein Bild ist nicht verfügbar. • Die Sperrfunktion für Mein Bild Sperre ist nicht verfügbar. • Die START-Einstellung für Mein Bild ist gesperrt und das Menü ist nicht verfügbar. Wenn die Funktion Mein Bild PASSWORT ausgeschaltet wird, können all diese Funktionen normal genutzt werden. • Bitte vergessen Sie das PASSWORT nicht, mit dem Sie Mein Bild geschützt haben. **2 Funktion Mein Bild PASSWORT ausschalten** 2-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus anzuzeigen. 2-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Geben Sie das registrierte PASSWORT ein und es wird wieder das Menü Mein Bild ein/aus angezeigt.  Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) Wird ein falsches PASSWORT eingegeben, so wird das Menü geschlossen. Wiederholen Sie bei Bedarf das Vorgehen laut 2-1. **3 Wenn Sie Ihr PASSWORT vergessen haben** 3-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus anzuzeigen. 3-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Der 10-stellige Fragecode erscheint in dem Feld. 3-3 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Fragecodes. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutz erregistrierungsinformation bestätigt wurde.

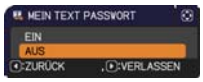
(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
PIN SPERRE	Durch die Funktion PIN SPERRE kann der Projektor nur benutzt werden, nachdem ein registrierter Code eingegeben wurde. **1 PIN SPERRE einschalten**  1-1 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option PIN SPERRE und drücken Sie dann die Taste ► oder die **ENTER**-Taste, um das Menü PIN SPERRE ein/aus anzuzeigen.  1-2 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ über das Menü Mein Bild PASSWORT zum Wählen von EIN, und das Menü PIN-Code eingeben wird angezeigt.  1-3 Geben Sie einen 4-teiligen PIN-Code mit den Tasten ▲/▼/◄/►, **COMPUTER 1** oder **INPUT** ein. Das Feld PIN-Code erneut eingeben erscheint. Geben Sie den gleichen PIN-Code erneut ein. Damit wird die PIN Code-Registrierung abgeschlossen. • Wenn während der Anzeige des Menü PIN-Code eingeben oder der Meldung Feld PIN-Code erneut eingeben etwa 55 Sekunden lang keine Tasteneingabe erfolgt, so wird das Menü geschlossen. Wiederholen Sie bei Bedarf das Vorgehen laut 1-1. Danach wird das Menü PIN-Code eingeben jedesmal angezeigt, wenn der Projektor nach Unterbrechung der Betriebsstromversorgung neu mit dem Netzschalter eingeschaltet wird. Geben Sie den registrierten PIN-Code ein. Der Projektor nach nach Eingabe des registrierten PIN-Codes verwendet werden. Wenn ein falscher PIN-Code eingegeben wird, wird das Menü PIN-Code eingeben erneut angezeigt. Wenn 3 Mal hintereinander ein falsches Passwort eingegeben wird, schaltet sich der Projektor aus. Anschließend schaltet der Projektor jedes Mal aus, wenn ein falscher PIN-Code eingegeben wird. Der Projektor schaltet auch aus, wenn etwa 5 Minuten lang keine Tasteneingabe geschieht, während das Feld Menü PIN-Code eingeben angezeigt wird. Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn der Projektor neu gestartet wird, nachdem er ausgeschaltet wurde. • Bitte vergessen Sie Ihren PIN-Code nicht. **2 Funktion PIN SPERRE ausschalten** 2-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü PIN SPERRE ein/aus aufzurufen. 2-2 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ die Einstellung AUS und das Menü PIN-Code eingeben wird angezeigt. Geben Sie den registrierten PIN-Code ein, um die Funktion PIN SPERRE auszuschalten. Wenn 3 Mal hintereinander ein falsches Passwort eingegeben wird, schaltet sich der Projektor aus. **3 Wenn Sie Ihren PIN-Code vergessen haben**  3-1 Während das Feld Menü PIN-Code eingeben erscheint, halten Sie die Taste **RESET** etwa 3 Sekunden lang gedrückt oder halten Sie die Taste **INPUT** 3 Sekunden lang gedrückt, während Sie die Taste ► am Projektor drücken. Nun wird der Code zur Anforderung neuer PIN angezeigt. • Wenn etwa 5 Minuten lang keine Tasteneingabe erfolgt, während der Code zur Anforderung neuer PIN angezeigt wird, schaltet sich der Projektor aus. 3-2 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Code zur Anforderung neuer PIN. Ihr PIN-Code wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist.

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
BEWEGUNGSDETEKTOR	 Wenn für diese Funktion EIN eingestellt ist und der vertikale Winkel des Projektors oder die Einstellung unter INSTALLAT. nicht der zuvor gespeicherten Einstellung entspricht, wird der Alarm BEWEGUNGS DETEKTOR EIN eingeblendet und das Eingangssignal wird nicht angezeigt. • Zum erneuten Wiedergeben des Bildsignals setzen Sie die Funktion auf AUS. • Nachdem der Alarm BEWEGUNGSDETEKTOR EIN 5 Minuten lang angezeigt wurde, schaltet die Lampe ab. • Bei aktivierter Bewegungsdetektorfunktion ist eine Korrektur der Trapezverzerrung nicht möglich. **1 BEWEGUNGSDETEKTOR einschalten** 1-1 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option BEWEGUNGSDETEKTOR und drücken Sie die Taste ► oder **ENTER**, um das Menü BEWEGUNGSDETEKTOR ein/aus aufzurufen. Wählen Sie EIN. Der aktuelle Winkel und die aktuelle SPIEGEL Einstellung werden gespeichert.  1-2 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü BEWEGUNGSDETEKTOR ein/aus die Einstellung EIN. Durch Auswahl von EIN wird die Einstellung des aktuellen Winkels und die Einstellung für INSTALLAT. gespeichert. Das Dialogfeld NEUES PASSWORT EING. (klein) wird angezeigt.  Feld NEUES PASSWORT EING. (klein) 1-3 Geben Sie das Passwort mit den Tasten ▲/▼/◄/► ein. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEUES PASSWORT EING. (klein) und drücken Sie die Taste ►. Das Dialogfeld NEU.PASSW.ERNEUT EING. erscheint. Geben Sie dasselbe Passwort noch einmal ein.  1-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. und drücken dann die Taste ►. Das Feld NEUES PASSWORT NOTIEREN erscheint jetzt etwa 30 Sekunden lang. Notieren Sie sich das Passwort während dieser Zeit.  Durch einen Druck auf die Taste **ENTER** an der Fernbedienung oder die Taste ► am Projektor gelangen Sie wieder zum Menü BEWEGUNGSDETEKTOR ein/aus. • Bitte vergessen Sie das Passwort für den BEWEGUNGSDETEKTOR nicht. • Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn der Projektor neu gestartet wird, nachdem er ausgeschaltet wurde. • Die Funktion arbeitet möglicherweise nicht einwandfrei, wenn der Projektor bei ihrer Aktivierung (EIN) auf einer instabilen Fläche steht. **2 BEWEGUNGSDETEKTOR ausschalten** 2-1 Folgen Sie den Anweisungen von 1-1, um das Menü BEWEGUNGSDETEKTOR ein/aus aufzurufen. 2-2 Wählen Sie AUS. Das Dialogfeld PASSWORT EINGEBEN (groß) erscheint. Geben Sie das registrierte Passwort ein. Das Menü BEWEGUNGSDETEKTOR ein/aus erscheint wieder.  Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) Bei Eingabe eines falschen Passworts verschwindet das Menü. Falls erforderlich, den Vorgang ab Schritt 2-1 wiederholen. **3 Wenn Sie Ihr Passwort vergessen haben** 3-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü BEWEGUNGS DETEKTOR ein/aus anzuzeigen. 3-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Der 10-stellige Code wird abgefragt, erscheint in dem Feld. 3-3 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Code wird abgefragt. Ihr Passwort wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutze rregistrierungsinformation bestätigt wurde.

 (Fortsetzung nächste Seite)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>MEIN TEXT PASSWORT</td><td>
Die Funktion MEIN TEXT PASSWORT verhindert das Überschreiben von MEIN TEXT. Wenn ein Passwort für MEIN TEXT eingestellt wurde:
• Das Menü MEIN TEXT ANZEIGEN ist nicht verfügbar, somit kann auch die Anzeigeeinstellung nicht geändert werden.
• Das Menü MEIN TEXT SCHREIBEN ist ebenfalls nicht verfügbar, so dass MEIN TEXT nicht überschrieben werden kann.
1 Funktion MEIN TEXT PASSWORT einschalten
1-1 Mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option MEIN TEXT PASSWORT wählen und die Taste ► drücken, um das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus anzuzeigen.


1-2 Wählen Sie EIN mit den Tasten ▲/▼ das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus einschalten. Nun erscheint das Feld NEUES PASSWORT EING. (klein).

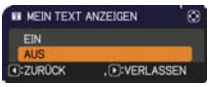

Feld NEUES PASSWORT EING. (klein)
1-3 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/►, um ein Passwort einzugeben. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEUES PASSWORT EING. (klein) und drücken dann die Taste ►, um das Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein.


1-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEU.PASSW.ERNEUT EING. und drücken dann die Taste ►. Das Feld NEUES PASSWORT NOTIEREN erscheint jetzt etwa 30 Sekunden lang. Notieren Sie das Feld PASSWORT NOTIEREN während dieser Zeit.


Durch Drücken der ENTER-Taste auf der Fernbedienung oder der Taste ► am Projektor kehren Sie zum Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus zurück.
2 MEIN TEXT PASSWORT ausschalten
2-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus anzuzeigen.
2-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Geben Sie das registrierte Passwort ein, und der Bildschirm schaltet auf das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus zurück.


Feld PASSWORT EINGEBEN (groß)
Wenn ein falsches Passwort eingegeben wird, wird das Menü geschlossen. Wiederholen Sie bei Bedarf das Vorgehen laut 2-1.
3 Wenn Sie Ihr Passwort vergessen haben
3-1 Gehen Sie wie unter 1-1 beschrieben vor, um das Menü MEIN TEXT PASSWORT ein/aus anzuzeigen.
3-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Der 10-stellige Code wird abgefragt erscheint in dem Feld.
3-3 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10-stelligen Codes zur Anforderung neuer PIN. Ihr Passwort wird Ihnen geschickt, nachdem die Ben utzerregistrierungsinformation bestätigt ist.
</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>MEIN TEXT ANZEIGEN</td><td>
(1) Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option MEIN TEXT ANZEIGEN und drücken Sie dann die Taste ► oder ENTER, um das Menü MEIN TEXT ANZEIGEN ein/aus anzuzeigen.
(2) Schalten Sie mit den Tasten ▲/▼ das Menü MEIN TEXT ANZEIGEN ein oder aus.
EIN ⇔ AUS






Wenn EIN eingestellt ist, wird MEIN TEXT im Bildschirm START gezeigt, und der Dialog EINGB_INFORMAT. erscheint.
• Diese Funktion is nur verfügbar, wenn die Funktion MEIN TEXT PASSWORT auf AUS gestellt ist.
</td></tr>
<tr><td>MEIN TEXT SCHREIBEN</td><td>
(1) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT, um die Option MEIN TEXT SCHREIBEN zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Der Dialog MEIN TEXT SCHREIBEN wird angezeigt.


(2) Der aktuelle für MEIN TEXT eingegebene Text wird in den ersten drei Zeilen angezeigt. Ist noch kein Text eingegeben, so sind diese Zeilen leer.
Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► und die ENTER- oder INPUT-Taste zum Wählen und Eingaben von Zeichen. Um 1 Zeichen zur Zeit zu löschen, drücken Sie die RESET-Taste oder drücken Sie ◄ und die INPUT-Taste gleichzeitig. Wenn Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf ZCHN LSCHN oder ALLES LSCHN und die ENTER- oder INPUT-Taste drücken, wird ein Zeichen oder alle Zeichen gelöscht. MEIN TEXT kann maximal 24 Zeichen in jeder Zeile enthalten.


(3) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲/▼, um den Cursor in die erste Zeile zu bewegen, und bewegen den Cursor mit den Tasten ◄/► zu dem Zeichen, das geändert werden soll.


Wenn Sie nun die ENTER- oder INPUT-Taste drücken, wird das Zeichen ausgewählt. Gehen Sie dann weiter wie vorstehend unter (2) beschrieben vor.
(4) Zum Beenden der Texteingabe stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf OK und drücken dann die ►, ENTER- oder INPUT-Taste. Um ohne Speichern der Änderung zum vorherigen MEIN TEXT zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken die ◄, ENTER- oder INPUT-Taste.
• Die Funktion MEIN TEXT SCHREIBEN ist nur verfügbar, wenn die Funktion MEIN TEXT PASSWORT auf AUS gestellt wurde.
</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

Element	Beschreibung
ANZEIGE SICHERHEIT	Durch die Auswahl dieses Menüpunkts wird das Dialogfenster ANZEIGE SICHERHEIT aufgerufen. Nutzen Sie die Tasten ▲/▼ für die Auswahl von EIN oder AUS. EIN ⇔ AUS Wird EIN eingestellt, wenn für PIN SPERRE oder BEWEGUNGS DETEKTOR die Option EIN gewählt wurde, blinkt die **SECURITY**-Anzeige im Standby-Modus gelb (🕮*89, 90*).
STAPELSPERRE	Durch die Auswahl dieses Menüpunkts wird das Dialogfenster STAPELSPERRE aufgerufen. Weitere Informationen siehe **Schnellstapelanleitung**.

Präsentations-Tools

Der Projektor verfügt über die folgenden praktischen Tools zur einfachen und schnellen Anzeige auf dem Bildschirm:

- Präsentation OHNE PC (*unten*)
- Zeichenfunktion (*104*)
- USB-Display (*109*)
- Netzwerkpräsentation
  Einzelheiten zur Netzwerkpräsentation finden Sie im Handbuch für den **Netzwerkbetrieb** und der Bedienungsanleitung von “LiveViewer”.

Präsentation OHNE PC

Die Präsentation OHNE PC liest Bild- und Audiodaten von Speichermedien, die an den **USB TYPE A**-Anschlüssen angeschlossen sind, und zeigt das Bild in den folgenden Modi an.
Der Modus Präsentation OHNE PC wird gestartet, indem **USB TYPE A** als Eingangsquelle ausgewählt wird.
Diese Funktion ermöglicht Präsentationen ohne Verwendung des Computers.

- Miniaturbildmodus (*95*)
- Vollbildmodus (*99*)
- Diashowmodus (*101*)

[Unterstützte Speichermedien]

• USB Speicher (USB "Speicher", USB Festplatte und USB Karten-Leser)

HINWEIS • Gewisse USB-Speichergeräte und/oder USB-Hubs arbeiten möglicherweise nicht einwandfrei.
• USB-Geräte mit Sicherheitssoftware funktionieren möglicherweise nicht.
• Gehen Sie beim Anschluss oder Entfernen eines USB-Geräts vorsichtig vor. (*12, 97*)

[Unterstützte Formate]

• FAT12, FAT16 und FAT32

HINWEIS • NTFS wird nicht unterstützt.

[Unterstütztes Dateiformat und dessen Erweiterung]

• JPEG (.jpeg, .jpg)	* Progressive wird nicht unterstützt.
• Bitmap (.bmp)	* 16 Bit Modu und komprimiertes bitmap wird nicht unterstützt.
• PNG (.png)	* Interlace PNG wird nicht unterstützt.
• GIF (.gif)	
• Video (.avi, .mov)	* Unterstütztes Videoformat: Motion-JPEG Unterstütztes Audioformat: WAV (Linear PCM, Stereo 16 Bit), IMA-ADPCM

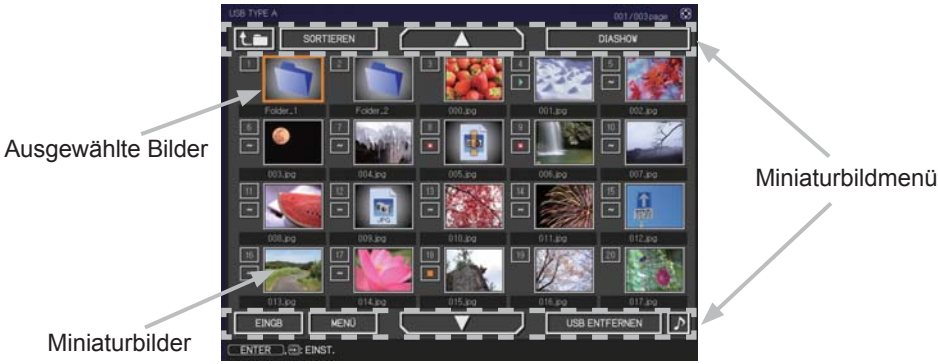
 (Fortsetzung nächste Seite)

Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

HINWEIS • Dateien mit einer größeren als der nachstehend angegebenen Auflösung werden nicht unterstützt.
CP-X8150, CP-X8160: 1024 x 768 (Standbild), 768 x 576 (Video)
CP-WX8240, CP-WX8255: 1280 x 800 (Standbild), 768 x 576 (Video)
CP-SX8350: 1400 x 1050 (Standbild), 768 x 576 (Video)
CP-WX8240, CP-WU8450: 1920 x 1200 (Standbild), 768 x 576 (Video)
(* Einige Computer unterstützen gegebenenfalls die obigen Auflösungen nicht.)
• Dateien mit einer geringeren Auflösung als 36x36 werden nicht unterstützt.
• Dateien mit einer geringeren Auflösung als 100 x 100 werden möglicherweise nicht angezeigt.
• Videobilder mit einer Bildrate von mehr als 15 Bildern pro Sekunde können nicht angezeigt werden.
• Videobilder mit einer Bitrate von mehr als 20 Mbps können nicht angezeigt werden.
• Einige der unterstützten Dateien werden möglicherweise nicht angezeigt.
• Wenn der Inhalt einer Bilddatei im Miniaturbildmodus nicht angezeigt werden kann, ist nur ein Rahmen zu sehen.
• Selbst mit den oben beschriebenen Datei- und Audioformatkombinationen ist die Wiedergabe mancher Dateien nicht möglich.

Miniaturbildmodus

Im Miniaturbildmodus werden die in USB-Speichermedien gespeicherten Bilder auf dem Miniaturbildbildschirm angezeigt. Maximal 20 Bilder werden auf dem Bildschirm angezeigt.
Wenn sie es möchten, können sie in den Vollbildmodus oder den Diashowmodus übergehen, nachdem sie einzelne Bilder im Miniaturbildmodus auswählten.
Der Miniaturbildmodus wird als erste Funktion der Präsentation OHNE PC gestartet, wenn **USB TYPE A** als Eingangsquelle ausgewählt wird.



Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

Bedienung mit Tasten und Schaltfläche

Sie können die Bilder im Miniaturbild-Bildschirm mit der Fernbedienung, über das Bedienfeld oder mit der Web-Fernbedienung steuern. Die folgenden Funktionen werden unterstützt,während das Miniaturbild angezeigt wird.

Steuerung über Tasten oder Schaltflachen			**Funktionen**
Fernbedienung	Bedienfeld	Web-Fernbedienung	
▲/▼/◄/►	▲/▼/◄/►	[▲]/[▼]/[◄]/[►]	Curser Bewegung
PAGE UP **PAGE DOWN**	-	**[BILD AUF]** **[BILD AB]**	Wechselt zwischen Seiten
ENTER	**INPUT**	**[EINGABE]**	• Zeigt das ausgewählte Bild im Vollbildmodus an, wenn sich der Cursor auf einem Miniaturbild befindet. • Zeigt das SETUP-Menü (*unten*) für das ausgewählte Bild an, wenn sich der Cursor auf der Miniaturbildnummer befindet.

Das Menü SETUP für das ausgewählte Bild

Element		**Funktionen**
SETUP		Schalten Sie mithilfe der Cursortasten ◄/► zwischen den einzelnen Einstellungen um oder führen Sie die Funktionen mithilfe der Cursortaste ► wie folgt aus.
	ZURÜCK	Drücken Sie die Cursortaste ► oder **ENTER**, um zum Miniaturbildbildschirm zurückzukehren.
	START	Wählen Sie EIN, um das ausgewählte Bild als erstes Bild der Diashow festzulegen. Diese Einstellinformation wird in der Datei "playlist.txt" gespeichert (*103*).
	STOPP	Wählen Sie EIN, um das ausgewählte Bild als letztes Bild der Diashow festzulegen. Diese Einstellinformation wird in der Datei "playlist.txt" gespeichert (*103*).
	ÜBERSPRINGEN	Wählen Sie EIN, um das ausgewählte Bild in der Diashow zu überspringen. Diese Einstellinformation wird in der Datei "playlist.txt" gespeichert (*103*).
	DREHEN	Drücken Sie auf den ►-Cursor oder die Taste **ENTER**, um das ausgewählte Bild um 90 Grad im Uhrzeigersinn zu drehen. Diese Einstellinformation wird in der Datei "playlist.txt" gespeichert (*103*).

Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

Bedienung über das Miniaturbildmenü

Sie können die Bilder auch über das Menü des Miniaturbildbildschirms steuern.

Element		Funktionen
		Wechselt in einen übergeordneten Ordner.
SORTIEREN		Ermöglicht folgende Datei- und Ordnersortierung.
	ZURÜCK	Drücken Sie die Cursortaste ► oder **ENTER**, um zum Miniaturbildbildschirm zurückzukehren.
	NAME AUFWÄRTS	Sortierung nach Dateinamen in aufsteigender Reihenfolge.
	NAME ABWÄRTS	Sortierung nach Dateinamen in absteigender Reihenfolge.
	DATUM AUFWÄRTS	Sortierung nach Dateidatum in aufsteigender Reihenfolge.
	DATUM ABWÄRTS	Sortierung nach Dateidatum in absteigender Reihenfolge.
▲/▼		Wechsel zur vorherigen/nächsten Seite.
DIASHOW		Konfiguriert und startet die Diashow (🕮*101*).
	ZURÜCK	Drücken Sie die Cursortaste ► oder **ENTER**, um zum Miniaturbildbildschirm zurückzukehren.
	WIEDERGABE	Drücken Sie die Cursortaste ► oder **ENTER**, um die Diashow zu starten.
	START	Setzt die Nummer, bei der die Diashow beginnt.
	STOPP	Setzt die Nummer, bei der die Diashow endet.
	INTERVALL	Stellt die Intervallzeit für die Anzeige der Standbilder während der Diashow ein. Es empfiehlt sich nicht, das Zeitintervall sehr kurz einzustellen (wenige Sekunden), denn das Auslesen und Anzeigen von Bilddateien kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen, wenn die Datei in einer sehr tiefen Verzeichnisstruktur abgespeichert ist oder sich sehr viele Dateien im gleichen Verzeichnis befinden.
	WIEDERGABEMODUS	Wählt den Modus der Diashow aus. EINMAL : Spielt die Diashow ein Mal ab. ENDLOS : Spielt die Diashow endlos ab.
EINGB		Dient zum Umschalten des Eingangsanschlusses.
MENÜ		Zeigt das Menü an.
USB ENTFERNEN		Verwenden Sie diese Funktion unbedingt, bevor Sie ein USB-Speichermedium aus dem Projektor entfernen. Danach wird der Projektor keine USB-Speichergeräte erkennen, bis Sie es wieder in den **USB TYPE A**-Anschlüsse einführen.
		Schaltet den Ton für Dateien mit Audiodaten ein/aus.

(Fortsetzung nächste Seite)

Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

HINWEIS • Diese Operationen sind nicht verfügbar, solange das OSD-Menü des Projektors angezeigt wird.
• Im Miniaturbild-Modus können bis zu 20 Dateien auf einer Seite angezeigt werden.
• Die Änderung des Eingangsanschlusses über die Taste **INPUT** ist nicht möglich, wenn der Miniaturbildbildschirm, die Diashow oder das Bild im Vollbildmodus angezeigt wird.
• Die Bildqualität kann sich verschlechtern, wenn Audiodaten eines Videos wiedergegeben werden. Möchten Sie der Bildqualität Priorität verleihen, können Sie den Ton ausschalten, indem Sie für ♪ die Option Aus wählen.
• Wurde einer der **AUDIO IN** Anschlüsse ausgewählt oder wurde für USB TYPE A im Menüpunkt AUDIOQUELLE des Menüs AUDIO (📖57) die Option 🔇 gewählt, kann ♪ nicht bedient werden.
• In der Miniaturbildansicht werden gegebenenfalls manchmal Fehlersymbole auf dem Bildschirm angezeigt.



Diese Datei ist beschädigt, oder das Format wird nicht unterstützt.



Eine Datei, die auf dem Miniaturbildbildschirm nicht angezeigt werden kann, ist durch ein Dateiformatsymbol gekennzeichnet.

Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

Vollbildmodus

Im Vollbildmodus werden die Bilder als Vollbild dargestellt. Wählen Sie ein Bild auf dem Miniaturbildbildschirm aus, um es im Vollbildmodus anzuzeigen. Betätigen Sie anschließend die Taste **ENTER** auf der Fernbedienung, die Taste **INPUT** am Bedienfeld oder klicken Sie in der Web-Fernbedienung auf [**EINGABE**].



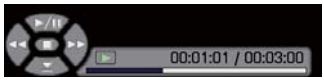
Bedienfunktionen für Standbilder

Im Vollbildmodus sind während der Anzeige eines Standbilds die folgenden Bedienvorgänge möglich.

Steuerung über Tasten oder Schaltflachen			**Funktionen**
Fernbedienung	Bedienfeld	Web-Fernbedienung	
▼ ► oder **PAGE DOWN**	▼ oder ►	[▼] [►] oder [**BILD AB**]	Zeigt die nächste Datei an.
▲ ◄ oder **PAGE UP**	▲ oder ◄	[▲] [◄] oder [**BILD AUF**]	Zeigt die vorhergehende Datei an.
ENTER	**INPUT**	[**EINGABE**]	Zeigt Miniaturbild an.

Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

Bedienvorgänge für Videos



Wenn Sie eine der Cursortasten, die Taste **ENTER** oder die Taste **INPUT** auf der Fernbedienung, im Bedienfeld oder der Web-Fernbedienung drücken bzw. anklicken, während ein Video im Vollbildmodus wiedergegeben wird, werden ein Fernbedienungssymbol und eine Fortschrittsanzeige eingeblendet. Während das Fernbedienungssymbol und die Fortschrittsanzeige angezeigt werden, sind folgende Bedienvorgänge möglich.

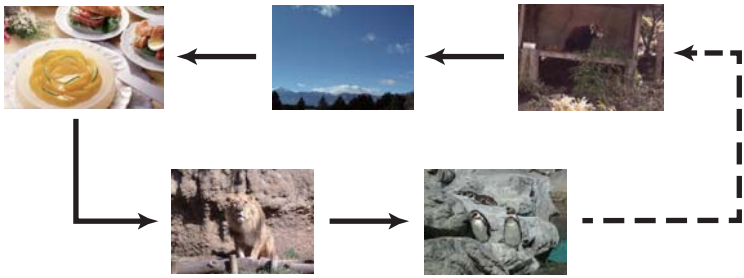
Steuerung über Tasten oder Schaltflachen			**Funktionen**
Fernbedienung	Bedienfeld	Web-Fernbedienung	
▲	▲	[▲]	Umschalten (Wiedergabe) / (Pause)
►	►	[►]	(FF) Vorspulen
◄	◄	[◄]	(REW) Rückspulen
ENTER	**INPUT**	[**EINGABE**]	(Stopp), Zeigt Miniaturbild an.
PAGE DOWN	–	[**BILD AB**]	Zeigt die nächste Datei an.
PAGE UP	–	[**BILD AUF**]	Zeigt die vorhergehende Datei an.

HINWEIS • Diese Operationen sind nicht verfügbar, solange das OSD des Projektors angezeigt wird.
• Die Änderung des Eingangsanschlusses über die Taste **INPUT** ist nicht möglich, wenn der Miniaturbildbildschirm, die Diashow oder das Bild im Vollbildmodus angezeigt wird.

Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

Diashowmodus

Im Diashowmodus werden Bilder in Vollbildansicht angezeigt und nach dem im Miniaturbildmenü (97) unter INTERVALL festgelegten Intervall weitergeschaltet.



Sie können diese Funktion über das Diashow-Menü starten. Um das Diashow-Menü aufzurufen, wählen Sie im Miniaturbildmenü die Option DIASHOW und drücken anschließend die Taste **ENTER** auf der Fernbedienung, die Taste **INPUT** am Bedienfeld oder klicken in der Web-Fernbedienung auf **[EINGABE]**.

Bedienung mit Tasten und Schaltfläche

Während die Diashow wiedergegeben wird, sind die folgenden Tasten bedienbar, wenn Standbilder angezeigt werden. Bei der Wiedergabe von Videos im Vollbildmodus sind die gleichen Tasten verfügbar.

Steuerung über Tasten oder Schaltflachen			**Funktionen**
Fernbedienung	Bedienfeld	Web-Fernbedienung	
ENTER	**INPUT**	[**EINGABE**]	Zeigt Miniaturbild an.

HINWEIS • Diese Operationen sind nicht verfügbar, solange das OSD des Projektors angezeigt wird.
• Die Änderung des Eingangsanschlusses über die Taste **INPUT** ist nicht möglich, wenn der Miniaturbildbildschirm, die Diashow oder das Bild im Vollbildmodus angezeigt wird.
• Wurde für den Diashow-Modus die Option EINMAL gewählt, wird das letzte Standbild der Diashow so lange auf dem Bildschirm angezeigt, bis die Taste **ENTER** auf der Fernbedienung bzw. der Web-Fernbedienung oder die Taste **INPUT** am Bedienfeld gedrückt bzw. angeklickt wird.

Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

Betrieb mit DIASHOW im Miniaturbildmenü

Sie können die Diashow in der gewünschten Konfiguration abspielen. Konfigurieren Sie dazu die entsprechenden DIASHOW-Einträge im Miniaturbildmenü (97).



Element		Funktionen
DIASHOW		
	ZURÜCK	Rückkehr zum Miniaturbildmodus.
	WIEDERGABE	Spielt die Diashow ab.
	START	Setzt die Nummer, bei der die Diashow beginnt.
	STOPP	Setzt die Nummer, bei der die Diashow endet.
	INTERVALL	Stellt die Intervallzeit für die Anzeige der Standbilder während der Diashow ein. Es empfiehlt sich nicht, das Zeitintervall sehr kurz einzustellen (wenige Sekunden), denn das Auslesen und Anzeigen von Bilddateien kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen, wenn die Datei in einer sehr tiefen Verzeichnisstruktur abgespeichert ist oder sich sehr viele Dateien im gleichen Verzeichnis befinden.
	WIEDERGABEMODUS	Wählt den Modus der Diashow aus. EINMAL : Spielt die Diashow ein Mal ab. ENDLOS : Spielt die Diashow endlos ab.

HINWEIS • Die Diashow-Einstellungen werden in der Datei **"playlist.txt"** gesichert, die auf dem Speichermedium abgespeichert wird. Falls diese Datei nicht existiert, wird sie automatisch erzeugt.
• Die Einstellungen für START, STOPP, INTERVALL und WIEDERGABEMODUS werden in der Playliste gespeichert.
• Wenn das Speichermedium oder die Datei **"playlist.txt"** schreibgeschützt sind, können die Diashow-Einstellungen nicht verändert werden.

Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)

Playliste

Die Playliste ist eine Textdatei im DOS-Format, in der die Anzeigereihenfolge der unbewegten Bilddateien in der Miniaturbildansicht bzw. der Diashow festgelegt ist. Der Dateiname der Playliste ist “playlist.txt” sie kann am Computer editiert werden. Sie wird beim Starten der Präsentation OHNE PC bzw. der Konfiguration der Diashow in dem Ordner erstellt, der die ausgewählten Bilddateien enthält.

[Beispiele von “playlist.txt”-Dateien]
START-Einstellung : STOPP-Einstellung : INTERVALL-Einstellung : WIEDERGABEMODUS-Einstellung :
img001.jpg: : : :
img002.jpg:600: : :
img003.jpg:700:rot1: :
img004.jpg: : :SKIP:
img005.jpg:1000:rot2:SKIP:

Die Datei “playlist.txt” enthält folgende Informationen.
Die einzelnen Informationen müssen durch “:” getrennt sein und jede Zeile muss mit “:” enden.

1. Zeile: START-, STOPP-, INTERVALL- und WIEDERGABEMODUS-Einstellungen (📖*97*).

2. Zeile und nachfolgende: Dateiname, Intervallzeit, Rotations- und Übersprungeinstellung.

- Intervallzeit: Sie kann auf einen Wert von 0 bis 999900 (ms) mit Anstiegsschritten von 100 (ms) festgelegt werden.
- Rotationseinstellung: “rot1” bedeutet eine Drehung von 90 Grad im Uhrzeigersinn; “rot2” und “rot3” stehen jeweils für eine weitere Drehung um 90 Grad.
- Übersprungeinstellung: “SKIP” bedeutet, das Bild wird nicht in der Diashow gezeigt.

HINWEIS • Die maximale Zeilenlänge in der Datei “playlist.txt” beträgt 255 Zeichen einschließlich Zeilenvorschub. Wenn dieser Grenzwert in einer Zeile überschritten wird, wird die Datei “playlist.txt” ungültig.
• Bis zu 999 Dateien können in der Playliste gespeichert werden. Wenn jedoch mehrere Ordner im selben Verzeichnis vorhanden sind, reduziert sich die maximale Anzahl um die Anzahl der Ordner. Dateien, die die maximale Anzahl überschreiten, werden nicht in der Diashow gezeigt.
• Wenn das Speichermedium geschützt ist oder nicht über ausreichenden Speicherplatz verfügt, kann die Datei “playlist.txt” nicht erstellt werden.
• Informationen zu den Diashow-Einstellungen finden Sie im Abschnitt **Diashowmodus** (📖*101*).

Zeichenfunktion

Die Zeichenfunktion ermöglicht es Ihnen, mithilfe eines Hitachi-Grafiktabletts oder einer USB-Maus, das/die über den **USB TYPE A**-Anschlüsse angeschlossen wurde, auf dem Projektorbildschirm zu zeichnen. Diese Funktion ist ein interaktives Werkzeug mit effizienten Features, die den Unterricht sowie Geschäftspräsentationen interessanter und verständlicher gestalten.

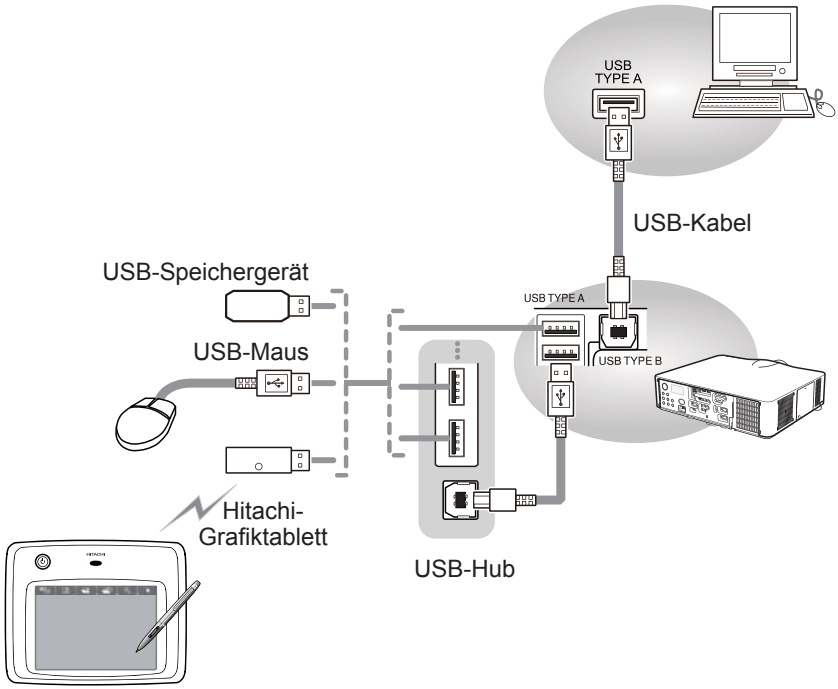
- ✓ **Zeichnen auf projizierten Bildern**
  Sie können auf projizierten Bildern zeichnen oder schreiben.
- ✓ **Speichern und Anzeigen gezeichneter Bilder**
  Sie können Bilder mit den auf ihnen gezeichneten Grafik- oder Texterläuterungen auf einem USB-Speichergerät sichern und gespeicherte Bilder von dort wieder abrufen und anzeigen.
- ✓ **Verwendung als einfache Maus**
  Das Hitachi-Grafiktablett / die USB-Maus kann als einfache Maus für einen Computer verwendet werden, der mit einem Projektor verbunden ist.

HINWEIS • Gesetzlichen Bestimmungen gemäß muss vor der Nutzung von Werken und Bildern, die urheberrechtlich geschützt sind, die Genehmigung des Inhabers bzw. der Inhaber des Urheberrechts eingeholt werden.
• Diese Zeichnenfunktion arbeitet bei gewissen Bildsignalen möglicherweise nicht.
• Zum Speichern von Daten wird ein USB-Speichermedium benötigt. Beachten Sie dabei bitte auch, dass Sie ein USB-Hub benötigen, wenn beim Projektor nur ein **USB TYPE A**-Anschluss verfügbar ist.
• Bilder mit Urheberrechtsschutz können nicht gespeichert werden.
• Zur Nutzung der einfachen Mausfunktion wird ein USB-Kabel zum Verbinden des Computers mit dem Projektor benötigt.
• Manche Grafiktabletts und USB-Mäuse arbeiten möglicherweise nicht einwandfrei.

Zeichenfunktion (Fortsetzung)

Anschließen der Geräte

Schließen Sie das Hitachi-Grafiktablett oder die USB-Maus an den **USB TYPE A**-Anschluss des Projektors an.
Zum Speichern einer gezeichneten Grafik müssen Sie zusätzlich ein USB-Speichergerät an einen **USB TYPE A**-Anschluss des Projektors anschließen.
Wenn bei Ihrem Projektor nur ein **USB TYPE A**-Anschluss verfügbar ist, verwenden Sie ein USB-Hub, um beide Geräte anschließen zu können.
Zur Nutzung der einfachen Mausfunktion verbinden Sie einen **USB TYPE B**-Anschluss des Projektors über ein USB-Kabel mit einem USB (A)-Anschluss des Computers.



Anschlussbeispiel

HINWEIS • Gewisse USB-Speichergeräte und/oder USB-Hubs arbeiten möglicherweise nicht einwandfrei.
• Verwenden Sie unbedingt die Funktion USB ENTFERNEN auf dem Miniaturbildbildschirm zur Sicherung Ihrer Daten, bevor Sie das USBSpeichermedium aus dem Projektoranschluss entfernen (97). Wenn Sie die Funktion USB ENTFERNEN nicht ausführen und das USB-Speichergerät einfach entfernen, wird Zeitstempelinformation unter Umständen nicht korrekt aufgezeichnet.

Zeichenfunktion (Fortsetzung)

Gebrauch der Zeichnenfunktion

Berühren oder Klicken der Funktionstaste des Hitachi-Grafiktabletts / der USB-Maus startet den Zeichnenmodus. Eine Symbolleiste wie die in der nachstehenden Abbildung wird im Zeichnenmodus auf dem Projektionsbildschirm angezeigt. Durch Berühren/Anklicken eines Symbols auf der Symbolleiste werden die nachstehend beschriebenen Funktionen freigegeben. Zum Verschieben der Symbolleiste berühren Sie sie an einer Stelle ohne Symbol und ziehen sie an den gewünschten Ort.



HINWEIS • Bilder können urheberrechtlich geschützt sein, in welchem Fall für eine Nutzung des Bildmaterials den geltenden Urheberrechts- und anderen Gesetzen gemäß die Genehmigung vom Urheberrechtsinhaber eingeholt werden muss.
• Die Zeichnenfunktion unterstützt kein Zeichnen auf Bildern vom **LAN**-Anschluss oder **USB TYPE B**-Anschluss des Projektors. Wenn das Hitachi-Grafiktablett / die USB-Maus bei Anzeige solcher Bilder bedient wird, wechselt die Eingangsquelle unter Umständen automatisch zum **USB TYPE A**-Anschluss.

1. Stift



Dient zur Auswahl der Funktion des Stifts.

Der Cursor verwandelt sich in einen **Bleistift** ; durch Ziehen wird eine Linie in der angegebenen Stiftfarbe und -stärke gezeichnet.

Der Cursor verwandelt sich in einen **Laserpointer** . Beim Ziehen wird keine Linie gezeichnet.

2. Stiftfarbe



Dient zur Auswahl der **Farbe** für die mit dem **Bleistift** gezeichneten Linien.

Auswahl von **Schwarz**.

Auswahl von **Rot**.

Auswahl von **Blau**.

3. Stiftstärke



Dient zur Auswahl der **Dicke** für die mit dem **Bleistift** gezeichneten **Linien**.

Auswahl von **1 Punkt**.

Auswahl von **3 Punkt**.

Auswahl von **5 Punkt**.

(Fortsetzung nächste Seite)

Zeichenfunktion (Fortsetzung)

4. Radierer



Schaltet die Stiftfunktion auf Radiergummi und gibt dessen Größe vor. Der Cursor verwandelt sich in einen **Radiergummi** ; durch Ziehen können gezeichnete Linien ausradiert werden.

Auswahl von **12-Punkt-Radierer**.

Auswahl von **20-Punkt-Radierer**.

Auswahl von **28-Punkt-Radierer**.

5. Löschen



Löscht alle Linien, die mit dem Stift gezeichnet wurden.

6. Projektor-bedienung



Dient zur Bedienung des Projektors.

Ruft die Datei vor der gegenwärtig gewählten im USB-Speichergerät auf und zeigt sie an. Diese Funktion steht zur Verfügung, wenn der Projektor gerade eine Datei von einem USB-Speichergerät anzeigt.

Ruft die Datei nach der gegenwärtig angezeigten im USB-Speichergerät auf und zeigt sie an. Diese Funktion steht zur Verfügung, wenn der Projektor gerade eine Datei von einem USB-Speichergerät anzeigt.

Zeigt Miniaturbilder der Dateien auf einem USB-Speichergerät an. Der Cursor auf dem Bildschirm verwandelt sich in einen Pfeil und kann zum Auswählen eines Ordnersymbols oder Bildsymbols sowie zum Verschieben in einen übergeordneten Ordner verwendet werden. Berühren oder Anklicken hat dieselbe Funktion wie die **ENTER**-Taste an der Fernbedienung. Sie können ein Bild auf dem Projektionsbildschirm anzeigen, indem Sie das entsprechende Miniaturbild berühren oder anklicken.

Speichert das Bild auf dem Projektionsbildschirm zusammen mit einer eventuellen Zeichnung (Text oder Grafik) auf einem am Projektor angeschlossenen USB-Speichergerät.

- Dateien werden unter dem Dateinamen „Pxxx.bmp“ (xxx ist eine laufende Nummer) in einem Ordner mit dem Namen „PJ_Capture“ abgelegt. Sollte noch kein Ordner mit dem Namen „PJ_Capture“ existieren, wird automatisch einer erstellt.
- Der Zeitstempel gespeicherter Dateien basiert auf der Datum/Uhrzeit-Einstellung des Projektors. Prüfen Sie die Einstellung DATUM U.ZEIT für DRAHTLOSEINRICHTUNG oder EINRICHTUNG MIT KABEL im Menü NETZWERK (🕮*78, 82*).
- Die Symbolleiste wird nicht gespeichert.
- Bilder mit Urheberrechtsschutz können nicht gespeichert werden.
- Zeichnen mit dieser Funktion kann nicht in “Mein Bild” des Projektors gespeichert werden (🕮*60*).

(Fortsetzung nächste Seite)

Zeichenfunktion (Fortsetzung)

6. Projektor-bedienung (Fortsetzung)





Blendet die Bildschirmanzeige vorübergehend aus.
Durch erneutes Berühren oder Anklicken wird das Bild wieder eingeblendet.



Blendet das Raster (Gitterlinien) abwechselnd ein und aus.



Schaltet der Reihe nach durch die Anzeigesignalquellen.

- Die Funktion ist dieselbe wie die der **INPUT**-Taste am Bedienfeld. Es können jedoch keine Bilder vom **LAN**-Anschluss oder **USB TYPE B**-Anschluss gewählt werden.



Schaltet den Projektor aus.
Berühren/Klicken und halten Sie das Symbol etwa drei Sekunden lang.

- Wenn Sie den Projektor ausschalten, während Sie die Zeichnenfunktion verwenden, gehen nicht gespeicherte Zeichnungen verloren.

7. Einsatz als Maus



Wenn ein Computerbildschirm angezeigt wird, ermöglicht diese Funktion die Bedienung des Computers wie mit einer einfachen Maus oder Tastatur.

- Zur Nutzung dieser Funktion verbinden Sie den **USB TYPE B**-Anschluss des Projektors über ein USB-Kabel mit einem USB (A)-Anschluss des Computers. Wählen Sie dann MAUS für das Element USB TYPE B im Menü OPT. (📖67).



Dieselbe Funktion wie die Taste BILD AB an einer Tastatur.



Dieselbe Funktion wie die Taste BILD AUF an einer Tastatur.



Dieselbe Funktion wie Klicken mit der linken Taste einer Maus.



Dieselbe Funktion wie Klicken mit der rechten Taste einer Maus.



Zum Verschieben des Mauszeigers in Pfeilrichtung.

8. Beenden



Schließt die Symbolleiste und beendet die Zeichnenfunktion.

- Beim Beenden des Zeichnenmodus gehen nicht gespeicherte Zeichnungen verloren.

9. Minimieren



Minimiert die Symbolleiste.



Durch Berühren oder Anklicken der minimierten Symbolleiste wird diese wieder eingeblendet.

USB-Display

Der Projektor kann Bilder anzeigen, die über ein USB-Kabel von einem Computer übertragen wurden (*11*).

HINWEIS • Wenn die Bildschirmauflösung Ihres Computers über dem Grenzwert liegt, wird das Computerbild vor der Übertragung zum Projektor auf die vorgeschriebene Größe verkleinert.
CP-X8150, CP-X8160: 1024 x 768 (XGA)
Die anderen Modelle: 1280 x 800
Das übertragene Bild wird auch dann verkleinert auf dem Projektionsbildschirm angezeigt, wenn die Panelauflösung des Projektors größer als oben ist.

PC-Hardware- und Softwarevoraussetzungen

- **BS**: Eines der folgenden. (ausschließlich 32-Bit-Version)
  Windows ® XP Home Edition /Professional Edition
  Windows Vista ® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
  Windows ® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate / Enterprise
- **CPU**: Pentium 4 (2,8 GHz oder höher)
- **Grafikkarte**: 16 Bit, XGA oder höher
- **Arbeitsspeicher**: 512 MB oder höher
- **Freier Festplattenspeicher**: 30 MB oder höher
- **USB (A) Anschluss**
- **USB Leitung**: 1 Stück

USB-Display (Fortsetzung)

USB-DISPLAY starten

Wählen Sie im Menü OPT. USB-DISPLAY als USB TYPE B -Option aus. Wenn Sie Ihren Computer über ein USB-Kabel an den USB TYPE B-Anschluss des Projektors anschließen, wird der Projektor auf Ihrem Computer als CD-ROM-Laufwerk erkannt. Dann wird “LiveViewerLiteUSB.exe”, die Software des Projektors, automatisch ausgeführt und die Anwendung “LiveViewer Lite for USB” ist auf Ihrem Computer für das USB-Display bereit. Die Anwendung “LiveViewer Lite for USB” wird automatisch geschlossen, wenn das USB-Kabel entfernt wird.

HINWEIS • Wenn das Softwareprogramm nicht automatisch gestartet wird (in der Regel, weil die CD-ROM-Funktion zur automatischen Ausführung in Ihrem Betriebssystem deaktiviert ist), befolgen Sie die folgenden Anweisungen.
(1) Klicken Sie auf [Start] in der Toolbar und wählen sie “Ausführen”.
(2) Geben sie ein F:\LiveViewerLiteUSB.exe und dann [OK]

Wenn Ihr CD-ROM-Laufwerk auf Ihrem Computer nicht die Bezeichnung F trägt, müssen Sie F durch die korrekte Bezeichnung für Ihr CD-ROM-Laufwerk ersetzen.

• CD-ROM Autorun wird deaktiviert, während der Bildschirmschoner aktiviert ist.
• Die Bildübertragung vom Computer wird ausgesetzt, während der passwortgeschützte Bildschirmschoner aktiviert ist. Beenden Sie den Bildschirmschoner, um die Übertragung fortzusetzen.
• Informieren Sie sich auf unserer Website über die aktuellste Softwareversion und die Bedienungsanleitung. (📖**Bedienungsanleitung (Kurzform)**)
Befolgen Sie die Anweisungen auf der Update-Website.

Sobald diese Anwendung gestartet wurde, erscheint sie als Symbol im Windows Anzeigefeld. Sie können die Anwendung über Ihren Computer beenden, indem Sie im Menü die Option “Quit” auswählen.



HINWEIS • “LiveViewer” (siehe **Netzwerkbetrieb**) und diese Anwendung können nicht gleichzeitig genutzt werden. Wenn Sie Ihren Computer über ein USB-Kabel an den Projektor anschließen, während “LiveViewer” aktiv ist, wird folgende Meldung angezeigt.

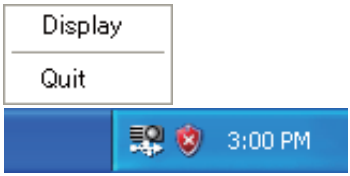


• Je nach der auf Ihrem Computer installierten Software können Bilder gegebenenfalls nicht mit “LiveViewer Lite for USB” auf Ihren Computer übertragen werden.
• Wenn sie eine Anwendung mit einer Firewallfunktion auf ihremPC installiert haben, deaktivieren sie die Firewall gemäß den Hinweisen des Handbuches.
• Manche Sicherheitsprogramme können eventuell die Bildübertragung blockieren. Bitte ändern Sie die Einstellungen der Sicherheitsprogramme, um die Verwendung von “LiveViewer Lite for USB” zu erlauben.
• Wird der Audioeingang über **USB TYPE B** (📖*57*) ausgewählt und die Lautstärke ist selbst nach dem Erhöhen der Lautstärke am Projektor bis zur Maximaleinstellung noch zu niedrig, prüfen Sie bitte, ob Ihr Computer Audiosignale ausgibt und erhöhen Sie die Lautstärke entsprechend.

USB-Display (Fortsetzung)

Kontextmenü

Das rechts abgebildete Menü wird angezeigt, wenn Sie mit der rechten Maustaste auf das Anwendungssymbol im Windows-Infobereich klicken.

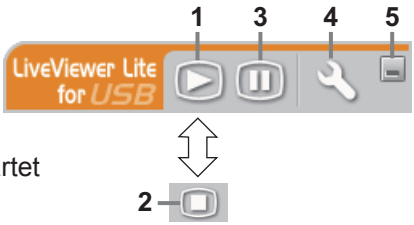


Display (Anzeigen)	: Das schwebende Menü wird angezeigt und das Symbol verschwindet aus dem Windows-Infobereich.
Quit (Beenden)	: Die Anwendung wird beendet und das Symbol verschwindet aus dem Windows-Infobereich.

HINWEIS • Um die Anwendung erneut zu starten, müssen Sie das USB-Kabel entfernen und wieder anschließen.

Schwebendes Menü

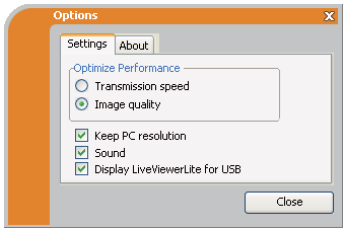
Wenn Sie “Display” im Kontextmenü auswählen, wird das rechts abgebildete schwebende Menü auf Ihrem Computerbildschirm angezeigt.



1 Schaltfläche Start
Die Übertragung auf den Projektor wird gestartet und die Bilder werden angezeigt.
2 Schaltfläche Stop
Die Übertragung der Bilder wird gestoppt.
3 Schaltfläche Standbild
Auf dem Bildschirm des Projektors erscheint ein Standbild. Das letzte Bild erscheint als Standbild. Sie können die Bilder auf Ihrem Computer überarbeiten, ohne sie auf dem Bildschirm des Projektors anzuzeigen.
4 Optionschaltfläche
Das Fenster Optionen wird angezeigt.
5 Schaltfläche Ikon
Das schwebende Menü wird geschlossen und das Symbol wird wieder im Windows-Infobereich angezeigt.

HINWEIS • Es werden keine Bilder auf dem Bildschirm angezeigt, wenn die Schaltfläche Start/Stop wiederholt angeklickt wird.

USB-Display (Fortsetzung)



Fenster Optionen

Wenn Sie im schwebenden Menü das Bedienelement Opt auswählen, wird das Fenster Optionen angezeigt.

Optimize Performance (Optimieren sie die Leistungen)

"LiveViewer Lite for USB" erfasst Screenshots als JPEG-Dateien und sendet sie an den Projektor. "LiveViewer Lite for USB" stellt zwei verschiedene Kompressionsrateen von JPEG Daten zur Verfügung.

Transmission speed (Übertragungsgeschwindigeit)
Geschwindigkeit steht über Bildqualität.
Dadurch wird die JPEC Kompressionsrate höher. Der Bildschirm wird im Projektor wird neu aufgebaut, weil die Zahl der übertragenen Daten geringer und deshalb die Bildqualität schlechter ist.

Image quality (Bildqualität)
Die Bildqualität ist wichtiger als die Geschwindigkeit. Dadurch wird die JPEC Kompressionsrate geringer.
Wird die JPEC Kompressionsrate geringer. Der Bildschirm wird im Projektor wird langsamer neu aufgebaut, weil die übertragene Datenmenge größer ist, aber die Bildqualität ist besser.

Keep PC resolution (PC-Auflösung beibehalten)

Wenn Sie die Markierung aus dem Kästchen **[Keep PC resolution]** entfernen, wird die Bildschirmauflösung Ihres Computers wie folgt umgeschaltet und die Anzeigegeschwindigkeit beschleunigt sich gegebenenfalls.

CP-X8150, CP-X8160: 1024 x 768 (XGA)
Die anderen Modelle: 1280 x 800

Unterstützt Ihr Computer die oben angegebene Bildschirmauflösung nicht, wird aus den entsprechend kleineren, vom Computer unterstützten, Auflösungen die größte ausgewählt.

Sound (Ton)

Schaltet den Ton ein/aus. Die Bildqualität kann sich verschlechtern, wenn Sie Audiodaten wiedergeben, die gemeinsam mit den Bilddaten übertragen werden. Um dem Bild Priorität zu verleihen, schalten Sie den Ton aus, indem Sie das Kästchen anklicken.

Display LiveViewer Lite for USB (LiveViewer Lite for USB anzeigen)

Wenn das "LiveViewer Lite for USB"-Anwendungsfenster auf dem Bildschirm angezeigt werden soll, markieren Sie bitte das Kontrollkästchen.

About (Info)

Die Versionsinformationen von "LiveViewer Lite for USB" werden angezeigt.

HINWEIS • Nach Änderung der Bildschirmauflösung sind die Ikons auf ihrem PC anders angeordnet; das Aussehen des Desktop ist verändert.
• Wurde einer der **AUDIO IN** Anschlüsse ausgewählt oder für USB TYPE B im Menüpunkt AUDIOQUELLE des Menüs AUDIO (📖57) die Option 🔇 eingestellt, ist die Audiobedienung im Fenster Options deaktiviert.

Wartung

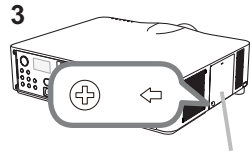
Lampe austauschen

Eine Lampe hat eine begrenzte Produktlebensdauer. Bei Verwendung der Lampe über längere Zeit besteht die Gefahr, dass die Bilder dunkler werden oder der Farbton schlecht wird. Beachten Sie, dass die Lampen eine ganz unterschiedliche Lebensdauer haben. Es kann vorkommen, dass einige von ihnen ausbrennen, wenn sie gerade ausgetauscht wurden. Bereitstellung einer neuen Lampe und früher Austausch werden empfohlen. Zum Bereitstellen einer neuen Lampe wenden Sie sich an Ihren Fachhändler und geben Sie die Lampentypennummer an.

Typennummer <CP-X8150, CP-WX8240, CP-WU8440>: DT01281
Typennummer <CP-X8160, CP-WX8255, CP-SX8350, CP-WU8450>: DT01291

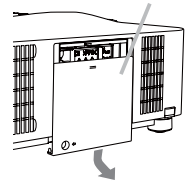
Lampe austauschen

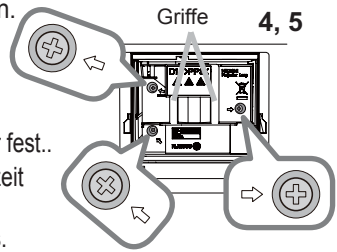
1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie die Netzleitung ab. Lassen Sie die Lampe mindestens 45 Minuten lang abkühlen.
2. Stellen Sie eine neue Lampe bereit. Wenn der Projektor mit speziellen Zubehörteilen montiert ist, oder wenn die Lampe beschädigt ist, wenden Sie sich zum Austausch der Lampe an Ihren Fachhändler.

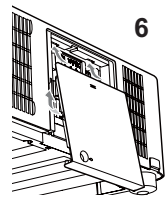


Wenn Sie den Austausch selber vornehmen:

3. Lösen Sie die Schraube (mit Pfeilmarkierung) des Lampendeckels, schieben Sie den Lampendeckel nach unten und heben Sie ihn ab, um ihn zu entfernen.
4. Lösen Sie die 3 Schrauben (mit Pfeilmarkierung) der Lampe und ziehen Sie die Lampe vorsichtig an den Griffen heraus. Die anderen Schrauben dürfen unter keinen Umständen gelöst werden.
5. Setzen Sie die neue Lampe ein, und ziehen Sie die 3 im vorherigen Vorgang gelösten Schrauben erneut fest an.
6. Während Sie die gegenseitig eingreifenden Teile der Lampenabdeckung und des Projektors zusammensetzen, schieben Sie die Lampenabdeckung zurück in ihre Position. Dann ziehen Sie die Schraube der Lampenabdeckung sicher fest..
7. Schalten Sie den Projektor ein, und setzen Sie die Lampenzeit mit der Funktion LAMPENZEIT im Menü OPT. zurück.
   (1) Drücken Sie die **MENU**-Taste zur Anzeige eines Menüs.
   (2) Weisen Sie auf "FORTGESCHRITT" im Menü mit der Taste ▼/▲, und drücken Sie dann die Taste ►.
   (3) Gehen Sie mit der Taste ▼/▲ zu OPT. in der linken Spalte im Menü, und drücken Sie dann die Taste ►.
   (4) Gehen Sie mit der Taste ▼/▲ zu LAMPENZEIT und drücken Sie dann die Taste ►. Ein Dialog erscheint.
   (5) Drücken Sie die Taste ►, um "OK" im Dialog zu wählen. Dadurch wird Rücksetzung der Lampenzeit ausgeführt.







⚠**VORSICHT** ►Niemals das Innere des Projektors berühren, während die Lampe herausgenommen ist.

HINWEIS • Setzen Sie die Lampenzeit nur zurück, wenn Sie die Lampe ausgetauscht haben, um eine adäquate Anzeige zur Lampe zu erhalten.

Lampe austauschen (Fortsetzung)

Lampenwarnung

⚠ HOCHSPANNUNG **⚠ HOHE TEMPERATUR** **⚠ HOCHDRUCK**

⚠WARNUNG ►Der Projektor ist mit einer Quecksilberdampf-Hochdrucklampe aus Glas ausgestattet. Die Lampe kann mit einem lauten Knall platzen oder ausbrennen, wenn sie Erschütterungen ausgesetzt, verkratzt oder angefasst wird, wenn sie noch heiß ist. Außerdem kann dies geschehen, wenn sie abgenutzt ist. Beachten Sie, dass die Lampen eine ganz unterschiedliche Lebensdauer haben. Es kann vorkommen, dass einige von ihnen ausbrennen, wenn sie gerade ausgetauscht wurden. Außerdem, wenn die Lampe platzt, können Glassplitter in das Lampengehäuse fallen und quecksilberhaltige Dämpfe sowie Staub mit feinen Glaspartikeln aus den Lüftungsöffnungen des Projektors entweichen.
►**Zur Entsorgung der Lampe:** Dieses Produkt enthält eine Quecksilberlampe; nicht in den Haushaltsabfall werfen. Stets unter Beachtung aller geltenden Vorschriften als Sondermüll entsorgen.
• Zum Recycling der Lampe siehe www.lamprecycle.org (in den USA).
• Zur Entsorgung des Produkts wenden Sie sich an die zuständige örtliche Behörde oder www.eiae.org (in den USA) oder www.epsc.ca (in Kanada).
Für weitere Informationen wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

 Ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose	• Wenn die Lampe zerbricht (Sie hören es an dem lauten Knall), ziehen Sie die Netzleitung und lassen Sie sie durch den Fachhandel austauschen. Beachten Sie, dass Glassplitter das Projektorinnere beschädigen oder Verletzungen verursachen können; versuchen Sie also nicht, den Projektor zu reinigen und die Lampe selbst auszutauschen. • Wenn die Lampe zerbrechen sollte (Sie hören es an dem lauten Knall), lüften Sie den Raum ausgiebig und achten Sie darauf, dass Sie die Dämpfe oder feine Partikeln, die aus den Lüftungsöffnungen des Projektors entweichen, nicht einatmen und dass sie nicht in Augen oder Mund gelangen. • Vor dem Ersetzen der Lampe schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose und warten dann mindestens 45 Minuten, damit sich die Lampe ausreichend abkühlt. Andernfalls kann es zu Verbrennungen kommen oder die Lampe kann beim Anfassen zerbrechen.
	• Niemals andere als die gekennzeichneten (mit Pfeil markierten) Schrauben lösen. • Öffnen Sie bei von oben aufgehängter Montage des Projektors nie das Lampengehäuse. Das ist gefährlich, da Glassplitter herausfallen können, wenn die Lampe geplatzt ist. Außerdem ist es gefährlich, auf Leitern zu arbeiten. Lassen Sie die Lampe immer durch Ihren Fachhändler austauschen, selbst dann, wenn sie nicht zerbrochen ist. • Benutzen Sie den Projektor nie, wenn das Lampengehäuse entfernt ist. Beim Austauschen der Lampe sicherstellen, dass die Schrauben fest eingeschraubt sind. Lose Schrauben können zu Schäden oder zu Verletzungen führen.
	• Nur Lampen des vorgeschriebenen Typs verwenden. Der Gebrauch einer Lampe, die nicht den Spezifikationen für dieses Modell entspricht, kann zu Bränden, schweren Schäden oder einer verkürzten Lebensdauer des Gerätes führen. • Ist eine Lampe kurz nachdem sie ausgetauscht wurde wieder defekt, kann dies an elektrischen Problemen liegen, die nicht direkt mit der Lampe zu tun haben. Setzen Sie sich in diesem Fall mit Ihrem Händler in Verbindung. • Vorsicht ist geboten: Durch Berührung oder Zerkratzen kann die Birne bei der Verwendung bersten. • Bei Verwendung der Lampe über längere Zeit besteht die Gefahr, dass sie dunkel wird, nicht leuchtet oder birst. Ersetzen Sie die Lampe so bald wie möglich, wenn die Bilder zu dunkel sind oder der Farbton schlecht ist. Verwenden Sie keine alten (gebrauchten) Lampen, denn diese können leicht bersten.

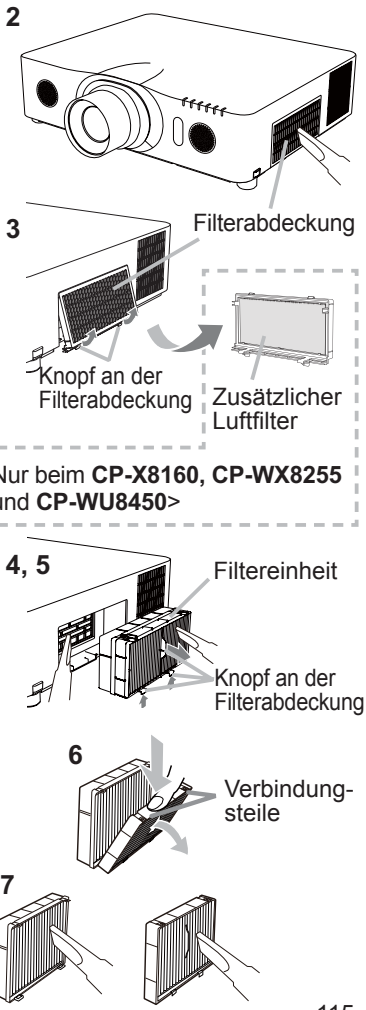
Reinigung und Austausch des Luftfilters

Bitte prüfen und reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig. Wenn die Anzeigen oder eine Meldung zum Reinigen des Luftfilters auffordern, sollten Sie dieser Aufforderung so bald wie möglich nachkommen.
Die Filtereinheit mit 2 Filterblättern befindet sich in der Filterabdeckung. Darüber hinaus ist beim **CP-X8160**, **CP-WX8255** und **CP-WU8450** ein zusätzlicher Luftfilter an der Innenseite der Filterabdeckung angebracht. Wenn einer der Filter beschädigt bzw. stark verschmutzt ist, tauschen Sie das komplette Filter-Set aus. Besorgen Sie sich bei Ihrem Händler bei Bedarf ein neues Filter-Set mit der folgenden Typenbezeichnung.

Typennummer <CP-X8150, CP-WX8240, CP-SX8350, CP-WU8440>: MU06642

Typennummer <CP-X8160, CP-WX8255, CP-WU8450>: UX38241

1. Schalten Sie den Projektor ab und ziehen Sie das Netzleitung. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Verwenden Sie einen Staubsauger zum Reinigen der Filterabdeckung und des umgebenden Bereichs.
3. Fassen Sie die Knöpfe der Filterabdeckung und ziehen Sie sie zum Abnehmen nach oben.
4. Drücken Sie die unten angebrachten Knöpfe leicht nach oben, um das Unterteil der Filtereinheit zu entriegeln. Schieben Sie den mittleren Knopf so weit, dass Sie die Filtereinheit abnehmen können.
5. Verwenden Sie einen Staubsauger an der Luftfilter-Lüftungsöffnung des Projektors und der Außenseite der Filtereinheit.
6. Die Filtereinheit besteht aus zwei Teilen. Drücken Sie rund um die ineinander greifenden Teile nach unten und trennen Sie dann die beiden Teile voneinander.
7. Verwenden Sie einen Staubsauger zum Reinigen des Inneren jedes Teils der Filtereinheit. Ersetzen Sie die Filter, wenn diese beschädigt oder stark verschmutzt sind.
8. Fügen Sie die beiden Teile wieder zusammen, um die Filtereinheit wieder zusammen zu bauen.
9. Setzen Sie die Filtereinheit wieder in den Projektor.



(Fortsetzung nächste Seite)

Reinigung und Austausch des Luftfilters (Fortsetzung)

10. Bringen Sie die Filterabdeckung wieder an.

11. Schalten Sie den Projektor ein, und setzen Sie die Filterzeit mit der Funktion FILTER-TIMER im EINF.MENÜ zurück.
    (1) Drücken Sie die Taste MENU zur Anzeige eines Menüs.
    (2) Weisen Sie auf FILTER-TIMER mit der Taste ▲/▼, und drücken Sie dann die Taste ► (oder **ENTER**/**RESET**) . Ein Dialog erscheint.
    (3) Drücken Sie die Taste ►, um „OK“ im Dialog zu wählen. Dadurch wird Rücksetzung der Filter-Zeit ausgeführt.

⚠**WARNUNG** ►Vor der Wartung des Luftfilters stellen Sie sicher, dass die Netzleitung nicht eingesteckt ist, und lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
►Nur den Luftfilter des vorgeschriebenen Typs verwenden. Der Projektor darf ohne Luftfilter und Filterabdeckung nicht verwendet werden. Dies kann zu Bränden oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig. Wenn der Luftfilter durch Staub o.ä. verstopft wird, steigt die Innentemperatur an, was zu Bränden, Durchbrennen oder Fehlfunktionen am Projektor führen kann.

HINWEIS • Setzen Sie die Filter-Zeit nur zurück, wenn Sie den Luftfilter gereinigt oder ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zum Luftfilter zu erhalten.
• Der Projektor kann eine Meldung wie „LUFTEINLAß UBERPR.“ anzeigen oder ausschalten, um internen Hitzestau zu vermeiden.

Sonstige Pflege

Inneres des Projektors

Um einen sicheren Betrieb Ihres Projektors zu gewährleisten, lassen Sie ihn etwa einmal im Jahr von Ihrem Fachhändler prüfen und reinigen.

Pflege der Optik

Wenn das Objektiv fehlerhaft, verschmutzt oder beschlagen ist, kann die Bildqualität beeinträchtigt werden. Behandeln Sie das Objektiv immer vorsichtig.

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie die Netzleitung ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Nachdem Sie sichergestellt haben, dass der Projektor richtig abgekühlt ist, wischen Sie das Objektiv mit einem im Fachhandel erhältlichen Objektivreinigungslappen ab. Berühren Sie die Linse nicht mit Ihren Händen.

Pflege des Gehäuses und der Fernbedienung

Falsche Pflege kann zu Beeinträchtigungen wie Verfärbung, Abblättern von Farbe usw. führen.

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie die Netzleitung ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Nachdem Sie sichergestellt haben, dass der Projektor richtig abgekühlt ist, wischen Sie ihn leicht mit Gaze oder einem weichen Lappen ab.
   Wenn der Projektor extrem verschmutzt ist, verwenden Sie ein feuchtes, weiches Tuch, das Sie in Wasser mit einem neutralen Reiniger getaucht haben, und wischen den Projektor sanft mit dem gut ausgewrungenen Tuch ab. Wischen Sie dann mit einem weichen, trockenen Tuch nach.

⚠**WARNUNG** ►Vor der Wartung stellen Sie sicher, dass die Netzleitung nicht eingesteckt ist, und warten Sie dann bis der Projektor ausreichend abkühlt. Wartung am heißen Projektor kann zu Bränden, Verbrennungen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Versuchen Sie nie, Teile im Inneren des Projektors selbst zu warten. Das ist gefährlich.
►Lassen Sie den Projektor nicht nass werden und schützen Sie ihn vor dem Eindringen von Flüssigkeiten. Dies kann zu Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
• Stellen Sie keine Behälter, die Wasser, Reinigungsmittel oder Chemikalien enthalten, nahe am Projektor auf.
• Verwenden Sie keinesfalls Spray- oder Sprühdosen.

⚠**VORSICHT** ►Pflegen Sie den Projektor wie im Folgenden beschrieben. Falsche Pflege kann nicht nur zu Verletzungen, sondern auch zu Beeinträchtigungen wie Verfärbung, Abblättern von Farbe usw. führen.
►Verwenden Sie keine anderen Reinigungsmittel oder Chemikalien als die in dieser Anleitung aufgeführten.
►Wischen Sie das Gehäuse niemals mit rauen Gegenständen ab.
HINWEIS ►Berühren Sie die Linsenfläche nicht direkt mit den Händen.

Fehlersuche

Bei einem abnormalen Ereignis unterbrechen Sie den Gebrauch des Projektors sofort.

⚠**WARNUNG** ►Verwenden Sie den Projektor nie, wenn anormale Zustände wie Austreten von Rauch, merkwürdige Gerüche, kein Bild, kein Ton, zu starker Ton, schadhafte Gehäuse, Bauteile oder Leitungen, Eindringen von Flüssigkeiten oder Fremdkörpern usw. auftreten. In diesem Fall muss sofort der Netzstecker von der Steckdose abgezogen werden. Wenn sichergestellt ist, dass kein Rauch oder Geruch mehr austritt, den Fachhändler oder die Kundendienstvertretung benachrichtigen.

Bei anderen Problemen mit dem Projektor führen Sie die folgenden Prüfungen durch und ergreifen Sie die empfohlenen Abhilfemaßnahmen, bevor Sie eine Reparatur beantragen. Wenn sich dadurch das Problem nicht beheben lässt, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung. Dort erfahren Sie, ob die Garantiebedingungen erfüllt sind.

Auf dem Status-Monitor angezeigte Warnungen

<Nur beim CP-X8160, CP-WX8255 und CP-WU8450>

Wenn ein Fehler auftritt, wird eine Warnung auf dem Status-Monitor angezeigt (📖*21*). Wenn eine Warnung angezeigt wird, beseitigen Sie den Fehler unter Bezugnahme auf die Abschnitte **"Verwandte Meldungen"** und **"Informationen zu den Anzeigelampen"**.

Verwandte Meldungen

Wird eine Meldung angezeigt, so führen Sie die in der folgenden Tabelle empfohlenen Prüfungen und Abhilfemaßnahmen durch. Obwohl diese Meldungen automatisch nach einigen Minuten verschwinden, erscheinen sie erneut bei jedem Einschalten.

Meldung	Beschreibung
	**Es ist kein Eingangssignal vorhanden.** Überprüfen Sie die Verbindung mit der Signalquelle und deren Status.
	**Der USB TYPE B-Anschluss ist als Bild-Eingangsanschluss ausgewählt, selbst wenn die Option USB TYPE B auf MAUS gesetzt ist** (📖*67*). Wählen Sie im Menü OPT. USB-DISPLAY als USB TYPE B -Option aus. In diesem Fall ist die Verwendung der Maus-und-Tastatur-Funktion nicht möglich. Wählen Sie gegebenenfalls einen anderen Anschluss für die Bildeingabe aus.
 	**Der Projektor wartet auf eine Bilddatei.** Überprüfen Sie die Hardwareverbindung, die Projektor- und Netzwerkeinstellungen. Die Netzwerkverbindung des PC-Projektors kann getrennt warden. Bitte verbinden Sie sie erneut.

(Fortsetzung nächste Seite)

Verwandte Meldungen (Fortsetzung)

Meldung	Beschreibung
	**Die horizontale oder vertikale Frequenz des eingespeisten Signals liegt außerhalb des festgelegten Bereichs.** Überprüfen Sie die technischen Angaben für dieses Gerät oder die Signalquelle.
	**Ein ungeeignetes Signal wird ausgegeben.** Ein ungeeignetes Signal wird ausgegeben.
	**Die Temperatur im Inneren des Geräts steigt.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Prüfen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät dann wieder ein. • Sind Lüftungsöffnungen verstopft? • Ist der Luftfilter verschmutzt? • Übersteigt die Umgebungstemperatur 45°C? • Überschritt die Umgebungstemperatur beim **CP-X8150**, **CP-WX8240**, **CP-SX8350** oder **CP-WU8440** 40°C? • Haben Sie für HÖHENLAGE die geeignete Einstellung gewählt? Einzelheiten zu HÖHENLAGE finden Sie im Punkt HÖHENLAGE unter SERVICE im Menü OPT. (🕮*69*). Wird der Projektor mit einer falschen Einstellung benutzt, können der Projektor selbst oder innenliegende Bestandteile beschädigt werden.
	**Eine Warnung zum Reinigen des Luftfilters.** Schalten Sie das Gerät sofort ab und wechseln Sie den Luftfilter wie im Kapitel **Luftfilter reinigen und ersetzen** des Handbuches beschrieben. Nachdem Sie den Luftfilter ausgetauscht haben, setzen Sie unbedingt den Betriebsstundenzähler des Luftfilters zurück (🕮*67, 115*).
	**Die Taste Betrieb ist nicht verfügbar.** Sehen Sie nach, welche Taste Sie nutzen möchten (🕮*6*). Die Tasten können selbst bei Betätigung einer aktiven Taste nicht bedient werden, wenn folgende Umstände vorliegen. - Während das Objektiv sich bewegt, werden Tastenbetätigungen am Bedienfeld oder an der Fernbedienung unter Umständen ignoriert. - Tastenbetätigungen zum Aufrufen eines Signaleingangs werden ignoriert, wenn alle Eingangsanschlüsse in der Kategorie des Tastennamens mit der Option QUELLENÜBERSPRUNG des Menüs OPT. auf “ÜBERSPRUNG” gesetzt wurden.

Informationen zu den Anzeigelampen

Wenn die Anzeigen **LAMP**, **TEMP** und **POWER** nicht wie gewöhnlich funktionieren, führen Sie die in der folgenden Tabelle empfohlenen Prüfungen und Abhilfemaßnahmen durch.

Anzeige POWER	Anzeige LAMP	Anzeige TEMP	Beschreibung
Leuchtet **orange**	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **nicht**	**Der Projektor ist im Standby-Zustand.** Siehe Abschnitt "Gerät ein/aus".
Blinkt ***grün***	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **nicht**	**Der Projektor läuft warm.** Bitte warten.
Leuchtet **grün**	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **nicht**	**Der Projektor ist eingeschaltet.** Normale Vorgänge können ausgeführt werden.
Blinkt ***orange***	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **nicht**	**Der Projektor kühlt ab.** Bitte warten.
Blinkt ***rot***	(beliebig)	(beliebig)	**Der Projektor kühlt ab. Ein bestimmter Fehler wurde erkannt.** Bitte warten Sie, bis die **POWER**-Anzeige zu blinken aufhört, und führen Sie dann die geeignete Maßnahme entsprechend der nachstehenden Beschreibung aus.
Blinkt ***rot*** oder leuchtet **rot**	Leuchtet **rot**	Leuchtet **nicht**	**Die Lampe leuchtet nicht, und es ist möglich, dass sich Teile im Inneren stark erhitzt haben.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät wieder ein. • Sind Lüftungsöffnungen verstopft? • Ist der Luftfilter verschmutzt? • Übersteigt die Umgebungstemperatur 45°C? • Überschritt die Umgebungstemperatur beim **CP-X8150**, **CP-WX8240**, **CP-SX8350** oder **CP-WU8440** 40°C? Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfemaßnahme erscheint, wechseln Sie bitte die Lampe entsprechend dem Abschnitt **Lampe austauschen** aus.
Blinkt ***rot*** oder leuchtet **rot**	*Blinkt* ***rot***	Leuchtet **nicht**	**Die Lampenabdeckung wurde nicht richtig befestigt.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 45 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie die Befestigung der Lampenabdeckung. Nachdem die erforderlichen Wartungsarbeiten ausgeführt wurden, schalten Sie das Gerät wieder ein. Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfemaßnahme erscheint, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung.

(Fortsetzung nächste Seite)

Informationen zu den Anzeigelampen (Fortsetzung)

Anzeige POWER	Anzeige LAMP	Anzeige TEMP	Beschreibung
Blinkt ***rot*** oder leuchtet **rot**	Leuchtet **nicht**	*Blinkt* ***rot***	**Der Lüfter funktioniert nicht.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen Sie es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie, dass sich keine Fremdkörper usw. im Lüfter befinden, und schalten Sie das Gerät wieder ein. Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfemaßnahme erscheint, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung.
Blinkt ***rot*** oder leuchtet **rot**	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **rot**	**Es besteht die Möglichkeit, dass das Innere des Geräts zu heiß geworden ist.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät wieder ein. • Sind Lüftungsöffnungen verstopft? • Ist der Luftfilter verschmutzt? • Übersteigt die Umgebungstemperatur 45°C? • Überschritt die Umgebungstemperatur beim **CP-X8150**, **CP-WX8240**, **CP-SX8350** oder **CP-WU8440** 40°C? • Haben Sie für HÖHENLAGE die geeignete Einstellung gewählt? Einzelheiten zu HÖHENLAGE finden Sie im Punkt HÖHENLAGE unter SERVICE im Menü OPT. (📖***69***). Wird der Projektor mit einer falschen Einstellung benutzt, können der Projektor selbst oder innenliegende Bestandteile beschädigt werden.
Leuchtet **grün**	*Blinkt* gleichzeitig ***rot***		**Der Luftfilter muss gereinigt werden.** Bitte schalten Sie sofort die Stromversorgung aus, und reinigen oder wechseln Sie den Luftfilter wie unter **Luftfilter reinigen und ersetzen** beschrieben. Nach dem Reinigen oder Wechseln des Luftfilters müssen Sie stets den Filtertimer zurückstellen. Nach der Abhilfemaßnahme schalten Sie die Stromversorgung wieder ein.
Leuchtet **grün**	*Blinkt* alternativ ***rot***		**Es besteht die Möglichkeit, dass das Innere des Geräts zu kühl geworden ist.** Bitte Gerät im Betriebstemperaturbereich von 5 °C bis 40 °C oder 45 °C benutzen (📖**Bedienungsanleitung (Kurzform)**). Nach der Abhilfemaßnahme schalten Sie die Stromversorgung wieder ein.
Blinkt ***grün*** ca. 3 Sekunden	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **nicht**	**Mindestens 1 "Power EIN" Zeitplan wird im Projektor gespeichert.** Siehe Abschnitt **3.1.7 Zeitplaneinstellungen** im **Netzwerkbetrieb.**

(Fortsetzung nächste Seite)

Informationen zu den Anzeigelampen (Fortsetzung)

HINWEIS • Wenn sich das Innere überhitzt, wird der Projektor aus Sicherheitsgründen automatisch ausgeschaltet, und die Anzeigeleuchten können ebenfalls ausgeschaltet werden. Ziehen Sie in diesem Fall den Netzstecker und warten Sie mindestens 45 Minuten. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie den Befestigungszustand von Lampe und Lampenabdeckung und schalten Sie das Gerät wieder ein.

Informationen zur **SECURITY**-Anzeige finden Sie unter ANZEIGE SICHERHEIT im Menü SICHERHEIT (📖*93*).
Hinweise zur **SHADE**-Anzeige finden Sie im Abschnitt **"Kurzzeitiges Ausblenden des Bildes"** (📖*36*).
Die **FILTER**-Anzeige zeigt den Zustand des Luftfilters an. Nutzen Sie diese Funktion, um das Projektorinnere in einem guten Zustand zu erhalten.

Anzeige FILTER	Beschreibung
Leuchtet **nicht**	**Der Luftfilter ist sauber.** Er muss nicht gereinigt werden.
Leuchtet **orange**	**Der Luftfilter wird bald verstopft sein.** Er sollte gereinigt werden.
Leuchtet **rot**	**Der Luftfilter ist verstopft.** Der Projektor muss ausgeschaltet und der Luftfilter sofort gereinigt werden.

HINWEIS • Die **FILTER**-Anzeige kann selbst bei sauberem Luftfilter orange oder rot aufleuchten, wenn die Luftzufuhr auf irgendeine Weise blockiert ist.
• Die **FILTER**-Anzeige kann sich von anderen Anzeigen oder Meldungen bezüglich der Reinigung des Luftfilters unterscheiden. Folgen Sie der vorher eingeblendeten Benutzerführung.

Alle Einstellungen zurücksetzen

Wenn die Korrektur falscher Einstellungen zu schwierig ist, können mit der Funktion WERKS-RÜCKST. unter SERVICE im Menü OPT. (📖*75*) sämtliche Einstellungen (mit Ausnahme von Einstellungen wie SPRACHE, LAMPENZEIT, FILTER-TIMER, FILTERMELDUNG, STANDBY-MOD., KOMMUNIKATION, SICHERHEIT und NETZWERK) zu den werkseitigen Vorgaben zurückgesetzt werden.

Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen

Wird eine Meldung angezeigt, so führen Sie die in der folgenden Tabelle empfohlenen Prüfungen und Abhilfemaßnahmen durch.

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Das Gerät kann nicht eingeschaltet werden.	**Die Netzleitung wurde nicht angeschlossen.** Schließen Sie die Netzleitung ordnungsgemäß an.	16
	Die Netzstromversorgung wurde während des Betriebs unterbrochen, beispielsweise durch einen Stromausfall usw. Ziehen Sie den Netzstecker und lassen Sie den Projektor mindestens 10 Minuten lang abkühlen, bevor Sie ihn wieder einschalten.	16
	Entweder ist keine Lampe und/oder Lampenabdeckung vorhanden oder eines dieser Teile ist nicht richtig befestigt. Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Netzstecker und lassen Sie den Projektor mindestens 45 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie den Befestigungszustand von Lampe und Lampenabdeckung und schalten Sie das Gerät wieder ein.	113
Es erscheint kein Bild und Sie hören keinen Ton.	**Die Signalleitungen sind nicht richtig angeschlossen.** Schließen Sie die Verbindungsleitungen richtig an.	10 ~ 14
	Die Signalquelle funktioniert nicht richtig. Richten Sie die Signalquelle entsprechend der Anleitung des Quellgeräts richtig ein.	–
	Die Eingangssignal-Einstellungen sind nicht korrekt. Wählen Sie das Eingangssignal und korrigieren Sie die Einstellungen.	26
	Die AV MUTE-Funktion ist aktiv. Drücken Sie die **AV MUTE**-Taste an der Fernbedienung.	25
	Der USB TYPE B-Anschluss ist als Bild-Eingangsanschluss ausgewählt, selbst wenn die Option USB TYPE B auf MAUS gesetzt ist. Wählen Sie in der Option USB TYPE B im Menü OPT. USB-DISPLAY aus, um die Bildeingabe an den Anschluss zu projizieren. Wählen Sie gegebenenfalls einen anderen Anschluss für die Bildeingabe aus.	67
	Der USB TYPE B-Anschluss wird wegen elektrischen Rauschstörungen nicht als Eingangsanschluss erkannt. Schalten Sie über USB TYPE B im Menü OPT. vorübergehend auf MAUS und dann wieder auf USB-DISPLAY, damit der **USB TYPE B**-Anschluss als Eingangsanschluss erkannt werden kann.	67

(Fortsetzung nächste Seite)

Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen (Fortsetzung)

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Es erscheint kein Bild und Sie hören keinen Ton. (Fortsetzung)	**Der Projektor erkennt an den USB TYPE A-Anschlüssen angeschlossene USB-Speichermedien nicht.** Verwenden Sie zuerst die Funktion USB ENTFERNEN, entfernen Sie das USB-Speichermedium und schließen Sie es dann erneut an den Anschluss an. Verwenden Sie vor dem Entfernen des USB-Speichermediums unbedingt die Funktion USB ENTFERNEN auf dem Miniaturbildbildschirm, der bei der Auswahl von **USB TYPE A** als Eingangsquelle angezeigt wird.	12, 97
Es kommt kein Ton.	**Die Signalleitungen sind nicht richtig angeschlossen.** Schließen Sie die Audioleitungen richtig an.	10 ~ 14
	Die Lautstärke ist sehr niedrig eingestellt. Stellen Sie die Lautstärke über das Menü oder mit der Fernbedienung auf einen höheren Pegel ein.	25, 57
	Die Einstellungen für AUDIOQUELLE/LAUTSPRECHER sind nicht korrekt. Stellen Sie AUDIOQUELLE/LAUTSPRECHER im AUDIO-Menü korrekt ein.	57
	Der für HDMI AUDIO ausgewählte Modus ist nicht geeignet. Wählen Sie aus den beiden zur Verfügung stehenden Modi den am besten für Ihr HDMI™-Audiogerät geeigneten Modus aus.	58
	Die Taste Sound (♪) bzw. das Kästchen ist deaktiviert. Haben Sie **USB TYPE A** ausgewählt, schalten Sie den Ton über das Miniaturbildmenü ein. Wenn Sie **USB TYPE B** ausgewählt haben, entfernen Sie die Markierung aus dem Kästchen Sound im Fenster Options von “LiveViewer Lite for USB”. Wenn Sie **LAN** ausgewählt haben, entfernen Sie die Markierung aus dem Kästchen Sound im Menü Option von “LiveViewer”.	97, 112
Es werden keine Bilder gezeigt.	**Die Signalleitungen sind nicht richtig angeschlossen.** Schließen Sie die Verbindungsleitungen richtig an.	10 ~ 14
	Die Helligkeit ist sehr niedrig eingestellt. Stellen Sie die HELLIGKEIT über das Menü auf einen höheren Wert ein.	44
	Der Computer kann den Projektor nicht als Plug-and-Play-Monitor erkennen. Prüfen Sie mit einem anderen Monitor, dass der Computer einen Plug-and-Play-Monitor korrekt erkennen kann.	10
	Der Objektivverschluss ist geschlossen. Prüfen Sie, ob die **SHADE**-Anzeige blinkt. Blinkt sie, drücken Sie die Taste **SHADE** am Bedienfeld.	36

(Fortsetzung nächste Seite)

Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen (Fortsetzung)

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Die Fernbedienung funktioniert nicht.	**Die Batterien der Fernbedienung sind fast leer.** Ersetzen Sie die Batterien.	17
	Die in Projektor und Fernbedienung festgelegten ID-Nummern sind unterschiedlich. Drücken Sie die **ID**-Taste mit der gleichen ID-Nummer, die dem Projektor zugewiesen ist, und führen Sie den gewünschten Bedienschritt aus. Die im Projektor festgelegte ID-Nummer kann eingeblendet werden, indem Sie eine beliebige **ID**-Taste auf der Fernbedienung länger als 3 Sekunden gedrückt halten, während die Lampe brennt.	17
Die Video-Bildschirmanzeige friert ein.	**Die Funktion EINFRIEREN ist eingeschaltet.** Drücken Sie die **FREEZE**-Taste, um den Bildschirm auf Normalbild zurückzuschalten.	36
Die Farben erscheinen verblasst oder Farbtöne werden schlecht dargestellt.	**Farbeinstellungen sind nicht richtig.** Ändern Sie die Einstellungen FARB-TEMP. , FARBE und/ oder F-TON über das Menü.	45
	Die Einstellung FARBNORM ist nicht geeignet. Ändern Sie die Einstellung FARBNORM auf AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 oder REC601.	50
Zu dunkle Bilder.	**Helligkeit und/oder Kontrast sind sehr niedrig eingestellt.** Stellen Sie HELLIGKEIT und/oder KONTRAST mit der Menüfunktion auf einen höheren Pegel ein.	44
	Der Projektor befindet sich im Öko-Modus. Setzen Sie im Menü SETUP ÖKO-MODUS auf NORMAL und AUTO-ÖKO-MODUS auf AUS.	55
	Die Lampe hat fast das Ende ihrer Produktlebensdauer erreicht. Ersetzen Sie die Lampe.	113, 114
Verschwommene Bilder.	**Der Objektivdeckel ist angebracht.** Entfernen Sie den Objektivdeckel.	4
	Entweder Fokussierung und/oder horizontale Phaseneinstellung sind nicht in Ordnung. Stellen Sie den Fokus mit den Tasten **FOCUS + / -** und/oder die H-PHASE mit der Menüfunktion ein.	29, 49
	Das Objektiv ist schmutzig oder beschlagen. Reinigen Sie das Objektiv wie unter **Pflege der Optik** beschrieben.	117

(Fortsetzung nächste Seite)

Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen (Fortsetzung)

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Es treten Bildverschlechterungen wie Flimmern oder Streifen auf dem Bildschirm auf.	**Wenn der Projektor im Öko-Modus läuft, kann der Bildschirm flimmern.** Setzen Sie im Menü SETUP ÖKO-MODUS auf NORMAL und AUTO-ÖKO-MODUS auf AUS.	55
	Das OVER SCAN-Verhältnis ist zu groß. Stellen Sie OVER SCAN im Menü ABBILDUNG kleiner ein.	48
	VIDEO NR zu hoch. Ändern Sie die Einstellung für die VIDEO NR im Menü EINGB.	50
	Die FRAME LOCK-Funktion funktioniert mit dem aktuellen Eingabesignal nicht. Stellen Sie FRAME LOCK im Menü EINGB auf AUS.	52
Der Ton bzw. das Videobild ist nicht stabil oder wird mit Unterbrechungen ausgegeben.	**Wurde LAN, USB TYPE A oder USB TYPE B ausgewählt, fehlen gegebenenfalls aufgrund von Verzögerungen während der Signalverarbeitung einige Ausgabebestandteile.** Wechseln Sie das Signal oder benutzen Sie einen anderen Anschluss.	26, 57
Der Computer, der mit dem **USB TYPE B**-Anschluss des Projektors verbunden ist, fährt nicht hoch.	**Der Computer kann mit der aktuellen Hardware-Konfiguration nicht hochfahren.** Entfernen Sie das USB-Kabel und schließen Sie es nach dem Hochfahren des Computers erneut an.	11, 12
RS-232C arbeitet nicht.	**Die Funktion STROMSPAREN arbeitet.** Wählen Sie NORMAL für den Gegenstand STANDBY-MOD. im SETUP-Menü.	56
	Der KOMMUNIKATIONTYP für den CONTROL-Anschluss ist auf NETZBRÜCKE gestellt. Wählen Sie AUS für die Option KOMMUNIKATIONTYP im Menü OPT. - SERVICE - KOMMUNIKATION.	72
Netzwerk arbeitet nicht.	**Die Funktion STROMSPAREN arbeitet.** Wählen Sie NORMAL für den Gegenstand STANDBY-MOD. im SETUP-Menü.	56
	Für wireless LAN und für die kabelgebundene LAN Verbindung wurde die gleiche Netzwerkadresse eingestellt. Ändern Sie die Netzwerkadresse für wireless LAN oder für die kabelgebundene LAN Verbindung.	77, 81

(Fortsetzung nächste Seite)

Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen (Fortsetzung)

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Die Funktion NETZBRÜCKE arbeitet nicht	**Die Funktion NETZBRÜCKE ist ausgeschaltet.** Wählen NETZBRÜCKE für die Option KOMMUNIKATIONTYP im Menü OPT. - SERVICE - KOMMUNIKATION.	72
Die Funktion Schedule (Zeitplan) arbeitet nicht	**Die Funktion STROMSPAREN arbeitet.** Wählen Sie NORMAL für den Gegenstand STANDBY-MOD. im SETUP-Menü.	56
	Die interne Uhr wurde zurückgesetzt. Schalten Sie den Projektor in den Modus STROMSPAREN oder trennen Sie die Netzstromversorgung, werden das aktuelle Datum und die Uhrzeit zurückgesetzt. Prüfen Sie die Einstellung DATUM U.ZEIT für DRAHTLOSEINRICHTUNG oder EINRICHTUNG MIT KABEL im Menü NETZWERK.	78, 82
Wenn der Projektor mit dem Netzwerk verbunden ist, schaltet er sich wie nachstehend beschrieben ein und aus. Aus ← ↓ Die **POWER**-Anzeige leuchtet mehrmals orangefarben auf. ↓ Versetzung in Standby-Modus	**Ziehen Sie das LAN-Kabel ab und prüfen Sie, dass der Projektor richtig funktioniert.** Falls dieses Phänomen auftritt, nachdem die Verbindung mit dem Netzwerk hergestellt wurde, kann eine Schleife zwischen den beiden Ethernet-Switching-Hubs im Netzwerk entstehen, wie nachstehend erklärt. - In einem Netzwerk gibt es zwei oder mehrere Ethernet-Switching-Hubs. - Die beiden Hubs sind doppel per LAN-Kabel verbunden. - Diese Doppelverbindung bildet eine Schleife zwischen den beiden Hubs. Eine solche Schleife kann nachteilige Auswirkungen auf den Projektor und andere Netzwerkgeräte haben. Prüfen Sie die Netzwerkverbindung und entfernen Sie die Schleife, indem Sie die LAN-Kabel abziehen, so dass zwischen den Hubs nur ein Verbindungskabel vorhanden ist.	–

HINWEIS • Auf dem Bildschirm erscheinen mitunter helle oder dunkle Flecken. Dies ist eine charakteristische Eigenschaft von Flüssigkristall-Displays und stellt keinen Gerätefehler dar.

Technische Daten

Bitte lesen Sie **Lieferumfang** in der **Bedienungsanleitung (Kurzform)**, die gedruckt beiliegt.

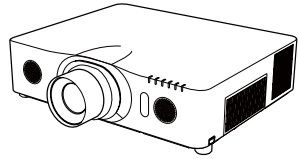
Endbenutzerlizenzvereinbarung für die Projektorsoftware

• Die Projektorsoftware besteht aus einer Vielzahl unabhängiger Softwaremodule, und jedes dieser Softwaremodule unterliegt dem Urheberrecht von Hitachi und/oder dem Urheberrecht Dritter.

• Lesen Sie unbedingt das separate Dokument “Endbenutzerlizenzvereinbarung für die Projektorsoftware”.

Projektor

CP-X8150/CP-X8160/CP-WX8240/ CP-WX8255/CP-SX8350/CP-WU8440/ CP-WU8450



Bedienungsanleitung (detailliert) Netzwerkbetrieb

Haben Sie vielen Dank für den Kauf dieses Produkts.
Dieses Handbuch ist nur zur Erklärung der Netzwerk-Funktion gedacht. Informationen zur ordnungsgemäßen Verwendung dieses Produkts finden Sie in diesem und den anderen Produkthandbüchern.

⚠**WARNUNG** ► Überzeugen Sie sich, dass sie vor dem Gebrauch alle Gebrauchsanweisungen gelesen haben. Nach dem Lesen sollten sie sie sorgfältig aufbewahren; vielleicht möchten sie später erneut darin lesen.

Funktionen

Der Projektor verfügt über eine Netzwerk Funktion, die ihnen folgende Features bereitstellt.

- ✓ **Netzwerkpräsentation**: über ein Netzwerk übertragene Computer-Bilder können durch den Projektor projiziert werden. (🕮*15*)
- ✓ **Web-Steuerung**: der Projektor kann von einem Computer aus über ein Netzwerk überwacht und gesteuert werden. (🕮*16*)
- ✓ **Mein Bild**: der Projektor kann bis zu vier Standbilder speichern und projizieren. (🕮*50*)
- ✓ **Messenger**: der Projektor kann von einem Computer über ein Netzwerk gesandten Text anzeigen. (🕮*51*)
- ✓ **Netzbrücke**: ein externes Gerät kann über den Projektor durch einen Computer gesteuert werden. (🕮*52*)

HINWEIS • Alle Informationen dieser Gebrauchsanleitung können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
• Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige Fehler in dieser Gebrauchsanleitung.
• Die Vervielfältigung, die Weitergabe - auch auszugsweise - dieses Textes ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

Verwendete Markenzeichen

- Microsoft®, Internet Explorer®, Windows®, Windows Vista® und Aero® sind eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
- Adobe® und Flash® sind eingetragene Warenzeichen von Adobe Systems Incorporated.
- Pentium® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Intel Corporation.
- JavaScript® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Sun Microsystems, Inc.
- HDMI™, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind in den USA und anderen Ländern Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen von HDMI Licensing LLC.
- Crestron®, Crestron e-Control®, e-Control®, Crestron RoomView® und RoomView™ sind in den USA und anderen Ländern Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen von Crestron Electronics, Inc.
- Das Warenzeichen PJLink betrifft Warenzeichenrechte in Japan, den Vereinigten Staaten von Amerika und anderen Ländern und Gebieten.

Alle anderen Warenzeichen befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer.

Inhalt

Vorsicht 4

1. Verbindung mit dem Netzwerk 5

1.1 Systemvoraussetzungen 5

1.1.1 Notwendige Vorbereitungen 5

1.1.2 Computer-Hardware- und Softwarevoraussetzungen 5

1.2 Schnellverbindung 6

1.3 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung - beim herkömmlichen LAN - 7

1.3.1 Verbindung der Geräte 7

1.3.2 Netzwerk Einstellungen 7

1.3.3 “Internetoptionen” Einstellung 10

1.4 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung - wireless LAN - 11

1.4.1 Vorbereitung einer wireless LAN Verbindung 11

1.4.2 Einrichtung der wireless LAN Verbindung 12

2. Netzwerkpräsentation 15

3. Web-Steuerung 16

3.1 Projektor Web-Kontrolle 17

3.1.1 Login 17

3.1.2 Netzwerkinformationen 18

3.1.3 Netzwerk Einstellungen 19

3.1.4 Port-Einstellungen 22

3.1.5 E-Mail-Einstellungen 24

3.1.6 Benachrichtigungseinstellungen 25

3.1.7 Zeitplaneinstellungen 27

3.1.8 Datums-/Uhrzeiteinstellungen 30

3.1.9 Sicherheitseinstellungen 32

3.1.10 Projektorsteuerung 33

3.1.11 Fernbedienung 39

3.1.12 Projektorstatus 41

3.1.13 Netzwerk-Neustart 41

3.2 Crestron e-Control® 42

3.2.1 Main-Bildschirm 43

3.2.2 Tools-Bildschirm 45

3.2.3 Info-Bildschirm 47

3.2.4 Help Desk-Bildschirm 48

3.2.5 Notfallwarnung 49

4. Die Funktion “Mein Bild” 50

5. Messenger-Funktion 51

6. Die Funktion “Netzbrücke” 52
6.1 Anschließen von Geräten 52
6.2 Kommunikations-Setup 53
6.3 Kommunikationsport 53
6.4 Übertragungsmethode 54
6.4.1 HALB-DUPLEX 54
6.4.2 VOLL-DUPLEX 55
7. Weitere Funktionen 56
7.1 E-mail Alarm 56
7.2 Projektor Steuerung über SNMP 58
7.3 Ereignis Planung 59
7.4 Bedienung über das Netzwerk 62
7.5 Crestron RoomView® 67
8. Fehlersuche 68
9. Technische Daten 69
10. Garantie und Kundendienst 70

Vorsicht

Um die wireless Netzwerkfunktion dieses Projektors nutzen zu können, benötigen Sie den als optionales Zubehör erhältlichen USB Wireless Adapter. Vorsichtshinweise gemäß den Standards und der Gesetzgebung finden Sie in der Dokumentation, die Sie mit dem Adapter erhalten.

[Beschränkung beim Anschließen/Abziehen des USB Wireless Adapter]

Bevor Sie den USB Wireless Adapter verbinden oder vom Projektor trennen, müssen Sie den Projektor ausschalten und den Netzstecker aus der Steckdose ziehen. Berühren Sie den USB Wireless Adapter nicht, wenn er an den Projektor angeschlossen und dieser mit dem Stromnetz verbunden ist. Benutzen Sie für den Anschluss des Adapters an den Projektor keine Verlängerungskabel bzw. -Geräte.

[Sicherheitsmaßnahmen bei der Benutzung von wireless LAN]

Wir empfehlen, bei der Datenübertragung per wireless LAN die Sicherheitseinstellungen, wie SSID und VERSCHLÜSSG., vorzunehmen. Werden die Sicherheitseinstellungen nicht vorgenommen, können Inhalte abgefangen werden bzw. kann ein nicht autorisierter Zugriff auf das System erfolgen. Einzelheiten zu den Sicherheitseinstellungen für wireless LAN Verbindungen finden Sie unter **3.1 Projektor Web-Kontrolle** oder im 🕮**Menü NETZWERK** im **Benutzerhandbuch**.

⚠**VORSICHT** ►Der optionale IEEE802.11b/g/n USB Wireless Adapter nutzt das 2,4 GHz Frequenzband. Sie benötigen keine Funklizenz, um einen Adapter zu benutzen, sollten jedoch Folgendes beachten:

- ABSTAND HALTEN VON:
  - Mikrowellen-Geräten
  - Industriellen, wissenschaftlichen oder medizinischen Geräten
  - Einschlägig ausgewiesenen Kleinfunkgeräten
  - FunkstationenDie

  Wird ein USB Wireless Adapter in der Nähe eines o.g. Geräts benutzt, kann es zu Funkinterferenzen kommen, die eine Verlangsamung der Übertragungsgeschwindigkeit oder die Unterbrechung der Übertragung zur Folge haben können. Es kann auch zu Fehlfunktionen von Geräten, wie z. B. Herzschrittmachern, kommen.
- Je nach Standort des USB Wireless Adapters können Funkwelleninterferenzen auftreten, die zu einer Verlangsamung der Übertragungsgeschwindigkeit oder zur Unterbrechung der Verbindung führen können. Insbesondere an Standorten in unmittelbarer Nähe von Bewehrungsstahl sowie anderen Metall- oder Betonarten kann die Benutzung eines USB Wireless Adapters für Funkwellenstörungen sorgen.
- Available Channels

  Der USB Wireless Adapter nutzt das 2,4 GHz Funkfrequenzband. Entsprechend Ihrem Land oder Ihrer Region können die zur Verfügung stehenden Kanäle jedoch begrenzt sein. Informationen über die nutzbaren Kanäle erfragen Sie bitte bei Ihrem Händler.
- Das Verbringen und Benutzen des USB Wireless Adapters außerhalb Ihres Landes oder Ihrer Region verstößt möglicherweise gegen die Funkgesetze des Landes bzw. der Region.

1. Verbindung mit dem Netzwerk

1.1 Systemvoraussetzungen

1.1.1 Notwendige Vorbereitungen

Die folgenden Ausrüstungsteile sind zum Anschließen des Projektors an Ihren Computer über das Netzwerk erforderlich.

■ **Allgemein** Der Projektor: 1 Gerät, Computer : mindestens 1 Gerät

■ **Je nach der gewünschten Verbindungsart**

1) Herkömmliche Verbindung über Leitung ***1**
   LAN Leitung (CAT-5 oder größer) : 1 Stück
2) Für die wireless Verbindung ***2**
   - Beim Projektor
     IEEE802.11b/g/n USB Wireless Adapter (Option : USB-WL-11N) : 1 Einheit
   - Am Computer
     IEEE802.11 b/g/n wireless LAN Ausrüstung: Für jeweils 1 Gerät ***3**

***1:** Das System zur Verwendung der Netzwerkfunktion des Projektors erfordert eine kommunikationsumgebung, die 100Base-TX oder 10Base-T entpricht.

***2:** Für die wireless LAN Verbindung wird ein Zugang benötigt, falls diese als Infrastruktur-Modus benutzt wird.

***3:** Je nachdem, welchen Computer und welchen Gerätetyp Sie für das wireless LAN Netzwerk benutzen, kann die Datenübertragung zwischen Projektor und Computer gegebenenfalls nicht ordnungsgemäß funktionieren, selbst wenn der Computer mit einer integrierten wireless LAN Funktion versehen ist.
Um Kommunikationsprobleme auszuschließen, verwenden sie bitte Wi-Fi zertifizierte wireless Netzwerk Geräte.

1.1.2 Computer-Hardware- und Softwarevoraussetzungen

Um die Netzwerkfunktion des Projektors durch eine Verbindung zu Ihrem Computer nutzen zu können, muss Ihr Computer die folgenden Voraussetzungen erfüllen.

✓ **BS**: Eines der folgenden.
Windows® XP Home Edition /Professional Edition
Windows Vista® Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise
Windows® 7 Starter /Home Basic /Home Premium /Business /Ultimate /Enterprise

✓ **CPU**: Pentium 4 (2,8 GHz oder höher)

✓ **Grafikkarte**: 16 Bit, XGA oder höher
* Bei Verwendung von “LiveViewer” wird eine Computer-Bildschirmauflösung von 1024 x 768 empfohlen.

✓ **Arbeitsspeicher**: 512 MB oder höher

✓ **Freier Festplattenspeicher**: 100 MB oder höher

✓ **Web browser**: Internet Explorer® 6.0 oder höher

✓ **CD-ROM/DVD-ROM Laufwerk**

1.1 Systemvoraussetzungen (Fortsetzung)

HINWEIS • Die Netzwerkkommunikationssteuerung ist deaktiviert, während der Projektor im Standby-Betrieb ist, wenn der Gegenstand STANDBY-MOD. auf STROMSPAREN gestellt ist. Stellen Sie die Netzwerkkommunikation für den Projektor her, nachdem STANDBY-MOD. auf NORMAL gestellt ist. (📖**Menü SETUP** im **Benutzerhandbuch**)
• Die aktuellsten Programmversionen für die Netzwerkfunktionen des Projektors und die neuesten Produktinformationen finden Sie auf der Hitachi Website (http://www.hitachi-america.us/digitalmedia oder http://www.hitachidigitalmedia.com).

1.2 Schnellverbindung

"Live Viewer" ermöglicht ihnen eine sehr schnelle und einfache Verbindung mit ihrem Netzwerk.
Wenn Sie die Netzwerkfunktion nutzen, empfehlen wir, “LiveViewer” auf Ihrem Computer zu installieren. Einzelheiten finden Sie in der Bedienungsanleitung von “LiveViewer”.

Wenn Sie "Live Viewer" aus bestimmten Gründen nicht verwenden möchten oder können, nehmen sie eine manuelle Einstellung vor; lesen sie dazu Abschnitt 1.3 bei herkömmlichem LAN (📖*7*) und Abschnitt 1.4 bei wireless LAN. (📖*11*)

1.3 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung - beim herkömmlichen LAN -

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie sie die manuelle Einrichtung vornehmen.

1.3.1 Verbindung der Geräte

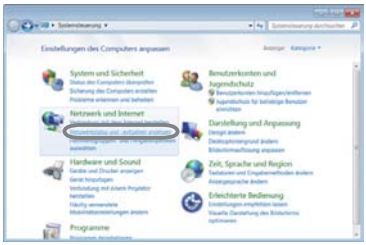
Verbinden Sie Projektor und Computer mithilfe eines LAN Kabels.
* Informieren sie den Netzwerk-Administrator, bevor sie eine Verbindung zu einem bestehenden Netzwerk herstellen.

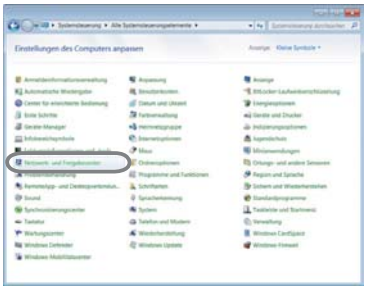
Prüfen Sie anschließend die folgenden Computereinstellungen.

1.3.2 Netzwerk Einstellungen

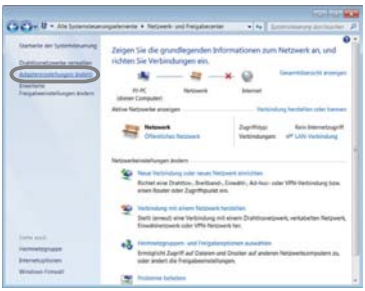
Diese Ausführungen beziehen sich auf die Einstellungen für Windows® 7 und Internet Explorer.

1) Loggen sie sich mit den Admistrator-Rechten in Windows® 7 ein.
   Administratoren-Rechte bedeutet, dass sie zu allen Funktionen Zugang haben.
2) Öffnen sie "Systemsteuerung" im "Start" Menü.
3) Öffnen sie "Netzwerkstatus und-aufgaben anzeigen" im "Netzwerk und Internet".
   Wenn die Symbole im Bildschirm “Systemsteuerung” angezeigt werden, klicken Sie auf “Netzwerk- und Freigabecenter”.





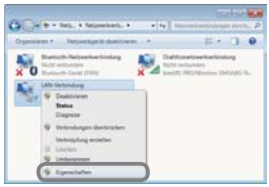
4) Klicken Sie im Menü links vom Fenster “Netzwerk- und Freigabecenter” auf “Adaptereinstellungen ändern”.



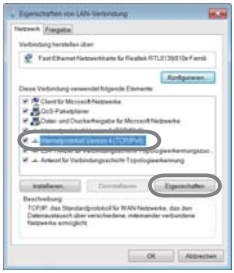
(Fortsetzung nächste Seite)

1.3 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung - beim herkömmlichen LAN - (Fortsetzung)

5) Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf “LAN-Verbindung”, um das Menü zu öffnen, und wählen Sie “Eigenschaften”.



6) Wählen Sie “Internetprotokoll Version 4 (TCP/IPv4)” aus und klicken Sie auf [Eigenschaften].



7) Wählen Sie “Folgende IP-Adresse verwenden” und konfigurieren Sie entsprechend IP-Adresse, Subnetzmaske und Standardgateway für den Computer. Besitzt das Netzwerk einen DHCP-Server, können Sie “IP-Adresse automatisch beziehen” auswählen. Die IP-Adresse wird dann automatisch zugewiesen.
Ist die Einstellung abgeschlossen, klicken Sie auf [OK], um das Fenster zu schließen.



(Fortsetzung nächste Seite)

1.3 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung - beim herkömmlichen LAN - (Fortsetzung)

[Über die IP Addresse]

■ Manuelle Eingabe

Der die Netzwerkadresse bezeichnende Bestandteil der IP-Adresse Ihres Computers muss der Einstellung am Projektor entsprechen. Darüber hinaus darf die gesamte IP-Adresse des Computers nicht die Adresse anderer Geräte des gleichen Netzwerks, einschließlich des Projektors, überlappen.

Beispiel

Die Projektoreinstellungen lauten wie folgt.

IP Adresse: 192.168.1.254
Subnet Maske: 255.255.255.0
(Network Adresse hier: 192.168.1)

Spezifizieren Sie die IP-Adresse des Computers deshalb folgendermaßen.

IP Adresse: 192.168.1.xxx (xxx shows decimal number.)
Subnet Maske: 255.255.255.0
(Network Adresse hier: 192.168.1)

Wählen sie eine Zahl von 1 bis 254 an Stelle von "xxx"; diese Zahl darf nicht von anderen Geräten genutzt werden.
Da die IP-Adresse des Projektors in diesem Fall “192.168.1.254” lautet, wählen Sie für den Computer eine Einstellung zwischen 1 und 253.

HINWEIS • "0.0.0.0" ist keine gültige IP Adresse.
• Die IP Adresse des Projektors kann in der Konfigurationseinheit über den Browser verändert werden. (📖*21*)
• Befinden sich Projektor und Computer im gleichen Netzwerk (d. h. gleiche Netzwerkadresse), ist es nicht erforderlich, das Feld Standardgateway auszufüllen.
• Befinden sich Projektor und Computer in verschiedenen Netzwerken, muss der Standardgateway festgelegt werden. Nähere Informationen erhalten sie von ihrem Netzwerk-Administrator.

■ Automatische Einstellung

Ist im Netzwerk ein DHCP-Server vorhanden, können Projektor und Computer automatisch IP-Adressen zugewiesen werden.

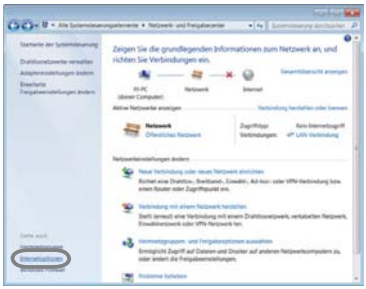
* DHCP steht für "Dynamic Host Configuration Protocol" und ermöglicht die notwendigen Einstellungen für das Netzwerk wie eine IP Adresse von dem Server aus auf dem Computer vorzunehmen. Jeder Server mit DHCP Funktion wird als DHCP Server bezeichnet.

(Fortsetzung nächste Seite)

1.3 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung - beim herkömmlichen LAN - (Fortsetzung)

1.3.3 "Internetoptionen" Einstellung

1) Klicken Sie "Internetoptionen" im "Netzwerk- und Freigabecenter" Fenster um das "Eigenschaften von Internet" Fenster zu öffnen.



2) Klicken Sie den "Verbindungen" Reiter an und dann [LAN-Einstellungen], um "Einstellungen für lokales Netzwerk" zu öffnen.



3) Deaktivieren sie alle Optionen im "Einstellungen für lokales Netzwerk" Fenster.
Ist die Einstellung abgeschlossen, klicken Sie auf [OK], um das Fenster zu schließen.



1.4 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung - wireless LAN -

Durch die Benutzung des speziellen USB Wireless Adapters (optional) mit dem Projektor können Projektor und Computer sowohl im Ad-Hoc- als auch im Infrastrukturmodus kommunizieren.
Dieser Abschnitt erklärt ihnen die Einrichtung einer wireless LAN Verbindung von Hand.

1.4.1 Vorbereitung einer wireless LAN Verbindung

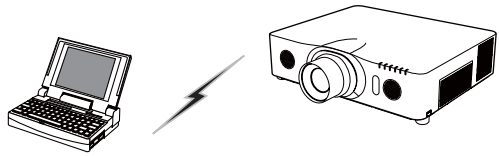


Fig. 1.4.1.a Kommunikation ohne Zugangspunkt (Ad-Hoc)

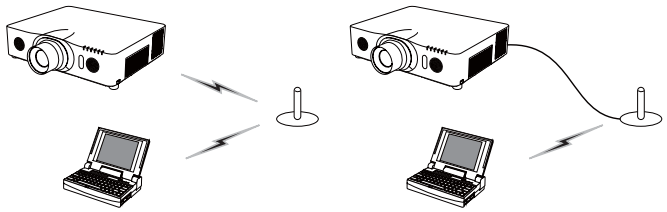


Fig. 1.4.1.b Kommunikation mit Zugangspunkt (Infrastruktur)

* Ad-Hoc ist eine der wireless LAN Kommunikationsmethoden, die ohne einem Zugangspunkt funktioniert.
* Infrastruktur ist eine der wireless LAN Kommunikationsmethoden, die mit einem Zugangspunkt funktioniert. Bei Benutzung bestimmter Geräte, ist dieser Modus empfehlenswert.
  Bei Anschluß an ein bereits bestehendes Netzwerk, fragen sie ihren Netzwerk Administrator.

Stecken Sie zunächst den USB Wireless Adapter in einen der **USB TYPE A**-Anschlüsse. (🕮 **Anschließen der Geräte** im **Benutzerhandbuch**)
Richten Sie dann den Computer für die Datenübertragung per wireless LAN ein. Verfügt der Computer über ein integriertes IEEE802.11b/g/n wireless LAN Gerät, aktivieren Sie dieses und deaktivieren andere Netzwerkverbindungen. Verfügt der Computer nicht über ein integriertes wireless LAN Gerät, schließen Sie ein IEEE802.11b/g/n wireless LAN Gerät an und installieren den Gerätetreiber. (Einzelheiten finden Sie in der Bedienungsanleitung des Computers und des Wireless LAN Geräts.)

1.4 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung - wireless LAN - (Fortsetzung)

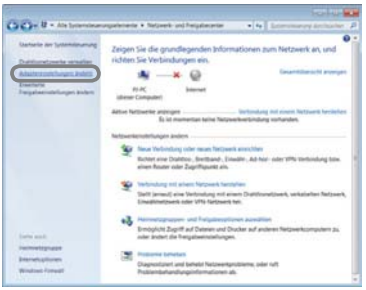
1.4.2 Einrichtung der wireless LAN Verbindung

Verwendung der wireless LAN Verbindung bei Windows® 7 Standard.
Nehmen sie folgendes wireless LAN Einstellungen für den Projektor vor.

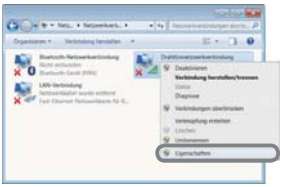
Verbindungskontrolle	: Ad-Hoc
SSID	: wireless
Kanal	: 1
Verschlüsselung	: Keine
IP Adresse	: 192.168.10.254

* Sie können diese Einstellungen an Ihrem Computer über einen Webbrowser oder am Projektor über das Menü ändern. Siehe dazu Abschnitt Lesen sie ***3.1.3 Netzwerk Einstellungen*** (📖*20*) oder ***Menü NETZWERK - Benutzerhandbuch***.

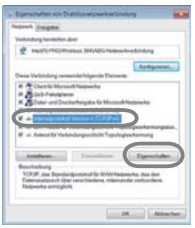
1) Wählen Sie im Menü links vom Fenster “Netzwerk- und Freigabecenter” die Option “Adaptereinstellungen ändern”.



2) Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf “Drahtlosnetzwerkverbindung”, um das Menü zu öffnen, und wählen Sie “Eigenschaften”.



3) Wählen Sie “Internetprotokoll Version 4 (TCP/IPv4)” aus und klicken Sie auf [Eigenschaften].



(Fortsetzung nächste Seite)

1.4 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung - wireless LAN - (Fortsetzung)

4) Wählen Sie “Folgende IP-Adresse verwenden” und konfigurieren Sie entsprechend IP-Adresse, Subnetzmaske und Standardgateway für den Computer.
Ist die Einstellung abgeschlossen, klicken Sie auf [OK], um das Fenster zu schließen.



[Über die IP Addresse]

Der die Netzwerkadresse bezeichnende Bestandteil der IP-Adresse Ihres Computers muss der Einstellung am Projektor entsprechen. Darüber hinaus darf die gesamte IP-Adresse des Computers nicht die Adresse anderer Geräte des gleichen Netzwerks, einschließlich des Projektors, überlappen.

Beispiel

Die Projektoreinstellungen lauten wie folgt.

IP Adresse: 192.168.10.254
Subnet Maske: 255.255.255.0
(Network Adresse hier: 192.168.10)

Spezifizieren Sie die IP-Adresse des Computers deshalb folgendermaßen.

IP Adresse: 192.168.10.xxx (xxx shows decimal number.)
Subnet Maske: 255.255.255.0
(Network Adresse hier: 192.168.10)

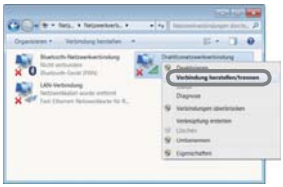
Wählen sie eine Zahl von 1 bis 254 an Stelle von "xxx"; diese Zahl darf nicht von anderen Geräten genutzt werden.
Da die IP-Adresse des Projektors in diesem Fall “192.168.10.254” lautet, wählen Sie für den Computer eine Einstellung zwischen 1 und 253.

HINWEIS • "0.0.0.0" ist keine gültige IP Adresse.
• Die IP Adresse des Projektors kann in der Konfigurationseinheit über den Browser verändert werden. (📖*20*)
• Befinden sich Projektor und Computer im gleichen Netzwerk (d. h. gleiche Netzwerkadresse), ist es nicht erforderlich, das Feld Standardgateway auszufüllen.
• Befinden sich Projektor und Computer in verschiedenen Netzwerken, muss der Standardgateway festgelegt werden. Nähere Informationen erhalten sie von ihrem Netzwerk-Administrator.

(Fortsetzung nächste Seite)

1.4 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung - wireless LAN - (Fortsetzung)

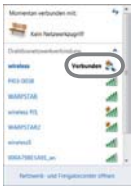
5) Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf “Drahtlosnetzwerkverbindung”, um das Menü zu öffnen, und wählen Sie “Verbindung herstellen/ trennen”.



6) Wählen Sie aus den verfügbaren wireless LAN Netzwerken die SSID des Projektors (Standardeinstellung ist “wireless”) und klicken Sie auf [Verbinden].
Wenn Sie die Datenverschlüsselung aktiviert haben, erscheint eine Aufforderung zur Eingabe des Verschlüsselungspassworts. Geben Sie das voreingestellte Passwort ein.

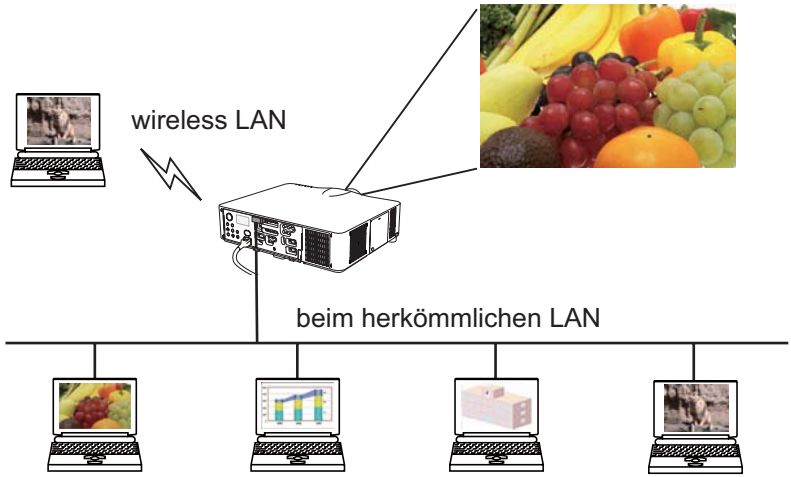


7) Nachdem die Verbindung hergestellt wurde, erscheint rechts von SSID die Meldung “Verbunden”.



2. Netzwerkpräsentation

Der Projektor kann die über das Netzwerk übertragenen Computerbilder und Audiodateien anzeigen bzw. wiedergeben. Diese Netzwerkpräsentationsfunktion erleichtert die reibungslose Durchführung Ihrer Präsentationen und das Abhalten von Konferenzen.



Für eine Netzwerkpräsentation benötigen Sie die exklusive Anwendung “LiveViewer”. Die entsprechende Installationsdatei finden Sie auf der beiliegenden Anwendungs-CD. Sie können die aktuellste Version und relevante Informationen auch von der Hitachi Website (http://www.hitachi-america.us/digitalmedia oder http://www.hitachidigitalmedia.com) herunterladen. Einzelheiten zur Netzwerkpräsentation und eine Installationsanleitung für den “LiveViewer” finden Sie in der “LiveViewer” Bedienungsanleitung.

Um die Netzwerkpräsentation zu starten, wählen Sie den **LAN**-Anschluss am Projektor als Eingangsquelle aus und klicken Sie im “LiveViewer” auf das Bedienelement Start.
Die Nutzung der "LiveViewer"-Funktion ist vom verwendeten Modell abhängig. Wenn Sie den neuesten "LiveViewer" heruntergeladen haben und verwenden möchten, richten Sie sich bitte nach der entsprechenden Gruppenangabe in der Bedienungsanleitung von "LiveViewer". Dieses Modell gehört zu Gruppe **E**.

HINWEIS • Wenn die Bildschirmauflösung Ihres Computers über dem Grenzwert liegt, wird das Computerbild vor der Übertragung zum Projektor auf die vorgeschriebene Größe verkleinert.

CP-X8150, CP-X8160: 1024 x 768 (XGA)
Die anderen Modelle: 1280 x 800

Das übertragene Bild wird auch dann verkleinert auf dem Projektionsbildschirm angezeigt, wenn die Panelauflösung des Projektors größer als oben ist.

3. Web-Steuerung

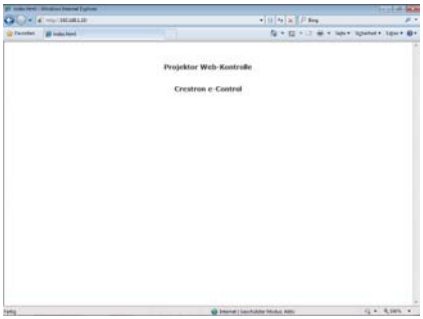
Sie können den Projektor über das Netzwerk von einem Browser auf dem Computer aus einstellen und steuern, sofern beide mit dem selben Netzwerk verbunden sind.

HINWEIS • Internet Explorer® 6.0 oder höher wird benötigt.
• Wenn JavaScript® in ihrem Browser deaktiviert ist, müssen sie es aktivieren, um die Web Sites des Projektors richtig benutzen zu können. Sehen sie in der Hilfefunktion ihres Browses nach, um zu erfahren, wie JavaScript® aktiviert wird.
• Es wird empfohlen, alle verfügbaren Updates des Browses zu installieren.
• Werden Daten gleichzeitig per wireless und per kabelgebundenem LAN übertragen, kann der Projektor die Daten gegebenenfalls nicht korrekt verarbeiten.

Beachten sie das Folgende für die Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser.
Verwenden der Webbrowsersoftware Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer über eine Netzwerkverbindung an den Projektor angeschlossen ist und starten Sie dann den Webbrowser.
Geben Sie die IP-Adresse des Projektors wie im folgenden Beispiel gezeigt in das URL-Eingabefeld des Webbrowsers ein und drücken Sie dann die Taste Enter oder “ ➔ ”.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf **192.168.1.10**:
Geben sie “**http://192.168.1.10/**” in das Adressenfeld des Browser und betätigen sie die Enter oder klicken Sie “ ➔ ”.

Wird eine korrekte URL eingegeben und der Projektor und der Computer sind ordnungsgemäß mit dem gleichen Netzwerk verbunden, wird das rechts abgebildete Auswahlfenster eingeblendet.
Sie können wählen, ob Sie die Projektor Web-Kontrolle oder Crestron e-Control® als Tool für die Steuerung des Projektors nutzen möchten. Klicken Sie eine der Vorgaben an.
Weitere Einzelheiten finden Sie unter **3.1 Projektor Web-Kontrolle** (📖*17*) **oder 3.2 Crestron e-Control®** (📖*42*).



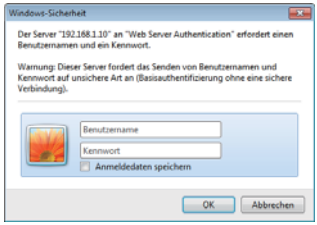
HINWEIS • Versuchen Sie nicht, den Projektor gleichzeitig über das Projektormenü oder seine Fernbedienung und die Web-Steuerung zu steuern. Dies kann zu Betriebsstorungen im Projektor fuhren.
• Wird für **Crestron e-Control** unter **Netzwerk Einstellungen** (📖*21*) die Option Aus gewählt, erscheint das oben abgebildete Auswahlfenster nicht. Dafür wird das Anmeldebildschirm der Projektor Web-Kontrolle angezeigt.
• Crestron e-Control® ist eine Flash®-Anwendung. Sie müssen Adobe® Flash® Player auf Ihrem Computer installiert haben, um Crestron e-Control® nutzen zu können.

3.1 Projektor Web-Kontrolle

3.1.1 Login

Um die Funktion Projektor Web-Kontrolle zu benutzen, müssen Sie sich mit Ihrem Benutzernamen und Ihrem Passwort anmelden.

Nachfolgend finden Sie die werkseitigen Voreinstellungen für Benutzernamen und Passwort.

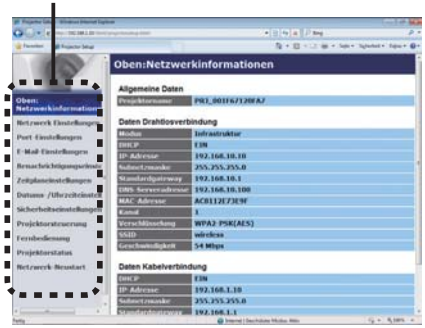

Windows-Sicherheit
Der Server "192.168.1.10" an "Web Server Authentication" erfordert einen Benutzernamen und ein Kennwort.
Warnung: Dieser Server fordert das Senden von Benutzernamen und Kennwort auf unsichere Art an (Basisauthentifizierung ohne eine sichere Verbindung).
Benutzername
Kennwort
Anmeldedaten speichern
OK
Abbrechen

Anmeldebildschirm

Benutzername	Passwort
Administrator	<blank>

Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf **[OK]**. Bei erfolgreicher Anmeldung wird der folgende Bildschirm angezeigt.

Hauptmenü

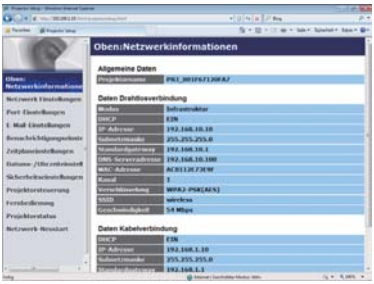


Klicken Sie im Hauptmenü auf das gewünschte Bedien- oder Konfigurationselement.

HINWEIS • Die auf dem Web-Steuerbildschirm verwendete Sprache ist mit der OSD-Sprache des Projektors identisch. Um sie zu ändern, müssen Sie die OSD-Sprache des Projektors ändern. (🕮**Menü BILDSCHIRM** im **Benutzerhandbuch**)

3.1 Projektor Web-Kontrolle (Fortsetzung)

3.1.2 Netzwerkinformationen

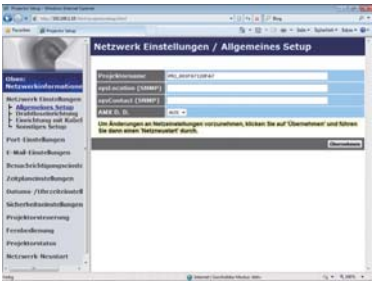


Zeit die aktuellen Netzwerk Konfigurations Einstellungen des Projektors an.

Abschnitt		Beschreibung
IP-Konfiguration		Zeigt gemeinsamen Daten von wireless LAN und kabelgebundenem LAN an.
	Projektorname	Zeigt die Einstellungen für den Projektor Namen.
Daten Drahtlosverbindung		Zeigt die aktuellen Einstellungen für wireless LAN an.
	Modus	Zeigt den Modus der wireless LAN Datenübertragung an.
	DHCP	Zeigt die DHCP-Einstellung an.
	IP-Adresse	Zeigt die aktuelle IP Adresse.
	Subnetzmaske	Zeigt die Subnetzmaske.
	Standardgateway	Zeigt das voreingestellte gateway.
	DNS-Serveradresse	Zeigt die DNS-Serveradresse an.
	MAC-Adresse	Zeigt die MAC Adresse an.
	Kanal	Zeigt den für wireless LAN genutzten Kanal an.
	Verschlüsselung	Zeigt die Einstellungen zur Datenverschlüsselung an.
	SSID	Zeigt die vom Projektor genutzte SSID an.
	Geschwindigkeit	Zeigt die aktuelle wireless LAN Übertragungsgeschwindigkeit an.
Daten Kabelverbindung		Zeigt die aktuellen Einstellungen für kabelgebundenes LAN an.
	DHCP	Zeigt die DHCP-Einstellung an.
	IP-Adresse	Zeigt die aktuelle IP Adresse.
	Subnetzmaske	Zeigt die Subnetzmaske.
	Standardgateway	Zeigt das voreingestellte gateway.
	DNS-Serveradresse	Zeigt die DNS-Serveradresse an.
	MAC-Adresse	Zeigt die MAC Adresse an.

3.1 Projektor Web-Kontrolle (Fortsetzung)

3.1.3 Netzwerk Einstellungen



Zeigt und konfiguriert Netzwerk Einstellungen.

Abschnitt		Beschreibung
Allgemeines Setup		Konfiguriert die gemeinsamen Einstellungen von wireless LAN und kabelgebundenem LAN.
	Projektorname	Konfiguriert den Namen des Projektors. Der Projektor Name darf bis zu 64 alphanumerische Zeichen. Nur Buchstaben, Zahlen und die folgenden Symbole dürfen benutzt werden. !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@ [\]^_`{|}~ und Leerzeichen Der jeweilige Projektorname ist standardmäßig voreingestellt.
	sysLocation (SNMP)	Konfiguriert den Referenzort, wenn SNMP verwendet wird. Die Länge der sysLocation darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen. Nur die Zahlen‘0-9’und die Buchstaben‘a-z’,‘A-Z’(ohne Sonderzeichen) können verwendet werden.
	sysContact (SNMP)	Konfiguriert den Referenzort, wenn SNMP verwendet wird. Die Länge der sysLocation darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen. Nur die Zahlen‘0-9’und die Buchstaben‘a-z’,‘A-Z’(ohne Sonderzeichen) können verwendet werden.
	AMX D.D. (AMX Device Discovery)	Konfiguriert die Einstellung von AMX Device Discovery zur Erkennung des Projektors von den Steuerteilen von AMX, die an das gleiche Netzwerk angeschlossen sind. Einzelheiten über AMX Device Discovery finden Sie auf der folgenden Website. URL: http://www.amx.com/ (von Februar 2012 an)

(Fortsetzung nächste Seite)

3.1 Projektor Web-Kontrolle - Netzwerk Einstellungen (Fortsetzung)

<table>
<tr><th colspan="4">Abschnitt</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td colspan="4">Drahtloseinrichtung</td><td>Konfiguriert die Einstellungen für wireless LAN.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="3">Modus</td><td>Wählen sie “Ad-Hoc” oder “Infrastruktur”.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="3">IP-Konfiguration</td><td>Konfiguriert Netzwerk Einstellungen.</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td colspan="2">DHCP EIN</td><td>Aktiviert DHCP.</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td colspan="2">DHCP AUS</td><td>Disables DHCP.</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td>IP-Adresse</td><td>Configuriert die IP Adresse, sofern DHCP deaktiviert ist.</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td>Subnetzmaske</td><td>Configuriert die Subnetzmaske, sofern DHCP deaktiviert ist.</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td>Standardgateway</td><td>Configuriert den Standardgateway, sofern DHCP deaktiviert ist.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="3">DNS-Serveradresse</td><td>Konfiguriert die DNS-Serveradresse.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="3">Kanal</td><td>Wählen Sie einen Kanal von “1” bis “11”, der im Ad-Hoc-Modus genutzt werden soll.
HINWEIS • In Abhängigkeit von dem Land, in dem sie sich befinden, schankt die Zahl der Kanäle. Zusätzlich gilt, in Abhängigkeit von Land und Region, wo sie sich aufhalten, dass sie eine drahtlose Netzkarte verwenden müssen, die den Anforderungen des jeweiligen Landes oder der jeweiligen Region entspricht.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="3">Verschlüsselung</td><td>Wählen sie eine Verschlüsselungsart.</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="3">WEP-Schlüssel</td><td>Geben Sie den WEP-Schlüssel ein.
Der WEP-Schlüssel kann ASCII-Zeichen oder Hexadezimalzahlen enthalten. Die Länge des Schlüssels ist entsprechend des WEP- und des Zeichenformats wie folgt definiert.
<table>
<tr><th>Verschlüsselung</th><th>ASCII-Zeichen</th><th>HEX-Zahlen</th></tr>
<tr><td>WEP 64bit</td><td>5 Zeichen</td><td>10 Zeichen</td></tr>
<tr><td>WEP 128bit</td><td>13 Zeihen</td><td>26 Zeichen</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td></td><td colspan="3">WPA-Passwort</td><td>Geben sie einen WPA-Passwort ein.
Länge zwischen 8 und 63 Zeichen. Nur Buchstaben, Zahlen und die folgenden Symbole können verwendet werden.
!”#$%&’()*+,-./:;<=>?@ [\]^_`{|}~ und Leerzeichen</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="3">SSID</td><td>Wählen Sie eine SSID aus der Liste aus.
Wenn Sie eine spezifische SSID einstellen möchten, wählen Sie [Individuell] , und stellen Sie Ihre eigene SSID nach den untenstehenden Regeln ein.
Maximallänge: 32 Zeichen.
Nur Buchstaben, Zahlen und die folgenden Symbole dürfen benutzt werden.
!”#$%&’()*+,-./:;<=>?@ [\]^_`{|}~ und Leerzeichen</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

3.1 Projektor Web-Kontrolle - Netzwerk Einstellungen (Fortsetzung)

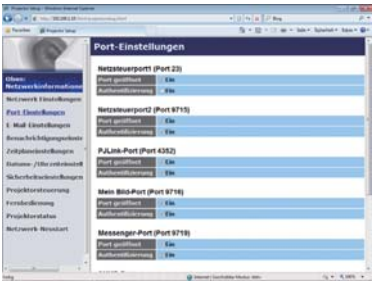
Abschnitt	Beschreibung
Einrichtung mit Kabel	Konfiguriert die Einstellungen für kabelgebundenes LAN.
IP-Konfiguration	Konfiguriert Netzwerk Einstellungen.
DHCP EIN	Aktiviert DHCP.
DHCP AUS	Disables DHCP.
IP-Adresse	Configuriert die IP Adresse, sofern DHCP deaktiviert ist.
Subnetzmaske	Configuriert die Subnetzmaske, sofern DHCP deaktiviert ist.
Standardgateway	Configuriert den Standardgateway, sofern DHCP deaktiviert ist.
DNS-Serveradresse	Konfiguriert die DNS-Serveradresse.
Sonstiges Setup	Konfiguriert andere Netzwerkeinstellungen.
Crestron e-Control	Stellen Sie ein, ob Crestron e-Control® genutzt werden soll oder nicht. Wenn Sie Aus wählen, wird das Anmeldebildschirm der Projektor Web-Kontrolle eingeblendet. Beim Start der Web-Steuerung wird dann kein Auswahlfenster angezeigt.

Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Die neuen Konfigurations Einstellungen werden mit dem Neustart der Netzwerk Verbindung aktiv. Nach dem Ändern der Konfigurations Einstellungen, müssen sie die Netzwerk Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung über **Netzwerk-Neustart** im Hauptmenü neu starten (📖*41*).
• Wenn sie den Projektor in ein laufendes Netzwerk einbinden, wenden sie sich an den Netzwerk Administrator, bevor sie Server Adressen eingeben.
• WEP-Schlüssel, WPA-Passwort und SSID Einstellungen werden nicht akzteptiert, wenn ungültige Zeichen verwendet werden.
• Es ist nicht möglich, den Projektor im gleichen Netzwerk gleichzeitig mit einer wireless und einer kabelgebundenen LAN Verbindung zu verbinden. Wählen Sie für wireless LAN und für die kabelgebundene LAN Verbindung verschiedene Netzwerkadressen.

3.1 Projektor Web-Kontrolle (Fortsetzung)

3.1.4 Port-Einstellungen



Zeigt und konfiguriert die Einstellungen der Kommunikationsports.

Abschnitt		Beschreibung
Netzsteuerport1 (Port 23)		Konfiguriert command control port 1 (Port 23).
	Port geöffnet	Klicken Sie **[Ein]** um Port 23 zu verwenden.
	Authentifizierung	Klicken Sie **[Ein]** alls eine Authentifizierung verlangt wird für diesen Port.
Netzsteuerport2 (Port 9715)		Konfiguriert command control port 2 (Port 9715).
	Port geöffnet	Klicken Sie **[Ein]** um Port 9715 zu verwenden.
	Authentifizierung	Klicken Sie **[Ein]** alls eine Authentifizierung verlangt wird für diesen Port.
PJLink ™ -Port (Port 4352)		Konfiguriert den PJLink ™ -Port (Port 4352).
	Port geöffnet	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Ein]** zur Verwendung von Port 4352.
	Authentifizierung	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Ein]**, wenn Authentisierung für diesen Port erforderlich ist.
Mein Bild-Port (Port 9716)		Konfiguriert den Anschluss "Mein Bild" (Port 9716).
	Port geöffnet	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Ein]** zur Verwendung von Port 9716.
	Authentifizierung	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Ein]**, wenn Authentisierung für diesen Port erforderlich ist.
Messenger-Port (Port 9719)		Konfiguriert den Messenger-Anschluss (Port 9719).
	Port geöffnet	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Ein]** zur Verwendung von Port 9719.
	Authentifizierung	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen **[Ein]**, wenn Authentisierung für diesen Port erforderlich ist.

(Fortsetzung nächste Seite)

3.1 Projektor Web-Kontrolle - Port-Einstellungen (Fortsetzung)

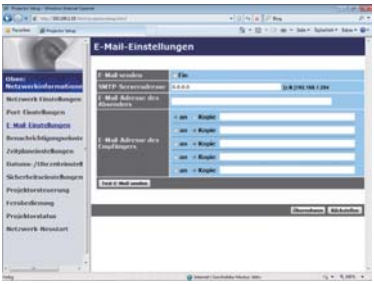
Abschnitt		Beschreibung
SNMP-Port		Konfiguriert den SMTP port.
	Port geöffnet	Klicken Sie **[Ein]** um Port 23 zu verwenden.
	Trap-Adresse	Konfiguriert das Ziel der SNMP Trap im IP Format. • Diese Adresse kann nicht nur als IP, sondern auch als Domain Name eingegeben werden, wenn der aktuelle DNS Server entsprechend in das **Netzwerk Einstellungen**. Die Maximallänge für den Host oder Domain Namen beträgt 255 Zeichen.
	Netzwerk Einstellungen	Lädt eine MIB-Datei vom Projektor herunter.
Netzbrückenport		Konfiguriert die Netzbrücken-Portnummer.
	Portnummer	Zum Eingeben der Portnummer. Mit Ausnahme von 41794, 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 kann eine beliebige Zahl zwischen 1024 und 65535 eingerichtet werden. Die Voreinstellung ist 9717.

Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, müssen Sie die Netzwerk-Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung über **Netzwerk-Neustart** im Hauptmenü neu starten (*41*).

3.1 Projektor Web-Kontrolle (Fortsetzung)

3.1.5 E-Mail-Einstellungen



Zeit und konfiguriert E-mail Adressen Einstellungen.

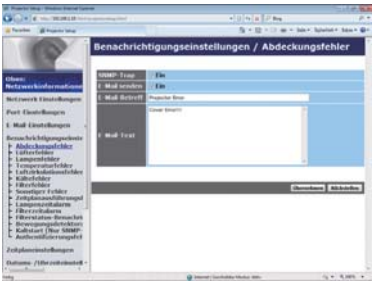
Abschnitt	Beschreibung
E-Mail senden	Klicken Sie **[Ein]** um die E-mail Funktion zu nutzen. Konfigurieren sie die Bedingungen für den E-Mail-Versand bei den **Benachrichtigungseinstellungen**.
SMTP-Serveradresse	Konfiguriert die Adresse des Mail Servers im IP Format. • Diese Adresse kann nicht nur als IP, sondern auch als Domain Name eingegeben werden, wenn der aktuelle DNS Server entsprechend in das **Netzwerk Einstellungen**. Die Maximallänge für den Host oder Domain Namen beträgt 255 Zeichen.
E-Mail-Adresse des Absenders	Konfiguriert die E-mail Adresse des Absenders. Die maximale Länge betrgt 255 alphanumerische Zeichen.
E-Mail-Adresse des Empfängers	Konfiguriert die E-mail Adressen von bis zu fünf Empfängern. Sie können auch **[an]** oder **[Kopie]** für jede Adresse. Die E-Mail-Adresse des Empfängers kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen enthalten.

Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Zur Überprüfung der Maileinstellungen auf korrekte Funktion verwenden Sie die **[Test-E-Mail senden]**. Aktivieren sie die E-Mail senden Einstellung bevor Sie klicken auf **[Test-E-Mail senden]**.
• Wenn sie den Projektor in ein laufendes Netzwerk einbinden, wenden sie sich an den Netzwerk Administrator, bevor sie Server Adressen eingeben.

3.1 Projektor Web-Kontrolle (Fortsetzung)

3.1.6 Benachrichtigungseinstellungen



Zeigt und konfiguriert Fehler und Alarm Einstellungen.

Abschnitt	Beschreibung
Abdeckungsfehler	Die Lampenabdeckung ist nicht richtig befestigt.
Lüfterfehler	Der Kühlventilator läuft nicht.
Lampenfehler	Die Lampe funktioniert nicht; es besteht die Möglichkeit, dass im Inneren eine Überhitzung vorliegt.
Temperaturfehler	Es besteht die Möglichkeit, dass im Inneren eine Überhitzung vorliegt.
Luftzirkulationsfehler	Die Temparatur im Inneren des Gerätes steigt.
Kältefehler	Es besteht die Möglichkeit, dass im Inneren eine zu niedrige Temperatur vorliegt.
Filterfehler	Die Lebensdauer des Filters ist erschöpft.
Sonstiger Fehler	Anderer Fehler. Wenden sie sich an ihren Fachhändler, wenn dieser Fehler angezeigt wird.
Zeitplanausführungsfehler	Fehler bei der Ausführung des Ablaufplanes. (📖**27**)
Lampenzeitalarm	Leuchtdauer der Lampe größer als eingestellte Alarmzeit.
Filterzeitalarm	Filterdauer größer als eingestellte Alarmzeit.
Filterstatus-Benachrichtigung	Der Status der Luftfilterreinigung hat sich verändert.
Bewegungsdetektoralarm	Bewegungsdetektor-Alarm. (📖**Menü SICHERHEIT** im **Benutzerhandbuch**)
Kaltstart	Wenn die Stromversorgung des Projektors hergestellt ist, funktioniert er wie folgt. • Wenn STANDBY MOD. auf NORMAL eingestellt ist, schaltet der Stromstatus des Projektors von Aus auf Standby um. • Wenn STANDBY MOD. auf STROMSPAREN eingestellt ist, schaltet der Stromstatus des Projektors von Standby auf An um (die Lampe wird schaltet sich ein). (📖**Menü SETUP** im **Benutzerhandbuch**)
Authentifizierungsfehler	Der SNMP Zugang erfolgt über eine falsche SNMP community.

Lesen sie 📖**Fehlersuche** im **Benutzerhandbuch** um weitere Erläuterungen für Fehler außer Sonstiger Fehler und Zeitplanausführungsfehler.

3.1 Projektor Web-Kontrolle - Benachrichtigungseinstellungen (Fortsetzung)

Die Alarm Meldungen werden unten gezeigt.

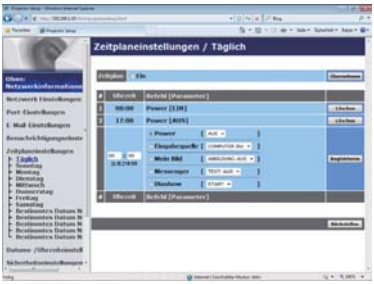
Abschnitt	Beschreibung
Alarmzeit	Konfiguriert den Zeitpunkt des Alarms. (Nur bei **Lampenzeitalarm** und **Filterzeitalarm**.)
SNMP-Trap	Klicken Sie **[Ein]** um den SNMP Trap Alarm zu aktivieren.
E-Mail senden	Klicken Sie **[Ein]** um den E-mail Alarm zu aktivieren. (Außer bei **Kaltstart** und **Authentifizierungsfehler**.)
E-Mail-Betreff	Konfiguriert das Subjekt-Feld eines zu versendenen E-mails. Die Länge des Subjekt-Feldes darf bis zu 100 alphanumerische Zeichen umfassen. (Außer bei **Kaltstart** und **Authentifizierungsfehler**.)
E-Mail-Text	Konfiguriert den Text eines zu versendenden E-mails. Die Textlänge kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen, wenn Sie jedoch einige der nachfolgend aufgeführten Sonderzeichen verwenden, kann sich die Textlänge verkürzen. Sonderzeichen " ' : & , % \ und Leerzeichen (Außer bei **Kaltstart** und **Authentifizierungsfehler**.)

Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Der Auslöser für die E-Mail zu dem **Filterfehler** hängt von FILTERMELDUNG Einstellung im SERVICE Bereich des OPT. Menü ab, wo bestimmt wird, in welchen Zeiträumen die Filter Nachricht auf dem Bildschirm erscheint. Überschreitet die Nutzungszeit des Filters das eingestellte Zeitlimit, wird eine E-Mail gesendet. Die Zeitspanne wählen sie aus. Es wird keine Benachrichtungsmail verschickt, wenn FILTERMELDUNG ausgeschaltet ist. (📖**Menü OPT.** im **Benutzerhandbuch**)
• **Lampenzeitalarm** ist als Grenzwert für die E-Mail-Benachrichtigung (Erinnerung) der Lampenzeit definiert. Wenn die Lampenzeit die in der Projektor Web-Kontrolle konfigurierten Grenzwerte überschreitet, wird eine E-Mail verschickt.
• Der **Filterzeitalarm** ist als Schwelle für E-Mail-Notifikation (Erinnerung) für die Filterzeit definiert. Wenn die Filterzeit die in der Projektor Web-Kontrolle konfigurierten Grenzwerte überschreitet, wird eine E-Mail verschickt.
• Die **Filterstatus-Benachrichtigung** kann für beide oder jeweils nur **Status 1** oder **2** aktiviert werden. Die Benachrichtigungen entsprechen der sich ändernden **FILTER**-Anzeige am Projektor. (**Status 1**: aus zu orange, **Status 2**: orange zu rot) Einzelheiten zur **FILTER**-Anzeige finden Sie im **Benutzerhandbuch**.

3.1 Projektor Web-Kontrolle (Fortsetzung)

3.1.7 Zeitplaneinstellungen



Zeigt und konfiguriert die Ablaufeinstellungen.

Abschnitt	Beschreibung
Täglich	Konfiguriert die täglichen Abläufe.
Sonntag	Konfiguriert die Abläufe für Sonntag.
Montag	Konfiguriert die Abfläufe für Montag.
Dienstag	Konfiguriert die Abfläufe für Dienstag.
Mittwoch	Konfiguriert die Abfläufe für Mittwoch.
Donnerstag	Konfiguriert die Abfläufe für Donnerstag.
Freitag	Konfiguriert die Abfläufe für Freitag.
Samstag	Konfiguriert die Abfläufe für Samstag.
Bestimmtes Datum Nr.1	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 1.
Bestimmtes Datum Nr.2	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 2.
Bestimmtes Datum Nr.3	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 3.
Bestimmtes Datum Nr.4	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 4.
Bestimmtes Datum Nr.5	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 5.

3.1 Projektor Web-Kontrolle - Zeitplaneinstellungen (Fortsetzung)

Die Ablaufeinstellungen werden unten gezeigt.

Abschnitt	Beschreibung
Zeitplan	Klicken Sie **[Ein]** und aktiviern sie die Ablaufplanung.
Datum (Monat/Tag)	Stellt Monat und Tag ein. Dieser Gegenstand erscheint nur, wenn Bestimmtes Datum (Nr. 1-5) gewählt ist.

Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

Die aktuellen Ablaufeinstellungen werden in der Ablaufliste gezeigt. Zum Hinzufügen weiterer Funktionen und Events klicken Sie auf die folgenden Gegenstände.

Abschnitt		Beschreibung
Uhrzeit		Konfiguriert die Zeiteinstellung für die Ausführung.
Befehl [Parameter]		Konfiguriert die auszuführenden Befehle.
	Power	Konfiguriert die Parameter für An- und Ausschalten.
	Eingabequelle	Konfiguriert die Parameter zum Schalten des Inputs.
	Mein Bild	Konfiguriert die Parameter für die Anzeige der "Mein Bild"-Daten. (📖*50*)
	Messenger	Konfiguriert die Parameter für die Anzeige der "Messenger"-Daten. (📖*51*)
	Diashow	Konfiguriert die Start-/Stopp-Parameter für die Diashow.

Klicken Sie **[Registrieren]** und fügen sie der Ablaufliste neue Befehle hinzu.

Klicken Sie **[Löschen]** um Befehle aus der Ablaufliste zu löschen.

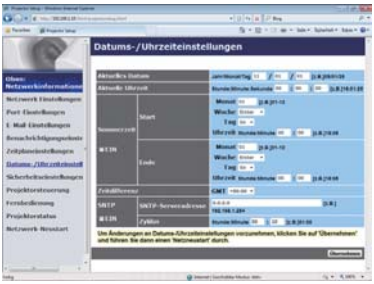
Klicken Sie **[Rückstellen]**, um alle Befehle zu löschen und die Ablaufeinstellungen entsprechend der Ablaufliste wieder herzustellen.

3.1 Projektor Web-Kontrolle - Zeitplaneinstellungen (Fortsetzung)

HINWEIS • Wenn der Projektor an einen anderen Ort gebracht wird, muss vor der Konfiguration des Zeitplans das Datum und die Uhrzeit kontrolliert werden.
• Die Zeitanzeige durch die eingebaute Uhr ist möglicherweise unpräzise. Die Verwendung von SNTP wird empfohlenum, stets die exakte Zeit zu haben.
• Die Funktionen "**Mein Bild**" und "**Messenger**" werden nicht ordnungsgemäß starten und ein Fehler wird bei der Zeitplanausführung auftreten, wenn die Lampe nicht leuchtet, und/oder die Anzeigedaten werden nicht zum festgesetzten Zeitpunkt der Ausführung der Funktion im Projektor gespeichert.
• Die Funktionen "**Eingabequelle**" und "**Mein Bild**" werden nicht starten, wenn die Sicherheitsfunktion aktiviert ist und die Benutzung des Projektors einschränkt.
• Bestimmte Fehler des Projektors (wie Temperaturfehler oder Lampenfehler) hindern den Projektor an der ordnungsgemäßen Ausführung von Zeiteinstellungen für Funktionen/Abläufe.
• Wenn zum festgesetzten Ereignisausführungszeitpunkt kein USB-Speichermedium an den Projektor angeschlossen ist oder keine Bilddaten vorhanden sind, die angezeigt werden könnten, tritt ein Fehler bei der Zeitplanausführung des festgesetzten Diashow-Ereignisses auf.
• Beim Starten der Diashow wird die Eingangsquelle automatisch auf **USB TYPE A** umgeschaltet.
• Im Stammverzeichnis des USB-Speichermediums gespeicherte Bilddateien werden automatisch in der geplanten Diashow angezeigt.
• Sehen Sie im Abschnitt 🕮**Fehlersuche** im **Benutzerhandbuch** nach, falls Zeiteinstellungen für Funktionen/Abläufe nicht ordnungsgemäß ausgeführt werden, wie Sie sie eingestellt haben.

3.1 Projektor Web-Kontrolle (Fortsetzung)

3.1.8 Datums-/Uhrzeiteinstellungen



Zeigt und konfiguriert die Einstellungen von Datum und Zeit.

Abschnitt			Beschreibung
Aktuelles Datum			Konfiguriert das aktuelle Datum im **Jahr/Monat/Tag** Format.
Aktuelle Uhrzeit			Konfiguriert die aktuelle Zeit im **Stunde:Minute:Sekunde** Format.
Sommerzeit			Klicken Sie **[EIN]** um die Daten für Sommer/Winter Zeit einzustellen und nehmen sie die folgenden Einstellungen vor.
	Start		Konfiguriert Datum und Zeit für den Beginn der Zeitumstellung.
		Monat	Stellt den Monat ein (1~12).
		Woche	Angabe der Woche, in dem die Zeitumstellung (Erster, 2, 3, 4, Letzter).
		Tag	Angabe des Tages, an dem die Zeitumstellung beginnt (So, Mo, Di, Mi, Do, Fr, Sa).
		Uhrzeit **Stunde**	Angabe der Stunde, zu der die Zeitumstellung beginnt (0 ~ 23).
		Uhrzeit **Minute**	Angabe der Minute, zu der die Zeitumstellung beginnt (0 ~ 59).
	Ende		Konfiguriert Datum und Zeit für das Ende der Zeitumstellung.
		Monat	Angabe des Monats, in dem die Zeitumstellung endet (1 ~ 12).
		Woche	Angabe der Woche, in dem die Zeitumstellung endet (Erster, 2, 3, 4, Letzter).
		Tag	Angabe des Tages, an dem die Zeitumstellung endet (So, Mo, Di, Mi, Do, Fr, Sa).
		Uhrzeit **Stunde**	Angabe der Stunde, zu der die Zeitumstellung endet (0 ~ 23).
		Uhrzeit **Minute**	Angabe der Minute, zu der die Zeitumstellung endet (0 ~ 59).

(Fortsetzung nächste Seite)

3.1 Projektor Web-Kontrolle - Datums-/Uhrzeiteinstellungen (Fortsetzung)

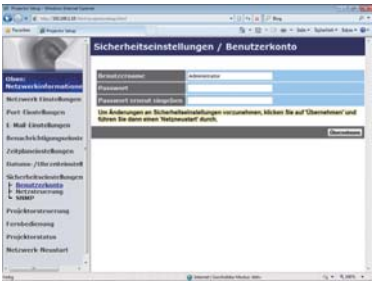
Abschnitt		Beschreibung
Zeitdifferenz		Angabe der Zeitdifferenz. Geben sie dieselbe Zeitzonendifferenz ein wie auf Ihrem Computer. Wenn sie unsicher sind, wenden sie sich an ihren IT Spezialisten.
SNTP		Klicken Sie **[EIN]** um die Datum und Zeit Einstellung von dem SNTP Server zu beziehen; nehmen sie folgende Eingaben vor.
	SNTP-Serveradresse	Konfiguriert die SNTP Server Adresse im IP Format. • Diese Adresse kann nicht nur als IP, sondern auch als Domain Name eingegeben werden, wenn der aktuelle DNS Server entsprechend in das **Netzwerk Einstellungen**. Die Maximallänge für den Host oder Domain Namen beträgt bis zu 255 alphanumerische Zeichen.
	Zyklus	Bestimmt das Intervall, in dem die Datum und Zeit Information vom SNTP Server abgefragt wird (**Stunde:Minute**).

Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, müssen Sie die Netzwerk-Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung über **Netzwerk-Neustart** im Hauptmenü neu starten (🕮*41*).
• Wenn sie den Projektor in ein laufendes Netzwerk einbinden, fragen sie einen Netzwerk Administrator, bevor sie Server Adressen eingeben.
• Schalten Sie den Projektor in den Modus STROMSPAREN (🕮**Menü SETUP** im **Benutzerhandbuch**) oder trennen Sie die Netzstromversorgung, werden das aktuelle Datum und die Uhrzeit zurückgesetzt.
• Um die SNTP funktion zu aktivieren, muß die Zeitzonendifferenz eingegeben sein.
• Der Projektor wird die Datum und Zeit Angabe von dem Timeserver beziehen und bestehende Zeiteinstellungen überschreiben, wenn SNTP aktiviert ist.
• Die Zeitanzeige durch die eingebaute Uhr ist möglicherweise unpräzise. Die Verwendung von SNTP wird empfohlenum, stets die exakte Zeit zu haben.

3.1 Projektor Web-Kontrolle (Fortsetzung)

3.1.9 Sicherheitseinstellungen



Zeigt und konfiguriert Passwörter und andere Sicherheitseinstellungen.

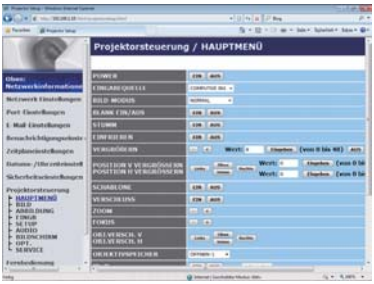
Abschnitt		Beschreibung
Benutzerkonto		Konfiguriert Benutzernamen und Passwort.
	Benutzername	Konfiguriert den Benutzernamen. Die Länge der text darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen.
	Passwort	Konfiguriert das Passwort. Die Länge der text darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen.
	Passwort erneut eingeben	Wiederholen sie die Eingabe des Passwortes zum Zweck der Überprüfung.
Netzsteuerung		Konfiguriert das Authentifizierungspasswort für **Netzsteuerport1 (Port 23)**, **Netzsteuerport2 (Port 9715)**, **PJLink™ -Port (Port 4352)**, **Mein Bild-Port (Port 9716)** und **Messenger-Port (Port 9719)** (*22, 23*).
	Authentifizierungs-passwort	Konfiguriert die Authentifizierung des Passwort. Die Länge des Textes darf bis zu 32 alphanumerische Zeichen.
	Authentifizierungs-passwort erneut eingeben	Wiederholen sie die Eingabe des Passwortes zum Zweck der Überprüfung.
SNMP		Konfiguriert den Community Namen bei Nutzung von SNMP.
	Community-Name	Konfiguriert den Community Namen. The length of the text can be up to 64 alphanumeric characters.

Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, müssen Sie die Netzwerk-Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung über **Netzwerk-Neustart** im Hauptmenü neu starten (*41*).
• Nur die Zahlen‘0-9’und die Buchstaben ‘a-z’, ‘A-Z’ (ohne ä, ü, ö, ß) dürfen verwendet werden.

3.1 Projektor Web-Kontrolle (Fortsetzung)

3.1.10 Projektorsteuerung



Der Projektor kann über die Menüpunkte auf dem Bildschirm bedient werden.
Die Kategorien der Menüpunkte werden im Hauptmenü angezeigt. Die meisten Einstellungen haben ein Submenü. Für weitere Einzelheiten, sehen Sie in der Tabelle nach.

HINWEIS • Falls der Benutzer den Wert manuell ändert, stimmt der Einstellungswert möglicherweise nicht mit dem tatsächlichen Wert überein. In diesem Fall muß das Bild neu aufgebaut werden; klicken Sie **[Aktualisieren]**.

Abschnitt		Beschreibung
HAUPTMENÜ		
	POWER	Schaltet das Gerät ein/aus.
	EINGABEQUELLE	Auswahl der Input Quelle.
	BILD-MODUS	Auswahl der Bild Modus Einstellung.
	EINFRIEREN	Schaltet den BLANK-Bildschirm ein/aus.
	STUMM	Schaltet die Tonstummschaltung ein/aus.
	EINFRIEREN	Einfrieren-Status ein/aus.
	VERGRÖßERN	Einstellung der Vergrößerungsfunktion. Bei einigen Signalquellen, kann die Vergrößerung zu einem Bildstillstand führen, selbst wenn die Maximalvergrößerung noch nicht erreicht wurde.
	POSITION V VERGRÖSSERN	Stellt die Position eines Ausgangspunktes für vertikale Vergrößerung ein.
	POSITION H VERGRÖSSERN	Stellt die Position eines Ausgangspunktes für horizontale Vergrößerung ein.
	SCHABLONE	Schaltet die Schablone an/aus.
	VERSCHLUSS	Schaltet den Objektivverschluss ein (geschlossen)/aus (geöffnet).
	ZOOM	Justiert die Zoomeinstellung.
	FOKUS	Justiert die Fokuseinstellung.
	OBJ.VERSCH. V	Justiert die vertikale Objektivverschiebung.
	OBJ.VERSCH. H	Justiert die horizontale Objektivverschiebung.
	OBJEKTIVSPEICHER	Speichert, lädt oder löscht die Objektivspeicherdaten.
	PbyP*	Schaltet den PbyP-Modus ein/aus.
	PbyP LINKE QUELLE*	Wählt die PbyP-Signalquelle für den linken Bereich.
	PbyP RECHTE QUELLE*	Wählt die PbyP-Signalquelle für den rechten Bereich.
	PbyP HAUPTBEREICH*	Wählt die Position für den PbyP-Hauptbereich.
	MEIN BILD	Die Daten MEIN BILD auswählen.
	MEIN BILD LÖSCHEN	Die Daten MEIN BILD löschen.

(Fortsetzung nächste Seite) * Nur beim **CP-WU8440** und **CP-WU8450**.

3.1 Projektor Web-Kontrolle - Projektorsteuerung (Fortsetzung)

Abschnitt		Beschreibung
BILD		
	HELLIGKEIT	Einstellung der Helligkeit.
	KONTRAST	Einstellung des Kontrastes.
	GAMMA	Einstellung des Gammawertes.
	FARB-TEMP.	Einstellung der Farbtem.
	FARBE	Einstellung der Farbe.
	F-TON	Einstellung des F-Tons.
	SCHÄRFE	Einstellung der Schärfe.
	AKTI. BLENDE	Wahlt die aktive Iriseinstellung.
	MY MEMORY SPEICHERN	Speichert die Einst-Speich. Daten.
	MY MEMORY WIEDER AUFRUFEN	Ruft die Daten aus Einst-Speich. auf.
ABBILDUNG		
	BILDFORMAT	Auswahl der Bildseiteneinstellung.
	OVER SCAN	Einstellung Over scan.
	V-POSIT	Einstellung der vertikalen Bildposition.
	H-POSIT	Einstellung der horizontalen Bildposition.
	H-PHASE	Einstellung der horizontalen Phase.
	H-GR.	Einstellung der horizontalen Größe.
	AUTO-ANPASSEN AUSFÜHREN	Nimmt die automatische Einstellung vor.
EINGB		
	PROGRESSIV	Einstellung der Progression.
	VIDEO NR	Auswahl der Rausch Reduzierungseinstellung.
	FARBNORM	Auswahl des Farbumfangs.
	COMPONENT	Zur Auswahl der **COMPONENT**-Anschluss-Einstellungen.
	VIDEOFORMAT - S-VIDEO	Auswahl der S-Video Formateinstellung.
	VIDEOFORMAT - VIDEO	Auswahl der Video Formateinstellung.
	HDMI-FORMAT - HDMI 1	Wählt die HDMI™-Formateinstellung des **HDMI 1**-Anschlusses.
	HDMI-FORMAT - HDMI 2	Wählt die HDMI™-Formateinstellung des **HDMI 2**-Anschlusses.
	HDMI-BEREICH - HDMI 1	Wählt die HDMI™-Bereichseinstellung des **HDMI 1**-Anschlusses.
	HDMI-BEREICH - HDMI 2	Wählt die HDMI™-Bereichseinstellung des **HDMI 2**-Anschlusses.

(Fortsetzung nächste Seite)

3.1 Projektor Web-Kontrolle - Projektorsteuerung (Fortsetzung)

Abschnitt		Beschreibung
EINGB (Fortsetzung)		
	COMPUTER-EINGANG - COMPUTER IN1	Zur Auswahl des COMPUTER IN1-Eingangssignaltyps.
	COMPUTER-EINGANG - COMPUTER IN2	Zur Auswahl des COMPUTER IN2-Eingangssignaltyps.
	FRAME LOCK - COMPUTER IN1	Schaltet die FRAME LOCK-COMPUTER IN1-Funktion ein/aus.
	FRAME LOCK - COMPUTER IN2	Schaltet die FRAME LOCK-COMPUTER IN2-Funktion ein/aus.
	FRAME LOCK - HDMI 1	Schaltet die FRAME LOCK-HDMI 1-Funktion ein/aus.
	FRAME LOCK - HDMI 2	Schaltet die FRAME LOCK-HDMI 2-Funktion ein/aus.
SETUP		
	AUTO KEYSTONE AUSFÜHREN	Führt die automatische Trapezverzerrungskorrektur durch.
	KEYSTONE V	Einstellung der vertikalen Trapezverzerrungskorrektur.
	KEYSTONE H	Einstellung der horizontalen Trapezverzerrungskorrektur.
	PERF. ANPASSG.	Passt die Form des projizierten Bildes in jede der Ecken ein.
	AUTO-ÖKO-MODUS	Ein-/Ausschalten der Funktion "Auto-Öko-Modus".
	ÖKO-MODUS	Auswahl des Öko-Modus.
	INSTALLAT.	Wählt den Installationsstatus.
	STANDBY-MOD.	Wählt den Standby-Modus.
	MONITOR-AUSGANG - COMPUTER IN1	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **COMPUTER IN1** - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - COMPUTER IN2	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **COMPUTER IN2** - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - LAN	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **LAN** - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - USB TYPE A	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **USB TYPE A** - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - USB TYPE B	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **USB TYPE B** - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - HDMI 1	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **HDMI 1**-Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - HDMI 2	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **HDMI 2**-Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - COMPONENT	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **COMPONENT** - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - S-VIDEO	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **S-VIDEO** - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - VIDEO	Weist **MONITOR OUT** zu, wenn der **VIDEO** - Anschluss ausgewählt ist.
	MONITOR-AUSGANG - STANDBY	Weist **MONITOR OUT** im Standby Betrieb zu.

(Fortsetzung nächste Seite)

3.1 Projektor Web-Kontrolle - Projektorsteuerung (Fortsetzung)

Abschnitt		Bechreibung
AUDIO		
	LAUTST.	Einstellung der Lautstärke.
	LAUTSPRECHER	Eingebauter Lautsprecher ein/aus.
	AUDIOQUELLE - COMPUTER IN1	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**COMPUTER IN1** Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - COMPUTER IN2	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**COMPUTER IN2** Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - LAN	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**LAN** Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - USB TYPE A	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**USB TYPE A** Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - USB TYPE B	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**USB TYPE B** Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - HDMI 1	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**HDMI 1** Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - HDMI 2	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**HDMI 2** Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - COMPONENT	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**COMPONENT** Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - S-VIDEO	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**S-VIDEO** Eingangsport.
	AUDIOQUELLE - VIDEO	Zuweisung des AUDIOQUELLE-**VIDEO** Eingangsport.
	AUDIOQUELLEE - AUD.-AUSG. STDBY	Weist AUDIOQUELLE im Standby Betrieb zu.
	HDMI AUDIO - HDMI 1	Wählt die HDMI™-Audioeinstellung des **HDMI 1**-Anschlusses.
	HDMI AUDIO - HDMI 2	Wählt die HDMI™-Audioeinstellung des **HDMI 2**-Anschlusses.
BILDSCHIRM		
	SPRACHE	Wählt die Sprache für das OSD.
	MENÜ-POSITION V	Einstellung der vertikalen Menü Position.
	MENÜ-POSITION H	Einstellung der horizontalen Menü Position.
	BLANK	Wählt den BLANK-Bildschirm.
	START	Auswahl der Start Anzeige.
	Mein Bild Sperre	Sperrungsfunktion MyScreen ein/aus.
	MELDUNG	Schaltet die Nachrichten Funktion ein/aus.
	SCHABLONE	Wählt die Schablone-Einstellung.
	G.U. - ANZEIGEN	Wählt die Einstellung Geschlossene Erfassung ANZEIGEN.
	G.U. - MODUS	Wählt die Einstellung Geschlossene Erfassung MODUS.
	G.U. - KANAL	Wählt die Einstellung Geschlossene Erfassung KANAL.

(Fortsetzung nächste Seite)

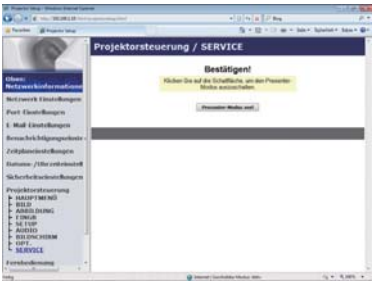
3.1 Projektor Web-Kontrolle - Projektorsteuerung (Fortsetzung)

Abschnitt		Beschreibung
OPT.		
	QUELLENÜBERSPRUNG - COMPUTER IN1	Wählt die Quellenübersprung - COMPUTER IN1 Einstellung.
	QUELLENÜBERSPRUNG - COMPUTER IN2	Wählt die Quellenübersprung - COMPUTER IN2 Einstellung.
	QUELLENÜBERSPRUNG - LAN	Wählt die Quellenübersprung - LAN Einstellung.
	QUELLENÜBERSPRUNG - USB TYPE A	Wählt die Quellenübersprung - USB TYPE A Einstellung.
	QUELLENÜBERSPRUNG - USB TYPE B	Wählt die Quellenübersprung - USB TYPE B Einstellung.
	QUELLENÜBERSPRUNG - HDMI 1	Wählt die Quellenübersprung - HDMI 1 Einstellung.
	QUELLENÜBERSPRUNG - HDMI 2	Wählt die Quellenübersprung - HDMI 2 Einstellung.
	QUELLENÜBERSPRUNG - COMPONENT	Wählt die Quellenübersprung - COMPONENT Einstellung.
	QUELLENÜBERSPRUNG - S-VIDEO	Wählt die Quellenübersprung - S-VIDEO Einstellung.
	QUELLENÜBERSPRUNG - VIDEO	Wählt die Quellenübersprung - VIDEO Einstellung.
	AUTOM.SUCHE	Schaltet die automatische Suche nach Signal ein/aus.
	AUTO KEYSTONE	Schaltet die automatische Trapezverzerrungsfunktion ein/aus.
	DIREKTSTROM AN	Schaltet die direkte Einschaltfunktion an/aus.
	AUTOMATIK AUS	Einstellung des Timer zum Ausschalten des Projektors, wenn kein Signal empfangen wird.
	VERSCHL-TIMER	Wählt die Verschluss-Timereinstellung.
	USB TYPE B	Auswahl der Einstellung USB TYPE B.
	MEINE TASTE-1	Weist **MY BUTTON-1** Funktion zu beiliegende Fernbedienung.
	MEINE TASTE-2	Weist **MY BUTTON-2** Funktion zu beiliegende Fernbedienung.
	MEINE TASTE-3	Weist **MY BUTTON-3** Funktion zu beiliegende Fernbedienung.
	MEINE TASTE-4	Weist **MY BUTTON-4** Funktion zu beiliegende Fernbedienung.

(Fortsetzung nächste Seite)

3.1 Projektor Web-Kontrolle - Projektorsteuerung (Fortsetzung)

Abschnitt		Beschreibung
OPT. (Fortsetzung)		
	FERNB.EMPF. - VORN	Schaltet den vorderen Fernbedienungssensor an/aus.
	FERNB.EMPF. - HINTEN	Schaltet den hinteren Fernbedienungssensor an/aus.
	FERNB.FREQ. - NORMAL	Schaltet die Funktion für Fernbedienungssignale mit normaler Frequenz an/aus.
	FERNB.FREQ. - HOCH	Schaltet die Funktion für Fernbedienungssignale mit hoher Frequenz an/aus.
	REMOTE-ID	Auswahl der Fernbedienungs-ID.



Diese Funktion wird nach Anklicken der Schaltfläche ausgeführt, ohne dass eine weitere Bestätigungsmeldung angezeigt wird. Klicken Sie **[Presenter-Modus verl]**.

Abschnitt		Beschreibung
SERVICE		
	Presenter-Modus verl	Obligatorisches Verlassen des Presenter-Modus.

3.1 Projektor Web-Kontrolle (Fortsetzung)

3.1.11 Fernbedienung



Die Funktionen auf der gebundelten Fernbedienung sind dem Bildschirm Web-Fernbedienung zugewiesen.

Versuchen Sie nicht, den Projektor gleichzeitig über seine Fernbedienung und die Web-Fernbedienung zu steuern. Dies kann zu Betriebsstorungen im Projektor fuhren.

Abschnitt	Beschreibung
STANDBY	Gleiche Bedienfunktion wie die **STANDBY**-Taste.
EIN	Gleiche Bedienfunktion wie die **ON**-Taste.
COMPUTER IN1	Gleiche Bedienfunktion wie die **COMPUTER 1**-Taste.
COMPUTER IN2	Gleiche Bedienfunktion wie die **COMPUTER 2**-Taste.
LAN	Gleiche Bedienfunktion wie die **LAN**-Taste.
USB TYPE A	Gleiche Bedienfunktion wie die **USB TYPE A**-Taste.
USB TYPE B	Gleiche Bedienfunktion wie die **USB TYPE B**-Taste.
COMPONENT	Gleiche Bedienfunktion wie die **COMPONENT**-Taste.
S-VIDEO	Gleiche Bedienfunktion wie die **S-VIDEO**-Taste.
VIDEO	Gleiche Bedienfunktion wie die **VIDEO**-Taste.
HDMI 1	Gleiche Bedienfunktion wie die **HDMI 1**-Taste.
HDMI 2	Gleiche Bedienfunktion wie die **HDMI 2**-Taste.
EINFRIEREN	Gleiche Bedienfunktion wie die **FREEZE**-Taste.
AV MUTE	Gleiche Bedienfunktion wie die **AV MUTE**-Taste.
▲	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ▲-Taste.
▼	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ▼-Taste.
◄	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ◄-Taste.
►	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ►-Taste.
EINGABE	Gleiche Bedienfunktion wie die **ENTER**-Taste.
MENÜ	Gleiche Bedienfunktion wie die **MENU**-Taste.
RÜCKST	Gleiche Bedienfunktion wie die **RESET**-Taste.
BILD AUF	Gleiche Bedienfunktion wie die **PAGE UP**-Taste.
BILD AB	Gleiche Bedienfunktion wie die **PAGE DOWN**-Taste.
DIASHOW	Startet die Diashow.

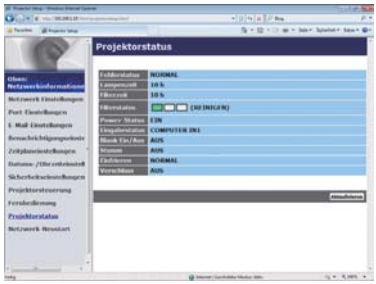
(Fortsetzung nächste Seite)

3.1 Projektor Web-Kontrolle - Fernbedienung (Fortsetzung)

HINWEIS • Die Web-Fernbedienung unterstützt keine Wiederholungsfunktion, die eine Aktion ausführt, während auf eine Schaltfläche dauerhaft geklickt wird.
• Da die Wiederholungsfunktion nicht verfugbar ist, klicken Sie auf die Schaltflache so oft wie erforderlich.
• Selbst wenn Sie die Schaltfläche für einige Zeit dauerhaft klicken, sendet die Web-Fernbedienung Ihr Anforderungskommando nur einmal. Lassen Sie die Schaltfläche los, und klicken dann nochmals.
• Wenn die Schaltfläche **[STANDBY]** oder **[EIN]** gedrückt wird, erscheint ein Hinweisfenster zur Bestätigung der Operation. Möchten Sie die Stromzufuhr steuern, drücken Sie auf **[OK]**. Anderenfalls drücken Sie auf **[Abbrechen]**.
• Die Schaltflächen **[BILD AB]** und **[BILD AUF]** auf der Web-Fernbedienung können nicht als Mausemulationsfunktion des Projektors verwendet werden.

3.1 Projektor Web-Kontrolle (Fortsetzung)

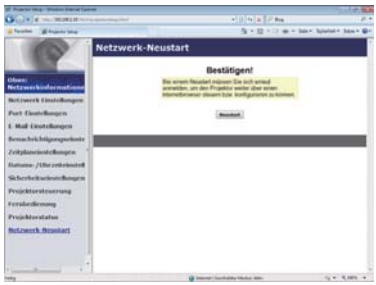
3.1.12 Projektorstatus



Zeigt die Einstellungen und den Status des Projektors an.

Abschnitt	Beschreibung
Fehlerstatus	Zeigt den aktuellen Fehlerstatus.
Lampenzeit	Zeigt die Benutzungsdauer der derzeit verwendeten Lampe.
Filterzeit	Zeigt die Benutzungsdauer des derzeit verwendeten Filters.
Filterstatus	Zeigt das aktuelle Sauberkeitsniveau des Luftfilters an.
Power-Status	Zeit den aktuellen Powerstatus.
Eingabestatus	Zeigt die aktuelle Quelle des Eingangssignals.
Blank Ein/Aus	Zeigt den aktuellen Ein/Aus-Status des BLANK-Bildschirms an.
Stumm	Zeigt den aktuellen Ein/Aus-Status der Audio-Stummschaltung an.
Einfrieren	Zeigt den aktuellen Einfrieren-Status.
Verschluss	Zeigt den aktuellen Verschluss-Status.

3.1.13 Netzwerk-Neustart



Starten die Netzwerkverbindung des Projektors neu.

Abschnitt	Beschreibung
Neustart	Starten die Netzwerkverbindung des Projektors neu, um die neuen Konfigurationseinstellungen zu aktivieren.

HINWEIS • Ein Neustart erfordert eine erneute Anmeldung, damit eine weitere Steuerung oder Konfigurierung des Projektors uber den Web-Browser erfolgen kann. Warten Sie mindestens 30 Sekunden, nachdem Sie geklickt haben. **[Neustart]** Schaltfläche, bevor Sie sich wieder anmelden.

3.2 Crestron e-Control®



Registrierkarte

Zuerst wird der oben abgebildete Main-Bildschirm eingeblendet. Wenn Sie jedoch User Password im Tools-Bildschirm aktiviert haben (📖46), erscheint das rechts abgebildete Dialogfenster mit der Aufforderung, Ihr Passwort einzugeben. Weitere Bedienvorgänge sind erst nach Eingabe des Passworts möglich. Nach Eingabe des voreingestellten Passworts schließt sich das Dialogfenster und der Main-Bildschirm wird eingeblendet.
Wie unten dargestellt, können Sie die Fenster öffnen, indem Sie oben rechts im Fenster auf die entsprechende Vorsprung klicken.



Dialogfenster User Password

Registrierkarte	Beschreibung
Logout	Meldet Sie von e-Control® ab. Diese Vorsprung wird nur angezeigt, wenn User Password im Tools-Bildschirm aktiviert wurde.
Tools	Öffnet den Tools-Bildschirm (📖45).
Info	Öffnet den Info-Bildschirm (📖47).
Contact IT Help	Öffnet den Help Desk-Bildschirm (📖48).

HINWEIS • Wurde für **Crestron e-Control** unter **Netzwerk Einstellungen** (📖21) die Option Aus gewählt, kann Crestron e-Control® nicht zur Steuerung des Projektors genutzt werden. Aktivieren Sie Crestron e-Control und schließen Sie den Webbrowser. Öffnen Sie den Webbrowser anschließend erneut und geben Sie die IP-Adresse des Projektors ein.
• Crestron e-Control® ist nur in Englisch verfügbar.
• Wird die Verbindung unterbrochen, erscheint der Bildschirm “Loading”. Prüfen Sie die Verbindung zwischen dem Projektor und dem Computer. Gehen Sie anschließend zurück oder aktualisieren Sie die Website.

3.2 Crestron e-Control® (Fortsetzung)

3.2.1 Main-Bildschirm



Sie können die grundlegenden Steuerfunktionen des Projektors über diesen Bildschirm bedienen.

HINWEIS • Befindet sich der Projektor im Standby-Modus, kann nur die Schaltfläche **[Power]** bedient werden.

1 Klicken Sie auf eine Schaltfläche und folgen Sie den Bedienschritten.

Schaltfläche	Beschreibung
Power	Schaltet das Gerät ein/aus.
Vol -/ Vol +	Einstellung der Lautstärke.
Mute	Schaltet die Tonstummschaltung ein/aus.

2 **Sources List**
Sie können eine Schaltfläche anklicken, um den Eingangskanal umzuschalten. Der Cursor bewegt sich entsprechend des aktuell ausgewählten Eingangsanschlusses.

Schaltfläche	Beschreibung
Computer in1	Stellt Anschluss auf **COMPUTER IN1**
Computer in2	Stellt Anschluss auf **COMPUTER IN2**
LAN	Stellt Anschluss auf **LAN**.
USB Type A	Wählt das Eingangssignal der **USB TYPE A**-Anschlüsse.
USB Type B	Stellt Anschluss auf **USB TYPE B**.
HDMI 1	Stellt Anschluss auf **HDMI 1**.
HDMI 2	Stellt Anschluss auf **HDMI 2**.
Component	Stellt Anschluss auf **COMPONENT**.
S-Video	Stellt Anschluss auf **S-VIDEO**.
Video	Stellt Anschluss auf **VIDEO**.

3.2 Crestron e-Control® - Main-Bildschirm (Fortsetzung)

3 Klicken Sie auf eine Schaltfläche und folgen Sie den Bedienschritten. Klicken Sie auf die Symbole ◄ / ► links und rechts außen, um die nicht sichtbaren Schaltflächen einzublenden.

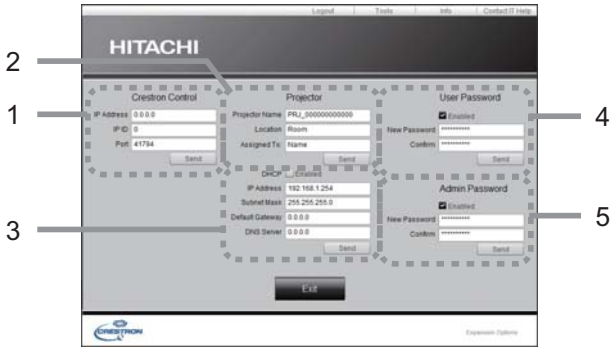
Schaltfläche	Beschreibung
Freeze	Einfrieren-Status ein/aus.
Contrast	Einstellung des Kontrastes.
Brightness	Einstellung der Helligkeit.
Color	Einstellung der Farbe.
Sharpness	Einstellung der Schärfe.
Magnify	Steuert die Vergrößerungseinstellung mithilfe der Schaltflächen [+] / [-]. Nutzen Sie die Schaltflächen [▲] [▼] [◄] [►], um sich zu dem Bereich zu bewegen, den Sie vergrößern möchten.
Auto	Nimmt die automatische Einstellung vor.
Blank	Schaltet den BLANK-Bildschirm ein/aus.

4 Klicken Sie auf die Schaltfläche und steuern Sie das Gerät wie mit der mitgelieferten Fernbedienung.

Schaltfläche	Beschreibung
Menu	Gleiche Bedienfunktion wie die **MENU**-Taste.
Enter	Gleiche Bedienfunktion wie die **ENTER**-Taste.
Reset	AGleiche Bedienfunktion wie die **RESET**-Taste.
▲	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ▲-Taste.
▼	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ▼-Taste.
◄	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ◄-Taste.
►	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ►-Taste.

3.2 Crestron e-Control® (Fortsetzung)

3.2.2 Tools-Bildschirm



Konfiguriert die Einstellungen zwischen Projektor und Crestron®-Steuersystem. Klicken Sie auf **[Exit]**, um zum Main-Bildschirm zurückzukehren.

HINWEIS • Werden 2-Bit-Zeichen verwendet, können der Eingabetext bzw. die Ziffern nicht korrekt definiert werden.
• Es dürfen nicht alle Punkte in diesem Fenster leer belassen werden.

1 **Crestron Control**
Konfiguriert die Einstellungen der Crestron® Steuersystemgeräte.

Abschnitt	Beschreibung
IP Address	Konfiguriert die IP-Adresse des Steuersystems.
IP ID	Konfiguriert die IP-ID des Steuersystems.
Port	Gibt die Anschlussnummer an, die vom Steuersystem zur Datenübertragung genutzt wird.

Klicken Sie auf **[Send]**, um die Einstellungen zu übernehmen.

2 **Projector**
Konfiguriert die Netzwerkeinstellungen des Projektors.

Abschnitt	Beschreibung
Projector Name	Konfiguriert den Namen des Projektors. Der Projektor Name darf bis zu 64 alphanumerische Zeichen.
Location	Konfiguriert den Standortnamen des Projektors. Sie können einen Location-Namen bestehend aus bis zu 32 alphanumerischen Zeichen eingeben.
Assigned To:	Konfiguriert den Benutzernamen des Projektors. Sie können einen Benutzernamen bestehend aus bis zu 32 alphanumerischen Zeichen eingeben.

Das Leerzeichen und die folgenden Symbole dürfen benutzt werden: !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~

Klicken Sie auf **[Send]**, um die Einstellungen zu übernehmen.

3.2 Crestron e-Control® - Tools-Bildschirm (Fortsetzung)

3 **Projector** (Fortsetzung)
Konfiguriert die Netzwerkeinstellungen des Projektors.

Abschnitt	Beschreibung
DHCP	Aktiviert DHCP.
IP Address	Configuriert die IP Adresse, sofern DHCP deaktiviert ist.
Subnet Mask	Configuriert die Subnetzmaske, sofern DHCP deaktiviert ist.
Default Gateway	Configuriert den Standardgateway, sofern DHCP deaktiviert ist.
DNS Server	Konfiguriert die DNS-Serveradresse.

Klicken Sie auf **[Send]**, um die Einstellungen zu übernehmen.

4 **User Password**
Konfiguriert das User Password. Um die Eingabe des User Passwords vor dem Start von e-Control® aufzurufen, klicken Sie das Kästchen an.

Abschnitt	Beschreibung
New Password	Konfiguriert das Passwort. Sie können ein Passwort bestehend aus bis zu 26 alphanumerischen Zeichen eingeben. Das Leerzeichen und die folgenden Symbole dürfen benutzt werden: !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~
Confirm	Wiederholen sie die Eingabe des Passwortes zum Zweck der Überprüfung. Ist das Passwort falsch, wird eine Fehlermeldung eingeblendet.

Klicken Sie auf **[Send]**, um die Einstellungen zu übernehmen.

5 **Admin Password**
Konfiguriert das Admin Password. Um die Eingabe des Admin Passwords vor der Anzeige des Tools-Bildschirms aufzurufen, klicken Sie das Kästchen an.

Abschnitt	Beschreibung
New Password	Konfiguriert das Passwort. Sie können ein Passwort bestehend aus bis zu 26 alphanumerischen Zeichen eingeben. Das Leerzeichen und die folgenden Symbole dürfen benutzt werden: !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~
Confirm	Wiederholen sie die Eingabe des Passwortes zum Zweck der Überprüfung. Ist das Passwort falsch, wird eine Fehlermeldung eingeblendet.

Klicken Sie auf **[Send]**, um die Einstellungen zu übernehmen.

3.2 Crestron e-Control® (Fortsetzung)

3.2.3 Info-Bildschirm



Zeigt die Einstellungen und den Status des Projektors an.
Klicken Sie auf **[Exit]**, um zum Main-Bildschirm zurückzukehren.

1 **Projector Information**

Abschnitt	Beschreibung
Projector Name	Zeigt die Einstellungen für den Projektor Namen.
Location	Zeigt den Standortnamen des Projektors an.
MAC Address	Zeigt die LAN MAC Adresse des Projektors für kabelgebundenes LAN an.
Resolution	Zeigt die Auflösung und vertikale Frequenz des am Projektor ausgewählten Signaleingangs an.
Lamp Hours	Zeigt die Nutzungszeit der aktuell genutzten Lampe an.
Assigned To:	Zeigt den Benutzernamen des Projektors an.

2 **Projector Status**

Abschnitt	Beschreibung
Power Status	Zeit den aktuellen Powerstatus.
Input Source	Zeigt die aktuelle Quelle des Eingangssignals.
Picture Mode	Zeigt die aktuelle Bildmoduseinstellung an.
Installation	Zeigt die aktuelle Installationseinstellung an.
Eco Mode	Zeigt die aktuelle Einstellung für den Modus Stromsparen an.
Error Status	Zeigt den aktuellen Fehlerstatus.

HINWEIS • Projector Name, Location und Benutzername nach Assigned To: werden ggfs. verkürzt angezeigt, wenn die Bezeichnung zu lang ist.

3.2 Crestron e-Control® (Fortsetzung)

3.2.4 Help Desk-Bildschirm



Sendet/empfängt Nachrichten an/vom Administrator für Crestron RoomView® Express.

Schaltfläche	Beschreibung
Send	Sendet eine Nachricht.
	Prüfen Sie die empfangene Nachricht.

3.2 Crestron e-Control® (Fortsetzung)

3.2.5 Notfallwarnung

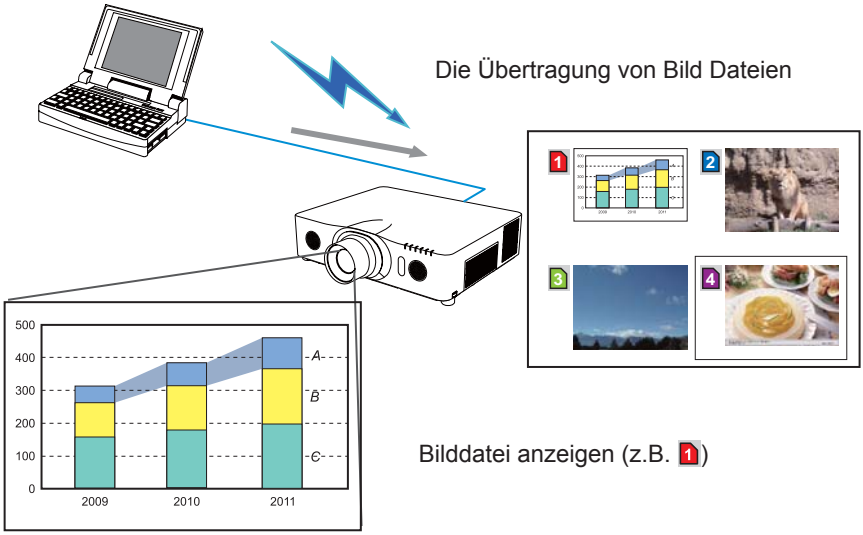

HITACHI
Power
Vol -
Mute
Vol +
Fire Alert
[11:13:13 AM]. A fire emergency is in effect. Please follow fire evacuation procedures.
To report emergency please type the message here and press "Send" button below.
Send

Sendet der Administrator für Crestron RoomView® Express eine Warnmeldung, wird diese auf dem Bildschirm angezeigt.
Sie können die Warnmeldung im Chatformat beantworten. Geben Sie eine Nachricht in das Feld unter der Warnmeldung ein und klicken Sie auf **[Send]**.

HINWEIS • Einzelheiten zur Notfallwarnung finden Sie in der Bedienungsanleitung von Crestron RoomView® Express.
• Die Warnmeldung von Crestron RoomView® wird auf dem Projektorbildschirm ähnlich wie der Echtzeittext der Messenger-Funktion angezeigt (*51*). Wird zu diesem Zeitpunkt gerade ein anderer Echtzeittext angezeigt, wird er von der Warnmeldung überschrieben. Wurde dem Echtzeittext die Priorität Hoch zugewiesen, wird er nicht von der Warnmeldung überschrieben. Diese erscheint dann nicht auf dem Projektorbildschirm. Einzelheiten zur Anwendung des Messengers finden Sie in der Bedienungsanleitung.

4. Die Funktion “Mein Bild”

Der Projektor kann Standbilder anzeigen, die über das Netzwerk übermittelt werden.



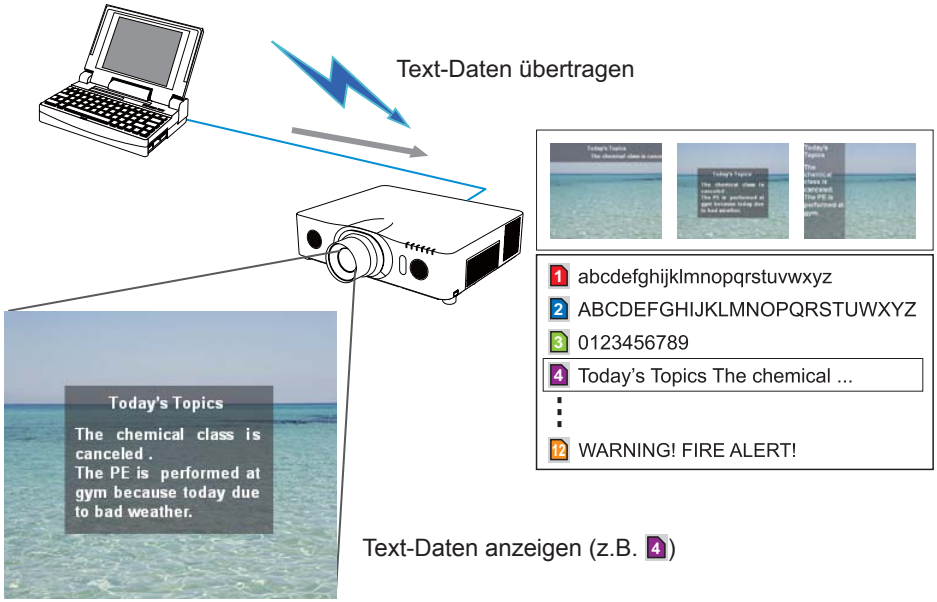
Die MEIN BILD Übertragung verlangt eine besondere Anwendung auf ihrem Computer. Nutzen Sie das Programm, um die Bilddaten zu übertragen.
Es kann von der Hitachi-Website heruntergeladen werden (http://www.hitachi-america.us/digitalmedia oder http://www.hitachidigitalmedia.com).
Informationen zu den erforderlichen Einstellungen und Bedienschritten am Computer und am Projektor finden Sie in der Bedienungsanleitung des Programms.

Um das ubertragene Bilder anzuzeigen, wahlen Sie die Option "MEIN BILD" aus dem NETZWERK Menu. Fur weitere Informationen sehen Sie bitte in der Beschreibung der MEIN BILD Option des NETZWERK Menus nach. (📖**Menü NETZWERK** im **Benutzerhandbuch**)

HINWEIS • Es ist moglich, bis zu maximal vier Bilddateien zuzuweisen.
• Durch Verwendung von **MY BUTTON** zur Registrierung von MEIN BILD kann das übertragene Bild angezeigt werden. (📖**Menü OPT.** im **Benutzerhandbuch**)
• Die Bilddatei kann auch unter Zuhilfenahme der Zeitplanfunktion vom Web-Browser angezeigt werden. Siehe Abschnitt **7.3 Ereignis Planung** (📖*59*) für nähere Einzelheiten.
• Wenn Sie während der Verwendung der USB-Displayfunktion MEIN BILD-Daten auf dem Bildschirm anzeigen, wird die USB-Display-Anwendung geschlossen. Um die Anwendung erneut zu starten, beenden Sie die MEIN BILD-Funktion, dann wird die Software im Projektor, “LiveViewerLiteUSB.exe”, erneut ausgeführt. (📖**USB-Display** im **Benutzerhandbuch**)
• Werden Daten gleichzeitig per wireless und per kabelgebundenem LAN übertragen, kann der Projektor die Daten gegebenenfalls nicht korrekt verarbeiten.

5. Messenger-Funktion

Der Projektor kann auf dem Bildschirm Textdaten anzeigen, die aus dem Netzwerk stammen, und Audiodaten direkt aus dem Projektor wiedergeben. Die Textdaten können auf dem Bildschirm auf zwei Weisen angezeigt werden; entweder wird der vom Computer übertragene Text in Echtzeit gezeigt, oder es werden Textdaten unter den im Projektor gespeicherten ausgewählt und angezeigt.

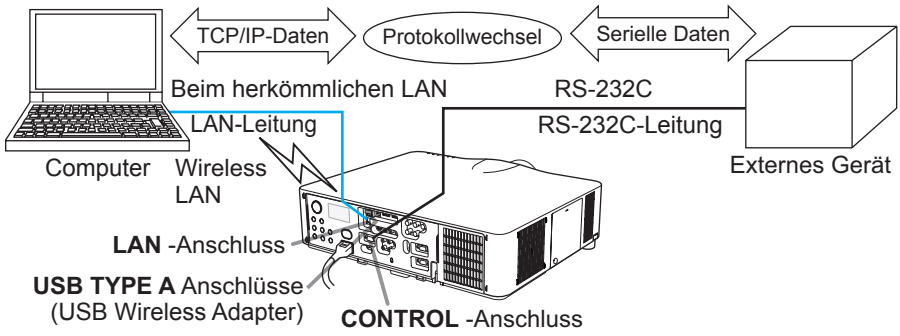

Text-Daten übertragen
1 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
2 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUWXYZ
3 0123456789
4 Today's Topics The chemical ...
12 WARNING! FIRE ALERT!
Today's Topics
The chemical class is canceled .
The PE is performed at gym because today due to bad weather.
Text-Daten anzeigen (z.B. 4)

Die Messenger-Funktion erfordert eine exklusive Anwendung auf Ihrem Computer. Zum Bearbeiten, Übertragen und Anzeigen der Textdaten verwenden Sie diese Anwendung. Es kann von der Hitachi-Website heruntergeladen werden (http://www.hitachi-america.us/digitalmedia oder http://www.hitachidigitalmedia.com). Informationen zu den erforderlichen Einstellungen und Bedienschritten am Computer und am Projektor finden Sie in der Bedienungsanleitung des Programms.

HINWEIS • Es ist möglich, bis zu maximal 12 Textdatensätze im Projektor zu speichern.
• Durch Verwendung von **MY BUTTON** zur Registrierung von MESSENGER kann die Anzeige des Messenger-Textes ein/aus geschaltet werden. (📖**Menü OPT.** im **Benutzerhandbuch**)
• Die Textdatei kann auch unter Benutzung der Zeitplanfunktion über den Web-Browser angezeigt werden. Details finden Sie unter Punkt **7.3 Ereignis Planung**. (📖*59*)
• Werden Daten gleichzeitig per wireless und per kabelgebundenem LAN übertragen, kann der Projektor die Daten gegebenenfalls nicht korrekt verarbeiten.

6. Die Funktion “Netzbrücke”

Dieser Projektor ist mit der Funktion NETZBRÜCKE zur gemeinsamen Umsetzung über ein Netzwerkprotokoll und eine serielle Schnittstelle ausgestattet.
Durch die Nutzung der Funktion NETZBRÜCKE kann ein durch wireless LAN oder kabelgebundenes LAN mit dem Projektor verbundener Computer ein externes Gerät per RS-232C-Datenübertragung steuern, wobei der Projektor als Netzwerkterminal dient.



6.1 Anschließen von Geräten

1) Verbinden Sie den **LAN** Anschluss des Projektors über ein LAN Kabel mit dem LAN Anschluss des Computers oder stecken Sie den USB Wireless Adapter in einen der **USB TYPE A**-Anschlüsse.
2) Verbinden Sie für RS-232C-Kommunikation den **CONTROL**-Port des Projektors über eine RS-232C-Leitung mit dem RS-232C-Port des Geräts.

HINWEIS • Vor dem Anschließen lesen Sie bitte die Bedienungsanleitungen der Geräte, um einen vorschriftsmäßigen Anschluss sicherzustellen. Kontrollieren Sie für den RS-232C-Anschluss die Spezifikation des jeweiligen Ports und verwenden Sie eine geeignete Leitung. (🕮**Connection to the ports** im **Benutzerhandbuch - Technical**)

6.2 Kommunikations-Setup

Zum Konfigurieren der Kommunikationseinrichtung mit NETZBRÜCKE für den Projektor verwenden Sie die Optionen im Menü KOMMUNIKATION. Öffnen Sie das Menü des Projektors und wählen Sie das Menü OPT. - SERVICE - KOMMUNIKATION. (🕮**Menü OPT.** > **SERVICE** > **KOMMUNIKATION** im **Benutzerhandbuch**)

1) Wählen Sie im Menü KOMMUNIKATIONSTYP den Menüpunkt NETZBRÜCKE (DRAHTLOS oder VERDRAHTET, je nach verwendetem Anschlusstyp) für den **CONTROL** Anschluss aus.
2) Wählen Sie über das Menü SERIELLE EINSTELLUNGEN die korrekte Baudrate und Parität für den **CONTROL**-Port in Übereinstimmung mit der Spezifikation des RS-232C-Ports des angeschlossenen Geräts.

Parameter	Einstellung
BAUDRATE	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
PARITÄT	KEINE/UNGERADE/GERADE
Datenlänge	8 Bits (fest)
Startbit	1 Bit (fest)
Stopbit	1 Bit (fest)

3) Wählen Sie über das Menü ÜBERTRAGUNGSMETHODE die für den **CONTROL**-Port geeignete Methode.

HINWEIS • AUS ist bei KOMMUNIKATIONSTYP als Voreinstellung vorgegeben.
• Richten Sie die Kommunikationsparameter über das Menü KOMMUNIKATION ein. Beachten Sie dabei, dass ein ungeeignetes Setup Kommunikationsstörungen zur Folge haben kann.
• Wird eine der NETZBRÜCKE-Einstellungen im Menü KOMMUNIKATIONSTYP ausgewählt, können keine RS-232C-Befehle über den **CONTROL** Anschluss empfangen werden.

6.3 Kommunikationsport

Mit der Funktion NETZBRÜCKE senden Sie die Daten vom Computer über den in den **Port-Einstellungen** eines Browsers konfigurierten **Netzbrückenport** an den Projektor. (🕮*23*)

HINWEIS • Mit Ausnahme von 41794, 9715, 9716, 9719, 9720, 5900, 5500, 4352 kann eine beliebige Zahl zwischen 1024 und 65535 als **Netzbrückenport**-Nummer für eingerichtet werden. Die Voreinstellung ist 9717.

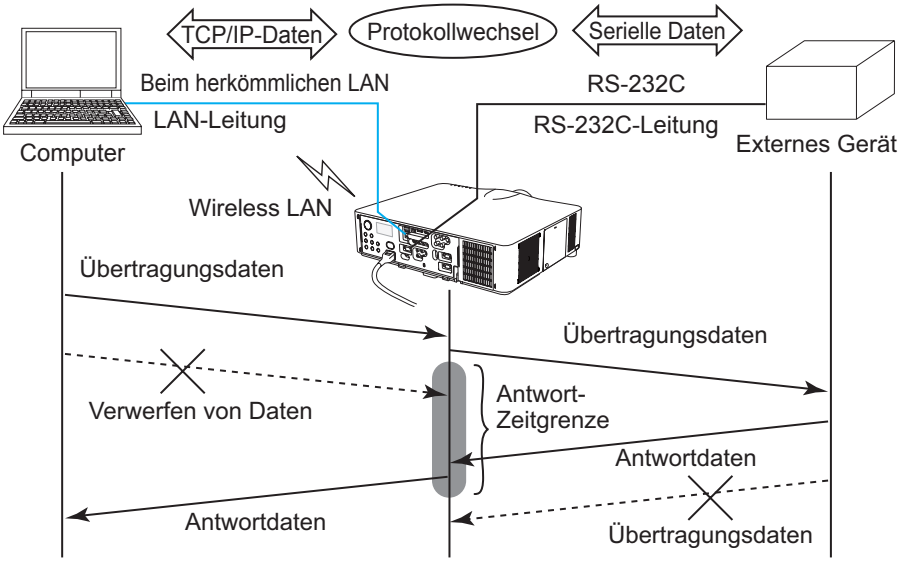
6.4 Übertragungsmethode

Die Übertragungsmethode kann über Menüs nur dann gewählt werden, wenn NETZBRÜCKE bei KOMMUNIKATIONSTYP gewählt ist.
(**Menü OPT.** > **SERVICE** > **KOMMUNIKATION** im **Benutzerhandbuch**)
HALB-DUPLEX ↔ VOLL-DUPLEX

6.4.1 HALB-DUPLEX

Diese Methode erlaubt es dem Projektor eine Kommunikation in beiden Richtungen, wobei jedoch jeweils Daten nur in einer Richtung übertragen, d. h. gesendet oder empfangen werden können.
Bei dieser Methode kann der Projektor keine Daten vom Computer empfangen, während auf eine Antwort von einem externen Gerät wartet. Nachdem der Projektor die Antwort vom externen Gerät erhalten hat oder die Zeitgrenze für die Antwort überschritten wurde, ist er wieder bereit für den Empfang der Daten vom Computer.
Diese wiederum bedeutet, dass der Projektor die Sende- und Empfangsvorgänge zur Synchronisierung der Kommunikation steuert.

Um die HALB-DUPLEX-Methode zu verwenden, legen Sie die ANTWORTGRENZZEIT in Übereinstimmung mit den folgenden Anweisungen fest.



Richten Sie im Menü ANTWORTGRENZZEIT die Wartezeit für Antwortdaten von einem externen Gerät ein. (**Menü OPT.** > **SERVICE** > **KOMMUNIKATION** im **Benutzerhandbuch**)
AUS ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ AUS)

6.4 Übertragungsmethode (Fortsetzung)

HINWEIS • Mit der Methode HALB-DUPLEX kann der Projektor maximal 254 Byte an Daten auf einmal senden.
• Wenn eine Überwachung der Antwortdaten von einem externen Gerät nicht erforderlich und die ANTWORTGRENZZEIT auf AUS eingestellt ist, kann der Projektor die Daten vom Computer ohne Unterbrechung empfangen und an ein externes Gerät weiterleiten.
AUS ist die Voreinstellung.

6.4.2 VOLL-DUPLEX

Diese Methode erlaubt es dem Projektor, Daten in beiden Richtungen gleichzeitig zu senden und zu empfangen, ohne Antwortdaten von einem externen Gerät zu überwachen. Bei dieser Methode ist die Datenübermittlung von Computer und externem Gerät nicht synchronisiert. Sollte eine Synchronisierung erforderlich sein, muss der Computer entsprechend eingestellt werden.

HINWEIS • Wenn Datenübertragung und -empfang vom Computer synchronisiert werden, kann ein externes Gerät je nach dem Verarbeitungszustand des Projektors unter Umständen nicht gut gesteuert werden.

7. Weitere Funktionen

7.1 E-mail Alarm

Der Projektor kann automatisch eine E-mail Warnung an spezifische E-Mail versenden, wenn der Projektor bestimmte Umstände für Wartung oder einen Fehler bemerkt.

HINWEIS • Es können bis zu 5 E-mail Adressen angegeben werden.
• Der Projektor wird keine E-mail versenden können, wenn der plötzlich keinen Strom mehr erhält.

Mail Einstellungen (📖24)

Um den E-mail Alarm des Projektors zu verwenden, nehmen sie bitte folgende Einstellungen durch den Browser vor.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf **192.168.1.10:**
1) Geben Sie **"http://192.168.1.10/"** in die Adresszeile des Webbrowsers ein und wählen Sie im Auswahlfenster Projektor Web-Kontrolle.
2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf **[OK]**.
3) Klicken Sie **[E-Mail-Einstellungen]** und geben alle Daten ein. Lesen sie Abschnitt **3.1.5 E-Mail-Einstellungen** (📖24) für weitere Informationen.
4) Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Klicken Sie **[Test-E-Mail senden]** Schaltfläche unter **[E-Mail-Einstellungen]** um sicherzustellen, dass die Maileinstellungen korrekt sind. Die folgende E-Mail wird an die angegebenen Adressen verschickt.

Betreffzeile	:Test Mail	<Projektorname>
Text	:Send Test Mail	
	Date	<Testdatum>
	Time	<Testzeit>
	IP Address	<Projektor IP Adresse>
	MAC Address	<ProjektorMAC address>

7.1 E-mail Alarm (Fortsetzung)

5) Klicken Sie **[Benachrichtigungseinstellungen]** im Hauptmenü um die E-mail Alarm Einstellungen vorzunehmen.
6) Wählen sie und konfigurieren sie alle Alarm Einstellungen. Siehe Menüpunkt **3.1.6 Benachrichtigungseinstellungen** (📖*25*) für nähere Informationen.
7) Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

Fehlfunkions/Warn-E-mails haben folgende Struktur:

Betreffzeile	: <Mail title>	<Projektorname>
Text	: <Mail text>	
	Date	<Ausfall/Warndatum>
	Time	<Ausfall/Warnzeit>
	IP Address	<Projektor IP Adresse>
	MAC Address	<Projektor MAC Adresse>

7.2 Projektor Steuerung über SNMP

Das SNMP (Simple Network Management Protocol) ermöglicht es, die Projektor Information zu lenken, was als Fehler oder Warnung gilt; dies geschieht über einen Computer im Netzwerk. Die SNMP Steuer Software muß auf dem Computer installiert sein, um die Funktion nutzen zu können.

HINWEIS • Es wird empfohlen, die SNMP Funktionen von einem Netzwerk Administrator ausführen zulassen.
• SNMP Steuer Software muss auf dem Computer installiert sein, um den Projektor über SNMP zu überwachen.

SNMP Einstellungen (📖23)

Nehmen sie die folgenden Einstellungen mit einem Browser vor, um SNMP nutzen zu können.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf **192.168.1.10:**
1) Geben Sie **"http://192.168.1.10/"** in die Adresszeile des Webbrowsers ein und wählen Sie im Auswahlfenster Projektor Web-Kontrolle.
2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf **[OK]**.
3) Klicken Sie **[Port-Einstellungen]** im Hauptmenü.
4) Klicken Sie auf **[MIB-Datei herunterladen]**, um eine MIB-Datei herunterzuladen.

HINWEIS • Um die heruntergeladene MIB-Datei verwenden zu können, müssen Sie sie über Ihren SNMP-Manager definieren.

5) Klicken Sie **[Ein]** und öffnen sie den **SNMP-Port**. Geben sie die IP address an die SNMP senden sollen, wenn eine Fehlfunktion/Warnung eintritt.

HINWEIS • Ein Netzwerk-Neustart ist erforderlich, nachdem die **SNMP-Port**-Konfigurationseinstellungen geändert wurden. Klicken Sie im Hauptmenü auf **[Netzwerk-Neustart]** und auf die Schaltfläche **[Neustart]**. Konfigurieren Sie anschließend die folgenden Punkte.

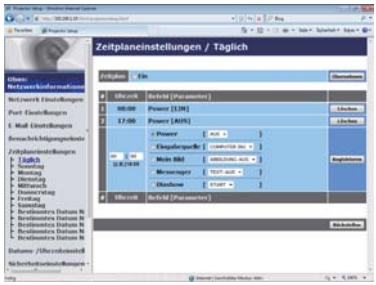
6) Klicken Sie **[Sicherheitseinstellungen]** im Hauptmenü.
7) Klicken Sie **[SNMP]** und tragen sie den Community Name in den Bildschirm ein.

HINWEIS • Ein Netzwerk-Neustart ist erforderlich, nachdem der **Community-Name** geändert wurde. Sie im Hauptmenü auf **[Netzwerk-Neustart]** und auf die Schaltfläche **[Neustart]**. Konfigurieren Sie anschließend die folgenden Punkte.

8) Nehmen sie die Einstellungen für die Übermittlung von Fehlfunktionen/Warnungen vor. Klicken Sie **[Benachrichtigungseinstellungen]** im Hauptmenü und wählen sie Failure/Warning, um die Einstellungen vorzunehmen.
9) Klicken Sie **[Ein]** um die SNMP Funktion für Fehlfunktionen/Warnungen zu aktivieren Leeren sie die **[Ein]** Box, wo die SNMP Funktion nicht benötigt wird.
10) Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.

7.3 Ereignis Planung

Die Planungsfunktion ermöglicht es, Ereignisse einzustellen unter Einschluß von Power on / Power off. Der Projektor steuert sich hierbei selbst.



HINWEIS • Sie können die Steuerung folgender Ereignisse planen: Power, Eingabequelle, Mein Bild, Messenger, Diashow. (📖*28*)
• Die Power ein Schaltung hat die niedrigste Priorität unter allen Ereignissen, die zum selben Zeitpunkt definiert wurden.
• Es gibt 3 Typen vom Zeitplan, 1) Täglich 2) wöchentlich 3) Bestimmtes datum. (📖*27*)
• Die Prioritätenfolge lautet: 1) Bestimmtes datum 2) wöchentlich 3) Täglich.
• Bis zu 5 definierte Daten können für geplante Ereignisse eingegeben werden. Die Priorität liegt bei den Ereignissen mit der niedrigeren Nummer (falls mehr als eines geplant ist) und zum selben Datum und Zeitpunkt (z.B. 'Bestimmtes Datum Nr. 1' wird vor 'Bestimmtes Datum Nr. 2' ausgeführt usw.)
• Stellen sich sicher, dass Datum und Zeit eingestellt sind, bevor sie geplante Ereignisse aktivieren. (📖*30*) Schalten Sie den Projektor in den Modus STROMSPAREN (📖**Menü SETUP** im **Benutzerhandbuch**) oder trennen Sie die Netzstromversorgung, werden das aktuelle Datum und die Uhrzeit zurückgesetzt.

7.3 Ereignis Planung (Fortsetzung)

Ablaufeinstellungen (📖27)

Die Ablaufplan Einstellungen können von einem Browser auf vorgenommen werden.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf **192.168.1.10**:
1) Geben Sie **"http://192.168.1.10/"** in die Adresszeile des Webbrowsers ein und wählen Sie im Auswahlfenster Projektor Web-Kontrolle.
2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf **[OK]**.
3) Klicken Sie **[Zeitplaneinstellungen]** im Hauptmenü und nehmen sie die erforderlichen Einträge Beispiel: Wenn sie ein Kommande jeden Sonntag ausgeführt haben möchten, wählen sie **[Sonntag]**.
4) Klicken Sie **[Ein]** um den Ablauf zu aktivieren.
5) Geben sie das Datum (month/day) ein, falls es sich um ein bestimmtes Datum handelt.
6) Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.
7) Nachdem sie Zeit, Kommanods und Parameter bestimmt bestimmt haben, Klicken Sie **[Registrieren]** um ein neues Ereignis hinzuzufügen.
8) Klicken Sie **[Zchn lschn]** wenn sie ein Ereignis löschen wollen.

Es gibt 3 Typen der Planung.
1) Täglich: Ausführung einer bestimmten Operation täglich zu einer bestimmten Zeit.
2) Sonntag ~ Samstag: Ausführung einer bestimmten Operation zu einer bestimmten Zeit an einem bestimmten Wochentag.
3) Bestimmtes Datum: Ausführung einer bestimmten Operation zu einem bestimmten Datum und bestimmter Zeit.

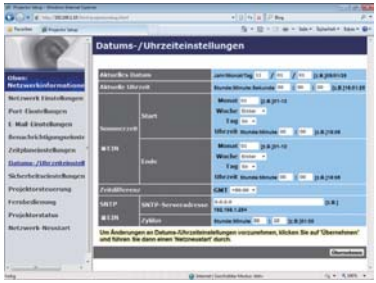
HINWEIS • Im Standby Modus, wird der **POWER** Anzeiger für ca 3 Sekunden grün aufleuchte, sofern mindestens 1 "Power EIN" Ereignis gespeichert wurde.
• Bei Benutzung der Zeitplanfunktion muss die Netzleitung an den Projektor und an die Steckdose angeschlossen sein. Die Zeitplanfunktion funktioniert nicht, wenn der Trennschalter in einem Raum ausgelöst wurde. Die Stromanzeige leuchtet orange oder grün, wenn der Projektor mit Wechselstrom versorgt ist.

7.3 Ereignis Planung (Fortsetzung)

Datum und Zeit Einstellung (📖*30*)

Die Datum und Zeit Einstellung kann über den Browser vorgenommen werden.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf **192.168.1.10:**
1) Geben Sie **"http://192.168.1.10/"** in die Adresszeile des Webbrowsers ein und wählen Sie im Auswahlfenster Projektor Web-Kontrolle.
2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf **[OK]**.
3) Klicken Sie **[Datums-/Uhrzeiteinstellungen]** im Hauptmenü und nehmen die entsprechenden Einträge vor. Nähere Informationen siehe Abschnitt **3.1.8 Datums-/Uhrzeiteinstellungen**. (📖*30*)
4) Klicken Sie **[Übernehmen]** um die Einstellungen zu speichern.



HINWEIS • Die Zeitanzeige durch die eingebaute Uhr ist möglicherweise unpräzise. Die Verwendung von SNTP wird empfohlen, um stets die exakte Zeit zu haben (📖*31*).
• Schalten Sie den Projektor in den Modus STROMSPAREN (📖**Menü SETUP** im **Benutzerhandbuch**) oder trennen Sie die Netzstromversorgung, werden das aktuelle Datum und die Uhrzeit zurückgesetzt.

7.4 Bedienung über das Netzwerk

Sie können den Projektor konfigurieren und über das Netzwerk steuern mit RS-232C Kommandos.

Kommunikations Port

Die folgenden beiden Ports dienen der Steuerung.

TCP #23 (**Netzsteuerport1 (Port 23)**)
TCP #9715 (**Netzsteuerport2 (Port 9715)**)

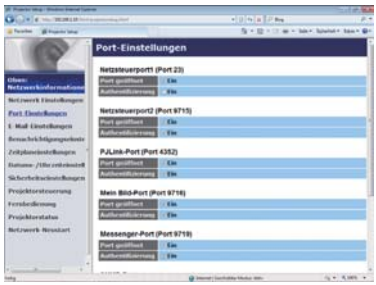
HINWEIS • Befehlssteuerung steht nur über den oben festgelegten Port zur Verfügung.

Command Control Einstellungen (📖22)

Nehmen sie die folgenden Einstellungen über den Browser vor, wenn Command Control verwendet werden soll.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf **192.168.1.10:**

1) Geben Sie **"http://192.168.1.10/"** in die Adresszeile des Webbrowsers ein und wählen Sie im Auswahlfenster Projektor Web-Kontrolle.
2) Geben Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein und klicken Sie auf **[OK]**.
3) Klicken Sie **[Port-Einstellungen]** im Hauptmenü.



4) Klicken Sie **[Ein]** um **Netzsteuerport1 (Port 23)** zu verwenden. Clicken **[Ein]** für die **[Authentifizierung]** Autentifizierung verlangt ist, sonst löschen sie den Inhalt der Box. Autentifizierung verlangt ist, sonst löschen sie den Inhalt der Box.
5) Klicken Sie **[Ein]** Auswahlfeld an, um den **Netzsteuerport2 (Port 9715)** zu öffnen und TCP #9715 zu verwenden. Klicken Sie das Auswahlfeld **[Ein]** für **[Authentifizierung]** an, falls eine Authentisierung erforderlich ist. Ansonsten lassen Sie das Feld deaktiviert.
6) Klicken Sie **[Übernehmen]** Schaltfläche an, um die Einstellungen zu speichern.

7.4 Bedienung über das Netzwerk (Fortsetzung)

Wenn die Autentifizierung aktiviert ist, werden folgende Einstellungen verlangt. (📖*32*)

7) Klicken Sie **[Sicherheitseinstellungen]** im Hauptmenü.
8) Klicken Sie **[Netzsteuerung]** und geben Sie das gewünschte Authentisierungs-Passwort ein.

   * Beachten sie den HINWEIS.

9) Klicken Sie **[Übernehmen]** Schaltfläche an, um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Das Authentisierung-Passwort ist gleich für **Netzsteuerport1 (Port 23)**, **Netzsteuerportw (Port 9715)**, **PJLink™-Port (Port 4352)**, **Mein Bild-Port (Port 9716)** und **Messenger-Port (Port 9719)**.
• Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, müssen Sie die Netzwerk-Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung über **Netzwerk-Neustart** im Hauptmenü neu starten (📖*41*).

7.4 Bedienung über das Netzwerk (Fortsetzung)

Kommando Format

Die Kommandoformate variieren bei den verschiedenen Kommunikationsanschlussen.

- TCP #23
  Sie konnen die RS-232C Kommandos ohne Anderungen verwenden. Das Format Antwortdaten ist dasselbe wie die RS-232C Kommandos. (📖**RS-232C Communication** im **Benutzerhandbuch - Technical**) Jedoch wird die folgende Antwort zuruckgesendet, falls die Authentisierung bei ausgeschalteter Authentisierung versagt.

  <Antwort im Falle von Authentisierungsfehlern>

Antwort	Fehler Code	
0x1F	0x04	0x00

- TCP #9715

  Sendedaten-Format

  Die folgende Formatierung wird der Uberschrift (0x02), Datenlange (0x0D), Prufsumme (1 Byte) und Verbindungs-Kennung (1 Byte) der RS-232C Befehle zugefugt.

Header	Datenlänge	RS-232C-Befehl	Prüfsumme	Verbindungs-ID
0x02	0x0D	13 Bytes	1 Byte	1 Byte

Header → 0x02, fest
Datenlänge → RS-232C Byte-Lange der Kommandos (0x0D, fest)
RS-232C-Befehl → RS-232C Befehle, die mit 0xBE 0xEF (13 Bytes) starten
Prüfsumme → Dies ist der Wert, um Null auf der Hinzufugung der unteren 8 bits von der Uberschrift zur Prufsumme zu bilden.
Verbindungs-ID → Zufallswert von 0 bis 255 (Dieser Wert ist an die Antwortdaten angehangt)

7.4 Bedienung über das Netzwerk (Fortsetzung)

Format der Antwort Daten

Die Verbindungs ID (entspricht der Verbindungs ID beim Sende Daten Format) wird den RS-232C Kommando Antwort Daten hinzugefügt.

<ACK-Antwort>

Antwort	Verbindungs-ID
0x06	1 Byte

<NAK-Antwort>

Antwort	Verbindungs-ID
0x15	1 Byte

<Fehlerantwort>

Antwort	Fehler Code	Verbindungs-ID
0x1C	2 Bytes	1 Byte

<Datenantwort>

Antwort	Daten	Verbindungs-ID
0x1D	2 Bytes	1 Byte

<Projektor belegt Antwort>

Antwort	Statuscode	Verbindungs-ID
0x1F	2 Bytes	1 Byte

<Authentisierungsfehler Antwort>

Antwort	Fehlercode für Authentisierung		Verbindungs-ID
0x1F	0x04	0x00	1 Byte

7.4 Bedienung über das Netzwerk (Fortsetzung)

Automatischer Abbruch der Verbindung

Die TCP Verbindung wird automatisch unterbrochen, nachdem innerhalb von 30 Sekunden nach Aufbau der Verbindung keine Kommunikation stattfindet.

Authentisierung

Der Projektor akzeptiert keine Kommandos ohne eine erfolgreiche Autentifizierung, sofern diese aktiviert ist. Der Projektor verwende eine provozierte Repliken Autentifizierung mit einem MD5 (Message Digest 5) Algorithmus. Innerhalb eines LAN antwortet der Projektor mit einem 8 bytes Zufallswert, sofern die Autenfizierung aktiviert ist. Er verbindet diese erhaltenen 8 Bytes und das Autentifzierungs Passwort und verknüpft diese Daten mit dem MD5 Algorithmus und stellt dies an den Anfang der zu übermittelnden Kommandos.

Das Folgende ist ein Beispiel für den Fall eines Autentifizierungs Passwort, verknüpft mit "password" und dem 8 Bytes Zufalleswert "a572f60c".

1) Schließen Sie den Projektor an.
2) Sie erhalten den 8 Bytes Zufallswert "a572f60c" vom Projektor.
3) Verbinden sie den 8 Bytes Zufallswert "a572f60c" und das Autentifizierungs Passwort "password" und sie erhalten "a572f60cpassword".
4) Verarbeiten sie diese Verbindung "a572f60cpassword" mit dem MD5 Algorithmus.
   Und sie erhalten "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
5) Stellen sie "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" an den Anfang der Kommandos und versenden sie die Daten.
   Versenden sie "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" +Kommando.
6) Wenn die gesendeten Daten korrekt sind, wird das Kommando ausgeführt und Antwort Daten werden zurückgesendet. Andernfalls erhalten sie die Meldung, dass die Autentifizierung mißlungen ist.

HINWEIS • Ab der Übertragung des zweiten und aller weiteren Kommandos, kann auf innerhalb der selben Verbindung auf die Autentifzierungs Daten verzichtet werden.

7.5 Crestron RoomView®

Crestron RoomView® ist ein von Crestron Electronics, Inc bereitgestelltes Ressourcen-Managementprogramm für mehrere Benutzer. Es handelt sich um eine Anwendung zur Verwaltung und gemeinsamen Steuerung des Projektors mit anderen AV-Geräten.
Einzelheiten zu Crestron RoomView® finden Sie auf der Crestron® Website.

URL: http://www.crestron.com (von Februar 2012 an)

Zur Verwaltung der gesamten Anlage können die folgenden Schnittstellen zur Datenübertragung genutzt werden.

1) Crestron RoomView® Express / Crestron RoomView® Server Edition
   RoomView™ Express und RoomView™ Server Edition sind Programme, die von Crestron Electronics, Inc bereitgestellt wurden. Sie werden zur Verwaltung aller AV-Geräte genutzt, können mit dem Help Desk kommunizieren und Warnmeldungen versenden.
   Einzelheiten zur Software finden Sie auf der folgenden Website.

   URL: http://www.crestron.com/getroomview (von Februar 2012 an)

2) Crestron e-Control®
   Crestron e-Control® ist ein Systemsteuerungsprogramm, das über einen Webbrowser bedient werden kann (📖42).

8. Fehlersuche

Probleme	Vermutliche Ursache	Zu prüfen	Siehe Seite(n)
Kommunikation nicht möglich.	Schwaches Funksignal	• Platzieren Sie Computer und Projektor näher aneinander. • Funkwellen dringen nicht durch Beton und Metalle (Stahltüren etc.)	–
	Kann aufgrund der Wireless / Verschlüsselung-Einstellungen nicht kommunizieren.	Prüfen Sie die Konfigurationseinstellungen für wireless LAN, falls Ihr Computer über eine solche Funktion verfügt. Bitte beachten Sie die Anleitung zum Konfigurieren der Utility.	–
	Die Netzwerk Einstellungen des Computer bzw. des Projektors sind nicht ordnungsgemäß	Überprüfen Sie die Netzwerkkonfigurationen des Computer und des Projektors.	–
	Für wireless LAN und für die kabelgebundene LAN Verbindung wurde die gleiche Netzwerkadresse eingestellt.	Ändern Sie die Netzwerkadresse für wireless LAN oder für die kabelgebundene LAN Verbindung.	20, 21
	<Nur für wireless LAN> Der USB Wireless Adapter ist nicht an den Projektor angesteckt.	Stecken Sie den optionalen USB Wireless Adapter an.	–
	<Nur für wireless LAN> In der Nähe befindet sich ein weiterer Projektor oder ein anderes Gerät mit gleichen Funknetzwerk-Einstellungen.	Ändern Sie SSID bzw. IPAdresse.	20
Sonstige - Die Informationen vom Projektor an den Computer sind inkorrekt oder unvollständig. - Der Projektor antwortet nicht.	Kommunikation zwischen Projektor und Computer funktioniert nur NETZWERK-Funktionalität des Projektors ist eingeschränkt.	Versuchen Sie “Netzwerk-Neustart” im Menü SERVICE unter dem Menü NETZWERK.	Im **Benutzer-handbuch**

9. Technische Daten

Abschnitt	Technische Daten
Control software	Spezielle Computeranwendung und Webbrowser
Corresponding protocol	TCP/IP, DHCP-Client und HTTP-Server
Network	Wreless LAN (IEEE802.11b/g/n) (Ad-Hoc- und Infrastruktur-Modus) beim herkömmlichen LAN (100Base-TX/10Base-T)
Security	WEP (64/128bit), WPA-PSK (TKIP/AES), WPA2-PSK (TKIP/AES), SSID
Systemvoraussetzungen für die Computeranwendung	Betriebssystem: Windows® XP Home Windows® XP Professional Windows Vista® Home Basic Windows Vista® Home Premium Windows Vista® Business Windows Vista® Enterprise Windows Vista® Ultimate Windows® 7 Starter Windows® 7 Home Basic Windows® 7 Home Premium Windows® 7 Professional Windows® 7 Ultimate Windows® 7 Enterprise CPU: Pentium 4 (2,8 GHz oder höher) Grafikkarte: 16 Bit, XGA oder höher Arbeitsspeicher: 512 MB oder höher Freier Festplattenspeicher: 100 MB oder höher Web browser: Internet Explorer® 6.0 oder höher CD-ROM/DVD-ROM Laufwerk
USB Wireless Adapter	Gemtek USB-Link11n

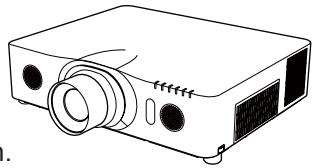
10. Garantie und Kundendienst

Bei Problemen mit den Geräten lesen Sie zunächst unter **8. Fehlersuche** (📖*68*) nach und prüfen Sie alle vorgeschlagenen Punkte. Sollte das Problem fortbestehen, so wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder Servicetechniker. Er kann Ihnen sagen, inwieweit ein Garantiefall vorliegt.

Projektor

CP-X8150/CP-X8160/CP-WX8240/ CP-WX8255/CP-SX8350/CP-WU8440/ CP-WU8450

Bedienungsanleitung (detailliert) Schnellstapel-Anleitung



Vielen Dank, dass Sie diesen Projektor erworben haben.

Merkmale

Dieser Projektor kann mit einem anderen Gerät des gleichen Projektormodells zusammen genutzt werden, um ein Bild mithilfe der Schnellstapel-Funktion auf einem Bildschirm abzubilden.
Beide Projektoren können simultan bedient werden, um das Bild heller darzustellen.
Wenn Sie zwei Projektoren darüber hinaus mit einem RS-232C Übertragungskabel verbinden, erhalten Sie eine Art intelligentes Stapelsystem. Die beiden Projektoren können selbstständig abwechselnd agieren. Fällt ein Projektor aus, übernimmt der andere sofort den Betrieb, um Ihre Präsentation fortzusetzen.
Diese als Schnellstapeln bezeichnete Funktion bietet Ihnen weitreichende Nutzungsmöglichkeiten.

Über dieses Handbuch

In dieser Anleitung werden verschiedene Symbole verwendet. Die Bedeutung dieser Symbole ist im Folgenden beschrieben.

⚠WARNUNG Dieses Symbol weist auf Information hin, die bei Nichtbeachtung möglicherweise zu Unfällen mit Verletzungen oder sogar Todesfolge führen kann.

⚠VORSICHT Dieses Symbol weist auf Information hin, die bei Nichtbeachtung möglicherweise zu Unfällen mit Verletzungen oder Sachschäden führen kann.

ZUR BEACHTUNG Dieses Kennwort macht auf Fehler aufmerksam, die eine Störung verursachen können.

🕮 Bitte beachten Sie die Seiten, auf die nach diesem Symbol hingewiesen wird.

⚠WARNUNG ►Vor der Verwendung des Produkts lesen Sie immer alle Bedienungsanleitungen für dieses Produkt gründlich durch. Verwahren Sie die Handbücher nach dem Lesen an einem sicheren Platz.
►Befolgen Sie alle Hinweise in den Handbüchern oder auf dem Produkt. Der Hersteller übernimmt keinerlei Verantwortung für Schäden, die durch eine unsachgemäße Benutzung bzw. Bedienschritte verursacht wurden, die nicht den in den Handbüchern beschriebenen Bedienschritten entsprechen.

HINWEIS • Die Informationen in diesem Handbuch können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
• Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige in diesem Handbuch enthaltene Fehler.
• Die Vervielfältigung, Übertragung oder Verwendung dieses Dokuments oder dessen Inhalts ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

Anerkennung von Warenzeichen
Alle Marken in diesem Handbuch sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Inhalt

1. Einleitung 3

1.1 Grundlegende Informationen und Vorbereitungen 3

Schnellstapel 3

Intelligentes Stapeln und Einfaches Stapeln 3

Fernbedienung für Intelligentes Stapeln und Einfaches Stapeln 3

2. Installation 5

2.1 Vorbereitungen für Intelligentes Stapeln 5

2.2 Installation des ersten Projektors (Gerät ***A***) 6

Festlegen der Installationsposition 6

Einrichten von Gerät ***A*** 6

2.3 Installation des zweiten Projektors (Gerät ***B***) 8

Festlegen der Installationsposition 8

Anschließen der Projektoren 8

Einrichten von Gerät ***B*** 8

2.4 Bestätigen der Primär- und Sekundäreinstellungen..... 10

2.5 Feineinstellung der Bildposition.. 11

Bei Benutzung von Intelligentes Stapeln 11

Bei Benutzung von Einfaches Stapeln 12

3. STAPEL Menüeinstellungen...13

3.1 Anzeige des Menüs STAPEL..... 13

3.2 Auswahl von Primär, Sekundär oder Aus 14

3.3 Auswahl des Lampenbedienmodus . 15

3.4 Auswahl des Lampenschaltmodus .. 17

3.5 Auswahl der Eingangsquelle für Sekundär 18

3.6 Verlassen des Menüs Intelligentes Stapeln 19

Menü STAPEL 19

Dialogfenster im Menü STAPEL 19

3.7 Wichtige Informationen für das Intelligente Stapeln..... 20

4. Anschluss der Kabel 23

4.1 Anschluss eines RS-232C-Kabels... 23

4.2 Anschluss von Signalkabeln..... 24

Bildübertragung von Primär zu Sekundär 24

Individuelle Bildübertragung zu Sekundär und Primär..... 24

5. Einstellen der Eingangsanschlüsse über das Menü 25

5.1 Vorbereiten der Menübedienung... 25

5.2 Prüfen des Betriebsstatus des Primärgeräts 25

5.3 Einschalten des Primärgeräts..... 26

5.4 Einrichten des Menüs..... 27

Bildübertragung von Primär zu Sekundär - Computersignal..... 27

Bildübertragung von Primär zu Sekundär - Videosignal (Komponenten- oder Videosignal)... 28

Individuelle Bildübertragung zu Sekundär und Primär..... 28

6. Einschränkungen der Zeitplan-Funktion.....30

7. Fehlersuche 32

1. Einleitung

1.1 Grundlegende Informationen und Vorbereitungen

Schnellstapel

Die Schnellstapel-Funktion ermöglicht es Ihnen, Bilder von zwei Projektoren auf einfache Weise zu überlagern.

Intelligentes Stapeln und Einfaches Stapeln

Die Schnellstapel-Funktion bietet die beiden folgenden Möglichkeiten.
Werden die beiden Projektoren über ein RS-232C-Kabel angeschlossen und die erforderlichen Einstellungen vorgenommen, agieren beide Projektoren entsprechend der Einstellungen automatisch synchron miteinander. Diese Funktion wird in dieser Bedienungsanleitung als Intelligentes Stapeln bezeichnet.
Ohne RS-232C-Verbindung können die beiden Projektoren individuell bedient werden. Diese Funktion wird in dieser Bedienungsanleitung als Einfaches Stapeln bezeichnet.

Fernbedienung für Intelligentes Stapeln und Einfaches Stapeln

Zum Intelligenten Stapeln wird ein Projektor als Primär und der andere als Sekundär eingerichtet. Nur das Primärgerät kann Fernbedienungssignale empfangen. Bedienen Sie die Projektoren über das Bedienfeld des Primärgeräts oder mit der auf das Primärgerät gerichteten Fernbedienung. Einzelheiten zur Bedienung über das Bedienfeld und mit der Fernbedienung finden Sie im Abschnitt *3.7 Wichtige Informationen für das Intelligente Stapeln*.
Beim Einfachen Stapeln können beide Projektoren Fernbedienungssignale empfangen. Um Fehlsteuerungen mit der Fernbedienung zu vermeiden, empfehlen wir die Bedienung beider Projektoren über das Bedienfeld oder eine kabelgebundene Fernbedienung. Sie können auch einen Projektor über seine Fernbedienung und den anderen am Bedienfeld oder über eine kabelgebundene Fernbedienung steuern. Deaktivieren Sie in einem solchen Fall den Empfang von Fernbedienungssignalen an einem Projektor mithilfe der TASTENSPERRE-Funktion. (📖*Benutzerhandbuch → Menü OPT.*)

⚠WARNUNG ►Stellen Sie Projektoren nicht direkt übereinander auf.

⚠VORSICHT ►Stellen Sie den Projektor an einem kühlen Ort auf und achten Sie auf ausreichende Lüftung. Lassen Sie einen Abstand von 30 cm oder mehr von den Seiten des Projektors zu anderen Gegenständen wie Wänden. Halten Sie einen Abstand von 100 cm oder mehr zwischen den Projektoren ein, insbesondere wenn Sie die Projektoren nebeneinander aufstellen. Achten Sie darauf, dass die abgegebene heiße Ventilationsluft eines Projektors nicht über die Luftzufuhr des anderen Projektors aufgenommen wird.

(Fortsetzung nächste Seite)

ZUR BEACHTUNG ►Intelligentes Stapeln kann nur paarweise mit identischen Projektormodellen durchgeführt werden.

►Für die Funktion Intelligentes Stapeln können höchstens zwei Projektoren genutzt werden.

►Je nach Installationsmethode und Bedienumfeld überlagern sich die Bilder der beiden Projektoren gegebenenfalls nicht optimal. Die Bilder können nicht optimal übereinander dargestellt werden, wenn der Bildschirm geneigt bzw. deformiert ist oder wenn seine Oberfläche uneben ist.

- Bilder, die unmittelbar nach dem Einschalten des Projektors projiziert werden, sind aufgrund der ansteigenden Temperatur im Geräteinneren instabil. Warten Sie mindestens 20 Minuten, bevor Sie die sich überlagernden Bilder anpassen.
- Die Bildpositionen können sich aufgrund von Temperaturänderungen, Vibrationen oder durch Stöße gegen den Projektor verschieben. Installieren Sie die Projektoren bei Benutzung der Schnellstapel-Funktion in einem stabilen Bedienumfeld. Verschiebt sich die Position der Bilder, passen Sie sie erneut an. (📖***6, 8, 11***)
- Die Bildpositionen können sich im Laufe der Zeit durch den Druck und das Gewicht der Anschlusskabel verschieben. Achten Sie darauf, die Projektoren beim Anschluss der Kabel nicht mit einem Gewicht zu belasten.
- Ist das Lautstärkeniveau der eingebauten Lautsprecher zu hoch, können Störungen auftreten und die Bildqualität kann sich verschlechtern. Prüfen Sie in einem solchen Fall die Lautstärkeeinstellungen beider Projektoren.
- Werden die beiden Projektoren über ein RS-232C-Kabel miteinander verbunden, kann das Sekundärgerät über das Primärgerät gesteuert werden. Diese Funktion wird als Intelligentes Stapeln bezeichnet. (📖***8***) Wird die Funktion Intelligentes Stapeln mittels RS-232C-Kabel genutzt, kann der Projektor nicht über RS-232C-Signale gesteuert werden. Möchten Sie die Projektoren über einen Computer steuern, nutzen Sie bitte eine LAN-Verbindung zu einem beliebigen Projektor.
- Beim Intelligenten Stapeln sind die Bedienung bzw. Einstellungen einiger Funktionen eingeschränkt. Einzelheiten finden Sie in dieser Bedienungsanleitung. (📖***30***)

2. Installation

Lesen Sie den Abschnitt *1.1 Grundlegende Informationen und Vorbereitungen* (📖***3, 4***) vor der Installation aus Sicherheitsgründen sorgfältig durch. Beachten Sie zusätzlich die folgenden Hinweise, um die Geräte als Schnellstapel ordnungsgemäß benutzen zu können.

- Bei Nutzung des Modus Intelligentes Stapeln reagieren beide Projektoren auf die Fernbedienung, bis Sie an einem der Projektoren für STAPELMODUS die Option SEKUNDÄR gewählt haben.
  Falls Sie einen der Projektoren während der Installation mit der Fernbedienung steuern, ist es ratsam, den anderen Projektor über das Bedienfeld oder eine kabelgebundene Fernbedienung zu bedienen. Deaktivieren Sie in einem solchen Fall den Empfang von Fernbedienungssignalen an einem Projektor mithilfe der TASTENSPERRE-Funktion. (📖*Benutzerhandbuch → Menü OPT.*)
- Selbst wenn sich die Bilder von Gerät ***A*** und Gerät ***B*** optimal überlagern, kann sich die Bildposition mit der Zeit verschieben.
  Passen Sie die Position der Bilder dann erneut an.

2.1 Vorbereitungen für Intelligentes Stapeln

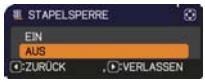
Wenn Sie Intelligentes Stapeln per RS-232C-Anschluss nutzen, achten Sie darauf, die folgenden Einstellungen an beiden Projektoren vorzunehmen. Anderenfalls kann das Menü Intelligentes Stapeln nicht bedient werden.

- STANDBY-MOD. im SETUP-Menü: NORMAL
  (📖*Benutzerhandbuch → Menü SETUP*)
- KOMMUNIKATIONSTYP unter KOMMUNIKATION im Menü SERVICE: AUS
  (📖*Benutzerhandbuch → Menü OPT.*)
- STAPELSPERRE im SICHERHEIT-Menü: AUS

  Wenn Sie STAPELSPERRE aktiviert haben, können mit dem Schnellstapeln in Verbindung stehende Menüs nicht benutzt werden. Deaktivieren Sie die Option deshalb während der Installation und der Einrichtung des Menüs.

  (1) Öffnen Sie mithilfe der Tasten ▲/▼/◄/► das folgende Menü.

  FORTGESCHRITT > SICHERHEIT
  > STAPELSPERRE

  Das Dialogfenster STAPELSPERRE wird eingeblendet.
  (📖*Benutzerhandbuch → Menü SICHERHEIT*)

  (2) Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um die Option AUS zu markieren, und drücken Sie die Taste ►, um die Einstellung abzuschließen.

2.2 Installation des ersten Projektors (Gerät ***A***)

Festlegen der Installationsposition

Bestimmen Sie die Position und den Projektionswinkel von Gerät ***A***.
(📖*Bedienungsanleitung (Kurzform)* → *Anordnung* und *Ausrichten des Projektors über die einstellfüße*)

⚠WARNUNG ►Nur beim **CP-X8160**, **CP-WX8255** und **CP-WU8450** besteht die Möglichkeit, den Projektor mit speziellen Zubehörteilen in einer beliebigen Ausrichtung zu installieren. Lassen Sie sich bezüglich einer solchen speziellen Installation von Ihrem Händler beraten.

HINWEIS • Stellen Sie den Neigungswinkel von Gerät A auf 9 Grad von der Horizontallinie ein.

Einrichten von Gerät ***A***

1. Schalten Sie Gerät ***A*** ein.
2. Führen Sie, falls erforderlich, zuerst die Einstellung INSTALLAT. aus, da Sie die Bildposition dadurch verändern könnten. (📖*Benutzerhandbuch* → *Menü SETUP*)
3. Passen Sie das Bild von Gerät ***A*** mithilfe der Funktionen ZOOM, FOKUS und OBJ.VERSCH. bildschirmgerecht an. (📖*Benutzerhandbuch* → *Einstellen des Objektivs*)
   Stellen Sie die Bildposition falls erforderlich mithilfe von KEYSTONE und PERF. ANPASSG. ein. (📖*Benutzerhandbuch* → *EINF. MENÜ* oder *Menü SETUP*)

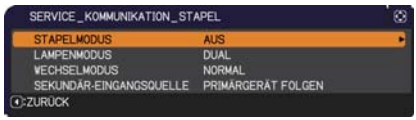
HINWEIS • KEYSTONE kann nicht bedient werden, wenn PERF. ANPASSG. genutzt wird. Um das Bild mithilfe von KEYSTONE und PERF. ANPASSG. einzustellen, passen Sie zuerst KEYSTONE an.

• Wenn Sie Einfaches Stapeln nutzen, gehen Sie zum Abschnitt *2.3 Installation des zweiten Projektors (Gerät **B**)*. (📖***8***)

(Fortsetzung nächste Seite)

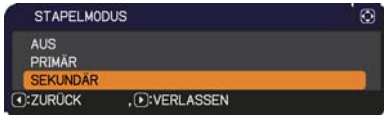
4. Drücken Sie die Taste **MENU**, um das Menü einzublenden. (📖*Benutzerhandbuch* → *Verwendung der Menüfunktion*)

5. Öffnen Sie mithilfe der Tasten ▲/▼/◄/► das folgende Menü.
   FORTGESCHRITT > OPT.
   > SERVICE > KOMMUNIKATION
   > STAPEL

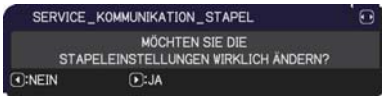
   Das Menü STAPEL wird auf dem Bildschirm angezeigt. (📖*Benutzerhandbuch* → *Menü OPT.*)

6. Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um STAPELMODUS zu markieren, und drücken Sie die Taste ►, um das Dialogfenster STAPELMODUS anzuzeigen.

   Markieren Sie SEKUNDÄR, indem Sie die Tasten ▲/▼ betätigen. Drücken Sie dann die Taste ►.

7. Nach Drücken der Taste ► erscheint ein Dialogfenster, in dem Sie bestätigen, ob Sie die Einstellung speichern möchten oder nicht.

   Drücken Sie die Taste ►, um die Einstellung abzuschließen. (📖***19***)

8. Deaktivieren Sie den Empfang von Fernbedienungssignalen mittels TASTENSPERRE, wenn Sie Intelligentes Stapeln nutzen. (📖*Benutzerhandbuch* → *Menü OPT.*)

HINWEIS • Gerät ***A*** kann danach nicht über die Fernbedienung gesteuert werden. Um Nebensignaleffekte bei der Steuerung per Fernbedienung zu vermeiden, empfehlen wir, den Empfang von Fernbedienungssignalen mithilfe von TASTENSPERRE zu deaktivieren.

• Haben Sie die Einstellung STAPELMODUS abgeschlossen, wird Gerät ***A*** (Sekundär) keine Fernbedienungssignale mehr empfangen können. Wenn Sie für STAPELMODUS die Option AUS eingestellt haben, aktivieren Sie TASTENSPERRE, falls erforderlich, um den Empfang von Fernbedienungssignalen zu ermöglichen.

(Fortsetzung nächste Seite)

2.3 Installation des zweiten Projektors (Gerät ***B***)

Festlegen der Installationsposition

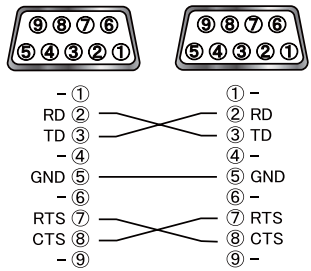
Bestimmen Sie die Position und den Projektionswinkel von Gerät ***B***.
(📖*Bedienungsanleitung (Kurzform)* → *Anordnung* und *Ausrichten des Projektors über die einstellfüße*)

⚠WARNUNG ►Nur beim **CP-X8160**, **CP-WX8255** und **CP-WU8450** besteht die Möglichkeit, den Projektor mit speziellen Zubehörteilen in einer beliebigen Ausrichtung zu installieren. Lassen Sie sich bezüglich einer solchen speziellen Installation von Ihrem Händler beraten.

HINWEIS • Stellen Sie den Neigungswinkel von Gerät B auf 9 Grad von der Horizontallinie ein.

Anschließen der Projektoren

Für Intelligentes Stapeln nutzen Sie ein RS-232C-Kreuzkabel zwischen dem **CONTROL**-Anschluss von Gerät ***A*** und Gerät ***B***.



Einrichten von Gerät ***B***

1. Schalten Sie Gerät ***B*** ein.

HINWEIS • Achten Sie darauf, dass das Bild von Gerät ***B*** nach dem Einschalten im Vergleich zum Bild von Gerät ***A*** nicht übermäßig geneigt ist. Ist das Bild zu stark geneigt, drehen Sie die Nivellierfüße von Gerät ***B***, um den Neigungswinkel so gut wie möglich anzupassen.

2. Passen Sie die Einstellung von KEYSTONE und PERF. ANPASSG. an Gerät ***B*** an. (📖*Benutzerhandbuch* → *EINF. MENÜ* oder *Menü SETUP*)

HINWEIS • KEYSTONE kann nicht bedient werden, wenn PERF. ANPASSG. genutzt wird. Wenn Sie beide Funktionen zurücksetzen möchten, beginnen Sie mit PERF. ANPASSG..

• Führen Sie, falls erforderlich, zuerst die Einstellung INSTALLAT. aus, da Sie die Bildposition dadurch verändern könnten. (📖*Benutzerhandbuch* → *Menü SETUP*)

(Fortsetzung nächste Seite)

3. Passen Sie Bildgröße und Position von Gerät ***B*** mithilfe der Funktionen ZOOM, FOKUS und OBJ.VERSCH. so an, dass das Bild gut über das Bild von Gerät ***A*** gelegt werden kann. (*Benutzerhandbuch → Einstellen des Objektivs*)

HINWEIS • Die nachträgliche Feineinstellung der Bildgröße und Position mit Funktionen wie KEYSTONE und PERF. ANPASSG. vergrößert das Bild nicht. Es ist daher wichtig, dass sich die Bilder von Gerät ***B*** und Gerät ***A*** vollkommen überlagern.

• Wenn Sie Gerät ***B*** mit der Fernbedienung steuern, ist es möglich, dass auch Gerät ***A*** auf die Fernbedienung reagiert. Wir empfehlen, Gerät ***B*** über sein Bedienfeld zu steuern.

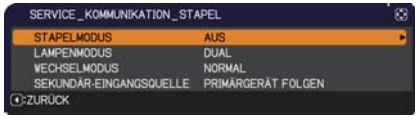
• Wenn Sie Einfaches Stapeln nutzen, gehen Sie zum Abschnitt *Bei Benutzung von Einfaches Stapeln*. (***12***)

4. Drücken Sie die Taste **MENU**, um das Menü einzublenden. (*Benutzerhandbuch → Verwendung der Menüfunktion*)

5. Öffnen Sie mithilfe der Tasten ▲/▼/◄/► das folgende Menü.

   FORTGESCHRITT > OPT.
   > SERVICE > KOMMUNIKATION
   > STAPEL

   Das Menü STAPEL wird auf dem Bildschirm angezeigt. (*Benutzerhandbuch → Menü OPT.*)



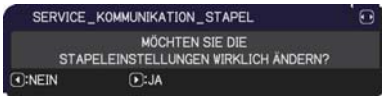
6. Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um STAPELMODUS zu markieren, und drücken Sie die Taste ►, um das Dialogfenster STAPELMODUS anzuzeigen.
   Markieren Sie PRIMÄR, indem Sie die Tasten ▲/▼ betätigen, und drücken Sie die Taste ◄, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.



7. Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um LAMPENMODUS zu markieren, und drücken Sie die Taste ►, um das Dialogfenster LAMPENMODUS anzuzeigen.
   Markieren Sie DUAL, indem Sie die Tasten ▲/▼ betätigen, und drücken Sie die Taste ►.



8. Nach Drücken der Taste ► erscheint ein Dialogfenster, in dem Sie bestätigen, ob Sie die Einstellung speichern möchten oder nicht.
   Drücken Sie die Taste ►, um die Einstellung abzuschließen. (***19***)

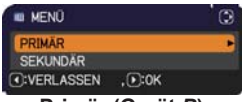


2.4 Bestätigen der Primär- und Sekundäreinstellungen

1. Drücken Sie für Primär (Gerät ***B***) die Taste **MENU** auf der Fernbedienung.

HINWEIS • Beim Intelligenten Stapeln ist nur das Primärgerät in der Lage, Fernbedienungssignale zu empfangen. Das Sekundärgerät wird nicht auf die Fernbedienung reagieren.

2. Unten rechts im Bildschirm werden die folgenden Dialogfenster angezeigt.



Primär (Gerät *B*)



Sekundär (Gerät *A*)

3. Drücken Sie die Taste ►. Das Dialogfenster schließt sich und nach dem Markieren von PRIMÄR wird das Primär-Menü (Gerät ***B***) angezeigt.
Wenn Sie die Taste ◄ betätigen, schließt sich das Dialogfenster und das Menü wird ausgeblendet.

HINWEIS • Werden diese Dialogfenster nicht auf dem Bildschirm angezeigt, prüfen Sie die RS-232C-Verbindung (🕮***8***) und die Einstellung von PRIMÄR oder SEKUNDÄR im Dialogfenster STAPELMODUS. (🕮***14***)

2.5 Feineinstellung der Bildposition

Nehmen Sie zur Überlagerung der Bilder von Primär (Gerät ***B***) und Sekundär (Gerät ***A***) die Feineinstellung von Bildgröße und Position des Primärgeräts (Gerät ***B***) mithilfe von PERF. ANPASSG. vor.

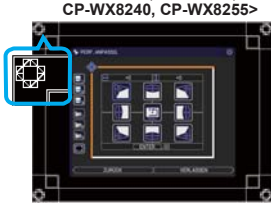


Primär (Gerät *B*)

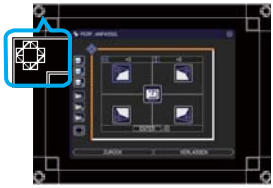
Bei Benutzung von Intelligentes Stapeln

1. Drücken Sie die Taste **MENU** auf der Fernbedienung oder auf dem Bedienfeld des Primärgeräts (Gerät ***B***), um das Dialogfenster MENÜ anzuzeigen.
   Markieren Sie PRIMÄR, indem Sie die Tasten ▲/▼ betätigen, und drücken Sie die Taste ►.
   Das Menü für das Primärgeräts (Gerät ***B***) wird angezeigt.

<CP-X8160, CP-X8160, CP-WX8240, CP-WX8255>



<CP-SX8350, CP-WU8440, CP-WU8450>



2. Nutzen Sie die Tasten ▲/▼/◄/► auf der Fernbedienung oder am Bedienfeld des Primärgeräts (Gerät ***B***), um PERF. ANPASSG. im EINF.MENÜ oder im Punkt SETUP des Menüs FORTGESCHRITT auszuwählen. (*Benutzerhandbuch* → *EINF. MENÜ* oder *Menü SETUP*)
   Der Bildschirm für Intelligentes Stapeln wird angezeigt. Er enthält die SCHABLONE-Anzeige mit dem Dialogfenster PERF. ANPASSG. für das Primärgeräts (Gerät ***B***) und eine weitere SCHABLONE-Anzeige für das Sekundärgeräts (Gerät ***A***).

Bild vom Primärgerät (Gerät *B*)

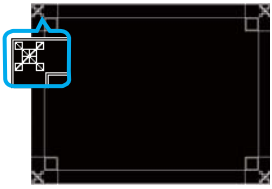


Bild vom Sekundärgerät (Gerät *A*)

3. Passen Sie die Bildgröße und Position des Primärgeräts (Gerät ***B***) mithilfe von PERF. ANPASSG. am Primärgerät (Gerät ***B***) an, damit dessen Bild das Bild des Sekundärgeräts (Gerät ***A***) optimal überlagert. (*Benutzerhandbuch* → *EINF. MENÜ* oder *Menü SETUP*)
   Wir empfehlen, die Anpassung folgendermaßen durchzuführen.
   (1) Richten Sie die vier Ecken grob in der folgenden Reihenfolge ein.
   Oben links → Oben rechts → Unten rechts → Unten links
   (2) Führen Sie die Feineinstellung der vier Ecken auf die gleiche Weise durch.

<CP-X8160, CP-X8160, CP-WX8240, CP-WX8255>



<CP-SX8350, CP-WU8440, CP-WU8450>

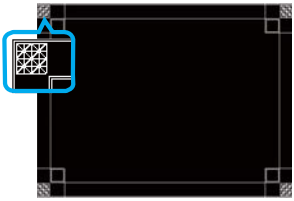


Überlagertes Bild

HINWEIS • Siehe *HINWEISE für alle Nutzer*. (**12**)

Bei Benutzung von Einfaches Stapeln

1. Drücken Sie die Taste **MENU** auf der Fernbedienung, um das Menü für Gerät ***A*** anzuzeigen.
2. Nutzen Sie die Tasten ▲/▼/◄/►, um das Dialogfenster SCHABLONE zu öffnen und wählen Sie dann im Dialogfenster STAPEL. (*Benutzerhandbuch* → *Menü BILDSCHIRM*)



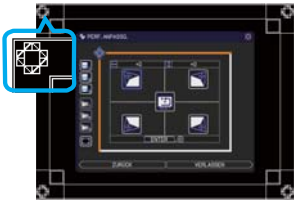
STAPEL unter SCHABLONE

3. Drücken Sie die Taste **MENU** am Bedienfeld von Gerät ***B***, um das Menü anzuzeigen.
4. Nutzen Sie die Tasten ▲/▼/◄/►, um PERF. ANPASSG. im EINF.MENÜ oder den Punkt SETUP im Menü FORTGESCHRITT auszuwählen. (*Benutzerhandbuch* → *EINF. MENÜ* oder *Menü SETUP*)
   Das Dialogfenster PERF. ANPASSG. wird angezeigt. Wählen Sie das unten links im Dialogfenster angezeigte Testmustersymbol ▣ mithilfe der Tasten ◄/▼ aus. Wenn Sie die Taste **ENTER** bzw. **INPUT** betätigen, wird das Testmuster ein- bzw. ausgeblendet.

<CP-X8160, CP-X8160, CP-WX8240, CP-WX8255>



<CP-SX8350, CP-WU8440, CP-WU8450>



Dialogfenster PERF. ANPASSG. für STAPEL unter SCHABLONE

5. Passen Sie die Bildgröße und Position des Gerät ***B*** mithilfe von PERF. ANPASSG. am Gerät ***B*** an, damit dessen Bild das Bild des Gerät ***A*** optimal überlagert. Wir empfehlen, die Anpassung folgendermaßen durchzuführen.
   (1) Richten Sie die vier Ecken grob in der folgenden Reihenfolge ein.
   Oben links → Oben rechts → Unten rechts → Unten links
   (2) Führen Sie die Feineinstellung der vier Ecken auf die gleiche Weise durch.

HINWEISE für alle Nutzer • Einzelheiten zu PERF. ANPASSG. finden Sie unter *PERF. ANPASSG.* im *EINF.MENÜ* oder dem *Menü SETUP* im *Benutzerhandbuch*.

• Wir empfehlen dringend die Verwendung eines flachen Bildschirms. Wird ein gewölbter oder abgeschrägter Bildschirm verwendet, ist es selbst bei Verwendung der Pin/Barrel-Einstellung von PERF. ANPASSG. sehr schwierig, die beiden Bilder auf einander abzustimmen.

• Auch mithilfe der Feineinstellung der Bilder an beiden Projektoren ist es gegebenenfalls nicht möglich, die Bilder entsprechend ihrer Eingangssignale optimal zu überlagern. Versuchen Sie in diesem Fall folgende Methoden.
- Drücken Sie die Taste **AUTO** auf der Fernbedienung oder führen Sie an jedem Projektor AUTOM. EINST.AUSFÜHR. (*Benutzerhandbuch* → *Menü ABBILDUNG*) aus.
- Passen Sie die H-POSIT und V-POSIT (*Benutzerhandbuch* → *Menü ABBILDUNG*) jedes Projektors an.
- Prüfen Sie die Einstellung für AUFLÖSUNG im Menü EINGB und stimmen Sie die Einstellungen von Primär- und Sekundärgerät auf einander ab, wenn diese verschieden sind. (*Benutzerhandbuch* → *Menü EINGB*)

3. STAPEL Menüeinstellungen

Stellen Sie im Menü STAPEL den Modus Intelligentes Stapeln ein.

HINWEIS • Wenn Sie Einfaches Stapeln ohne RS-232C-Verbindung nutzen, können Sie dieses Kapitel überspringen.

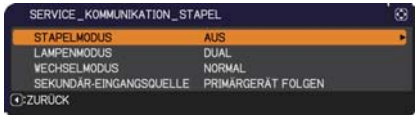
• Wenn Sie die Einstellungen, die Sie während der zuvor in diesem Kapitel erläuterten Installation durchgeführt haben, nicht ändern müssen, gehen Sie zu *3.3 Auswahl des Lampenbedienmodus*. (📖***15***)

• Lesen Sie den Abschnitt *3.7 Wichtige Informationen für das Intelligente Stapeln* gründlich durch. (📖***20***)

3.1 Anzeige des Menüs STAPEL

Öffnen Sie mithilfe der Tasten ▲/▼/◄/► das folgende Menü.

FORTGESCHRITT > OPT.
> SERVICE > KOMMUNIKATION
> STAPEL



Das Menü STAPEL wird auf dem Bildschirm angezeigt. (📖*Benutzerhandbuch → Menü OPT.*) Die Einstellungen für Intelligentes Stapeln beginnen in diesem Menü.

HINWEIS • Prüfen Sie, dass die folgenden Einstellungen an beiden Projektoren ausgeführt werden. Anderenfalls kann das Menü STAPEL der Projektoren nicht bedient werden. (📖***5***)

- STANDBY-MOD. im SETUP-Menü: NORMAL (📖*Benutzerhandbuch → Menü SETUP*)
- KOMMUNIKATIONSTYP unter KOMMUNIKATION im Menü SERVICE: AUS (📖*Benutzerhandbuch → Menü OPT.*)
- STAPELSPERRE im SICHERHEIT-Menü: AUS (📖***5***)

3.2 Auswahl von Primär, Sekundär oder Aus

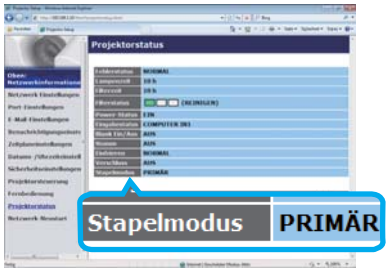
Um Intelligentes Stapeln zu aktivieren, wählen Sie entweder PRIMÄR oder SEKUNDÄR aus. Intelligentes Stapeln wird aktiviert, wenn einem Projektor im Dialogfenster STAPELMODUS die Eigenschaft Primär und dem anderen die Eigenschaft Sekundär zugewiesen wird. Um Intelligentes Stapeln zu deaktivieren, wählen Sie AUS.



1. Markieren Sie STAPELMODUS im Menü STAPEL mithilfe der Tasten ▲/▼ und drücken Sie die Taste ►, um das Dialogfenster STAPELMODUS anzuzeigen.
2. Nutzen Sie im Dialogfenster die Tasten ▲/▼, um PRIMÄR, SEKUNDÄR oder AUS zu markieren.

   AUS: Deaktiviert Intelligentes Stapeln.
   PRIMÄR: Legt den Projektor als Primärgerät fest, welches als Steuergerät dient.
   SEKUNDÄR: Legt den Projektor als Sekundärgerät fest, welches als Nebengerät dient.
3. Drücken Sie die Taste ◄, um zum vorherigen Menü zurückzukehren, oder drücken Sie die Taste ►, um die Einstellung abzuschließen. (🕮*19*)

HINWEIS • Nach dem Festlegen von Primär und Sekundär können Sie die Informationen in Projektor Web-Kontrolle überprüfen. (🕮*Netzwerkbetrieb → Projektor Web-Kontrolle*) Wählen Sie im Hauptmenü von Projektor Web-Kontrolle die Option Projektorstatus. Im Menüpunkt Stapelmodus wird Ihnen angezeigt, ob Ihrem Projektor die Eigenschaft PRIMÄR oder SEKUNDÄR zugewiesen wurde, selbst wenn Sie für STAPELMODUS die Option AUS gewählt haben.



3.3 Auswahl des Lampenbedienmodus

Wählen Sie den Lampenbedienmodus DUAL oder WECHSELND.

1. Markieren Sie LAMPENMODUS im Menü STAPEL und drücken Sie die Taste ►, um das Dialogfenster LAMPENMODUS anzuzeigen.



2. Nutzen Sie im Dialogfenster die Tasten ▲/▼, um DUAL oder WECHSELND zu markieren.

   DUAL: Schaltet die Projektoren gleichzeitig ein.
   WECHSELND: Schaltet die Projektoren abwechselnd ein.

3. Drücken Sie die Taste ◄, um zum vorherigen Menü zurückzukehren, oder drücken Sie die Taste ►, um die Einstellung abzuschließen. (*19*)

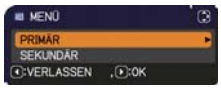
HINWEIS • Wird DUAL ausgewählt und eine Taste am Bedienfeld des Projektors oder auf der Fernbedienung gedrückt, erscheint ein Menü auf dem Bildschirm, über das Sie PRIMÄR oder SEKUNDÄR auswählen können. Wählen Sie den Projektor aus, den Sie bedienen möchten. Siehe die nachfolgenden Beispiele.

- Wenn Sie die Taste **MENU** drücken, wird ein Menü angezeigt, über das Sie PRIMÄR oder SEKUNDÄR auswählen können. Wählen Sie PRIMÄR, wird das EINF.MENÜ oder das FORTGESCHRITT des Primärgeräts angezeigt.
- Wenn Sie eine der Tasten **KEYSTONE**, **FOCUS + / -**, **ZOOM**, **ZOOM + / -** oder **LENS SHIFT** drücken, wird ein Menü angezeigt, über das Sie PRIMÄR oder SEKUNDÄR auswählen können. Wählen Sie PRIMÄR, wird das jeweilige Menü bzw. Dialogfeld des Primärgeräts angezeigt.
- <Nur beim **CP-X8160**, **CP-WX8255** und **CP-WU8450**>
  Wenn Sie die Taste **ENTER** drei Sekunden lang drücken, wird ein Menü angezeigt, über das Sie PRIMÄR oder SEKUNDÄR auswählen können. Wenn PRIMÄR gewählt ist, kann der Status-Monitor am Primärgerät bedient werden.

• Bei Auswahl von DUAL als LAMPENMODUS bestehen die folgenden Funktionsbeschränkungen.

- An beiden Projektoren sind die Funktionen AUTOMATIK AUS und EINFRIEREN deaktiviert.
- Unter GAMMA und FARB-TEMP. werden die Testbilder für INDIVIDU. nicht angezeigt.
- Das Einschalten der Projektoren dauert ein wenig länger. Dies ist keine Fehlfunktion.

• Es gibt Fälle, in denen der Bildschirm bei einer der OSD-Anzeigen dunkler erscheint, wenn DUAL gewählt ist.



Menü zur Auswahl von PRIMÄR oder SEKUNDÄR



Menü am Primärgerät



Menü zur Auswahl von PRIMÄR oder SEKUNDÄR



Menü am Primärgerät

(Fortsetzung nächste Seite)

3.3 Auswahl des Lampenbedienmodus (Fortsetzung)

HINWEIS • Bei der Auswahl von DUAL als LAMPENMODUS werden gegebenenfalls unterschiedliche Bilder vom Primär- und Sekundärgerät projiziert. Wir empfehlen, die Projektoren folgendermaßen einzurichten.

- Stellen Sie am Primär- und Sekundärgerät das gleiche Bild für SCHABLONE und START ein.
- Erfassen Sie am Primär- und Sekundärgerät für Mein Bild das gleiche Bild ein.
- Speichern Sie am Primär- und Sekundärgerät für Mein Bild das gleiche Bild.
- Stellen Sie für die Messenger-Funktion (📖*Netzwerkbetrieb* → *Messenger-Funktion*) am Primär- und Sekundärgerät den gleichen Nachrichteninhalt ein.

• Wenn Sie für LAMPENMODUS die Option DUAL gewählt haben, kann die Bildverschiebung zur Verschlechterung der Bildqualität auf dem Bildschirm führen. Nehmen Sie die Einstellung INSTALLAT. vor, bevor Sie die Bildposition anpassen. Die Bildposition ändert sich, wenn die Einstellung INSTALLAT. vorgenommen wird. (📖*Benutzerhandbuch* → *Menü SETUP*)

• Haben Sie WECHSELND ausgewählt und am aktuell genutzten Projektor tritt ein Fehler auf, der zum Ausschalten der Lampe führt, wird der andere Projektor automatisch gestartet. Ist das RS-232C-Kabel jedoch nicht angeschlossen bzw. wird kein Netzstrom zugeführt, startet der andere Projektor nicht.

• Wird für PIN SPERRE oder BEWEGUNGS DETEKTOR an beiden Projektoren die Option EIN (📖*Benutzerhandbuch* → *Menü SICHERHEIT*) eingestellt, werden die beiden Projektoren nicht eingeschaltet, selbst wenn WECHSELND gewählt wurde. Geben Sie den Sicherheitscode für beide Projektoren ein. Einer der Projektoren schaltet sich ein.

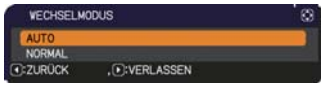
• Beim Nutzen der Funktion Intelligentes Stapeln weicht die Funktionsweise der **POWER**-Anzeige an den Projektoren von der normalen Funktionsweise ab. (📖*Benutzerhandbuch* → *Fehlersuche*) Befinden sich Primär- und Sekundärgerät im Standby-Modus, bestimmt das Primärgerät, welcher Projektor entsprechend der STAPELMODUS-Einstellung eingeschaltet wird, wenn die Taste **ON** auf der Fernbedienung oder die Taste **STANDBY/ON** am Primärgerät gedrückt wird.

- Die **POWER**-Anzeige am Primärgerät blinkt grün, während das Primärgerät bestimmt, welcher Projektor eingeschaltet wird.
- Ist das Primärgerät eingeschaltet, leuchtet die **POWER**-Anzeige am Primärgerät nach dem Aufleuchten durchgehend grün, wie im Normalbetrieb.
- Bei Benutzung des Sekundärgeräts leuchtet die **POWER**-Anzeige am Primärgerät orange, nachdem das Sekundärgerät eingeschaltet wurde.
- Tritt am Primärgerät ein Fehler auf, schaltet sich das Sekundärgerät ein und die **POWER**-Anzeige am Primärgerät leuchtet oder blinkt rot.

3.4 Auswahl des Lampenschaltmodus

Die folgende Einstellung ist nur erforderlich, wenn im Dialogfenster LAMPENMODUS die Option WECHSELND ausgewählt wurde. (📖*15*) Wählen Sie bei Einstellung von WECHSELND den Lampenschaltmodus AUTO oder NORMAL.

1. Markieren Sie WECHSELMODUS im Menü STAPEL mithilfe der Tasten ▲/▼ und drücken Sie die Taste ►, um das Dialogfenster WECHSELMODUS anzuzeigen.



2. Nutzen Sie im Dialogfenster die Tasten ▲/▼, um AUTO oder NORMAL zu markieren.

   AUTO: Schaltet den Projektor mit der geringsten Lampennutzung ein.
   NORMAL: Schaltet den Projektor ein, der beim letzten Mal nicht benutzt wurde.

3. Drücken Sie die Taste ◄, um zum vorherigen Menü zurückzukehren, oder drücken Sie die Taste ►, um die Einstellung abzuschließen. (📖*19*)

HINWEIS • Auf das Dialogfenster WECHSELMODUS kann über das Primärgerät zugegriffen werden, wenn im Dialogfenster LAMPENMODUS die Option WECHSELND ausgewählt wurde.

• Um die Qualität und Zuverlässigkeit der beiden Projektoren zu gewährleisten, wird der Projektor mit der größten Lampennutzung gegebenenfalls auch dann eingeschaltet, wenn AUTO ausgewählt wurde.

3.5 Auswahl der Eingangsquelle für Sekundär

1. Markieren Sie SEKUNDÄR-EINGANGSQUELLE im Menü STAPEL mithilfe der Tasten ▲/▼ und drücken Sie die Taste ►, um das Dialogfenster SEKUNDÄR-EINGANGSQUELLE anzuzeigen.



2. Nutzen Sie im Dialogfenster die Tasten ▲/▼, um PRIMÄRGERÄT FOLGEN oder FEST (COMPUTER IN 1) zu markieren.
   PRIMÄRGERÄT FOLGEN: Stellt als Eingangsquelle am Sekundärgerät den gleichen Anschluss ein wie am Primärgerät.
   FEST (COMPUTER IN 1): Stellt als Eingangsquelle am Sekundärgerät den COMPUTER IN1-Anschluss ein, der an den MONITOR OUT-Anschluss des Primärgeräts angeschlossen ist.

3. Drücken Sie die Taste ◄, um zum vorherigen Menü zurückzukehren, oder drücken Sie die Taste ►, um die Einstellung abzuschließen. (🕮*19*)

HINWEIS • <Nur beim **CP-WU8440** und **CP-WU8450**> Wenn die Projektoren sich im PbyP-Modus befinden, ist die SEKUNDÄR-EINGANGSQUELLE fest auf PRIMÄRGERÄT FOLGEN eingestellt.

• Wenn FEST (COMPUTER IN 1) ausgewählt wurde, kann entweder der **COMPUTER IN1**- oder der **IN2**-Anschluss am Primärgerät als Eingangsquelle eingestellt werden. Nach Betätigen einer Fernbedienungstaste zur Auswahl des Eingangsanschlusses oder der Taste **INPUT** am Projektor erscheint das Dialogfenster PRIMÄR-EINGANGSQUELLE auf dem Bildschirm. Wählen Sie mithilfe der Tasten ▲/▼ die Option COMPUTER IN 1 oder COMPUTER IN 2 aus.

• Bei Auswahl von FEST (COMPUTER IN 1) sollte der Anschluss **COMPUTER IN1** des Sekundärgeräts über ein Computerkabel mit dem Anschluss **MONITOR OUT** des Primärgeräts verbunden sein. Das Bild des ausgewählten Anschlusses wird über den Anschluss **MONITOR OUT** des Primärgeräts an den Anschluss **COMPUTER IN1** des Sekundärgeräts ausgegeben. Die Einstellung MONITOR-AUSGANG am Primärgerät wird bei Auswahl von FEST (COMPUTER IN 1) deaktiviert. (🕮*Benutzerhandbuch → Menü SETUP*)

• Bei Auswahl von FEST (COMPUTER IN 1) können Videosignale in den Anschluss **COMPUTER IN1** oder **IN2** des Primärgeräts eingespeist werden. Stellen Sie den Anschluss für den Videosignaleingang im Menü COMPUTER-EINGANG ein und bestimmen Sie im Menü VIDEOFORMAT das Videoformat. Siehe *Bildübertragung von Primär zu Sekundär* (🕮***24***) und *Bildübertragung von Primär zu Sekundär - Videosignal (Komponenten- oder Videosignal)*. (🕮***28***)

3.6 Verlassen des Menüs Intelligentes Stapeln

Wir empfehlen, alle Einstellungen im Menü STAPEL zu prüfen, bevor Sie das Menü Intelligentes Stapeln verlassen. In Dialogfenstern, die Sie über das Menü STAPEL aufgerufen haben, können Sie die Taste ◄ drücken, um zum Menü STAPEL zurückzukehren. Nachfolgend wird beschrieben, wie Sie die Menübedienung für Intelligentes Stapeln verlassen können.

Menü STAPEL



Wenn Sie nach dem Ausführen von Änderungen an den Einstellungen die Taste ◄ betätigen (die als ZURÜCK-Taste dient), wird ein Bestätigungsfenster eingeblendet.

- Drücken Sie bei geöffnetem Dialogfenster die Taste ► (die als JA-Taste dient), um die Einstellung zu speichern und das Dialogfenster zu schließen. Der Bildschirm ist schwarz, während die Einstellung aktiviert wird. Bitte haben Sie Geduld.
- Durch Drücken der Taste ◄ (die als NEIN-Taste dient) im Dialogfenster kehren Sie ohne Speichern der Einstellung ins Menü KOMMUNIKATION zurück. (*Benutzerhandbuch → Menü OPT. → SERVICE*)

Dialogfenster im Menü STAPEL



Wenn Sie nach dem Ausführen von Änderungen an den Einstellungen die Taste ► betätigen (die als VERLASSEN-Taste dient), wird ein Bestätigungsfenster eingeblendet.

- Drücken Sie bei geöffnetem Dialogfenster die Taste ► (die als JA-Taste dient), um die Einstellung zu speichern und das Dialogfenster zu schließen. Der Bildschirm ist schwarz, während die Einstellung aktiviert wird. Bitte haben Sie Geduld.
- Durch Drücken der Taste ◄ (die als NEIN-Taste dient) im Dialogfenster schließt sich das Fenster ohne Speichern der Einstellung.

3.7 Wichtige Informationen für das Intelligente Stapeln

Dieser Abschnitt enthält wichtige Informationen zum Einrichten des Primär- und des Sekundärgeräts, jedoch keine Erläuterungen zur Bedienung des Menüs. Lesen Sie alle Informationen gründlich durch.

- Für die Funktion Intelligentes Stapeln muss einem Projektor die Eigenschaft Primär und dem anderen Projektor die Eigenschaft Sekundär zugewiesen werden.
- Mit Ausnahme der Taste **STANDBY/ON** sind alle Tasten auf dem Bedienfeld des Sekundärgeräts deaktiviert. Bedienen Sie die Projektoren über das Bedienfeld des Primärgeräts oder über die Fernbedienung.
- Durch Drücken der Taste **STANDBY/ON** am Sekundärgerät ist es nicht möglich, nur das Sekundärgerät auszuschalten. Primär- und Sekundärgerät schalten sich aus, wenn die Taste länger als 3 Sekunden gedrückt wird. Weder Primär- noch Sekundärgerät können durch Drücken der Taste eingeschaltet werden.
- Im Gegensatz zum Sekundärgerät kann das Primärgerät Fernbedienungssignale empfangen. Bitte richten Sie die Fernbedienung bei der Benutzung deshalb auf das Primärgerät.
- <Nur beim **CP-X8160**, **CP-WX8255** und **CP-WU8450**>
  Der jeweilige Status-Monitor kann auch über das Bedienfeld des betreffenden Primär- oder Sekundärgeräts bedient werden. Nur der Monitor am eingeschalteten Projektor kann mit der Fernbedienung bedient werden.
- Wird eine kabelabhängige Fernbedienung benutzt, schließen Sie diese bitte an das Primärgerät und nicht an das Sekundärgerät an.
- Um die Funktionen einer einfachen PC-Maus und Tastatur nutzen zu können, müssen Sie sowohl Primär- als auch Sekundärgerät mit USB-Kabeln an Ihren Computer anschließen. (*Benutzerhandbuch → Verwendung als einfache PC-Maus und Tastatur*)
- Die Funktion AUTOM.SUCHE ist deaktiviert, wenn der Projektor im Modus Intelligentes Stapeln genutzt wird.
- Durch die Netzwerkkommunikation mit dem Sekundärgerät und Web-Steuer am Sekundärgerät kann das Sekundärgerät nicht eingeschaltet werden. Das Sekundärgerät kann nur über das Primärgerät gesteuert werden.
- Die Funktion Web-Fernbedienung am Sekundärgerät ist deaktiviert. (*Netzwerkbetrieb → 3.1.11 Fernbedienung*)
- Wenn Sie versuchen, die Projektoren über die Option Power on & Display on in der Messenger-Funktion einzuschalten, wird Intelligentes Stapeln an beiden Projektoren deaktiviert und eine entsprechende Meldung eingeblendet. Um Intelligentes Stapeln erneut zu starten, legen Sie PRIMÄR/SEKUNDÄR im Dialogfenster STAPELMODUS erneut fest oder schalten beide Projektoren aus und wieder ein.

(Fortsetzung nächste Seite)

3.7 Wichtige Informationen für das Intelligente Stapeln (Fortsetzung)

- Primär- und Sekundärgerät verfügen über die folgenden gemeinsamen Einstellungen.
  - AV MUTE (*Benutzerhandbuch → Temporäres Ausschalten von Bildschirm und Audio*)
  - Vergrößern (*Benutzerhandbuch → Verwenden der Vergrößerungsfunktion*)
  - BILDFORMAT und OVER SCAN (*Benutzerhandbuch → Menü ABBILDUNG*)
  - COMPUTEREINGANG (*Benutzerhandbuch → Menü EINGB*)
  - MELDUNG (*Benutzerhandbuch → Menü BILDSCHIRM*)
  - MEINE TASTE (*Benutzerhandbuch → Menü OPT.*)
  - SCHABLONE (*Benutzerhandbuch → Menü BILDSCHIRM*)
  - Objektivverschluss (*Benutzerhandbuch → Kurzzeitiges Ausblenden des Bildes*)
  - VERSCHL-TIMER (*Benutzerhandbuch → Menü OPT.*)
  - QUELLENÜBERSPRUNG (*Benutzerhandbuch → Menü OPT.*)
  - PbyP (*Benutzerhandbuch → PbyP*)
    <Nur beim **CP-WU8440** und **CP-WU8450**>
- Die folgenden Funktionen sind deaktiviert.
  - Ausführen von AUTO KEYSTONE (*Benutzerhandbuch → Menü SETUP*)
  - STANDBY-MOD. (*Benutzerhandbuch → Menü SETUP*)
  - AUTOM.SUCHE (*Benutzerhandbuch → Menü OPT.*)
  - Ein-/Ausschalten von AUTO KEYSTONE (*Benutzerhandbuch → Menü OPT.*)
  - DIREKTSTROM AN (*Benutzerhandbuch → Menü OPT.*)
  - AUTOMATIK AUS (*Benutzerhandbuch → Menü OPT.*)
  - KOMMUNIKATIONSTYP (*Benutzerhandbuch → Menü OPT. → SERVICE → KOMMUNIKATION*)
- Die Eingangsquelle der folgenden Anschlüsse kann nicht ausgewählt werden.
  - **USB TYPE A**, **USB TYPE B**, **LAN**
- <Nur beim **CP-WU8440** und **CP-WU8450**> Wenn die Projektoren sich im PbyP-Modus befinden, ist die SEKUNDÄR-EINGANGSQUELLE fest auf PRIMÄRGERÄT FOLGEN eingestellt.



Vollständiges Dialogfenster

- Wird Intelligentes Stapeln genutzt, erscheint eine Fehlermeldung, wenn an einem der Projektoren ein Fehler auftritt.


Kleines Dialogfenster

Tritt ein Fehler auf, wird ein vollständiges Dialogfenster auf dem Bildschirm angezeigt. Nach etwa 20 Sekunden ohne Tastenaktivität wird anstelle des vollständigen Dialogfensters ein kleines Dialogfenster angezeigt. Während das kleine Dialogfenster angezeigt wird, können Sie das vollständige Dialogfenster durch Drücken der Taste ◄ wieder aufrufen.

Die Ziffern „**1**“ und „**2**“ über den Projektorsymbolen zeigen jeweils das Primär- bzw. Sekundärgerät an.

Konsultieren Sie die nachstehenden Bildschirmanzeigen und ergreifen Sie die notwendigen Maßnahmen, um das Problem zu lösen.

(Fortsetzung nächste Seite)

Beispiel:

Abdeckungsfehler: Lampenabdeckung ist offen.



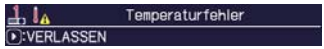
Lampenfehler: Lampe leuchtet nicht.



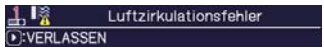
Lüfterfehler: Problem mit dem Kühlventilator.



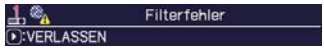
Temperaturfehler: Temperatur des Projektors ist zu hoch.



Luftzirkulationsfehler: Temperatur des Projektors ist zu hoch. Prüfen Sie, ob das Abluftsystem blockiert ist.



Filterfehler: Die Anzeige am Filtertimer übersteigt die im Menü FILTERMELDUNG eingestellten Stunden. (📖*Benutzerhandbuch → Menü OPT. → SERVICE*)



Kältefehler: Die Umgebungstemperatur ist zu niedrig.



- Wenn Sie einen Projektor ausschalten müssen, z. B. um einen Fehler zu beheben, sollten Sie beide Projektoren ausschalten, damit Intelligentes Stapeln beim erneuten Einschalten der Projektoren ordnungsgemäß starten kann.
- Wurde für die Sicherheitsfunktion PIN SPERRE oder BEWEGUNGS DETEKTOR an beiden Projektoren die Option EIN gewählt, schalten sich beide Projektoren ein. Geben Sie zuerst den Sicherheitscode für Primär und anschließend für Sekundär ein. Bei Auswahl des Modus WECHSELND wird einer der Projektoren automatisch ausgeschaltet. (📖*Benutzerhandbuch → Menü SICHERHEIT*)
- Wurde für die Sicherheitsfunktion PIN SPERRE oder BEWEGUNGS DETEKTOR an einem der Projektoren EIN eingestellt, muss beim Einschalten wie folgt der Sicherheitscode eingegeben werden.
  - Im Modus DUAL werden beide Projektoren eingeschaltet. Geben Sie den Sicherheitscode für den Projektor ein, der von der Sicherheitsfunktion gesperrt wurde.
  - Soll sich im Modus WECHSELND der durch die Sicherheitsfunktion gesperrte Projektor gemäß den Einstellungen des WECHSELND-Modus einschalten, wird nur dieser Projektor eingeschaltet. Anderenfalls schalten sich beide Projektoren ein. Geben Sie den Sicherheitscode für den Projektor ein, der von der Sicherheitsfunktion gesperrt wurde. Nach Aufheben der Sicherheitssperre wird einer der Projektoren ausgeschaltet, wenn beide eingeschaltet sind.

4. Anschluss der Kabel

Um zwei Bilder auf dem Bildschirm zu überlagern, müssen Primär- und Sekundärgerät über das gleiche Bild verfügen können. Es gibt zahlreiche Methoden, um Bilder an die Projektoren zu übertragen. In diesem Kapitel wird beschrieben, wie die Kabel verbunden werden können. Lesen Sie dieses Kapitel, um eine Methode zu wählen, die Ihren Bedürfnissen entspricht.

HINWEIS • Beim Einfachen Stapeln ohne RS-232C-Verbindung, wird nicht zwischen den nachstehend beschriebenen Primär- und Sekundärgeräten unterschieden. In diesem Kapitel bezeichnet Primär einen Projektor und Sekundär den anderen.

• Einzelheiten zu den technischen Daten der Eingangsanschlüsse finden Sie unter *Anschließen der Geräte* (📖*Benutzerhandbuch* → *Einrichten*) und *Connection to the ports*. (📖*Operating Guide (Benutzerhandbuch) - Technical*)

4.1 Anschluss eines RS-232C-Kabels

Um Intelligentes Stapeln zu nutzen, verbinden Sie die **CONTROL**-Anschlüsse von Primär- und Sekundärgerät mit einem RS-232C-Kreuzkabel. (📖***8***) Wenn Sie Einfaches Stapeln nutzen möchten, ist dieser Anschluss nicht erforderlich.

HINWEIS • Wird die Verbindung über das RS-232C-Kabel zwischen den beiden Projektoren beim Intelligenten Stapeln getrennt, verlassen die Projektoren den Modus Intelligentes Stapeln und funktionieren nun im Einzelbetrieb. Intelligentes Stapeln startet nicht neu, selbst wenn das Kabel wieder angeschlossen wird. Folgen Sie den nachstehend beschriebenen Schritten, um Intelligentes Stapeln neu zu starten.

(1) Bedienen Sie die Projektoren nach dem Trennen des Kabels länger als 10 Sekunden nicht, damit die Geräte erkennen können, dass die Verbindung getrennt wurde.
(2) Schalten Sie beide Projektoren aus und warten Sie, bis sie ausreichend abgekühlt sind.
(3) Verbinden Sie die beiden Projektoren erneut mit dem RS-232C-Kabel und schalten Sie sie wieder ein. Intelligentes Stapeln wird erneut gestartet.

4.2 Anschluss von Signalkabeln

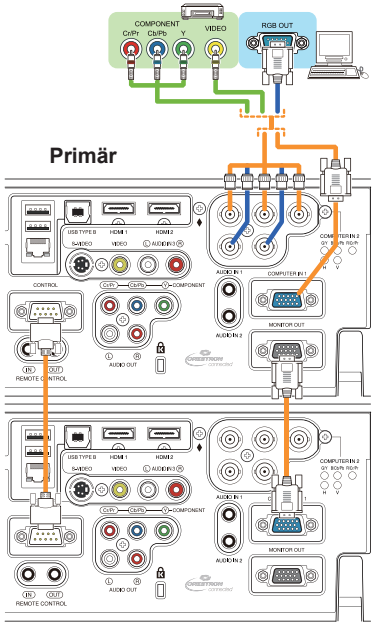
Es gibt zwei Methoden, um Bilder an das Sekundärgerät zu übertragen. (*18, 19*)
- Übertragen eines Bilds über den Anschluss **MONITOR OUT** des Primärgeräts an das Sekundärgerät.
- Individuelle Bildübertragung zu Sekundär und Primär.

Bildübertragung von Primär zu Sekundär

1. Verbinden Sie den Anschluss **MONITOR OUT** des Primärgeräts mit dem Anschluss **COMPUTER IN1** des Sekundärgeräts mithilfe eines Computerkabels.
2. Verbinden Sie das Bildausgabegerät mit einem der Eingangsanschlüsse des Primärgeräts.

HINWEISE für Intelligentes Stapeln
• **COMPUTER IN1** und **IN2** können beim Intelligenten Stapeln als Eingangsanschlüsse des Primärgeräts genutzt werden. Benutzen Sie zur Bildeingabe keine anderen Anschlüsse.
- Komponentensignale können über **COMPUTER IN1** und **IN2** übertragen werden.
- Videosignale können an den Y-Stift des Komponenten-Video-Anschlusses von **COMPUTER IN1** und **IN2** übertragen werden.

HINWEISE für Einfaches Stapeln
• **COMPUTER IN1** und **IN2** können als Eingangsanschluss für den Projektor genutzt werden, der mit einem Computerkabel über den Anschluss **MONITOR OUT** angeschlossen wurde. (*Benutzerhandbuch → Menü SETUP*) Möchten Sie andere Eingangsanschlüsse nutzen, übertragen Sie das Bild individuell an Primär- und Sekundärgerät.



Anschlussbeispiel im Intelligentes Stapeln

Individuelle Bildübertragung zu Sekundär und Primär

1. Teilen Sie das Ausgangssignal Ihres Bildausgabegeräts mithilfe eines Signalteilers in zwei.
2. Verbinden Sie die Ausgangsanschlüsse des Bildausgabegeräts mit den entsprechenden Eingangsanschlüssen am Primär- und Sekundärgerät.

HINWEISE für Intelligentes Stapeln • **LAN**, **USB TYPE A** und **USB TYPE B** können beim Intelligenten Stapeln nicht als Eingangsanschlüsse am Primärgerät genutzt werden.

HINWEISE für Einfaches Stapeln • Es können alle Anschlüsse genutzt werden, die mit dem Signal kompatibel sind. Legen Sie das gleiche Signal einzeln an die beiden Projektoren an.

5. Einstellen der Eingangsanschlüsse über das Menü

5.1 Vorbereiten der Menübedienung

Wird die Funktion Einfaches Stapeln mit einer RS-232C-Verbindung genutzt, drücken Sie die dem Anschluss entsprechende Taste auf der Fernbedienung oder die Taste **INPUT** am Projektor, um den Anschluss auszuwählen, an den das Kabel angeschlossen ist. Die Einstellungen für den Anschluss MONITOR-AUSGANG finden Sie im *Menü SETUP* im *Benutzerhandbuch*.
Die Einstellung ist hiermit abgeschlossen.
Beim Intelligenten Stapeln per RS-232C-Verbindung müssen alle Einstellungen oder Änderungen mit Bezug auf die Menübedienung für Intelligentes Stapeln am Primärgerät vorgenommen werden. Das Primärgerät agiert entsprechend der Eingangseinstellungen für Intelligentes Stapeln.

5.2 Prüfen des Betriebsstatus des Primärgeräts

Beim Intelligenten Stapeln müssen alle Einstellungen oder Änderungen mit Bezug auf die Menübedienung für Intelligentes Stapeln am Primärgerät vorgenommen werden. Prüfen Sie vor der Benutzung des Menüs Intelligentes Stapeln, dass das Primärgerät funktioniert.

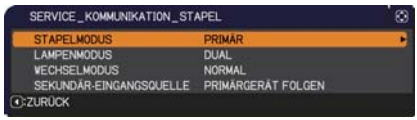
1. Drücken Sie die Taste **MENU** auf der Fernbedienung.
2. Wird das hier rechts dargestellte Dialogfenster MENÜ im Bildschirm angezeigt, funktionieren die Projektoren im DUAL-Modus und das Primärgerät ist eingeschaltet. Gehen Sie zu *5.4 Einrichten des Menüs*. (📖***27***)
   Wird das Dialogfenster nicht angezeigt, wurde für LAMPENMODUS die Option WECHSELND gewählt und es ist entweder das Primär- oder das Sekundärgerät in Betrieb. Gehen Sie zum nächsten Fenster.



3. Öffnen Sie mithilfe der Tasten ▲/▼/◄/► das folgende Menü.

   FORTGESCHRITT > OPT.
   > SERVICE > KOMMUNIKATION
   > STAPEL

   Das Menü STAPEL wird auf dem Bildschirm angezeigt. (📖*Benutzerhandbuch → Menü OPT.*)



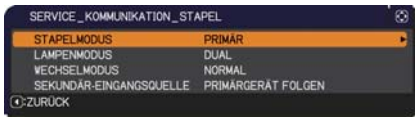
4. Prüfen Sie die Einstellung STAPELMODUS im Menü STAPEL.
   - Wird PRIMÄR angezeigt, ist das Primärgerät in Betrieb. Gehen Sie zu *5.4 Einrichten des Menüs*. (📖***27***)
   - Wird SEKUNDÄR angezeigt, ist das Primärgerät ausgeschaltet und das Sekundärgerät in Betrieb. Gehen Sie zu *5.3 Einschalten des Primärgeräts*. (📖***26***)

5.3 Einschalten des Primärgeräts

Nachdem Sie *5.2 Prüfen des Betriebsstatus des Primärgeräts ausgeführt haben*, wird bestätigt, dass die beiden Projektoren in den Modus WECHSELND versetzt wurden und dass das Sekundärgerät derzeit in Betrieb ist. Da die Einstellungen für Intelligentes Stapeln nur verändert werden können, wenn das Primärgerät in Betrieb ist, erläutert dieser Abschnitt, wie vom Sekundär- auf das Primärgerät umgeschaltet wird.

1. Öffnen Sie mithilfe der Tasten ▲/▼/◄/► das folgende Menü.

   FORTGESCHRITT > OPT.
   > SERVICE > KOMMUNIKATION
   > STAPEL

   Das Menü STAPEL wird auf dem Bildschirm angezeigt. (📖*Benutzerhandbuch → Menü OPT.*)

2. Prüfen Sie die Einstellung WECHSELMODUS im Menü.

Wird NORMAL angezeigt, werden die beiden Projektoren abwechselnd eingeschaltet. Wenn Sie die Projektoren neu starten, wird hiernach das Primärgerät eingeschaltet.

(1) Betätigen Sie die Taste **STANDBY** auf der Fernbedienung oder die Taste **STANDBY/ON** am Primärgerät. Das Sekundärgerät wird ausgeschaltet.
(2) Drücken Sie nach dem Abkühlen des Projektors die Taste **ON** oder **STANDBY/ON**, um ihn wieder einzuschalten. Das Primärgerät wird eingeschaltet.

Wird AUTO angezeigt, schaltet sich der Projektor mit der geringsten Lampennutzung ein. Das Primärgerät wird deshalb gegebenenfalls nicht eingeschaltet, selbst wenn Sie die Projektoren neu starten. Folgen Sie den nachstehenden Schritten, um das Primärgerät einzuschalten.

(1) Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um STAPELMODUS zu markieren, und drücken Sie die Taste ►, um das Dialogfenster STAPELMODUS aufzurufen.
(2) Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um AUS zu markieren, und drücken Sie anschließend die Taste ►, um die Einstellung abzuschließen. (📖***19***)
(3) Wiederholen Sie die oben genannten Schritte, um das Dialogfenster STAPELMODUS erneut aufzurufen.
(4) Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um SEKUNDÄR zu markieren, und drücken Sie anschließend die Taste ►, um die Einstellung abzuschließen. (📖***19***)
(5) Warten Sie nach Verlassen des Menüs mindestens 10 Sekunden.
(6) Betätigen Sie die Taste **STANDBY** auf der Fernbedienung oder die Taste **STANDBY/ON** am Primärgerät. Das Sekundärgerät wird ausgeschaltet.
(7) Drücken Sie nach dem Abkühlen des Projektors die Taste **ON** oder **STANDBY/ON**, um ihn wieder einzuschalten. Das Primärgerät wird auch dann eingeschaltet, wenn für LAMPENMODUS die Option AUTO eingestellt wurde.

3. Nun ist das Primärgerät in Betrieb und Sie können die Einstellungen für Intelligentes Stapeln ändern. Gehen Sie zu *5.4 Einrichten des Menüs.* (📖***27***)

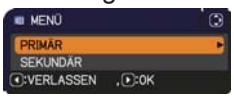
HINWEIS • Kann das Primärgerät wegen eines Fehlers oder aufgrund anderer Probleme nicht eingeschaltet werden, schaltet sich das Sekundärgerät ein, auch wenn Sie die oben beschriebenen Schritte ausgeführt haben. Ergreifen Sie die erforderlichen Maßnahmen, um das Primärgerät zu reparieren und ändern Sie anschließend die Einstellungen für Intelligentes Stapeln.

5.4 Einrichten des Menüs

Beachten Sie dabei die folgenden Hinweise, wenn Sie Intelligentes Stapeln mit einer RS-232C-Verbindung nutzen. Wenn Bildsignale über das Primärgerät an das Sekundärgerät übertragen werden, wird zwischen Computersignalen und Videosignalen, wie z. B. Komponenten- und Videosignalen, unterschieden.

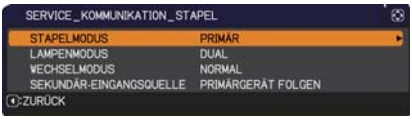
Bildübertragung von Primär zu Sekundär - Computersignal

1. Wird das Menü STAPEL bereits auf dem Bildschirm angezeigt, gehen Sie bitte weiter zu Schritt 3. Drücken Sie anderenfalls auf der Fernbedienung die Taste **MENU**. Wird das Dialogfenster MENÜ angezeigt, nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um PRIMÄR zu markieren, und drücken Sie die Taste ►. Ein Menü wird eingeblendet. Wird das Dialogfenster MENÜ nicht angezeigt, erscheint das Menü STAPEL.



2. Öffnen Sie mithilfe der Tasten ▲/▼/◄/► das folgende Menü.

   FORTGESCHRITT > OPT.
   > SERVICE > KOMMUNIKATION
   > STAPEL



   Das Menü STAPEL wird auf dem Bildschirm angezeigt. (📖*Benutzerhandbuch* → *Menü OPT.*)

3. Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um SEKUNDÄR-EINGANGSQUELLE zu markieren, und drücken Sie die Taste ►, um das Dialogfenster SEKUNDÄR-EINGANGSQUELLE anzuzeigen.



4. Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um die Option FEST (COMPUTER IN 1) zu markieren, und drücken Sie die Taste ►, um die Einstellung abzuschließen. (📖***19***)

5. Betätigen Sie eine beliebige Taste zur Auswahl des Eingangsanschlusses auf der Fernbedienung oder die Taste **INPUT** am Primärgerät. Das Dialogfenster PRIMÄR-EINGANGSQUELLE wird auf dem Bildschirm angezeigt. Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um den Anschluss zu markieren, an den das Signalkabel angeschlossen ist, und drücken Sie die Taste ►, um die Einstellung abzuschließen.



HINWEIS • Wird FEST (COMPUTER IN 1) ausgewählt, ist die Einstellung MONITOR-AUSGANG ungültig. (📖*Benutzerhandbuch* → *Menü SETUP*)
• Wird FEST (COMPUTER IN 1) ausgewählt, können außer **COMPUTER IN1** und **COMPUTER IN2** keine anderen Eingangsquellen ausgewählt werden.
• Ist FEST (COMPUTER IN 1) eingestellt und Sie betätigen eine beliebige Taste zur Auswahl eines Eingangsanschlusses auf der Fernbedienung bzw. die Taste **INPUT** am Primärgerät, wird das Dialogfenster zur Auswahl der Eingangsquelle eingeblendet.

Bildübertragung von Primär zu Sekundär - Videosignal (Komponenten- oder Videosignal)

1. Wird das Menü STAPEL bereits auf dem Bildschirm angezeigt, gehen Sie bitte weiter zu Schritt 3. Drücken Sie anderenfalls auf der Fernbedienung die Taste **MENU**. Wird das Dialogfenster MENÜ angezeigt, nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um PRIMÄR zu markieren, und drücken Sie die Taste ►. Ein Menü wird eingeblendet. Wird das Dialogfenster MENÜ nicht angezeigt, erscheint das Menü STAPEL.

2. Drücken Sie die Taste **MENU** auf der Fernbedienung oder am Bedienfeld des Primärgeräts. Nutzen Sie die Tasten ▲/▼/◄/►, um das Dialogfenster COMPUTER-EINGANG zu öffnen. (*Benutzerhandbuch → Menü EINGB*)



3. Stellen Sie für den Anschluss AUTO ein, um über **COMPUTER IN1** oder **IN2** Komponentensignale einzuspeisen. Nutzen Sie dann die Tasten ▲/▼/◄/►, um VERLASSEN zu markieren, und drücken Sie die Taste ►, um die Einstellung abzuschließen.
   Stellen Sie für den Anschluss VIDEO ein, um über **COMPUTER IN1** oder **IN2** Videosignale einzuspeisen. Ist die Auswahl eines Videoformats erforderlich, nutzen Sie die Tasten ▲/▼/◄/►, um ZURÜCK zu markieren, und drücken die Taste ◄, um das Menü EINGB anzuzeigen. Nutzen Sie anderenfalls die Tasten ▲/▼/◄/►, um VERLASSEN zu markieren, und drücken Sie die Taste ►, um die Einstellung abzuschließen.

4. Wählen Sie im Menü EINGB die Option VIDEOFORMAT aus, um das Dialogfenster VIDEOFORMAT anzuzeigen.
   Wählen Sie für den Videosignaleingang AUTO oder ein geeignetes Format.
   Nutzen Sie dann die Tasten ▲/▼/◄/►, um VERLASSEN zu markieren, und drücken Sie die Taste ►, um die Einstellung abzuschließen.



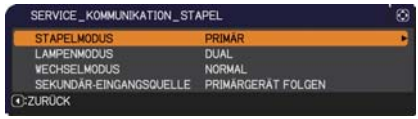
Individuelle Bildübertragung zu Sekundär und Primär

1. Wird das Menü STAPEL bereits auf dem Bildschirm angezeigt, gehen Sie bitte weiter zu Schritt 3. Drücken Sie anderenfalls auf der Fernbedienung die Taste **MENU**. Wird das Dialogfenster MENÜ angezeigt, nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um PRIMÄR zu markieren, und drücken Sie die Taste ►. Ein Menü wird eingeblendet. Wird das Dialogfenster MENÜ nicht angezeigt, erscheint das Menü STAPEL.

2. Öffnen Sie mithilfe der Tasten ▲/▼/◄/► das folgende Menü.

   FORTGESCHRITT > OPT.
   > SERVICE > KOMMUNIKATION
   > STAPEL

   Das Menü STAPEL wird auf dem Bildschirm angezeigt. (*Benutzerhandbuch → Menü OPT.*)



(Fortsetzung nächste Seite)

5.4 Einrichten des Menüs - Individuelle Bildübertragung zu Sekundär und Primär (Fortsetzung)

3. Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um SEKUNDÄR-EINGANGSQUELLE zu markieren, und drücken Sie die Taste ►, um das Dialogfenster SEKUNDÄR-EINGANGSQUELLE anzuzeigen.

4. Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um die Option PRIMÄRGERÄT FOLGEN zu markieren, und drücken Sie die Taste ►, um die Einstellung abzuschließen. (🕮*19*)



5. Betätigen Sie eine beliebige Taste zur Auswahl des Eingangsanschlusses auf der Fernbedienung oder die Taste **INPUT** am Primärgerät. Das Dialogfenster PRIMÄR-EINGANGSQUELLE wird auf dem Bildschirm angezeigt.
Nutzen Sie die Tasten ▲/▼, um den Anschluss zu markieren, an den das Signalkabel angeschlossen ist, und drücken Sie die Taste ►, um die Einstellung abzuschließen.



HINWEIS • Bei Auswahl von PRIMÄRGERÄT FOLGEN wird durch Festlegen der Eingangsquelle am Primär- oder Sekundärgerät für den anderen Projektor automatisch die gleiche Quelle eingestellt.
• Wenn PRIMÄRGERÄT FOLGEN eingestellt wurde, können **LAN**, **USB TYPE A** und **USB TYPE B** nicht ausgewählt werden.
• Ist PRIMÄRGERÄT FOLGEN eingestellt und Sie betätigen eine beliebige Taste zur Auswahl eines Eingangsanschlusses auf der Fernbedienung bzw. die Taste **INPUT** am Primärgerät, wird das Dialogfenster zur Auswahl der Eingangsquelle eingeblendet.

6. Einschränkungen der Zeitplan-Funktion

Dieses Modell unterstützt die Funktion Zeitplan für die Projektor Web-Kontrolle. (*Netzwerkbetrieb → 3.1.7 Zeitplaneinstellungen*) Wird Intelligentes Stapeln per RS-232C-Verbindung genutzt, bestehen einige Funktionsbeschränkungen. Beim Einfachen Stapeln ohne RS-232C-Verbindung bestehen keinerlei Funktionsbeschränkungen.
Beachten Sie sowohl beim Intelligenten als auch beim Einfachen Stapeln vor Nutzung der Stapelfunktion die Einstellungen für Zeitplan. Während der Nutzung der Stapelfunktion könnten unerwartete Einstellungsänderungen auftreten.
Nachfolgend finden Sie Informationen zu Einschränkungen beim Intelligenten Stapeln. Wenn Sie Einfaches Stapeln nutzen, können Sie dieses Kapitel überspringen.

Einschränkungen am Primärgerät

Funktionen			LAMPENMODUS			
			DUAL	WECHSELND		DUAL/ WECHSELND
	Powerstatus	Primär	EIN	EIN	AUS	AUS
		Sekundär	EIN	AUS	EIN	AUS
Schaltet das Gerät ein			✔	✔	✔	✔
Schaltet das Gerät aus			✔	✔	✔	✔
Eingabequelle			✔ *1)	✔ *1)	✔ *1)	✔ *1)
Mein Bild			✔	✔	**X** *2)	**X** *2)
Messenger			✔	✔	**X** *2)	**X** *2)
Diashow			**X** *3)	**X** *3)	**X** *3)	**X** *3)

Einschränkungen am Sekundärgerät

Funktionen			LAMPENMODUS			
			DUAL	WECHSELND		DUAL/ WECHSELND
	Powerstatus	Primär	EIN	EIN	AUS	AUS
		Sekundär	EIN	AUS	EIN	AUS
Schaltet das Gerät ein			**X** *3	**X** *3	**X** *3	**X** *3
Schaltet das Gerät aus			✔	✔	✔	✔
Eingabequelle			✔ *1)	✔ *1)	✔ *1)	✔ *1)
Mein Bild			✔	**X** *2)	✔	**X** *2)
Messenger			✔	**X** *2)	✔	**X** *2)
Diashow			**X** *3)	**X** *3)	**X** *3)	**X** *3)

✔ : Dieser Zeitplan kann auch dann in die Projektor Web-Kontrolle eingegeben und ausgeführt werden, wenn die Projektoren im Modus Intelligentes Stapeln betrieben werden.

✔ *1): Dieser Zeitplan kann auch dann in die Projektor Web-Kontrolle eingegeben

(Fortsetzung nächste Seite)

6. Einschränkungen der Zeitplan-Funktion (Fortsetzung)

werden, wenn die Projektoren im Modus Intelligentes Stapeln betrieben werden. Kann der Eingangsanschluss, der gemäß der Funktion Zeitplan geändert werden soll, für das Intelligente Stapeln verwendet werden, wird Zeitplan ausgeführt. Falls nicht, wird die Funktion nicht ausgeführt.

X *2): Dieser Zeitplan kann in die Projektor Web-Kontrolle eingegeben werden, wenn Sie die Projektoren im Modus Intelligentes Stapeln nutzen. Er wird jedoch nicht ausgeführt.

X *3): Dieser Zeitplan kann nicht in die Projektor Web-Kontrolle eingegeben und auch nicht ausgeführt werden, wenn Sie die Projektoren im Modus Intelligentes Stapeln nutzen.

HINWEIS • Wird der Zeitplan nicht ausgeführt, erscheint entsprechend der unter Zeitplanausführungsfehler in Projektor Web-Kontrolle festgelegten Bedingungen eine Fehlermeldung. (*Netzwerkbetrieb → 3.1.6 Benachrichtigungseinstellungen*)
• Wurde in der Funktion Zeitplan das Ausschalten der Projektoren im Modus Intelligentes Stapeln festgelegt, werden sowohl Primär- als auch Sekundärgerät ausgeschaltet.
• Wurde in der Funktion Zeitplan am Primärgerät das Einschalten des Projektors festgelegt, werden die Projektoren entsprechend der Einstellung LAMPENMODUS eingeschaltet.
• Werden die beiden Projektoren im Modus DUAL betrieben und auf einem Projektor ein Menü angezeigt, wird die Funktion Zeitplan für MEIN BILD und Messenger des anderen Projektors nicht ausgeführt.
• Der Satz „Schaltet das Gerät aus“ in der Tabelle bezieht sich auf das Aktivieren des Standby-Modus entsprechend der Einstellungen für Intelligentes Stapeln bzw. das Betätigen der Taste **STANDBY** auf der Fernbedienung oder der Taste **STANDBY/ON** am Primärgerät.
• Die Projektoren können nicht über die Funktion Zeitplan am Sekundärgerät eingeschaltet werden. Stellen Sie diese, falls erforderlich, am Primärgerät ein.
• Wurde das Sekundärgerät gemäß der Einstellung WECHSELMODUS ausgeschaltet, wird die Funktion Zeitplan des Sekundärgeräts zum Ausschalten fehlerfrei ausgeführt.

7. Fehlersuche

Wird eine Meldung angezeigt, so führen Sie die in der folgenden Tabelle empfohlenen Prüfungen und Abhilfemaßnahmen durch.

Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Intelligentes Stapeln funktioniert nicht.	**Primär- und Sekundärgerät sind von der Stromzufuhr getrennt.** Verbinden Sie Primär- und Sekundärgerät mit einem AC-Anschluss, um den Modus Intelligentes Stapeln nutzen zu können. Ist nur einer der Projektoren an den AC-Anschluss angeschlossen, wird Intelligentes Stapeln deaktiviert.	🕮*8* im *Bedienungsanleitung (Kurzform)*
	Das RS-232C-Kabel zwischen Primär- und Sekundärgerät ist nicht ordnungsgemäß verbunden. Verbinden Sie Primär- und Sekundärgerät mithilfe eines RS-232C-Kreuzkabels, um den Modus Intelligentes Stapeln nutzen zu können. Ist das Kabel nicht angeschlossen, kann das Primärgerät das Sekundärgerät nicht steuern.	🕮*8*
	Die Menüeinstellungen für Intelligentes Stapeln werden nicht ordnungsgemäß ausgeführt. Prüfen Sie am Primär- und am Sekundärgerät die Einstellungen im Menü STAPEL. Um den Modus Intelligentes Stapeln nutzen zu können, muss einem Projektor die Eigenschaft Primär und dem anderen Projektor die Eigenschaft Sekundär zugewiesen werden.	🕮*14*
	Die Signalleitungen sind nicht richtig angeschlossen. Bitte prüfen Sie die Verbindung von Kabeln. Prüfen Sie auch, dass die Kabelverbindungen den Anschlusseinstellungen im Menü entsprechen.	🕮*24* 🕮*10 - 14* im *Benutzerhandbuch*
Primär- und Sekundärgerät agieren nicht synchron.	**Das RS-232C-Kabel zwischen Primär- und Sekundärgerät ist nicht ordnungsgemäß verbunden.** Schließen Sie das RS-232C-Kabel ordnungsgemäß an und starten Sie das Primärgerät neu.	🕮*8*

(Fortsetzung nächste Seite)

7. Fehlersuche (Fortsetzung)

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Das Menü STAPEL funktioniert nicht.	**Die Einstellungen an den Projektoren entsprechen nicht der Nutzung im Modus Intelligentes Stapeln.** Prüfen Sie am Primär- und am Sekundärgerät die folgenden Einstellungen. - STANDBY-MOD. im SETUP-Menü: NORMAL - KOMMUNIKATIONSTYP unter KOMMUNIKATION im Menü SERVICE: AUS - STAPELSPERRE im SICHERHEIT-Menü: AUS	🕮***5***
Der Projektor reagiert nicht auf die Fernbedienung.	**Die Fernbedienung wurde auf das Sekundärgerät gerichtet.** Im Modus Intelligentes Stapeln kann nur das Primärgerät die Fernbedienungssignale empfangen. Richten Sie die Fernbedienung deshalb auf das Primärgerät.	🕮***3***
Die Bilder sind entweder unscharf oder nicht optimal überlagert.	**Die beiden Bilder wurden nicht optimal überlagert.** Nehmen Sie mithilfe der Funktionen ZOOM, FOKUS und OBJ.VERSCH. die entsprechenden Einstellungen vor, um die Bilder zu überlagern. Passen Sie auch PERF. ANPASSG. und KEYSTONE an, falls erforderlich.	🕮***6*** 🕮***11***
Die Bilder der beiden Projektoren sind auch nach Durchführung der Feineinstellungen nicht optimal überlagert.	**Es wurden unterschiedliche Einstellungen für die beiden Bilder vorgenommen.** Versuchen Sie, das Problem mithilfe der folgenden Maßnahmen zu lösen. - Drücken Sie die Taste AUTO auf der Fernbedienung oder führen Sie an jedem Projektor AUTOM.EINST.AUSFÜHR. aus. - Passen Sie die H-POSIT und V-POSIT jedes Projektors an. - Prüfen Sie die Einstellung für AUFLÖSUNG im Menü EINGB und stimmen Sie die Einstellungen von Primär- und Sekundärgerät auf einander ab, wenn diese verschieden sind.	🕮***31, 49*** im *Benutzer-handbuch* 🕮***48*** im *Benutzer-handbuch* 🕮***53*** im *Benutzer-handbuch*

Projector

CP-X8150/CP-X8160/ CP-WX8240/CP-WX8255/ CP-SX8350/CP-WU8440/CP-WU8450

User's Manual (detailed)

Operating Guide – Technical

Example of computer signal

Resolution (H x V)	H. frequency (kHz)	V. frequency (Hz)	Rating	Signal mode
720 x 400	37.9	85.0	VESA	TEXT
640 x 480	31.5	59.9	VESA	VGA (60Hz)
640 x 480	37.9	72.8	VESA	VGA (72Hz)
640 x 480	37.5	75.0	VESA	VGA (75Hz)
640 x 480	43.3	85.0	VESA	VGA (85Hz)
800 x 600	35.2	56.3	VESA	SVGA (56Hz)
800 x 600	37.9	60.3	VESA	SVGA (60Hz)
800 x 600	48.1	72.2	VESA	SVGA (72Hz)
800 x 600	46.9	75.0	VESA	SVGA (75Hz)
800 x 600	53.7	85.1	VESA	SVGA (85Hz)
832 x 624	49.7	74.5		Mac 16” mode
1024 x 768	48.4	60.0	VESA	XGA (60Hz)
1024 x 768	56.5	70.1	VESA	XGA (70Hz)
1024 x 768	60.0	75.0	VESA	XGA (75Hz)
1024 x 768	68.7	85.0	VESA	XGA (85Hz)
1152 x 864	67.5	75.0	VESA	1152 x 864 (75Hz)
1280 x 768	47.7	60.0	VESA	W-XGA (60Hz)
1280 x 800	49.7	60.0	VESA	1280 x 800 (60Hz)
1280 x 960	60.0	60.0	VESA	1280 x 960 (60Hz)
1280 x 1024	64.0	60.0	VESA	SXGA (60Hz)
1280 x 1024	80.0	75.0	VESA	SXGA (75Hz)
1440 x 900	55.9	59.9	VESA	WXGA+ (60Hz)

(continued on next page)

Example of computer signal

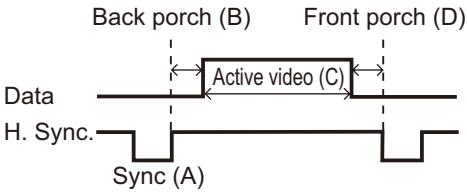
Resolution (H x V)	H. frequency (kHz)	V. frequency (Hz)	Rating	Signal mode
*1 1280 x 1024	91.1	85.0	VESA	SXGA (85Hz)
*2 1400 x 1050	65.2	60.0	VESA	SXGA+ (60Hz)
*3 1680 x 1050	65.3	60.0	VESA	WSXGA+ (60Hz)
*1 1600 x 1200	75.0	60.0	VESA	UXGA (60Hz)
*4 1920 x 1200	74.0	60.0	VESA	W-UXGA (60Hz) Reduced Blanking

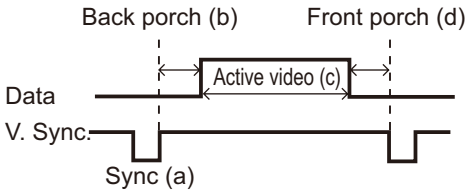
*1) Supported except for HDMI™ input.
*2) Only for **CP-X8150**, **CP-X8160** and **CP-SX8350**.
*3) Only for **CP-WX8240**, **CP-WX8255**, **CP-WU8440** and **CP-WU8450**.
*4) Only for **CP-WU8440** and **CP-WU8450**, but except for HDMI™ input.

NOTE • Be sure to check jack type, signal level, timing and resolution before connecting this projector to a computer.
• Some computers may have multiple display screen modes. Use of some of these modes will not be possible with this projector.
• Depending on the input signal, full-size display may not be possible in some cases. Refer to the number of display pixels above.
• Although the projector can display signals with a resolution up to UXGA (1600x1200) or up to W-UXGA (1920x1200) for **CP-WU8440** and **CP-WU8450**, the signal will be converted to the projector's panel resolution before being displayed. The best display performance will be achieved if the resolutions of the input signal and projector panel are identical.
• Automatic adjustment may not function correctly with some input signals.
• The image may not be displayed correctly when the input sync signal is a composite sync or a sync on G.

Initial set signals

The following signals are used for the initial settings. The signal timing of some computer models may be different. In such case, adjust the items V POSITION and H POSITION in the IMAGE menu.

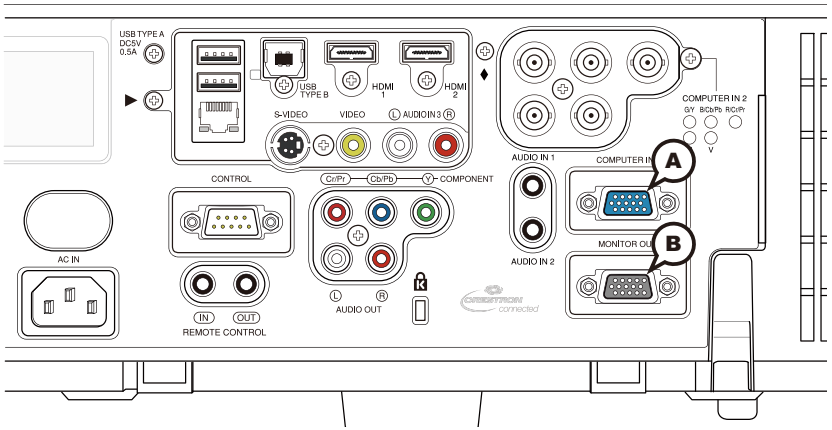




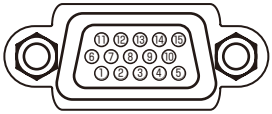
Resolution (H x V)	Horizontal signal timing (μs)				Vertical signal timing (lines)				Signal mode
	(A)	(B)	(C)	(D)	(a)	(b)	(c)	(d)	
720 x 400	2.0	3.0	20.3	1.0	3	42	400	1	TEXT
640 x 480	3.8	1.9	25.4	0.6	2	33	480	10	VGA (60Hz)
640 x 480	1.3	4.1	20.3	0.8	3	28	480	9	VGA (72Hz)
640 x 480	2.0	3.8	20.3	0.5	3	16	480	1	VGA (75Hz)
640 x 480	1.6	2.2	17.8	1.6	3	25	480	1	VGA (85Hz)
800 x 600	2.0	3.6	22.2	0.7	2	22	600	1	SVGA (56Hz)
800 x 600	3.2	2.2	20.0	1.0	4	23	600	1	SVGA (60Hz)
800 x 600	2.4	1.3	16.0	1.1	6	23	600	37	SVGA (72Hz)
800 x 600	1.6	3.2	16.2	0.3	3	21	600	1	SVGA (75Hz)
800 x 600	1.1	2.7	14.2	0.6	3	27	600	1	SVGA (85Hz)
832 x 624	1.1	3.9	14.5	0.6	3	39	624	1	Mac 16" mode
1024 x 768	2.1	2.5	15.8	0.4	6	29	768	3	XGA (60Hz)
1024 x 768	1.8	1.9	13.7	0.3	6	29	768	3	XGA (70Hz)
1024 x 768	1.2	2.2	13.0	0.2	3	28	768	1	XGA (75Hz)
1024 x 768	1.0	2.2	10.8	0.5	3	36	768	1	XGA (85Hz)
1152 x 864	1.2	2.4	10.7	0.6	3	32	864	1	1152 x 864 (75Hz)
1280 x 768	1.7	2.5	16.0	0.8	3	23	768	1	W-XGA (60Hz)
1280 x 800	1.6	2.4	15.3	0.8	3	24	800	1	1280 x 800 (60Hz)
1280 x 960	1.0	2.9	11.9	0.9	3	36	960	1	1280 x 960 (60Hz)
1280 x 1024	1.0	2.3	11.9	0.4	3	38	1024	1	SXGA (60Hz)
1280 x 1024	1.1	1.8	9.5	0.1	3	38	1024	1	SXGA (75Hz)
1280 x 1024	1.0	1.4	8.1	0.4	3	44	1024	1	SXGA (85Hz)
1400 x 1050	1.2	2.0	11.4	0.7	3	33	1050	1	SXGA+ (60Hz)
1440 x 900	1.4	2.2	13.5	0.8	6	25	900	3	WXGA+ (60Hz)
1680 x 1050	1.2	1.9	11.5	0.7	6	30	1050	3	WSXGA+ (60Hz)
1600 x 1200	1.2	1.9	9.9	0.4	3	46	1200	1	UXGA (60Hz)
1920 x 1200	0.208	0.519	12.47	0.312	6	26	1200	3	W-UXGA (60Hz) Reduced Blanking

Connection to the ports

NOTICE ►Use the cables with straight plugs, not L-shaped ones, as the input ports of the projector are recessed.
►Only the signal that is input from the **COMPUTER IN1** or **IN2** can be output from the **MONITOR OUT** port.



ⒶCOMPUTER IN1, ⒷMONITOR OUT

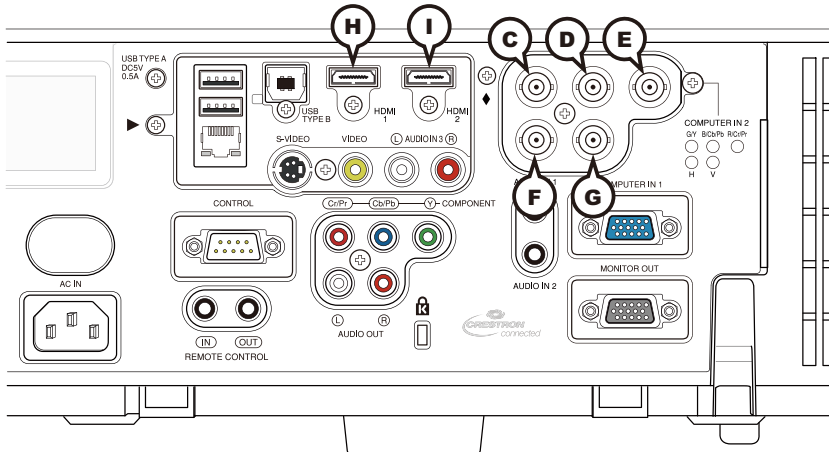


D-sub 15pin mini shrink jack

<Computer signal>
• Video signal: RGB separate, Analog, 0.7Vp-p, 75Ω terminated (positive)
• H/V. sync. signal: TTL level (positive/negative)
• Composite sync. signal: TTL level

<Component video signal>
• Video signal: Y with composite sync, Analog, 1.0±0.1Vp-p, 75Ω terminated
Cb/Pb, Analog, 0.7±0.1Vp-p, 75Ω terminated
Cr/Pr, Analog, 0.7±0.1Vp-p 75Ω terminated
• System: 480i@60, 480p@60, 576i@50, 720p@50/60, 1080i@50/60

Pin	Signal	Pin	Signal
1	Video Red, Cr/Pr	9	(No connection)
2	Video Green, Y	10	Ground
3	Video Blue, Cb/Pb	11	(No connection)
4	(No connection)	12	Ⓐ: SDA (DDC data) Ⓑ: (No connection)
5	Ground	13	H. sync / Composite sync.
6	Ground Red, Ground Cr/Pr	14	V. sync.
7	Ground Green, Ground Y	15	Ⓐ: SCL (DDC clock) Ⓑ: (No connection)
8	Ground Blue, Ground Cb/Pb		



COMPUTER IN2 ⓒG/Y, ⓓB/Cb/Pb, ⓔR/Cr/Pr, ⓕH, ⓖV

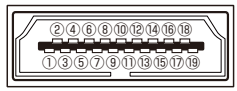
BNC jack x5

<Computer signal>
- Video signal: RGB separate, Analog, 0.7Vp-p, 75Ω terminated (positive)
- H/V. sync. signal: TTL level (positive/negative)
- Composite sync. signal: TTL level

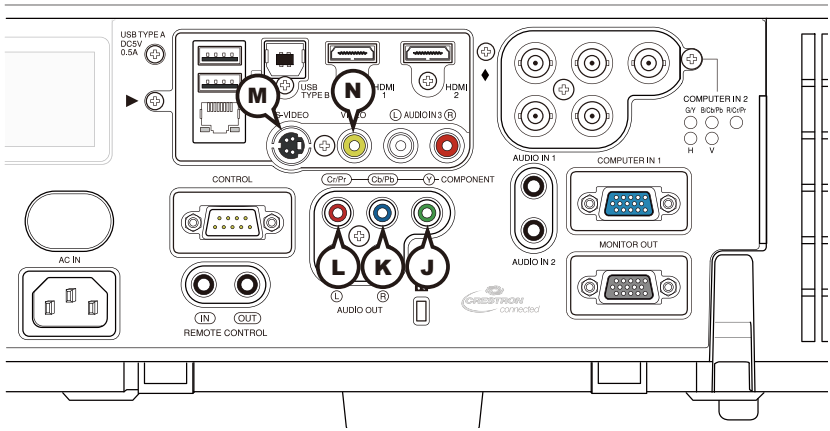
<Component video signal>
- Video signal: Y with composite sync, Analog, 1.0±0.1Vp-p, 75Ω terminated
  Cb/Pb, Analog, 0.7±0.1Vp-p, 75Ω terminated
  Cr/Pr, Analog, 0.7±0.1Vp-p 75Ω terminated
- System: 480i@60, 480p@60, 576i@50, 720p@50/60, 1080i@50/60

ⓗHDMI 1, ⓘHDMI 2

HDMI™ connector
- Audio signal: Linear PCM (Sampling rate; 32/44.1/48 kHz)



Pin	Signal	Pin	Signal	Pin	Signal
1	T.M.D.S. Data2 +	8	T.M.D.S. Data0 Shield	15	SCL
2	T.M.D.S. Data2 Shield	9	T.M.D.S. Data0 -	16	SDA
3	T.M.D.S. Data2 -	10	T.M.D.S. Clock +	17	DDC/CEC Ground
4	T.M.D.S. Data1 +	11	T.M.D.S. Clock Shield	18	+5V Power
5	T.M.D.S. Data1 Shield	12	T.M.D.S. Clock -	19	Hot Plug Detect
6	T.M.D.S. Data1 -	13	CEC		
7	T.M.D.S. Data0 +	14	Reserved (N.C. on device)		



COMPONENT ⒿY, ⓀCb/Pb, ⓁCr/Pr

RCA jack x3

- Component video signal, Analog:
  -Y with composite sync, 1.0±0.1Vp-p, 75Ω terminated
  -Cb/Pb, 0.7±0.1Vp-p, 75Ω terminated
  -Cr/Pr, 0.7±0.1Vp-p 75Ω terminated
- System: 480i@60, 480p@60, 576i@50, 720p@50/60, 1080i@50/60, 1080p@50/60

ⓂS-VIDEO



Mini DIN 4pin jack

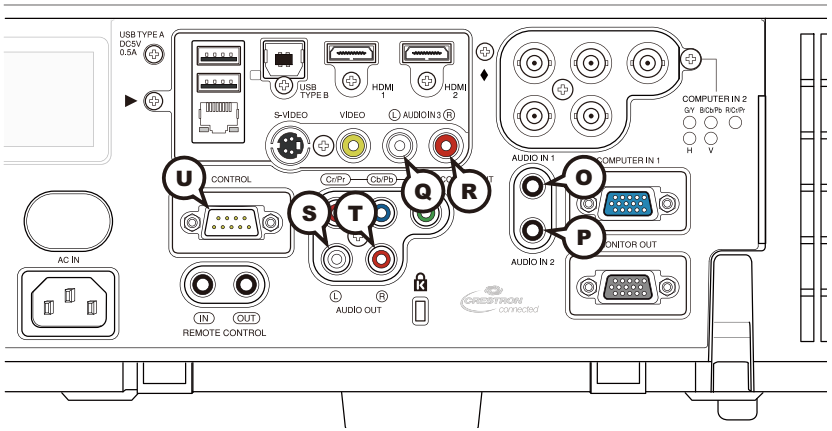
- S-video signal, Analog:
  -Brightness signal with composite sync, 1.0±0.1Vp-p, 75Ω terminated
  -Color signal, 0.286Vp-p (NTSC, burst), 75Ω terminated
  0.300Vp-p (PAL/SECAM, burst) 75Ω terminated
- System: NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, NTSC4.43, PAL(60Hz)

Pin	Signal
1	C (color signal)
2	Y (brightness signal)
3	Ground
4	Ground

ⓃVIDEO

RCA jack

- Composite video signal, Analog, 1.0±0.1Vp-p, 75Ω terminator
- System: NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, NTSC4.43, PAL(60Hz)



ⓄAUDIO IN1, ⓅAUDIO IN2

Ø3.5 stereo mini jack

• Analog, 500 mVrms, 47kΩ input impedance

AUDIO IN3 ⓆL, ⓇR

RCA jack x2

• Analog, 500 mVrms, 47kΩ input impedance

AUDIO OUT ⓈL, ⓉR

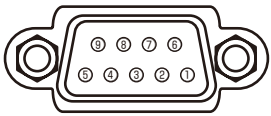
RCA jack x2

• Analog, 500 mVrms, 1kΩ output impedance

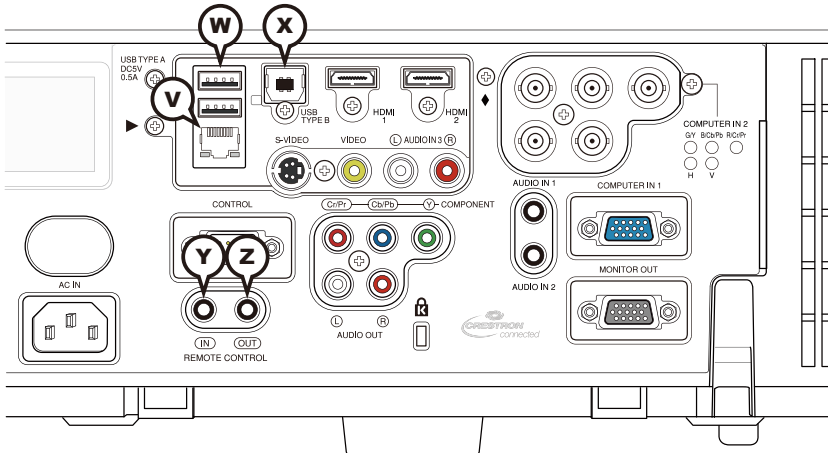
ⓊCONTROL

D-sub 9pin plug

* About the details of RS-232C communication, please refer to the next section.



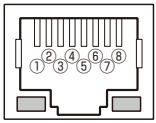
Pin	Signal	Pin	Signal	Pin	Signal
1	(No connection)	4	(No connection)	7	RTS
2	RD	5	Ground	8	CTS
3	TD	6	(No connection)	9	(No connection)



ⓋLAN

RJ-45 jack

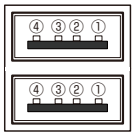
* About the details of network communication, please refer to the **Network Guide**.



Pin	Signal	Pin	Signal	Pin	Signal
1	TX+	4	-	7	-
2	TX-	5	-	8	-
3	RX+	6	RX-		

ⓌUSB TYPE A

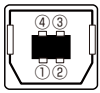
USB A type jack x2



Pin	Signal
1	+5V
2	- Data
3	+ Data
4	Ground

ⓍUSB TYPE B

USB B type jack



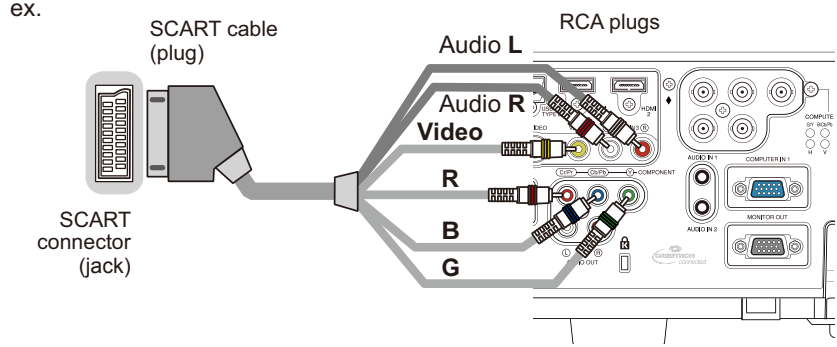
Pin	Signal
1	+5V
2	- Data
3	+ Data
4	Ground

REMOTE CONTROL ⓎIN, ⓏOUT

Ø3.5 stereo mini jack

To input SCART RGB signal;

ex.



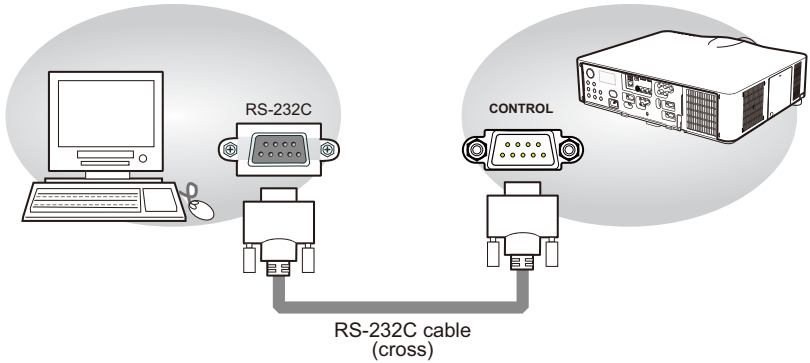
To input SCART RGB signal to the projector, use a SCART to RCA cable. Connect the plugs refer to above ex. For more reference, please consult your dealer.

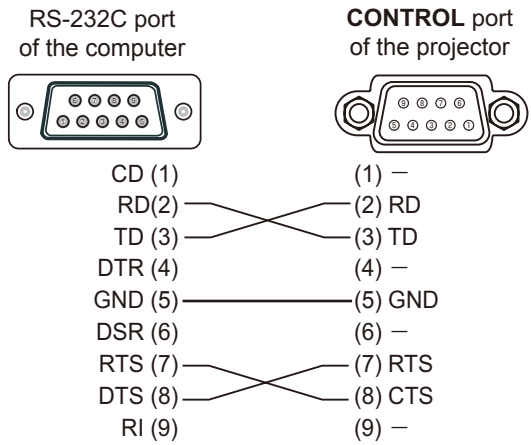
RS-232C Communication

When the projector connects to the computer by RS-232C communication, the projector can be controlled with RS-232C commands from the computer.
For details of RS-232C commands, refer to RS-232C Communication / Network command table (*19*).

Connection

1. Turn off the projector and the computer.
2. Connect the projector's **CONTROL** port and the computer's RS-232C port with a RS-232C cable (cross). Use the cable that fulfills the specification shown in figure
3. Turn the computer on, and after the computer has started up turn the projector on.
4. Set the COMMUNICATION TYPE to OFF in the COMMUNICATION menu of the OPTION - SERVICE menu.





Communicaion settings

1. Protocol

19200bps, 8N1

2. Command format ("h" shows hexadecimal)

Byte Number	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Command / Action	Header							Data					
	Header code		Packet	Data size		CRC flag		Action		Type		Setting code	
	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H
<SET>Change setting to desired value [(cL)(cH)] by [(bL)(bH)].	BEh	EFh	03h	06h	00h	(aL)	(aH)	01h	00h	(bL)	(bH)	(cL)	(cH)
<GET>Read projector internal setup value [(bL)(bH)] .						(aL)	(aH)	02h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h
<INCREMENT> Increment setup value [(bL)(bH)] by 1.						(aL)	(aH)	04h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h
<DECREMENT> Decrement setup value [(bL)(bH)] by 1.						(aL)	(aH)	05h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h
<EXECUTE> Run a command [(bL)(bH)].						(aL)	(aH)	06h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h

[Header code] [Packet] [Data size]

Set [BEh, EFh, 03h, 06h, 00h] to byte number 0 to 4.

[CRC flag]

For byte number 5, 6, refer to RS-232C Communication / Network command table (📖*19*).

[Action]

Set functional code to byte number 7, 8.
<SET> = [01h, 00h], <GET> = [02h, 00h], <INCREMENT> = [04h, 00h]
<DECREMENT> = [05h, 00h], <EXECUTE> = [06h, 00h]
Refer to the Communication command table (📖*above*).

[Type] [Setting code]

For byte number 9 to 12, refer to RS-232C Communication / Network command table (📖*19*).

3. Response code / Error code ("h" shows hexadecimal)

(1) ACK reply: 06h

When the projector receives the Set, Increment, Decrement or Execute command correctly, the projector changes the setting data for the specified item by [Type], and it returns the code.

(2) NAK reply: 15h

When the projector cannot understand the received command, the projector returns the error code.
In such a case, check the sending code and send the same command again.

(3) Error reply: 1Ch + 0000h

When the projector cannot execute the received command for any reasons, the projector returns the error code.
In such a case, check the sending code and the setting status of the projector.

(4) Data reply: 1Dh + xxxxh

When the projector receives the GET command correctly, the projector returns the responce code and 2 bytes of data.

NOTE • For connecting the projector to your devices, please read the manual for each devices, and connect them correctly with suitable cables.
• Operation cannot be guaranteed when the projector receives an undefined command or data.
• Provide an interval of at least 40ms between the response code and any other code.
• The projector outputs test data when the power supply is switched ON, and when the lamp is lit. Ignore this data.
• Commands are not accepted during warm-up.
• When the data length is greater than indicated by the data length code, the projector ignore the excess data code. Conversely when the data length is shorter than indicated by the data length code, the projector returns the error code to the computer.

Command Control via the Network

When the projector connects network, the projector can be controlled with RS-232C commands from the computer with web browser.
For details of RS-232C commands, refer to RS-232C Communication / Network command table (*19*).

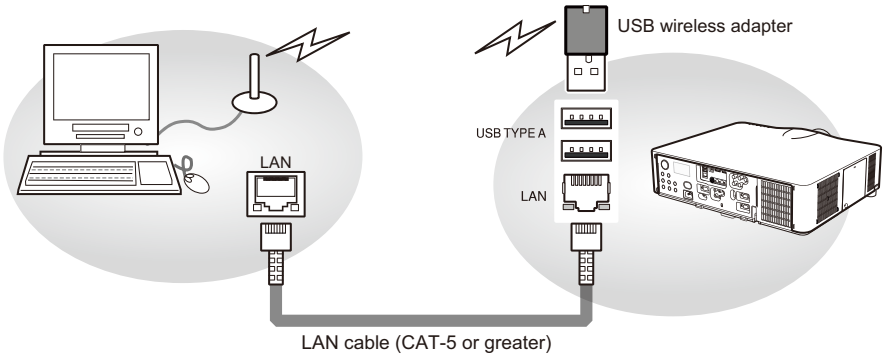
NOTE • If data is transferred via wireless and wired LAN at the same time, the projector may not be able to process the data correctly.

Connection

1. Turn off the projector and the computer.

2. If you use wired LAN, connect the projector's **LAN** port to the computer's LAN port with a LAN cable. Use the cable that fulfills the specification shown in figure. If you use wireless LAN, insert the USB wireless adapter into one of the **USB TYPE A** ports of the projector.

3. Turn the computer on, and after the computer has started up turn the projector on.



Communicaion Port

The following two ports are assigned for the command control.

TCP #23
TCP #9715

Configure the following items form a web browser when command control is used.

Port Settings			
	Network Control Port1 (Port: 23)	Port open	Click the **[Enable]** check box to open **[Network Control Port1 (Port: 23)]** to use TCP #23. Default setting is “Enable”.
		Authentication	Click the **[Enable]** check box for the **[Authentication]** setting when authentication is required. Default setting is “Disable”.
	Network Control Port2 (Port: 9715)	Port open	Click the **[Enable]** check box to open **[Network Control Port2 (Port: 9715)]** to use TCP #9715. Default setting is “Enable”.
		Authentication	Click the **[Enable]** check box for the **[Authentication]** setting when authentication is required. Default setting is “Enable”.

When the authentication setting is enabled, the following settings are required.

Security Settings			
	Network Control	Authentication Password	Enter the desired authentication password. ConfirmThis setting will be the same for **[Network Control Port1 (Port: 23)]** and **[Network Control Port2 (Port: 9715)]**. Default setting is blank.
		Re-enter Authentication Password	

Command control settings

[TCP #23]

1. Command format

Same as RS-232C communication, refer to RS-232C Communicaton command format.

2. Response code / Error code ("h" shows hexadecimal)

Four of the response / error code used for TCP#23 are the same as RS-232C Communication (1)~(4). One authentication error reply (5) is added.

(1) **ACK reply : 06h**
Refer to RS-232C communication (🕮*12*).

(2) **NAK reply : 15h**
Refer to RS-232C communication (🕮*12*).

(3) **Error reply : 1Ch + 0000h**
Refer to RS-232C communication (🕮*12*).

(4) **Data reply : 1Dh + xxxxh**
Refer to RS-232C communication (🕮*12*).

(5) **Authentication error reply : 1Fh + 0400h**
When authentication error occurred, the projector returns the error code.

[TCP #9715]

1. Command format

The commands some datum are added to the head and the end of the ones of TCP#9715 are used.

Header	Data length	RS-232C command	Check sum	Connection ID
0×02	0×0D	13 bytes	1 byte	1 byte

[Header]
02, Fixed

[Data Length]
RS-232C commands byte length (0×0D, Fixed)

[RS-232C commands]
Refer to RS-232C Communication command format (🕮*11*).

[Check Sum]
This is the value to make zero on the addition of the lower 8 bits from the header to the checksum.

[Connection ID]
Random value from 0 to 255 (This value is attached to the reply data).

NOTE • Operation cannot be guaranteed when the projector receives an undefined command or data.
• Provide an interval of at least 40ms between the response code and any other code.
• Commands are not accepted during warm-up.

2. Response code / Error code ("h" shows hexadecimal)

The connection ID is attached for the TCP#23's response / error codes are used. The connection ID is same as the sending command format.

(1) **ACK reply: 06h + ××h** (××h : connection ID)
(2) **NAK reply: 15h + ××h**
(3) **Error reply: 1Ch + 0000h + ××h**
(4) **Data reply: 1Dh + xxxxh + ××h**
(5) **Authentication error reply: 1Fh + 0400h + ××h**
(6) **Projector busy reply: 1Fh + ××××h + ××h**
When the projector is too busy to receives the command ,the projector returens the error code.
In such a case, check the sending code and send the same command again.

Automatic Connection Break

The TCP connection will be automatically disconnected after there is no communication for 30 seconds after being established.

Authentication

The projector does not accept commands without authentication success when authentication is enabled. The projector uses a challenge response type authentication with an MD5 (Message Digest 5) algorithm.
When the projector is connected to a LAN, a random 8 bytes will be returned if authentication is enabled. Bind this received 8 bytes and the authentication password, and digest the data with the MD5 algorithm, and add it in front of the commands to send.
Following is a sample of authentication process.

Authentication password: **password** (example)
Random 8 bytes: **a572f60c** (example)

1) Select a projector and receive the random 8 bytes from the projector.
➔ “a572f60c”
2) Bind the random 8 bytes and the authentication password.
➔ “a572f60cpassword”
3) Digest this bound with MD5 algorithm.
➔ “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”
4) Add this code in front of the commands and send the data.
➔ “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde” + [command].
5) When the sent data is correct, the command will be performed and the reply data will be returned. Otherwise, an authentication error will be returned.

NOTE • As for the transmission of the second or subsequent commands, the authentication data can be omitted when the same connection.

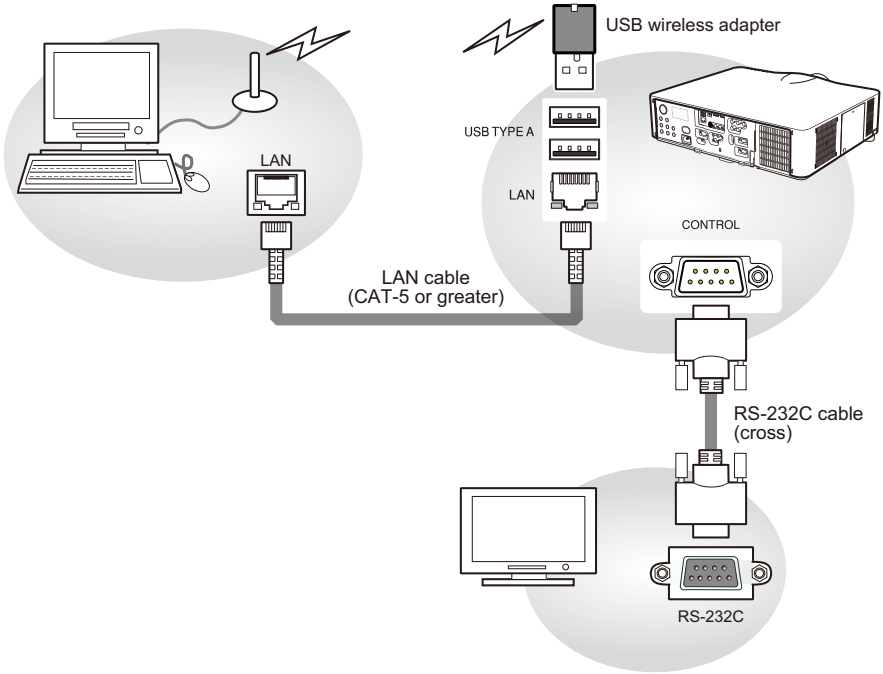
Network Bridge Communication

This projector is equipped with NETWORK BRIDGE function.
When the projector connects to the computer by wired or wireles LAN communicaton, an external device that is connected with this projector by RS-232C communication can be controlled from the computer as a network terminal.
For details, see the **6. Network Bridge** function in the **Network Guide**.

NOTE • If data is transferred via wireless and wired LAN at the same time, the projector may not be able to process the data correctly.

Connection

1. If you use wired LAN, connect the computer's LAN port and the projector's **LAN** port with a LAN cable. Use the cable that fulfills the specification shown in figure. If you use wireless LAN, insert the USB wireless adapter into the projector's **LAN** port.
2. Connect the projector's **CONTROL** port and the RS-232C port of the devices that you want to control with a RS-232C cable.
3. Turn the computer on, and after the computer has started up turn the projector on.
4. Set the COMMUNICATION TYPE to NETWORK BRIDGE in the COMMUNICATION menu of the OPTION - SERVICE menu.



Communication settings

For communication setting, use the COMMUNICATION menu in the OPTION - SERVICE menu

Item	Condition
BAUD RATE	4800bps / 9600bps / 19200bps / 38400bps
Data length	8 bit (fixed)
PARITY	NONE/ODD/EVEN
Start bit	1 bit (fixed)
Stop bit	1 bit (fixed)
Transmission method	HALF-DUPLEX/FULL-DUPLEX

NOTE • For connecting the projector to your devices, please read the manual for each devices, and connect them correctly with suitable cables.
• Turn off the power and unplug both the projector and other devices before connecting them.
• For details of Transmission method, refer to **6.4 Transmission method** in the **Network Guide**.

RS-232C Communication / Network command table

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
Power	Set	Turn off	BE EF	03	06 00	2A D3	01 00	00 60	00 00
		Turn on	BE EF	03	06 00	BA D2	01 00	00 60	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	19 D3	02 00	00 60	00 00
			[Example return] 00 00 [Off] 01 00 [On] 02 00 [Cool down]						
Input Source	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	FE D2	01 00	00 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	3E D0	01 00	00 20	04 00
		LAN	BE EF	03	06 00	CE D5	01 00	00 20	0B 00
		USB TYPE A	BE EF	03	06 00	5E D1	01 00	00 20	06 00
		USB TYPE B	BE EF	03	06 00	FE D7	01 00	00 20	0C 00
		HDMI 1	BE EF	03	06 00	0E D2	01 00	00 20	03 00
		HDMI 2	BE EF	03	06 00	6E D6	01 00	00 20	0D 00
		COMPONENT	BE EF	03	06 00	AE D1	01 00	00 20	05 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	9E D3	01 00	00 20	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	6E D3	01 00	00 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	CD D2	02 00	00 20	00 00
Error Status	Get		BE EF	03	06 00	D9 D8	02 00	20 60	00 00
			[Example return] 00 00 [Normal] 01 00 [Cover error] 02 00 [Fan error] 03 00 [Lamp error] 04 00 [Temp error] 05 00 [Air flow error] 07 00 [Cold error] 08 00 [Filter error]						
FOCUS	Increment		BE EF	03	06 00	6A 93	04 00	00 24	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	BB 92	05 00	00 24	00 00
ZOOM	Increment		BE EF	03	06 00	96 92	04 00	01 24	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	47 93	05 00	01 24	00 00
LENS SHIFT - V	Increment		BE EF	03	06 00	D2 92	04 00	02 24	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	03 93	05 00	02 24	00 00
LENS SHIFT - H	Increment		BE EF	03	06 00	2E 93	04 00	03 24	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	FF 92	05 00	03 24	00 00
LENS SHIFT CENTERING	Execute		BE EF	03	06 00	B8 93	06 00	04 24	00 00
LENS MEMORY INDEX	Set	1	BE EF	03	06 00	4B 92	01 00	07 24	00 00
		2	BE EF	03	06 00	DB 93	01 00	07 24	01 00
		3	BE EF	03	06 00	2B 93	01 00	07 24	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	78 92	02 00	07 24	00 00
LENS MEMORY LOAD	Execute		BE EF	03	06 00	E8 90	06 00	08 24	00 00
LENS MEMORY SAVE	Execute		BE EF	03	06 00	14 91	06 00	09 24	00 00
LENS MEMORY CLEAR	Execute		BE EF	03	06 00	50 91	06 00	0A 24	00 00

(continued on next page)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
LENS MEMORY LENS SHIFT - V	Get		BE EF	03	06 00	A0 91	02 00	0D 24	00 00
LENS MEMORY LENS SHIFT - H	Get		BE EF	03	06 00	E4 91	02 00	0E 24	00 00
LENS MEMORY LENS TYPE	Get		BE EF	03	06 00	18 90	02 00	0F 24	00 00
MAGNIFY	Get		BE EF	03	06 00	7C D2	02 00	07 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	1A D2	04 00	07 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	CB D3	05 00	07 30	00 00
MAGNIFY Position H	Get		BE EF	03	06 00	C8 D7	02 00	10 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	AE D7	04 00	10 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	7F D6	05 00	10 30	00 00
MAGNIFY Position V	Get		BE EF	03	06 00	34 D6	02 00	11 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	52 D6	04 00	11 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	83 D7	05 00	11 30	00 00
FREEZE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	83 D2	01 00	02 30	00 00
		FREEZE	BE EF	03	06 00	13 D3	01 00	02 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	B0 D2	02 00	02 30	00 00
SHADE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	F3 93	01 00	05 24	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	63 92	01 00	05 24	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	C0 93	02 00	05 24	00 00
* PbyP	Set	OFF	BE EF	03	06 00	3E 26	01 00	10 23	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	AE 27	01 00	10 23	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	0D 26	02 00	10 23	00 00
* PbyP MAIN AREA	Set	LEFT	BE EF	03	06 00	7A 26	01 00	13 23	00 00
		RIGHT	BE EF	03	06 00	EA 27	01 00	13 23	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	49 26	02 00	13 23	00 00
* PbyP RIGHT SOURCE	Set	COMPUTER 1	BE EF	03	06 00	86 27	01 00	12 23	00 00
		COMPUTER 2	BE EF	03	06 00	46 25	01 00	12 23	04 00
		HDMI 1	BE EF	03	06 00	76 27	01 00	12 23	03 00
		HDMI 2	BE EF	03	06 00	16 23	01 00	12 23	0D 00
		COMPONENT	BE EF	03	06 00	D6 24	01 00	12 23	05 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	E6 26	01 00	12 23	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	16 26	01 00	12 23	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	B5 27	02 00	12 23	00 00
* PbyP LEFT SOURCE	Set	COMPUTER 1	BE EF	03	06 00	F2 26	01 00	15 23	00 00
		COMPUTER 2	BE EF	03	06 00	32 24	01 00	15 23	04 00
		HDMI 1	BE EF	03	06 00	02 26	01 00	15 23	03 00
		HDMI 2	BE EF	03	06 00	62 22	01 00	15 23	0D 00
		COMPONENT	BE EF	03	06 00	A2 25	01 00	15 23	05 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	92 27	01 00	15 23	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	62 27	01 00	15 23	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	C1 26	02 00	15 23	00 00
* PbyP SWAP	Execute		BE EF	03	06 00	01 27	06 00	16 23	00 00

*) Only for **CP-WU8440** and **CP-WU8450**.

 (continued on next page)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
PICTURE MODE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	23 F6	01 00	BA 30	00 00
		CINEMA	BE EF	03	06 00	B3 F7	01 00	BA 30	01 00
		DYNAMIC	BE EF	03	06 00	E3 F4	01 00	BA 30	04 00
		BOARD(BLACK)	BE EF	03	06 00	E3 EF	01 00	BA 30	20 00
		BOARD(GREEN)	BE EF	03	06 00	73 EE	01 00	BA 30	21 00
		WHITEBOARD	BE EF	03	06 00	83 EE	01 00	BA 30	22 00
		DAYTIME	BE EF	03	06 00	E3 C7	01 00	BA 30	40 00
		DICOM SIM.	BE EF	03	06 00	73 C6	01 00	BA 30	41 00
	Get		BE EF	03	06 00	10 F6	02 00	BA 30	00 00
			[Example return] 00 00 [NORMAL] 01 00 [CINEMA] 04 00 [DYNAMIC] 20 00 [BOARD(BLACK)] 21 00 [BOARD(GREEN)] 22 00 [WHITEBOARD] 40 00 [DAY TIME] 41 00 [DICOM SIM.] 10 00 [Custom]						
BRIGHTNESS	Get		BE EF	03	06 00	89 D2	02 00	03 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	EF D2	04 00	03 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	3E D3	05 00	03 20	00 00
BRIGHTNESS Reset	Execute		BE EF	03	06 00	58 D3	06 00	00 70	00 00
CONTRAST	Get		BE EF	03	06 00	FD D3	02 00	04 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	9B D3	04 00	04 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	4A D2	05 00	04 20	00 00
CONTRAST Reset	Execute		BE EF	03	06 00	A4 D2	06 00	01 70	00 00
GAMMA	Set	1 DEFAULT	BE EF	03	06 00	07 E9	01 00	A1 30	20 00
		1 CUSTOM	BE EF	03	06 00	07 FD	01 00	A1 30	10 00
		2 DEFAULT	BE EF	03	06 00	97 E8	01 00	A1 30	21 00
		2 CUSTOM	BE EF	03	06 00	97 FC	01 00	A1 30	11 00
		3 DEFAULT	BE EF	03	06 00	67 E8	01 00	A1 30	22 00
		3 CUSTOM	BE EF	03	06 00	67 FC	01 00	A1 30	12 00
		4 DEFAULT	BE EF	03	06 00	F7 E9	01 00	A1 30	23 00
		4 CUSTOM	BE EF	03	06 00	F7 FD	01 00	A1 30	13 00
		5 DEFAULT	BE EF	03	06 00	C7 EB	01 00	A1 30	24 00
		5 CUSTOM	BE EF	03	06 00	C7 FF	01 00	A1 30	14 00
		6 DEFAULT	BE EF	03	06 00	57 EA	01 00	A1 30	25 00
		6 CUSTOM	BE EF	03	06 00	57 FE	01 00	A1 30	15 00
		7 DEFAULT	BE EF	03	06 00	A7 EA	01 00	A1 30	26 00
		7 CUSTOM	BE EF	03	06 00	A7 FE	01 00	A1 30	16 00
	Get		BE EF	03	06 00	F4 F0	02 00	A1 30	00 00
User GAMMA Pattern	Set	Off	BE EF	03	06 00	FB FA	01 00	80 30	00 00
		9 steps gray scale	BE EF	03	06 00	6B FB	01 00	80 30	01 00
		15 steps gray scale	BE EF	03	06 00	9B FB	01 00	80 30	02 00
		Ramp	BE EF	03	06 00	0B FA	01 00	80 30	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	C8 FA	02 00	80 30	00 00

(continued on next page)

Names	Operation Type	Header			CRC	Command Data		
						Action	Type	Setting code
User GAMMA Point 1	Get	BE EF	03	06 00	08 FE	02 00	90 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	6E FE	04 00	90 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	BF FF	05 00	90 30	00 00
User GAMMA Point 1 Reset	Execute	BE EF	03	06 00	58 C2	06 00	50 70	00 00
User GAMMA Point 2	Get	BE EF	03	06 00	F4 FF	02 00	91 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	92 FF	04 00	91 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	43 FE	05 00	91 30	00 00
User GAMMA Point 2 Reset	Execute	BE EF	03	06 00	A4 C3	06 00	51 70	00 00
User GAMMA Point 3	Get	BE EF	03	06 00	B0 FF	02 00	92 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	D6 FF	04 00	92 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	07 FE	05 00	92 30	00 00
User GAMMA Point 3 Reset	Execute	BE EF	03	06 00	E0 C3	06 00	52 70	00 00
User GAMMA Point 4	Get	BE EF	03	06 00	4C FE	02 00	93 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	2A FE	04 00	93 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	FB FF	05 00	93 30	00 00
User GAMMA Point 4 Reset	Execute	BE EF	03	06 00	1C C2	06 00	53 70	00 00
User GAMMA Point 5	Get	BE EF	03	06 00	38 FF	02 00	94 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	5E FF	04 00	94 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	8F FE	05 00	94 30	00 00
User GAMMA Point 5 Reset	Execute	BE EF	03	06 00	68 C3	06 00	54 70	00 00
User GAMMA Point 6	Get	BE EF	03	06 00	C4 FE	02 00	95 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	A2 FE	04 00	95 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	73 FF	05 00	95 30	00 00
User GAMMA Point 6 Reset	Execute	BE EF	03	06 00	94 C2	06 00	55 70	00 00
User GAMMA Point 7	Get	BE EF	03	06 00	80 FE	02 00	96 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	E6 FE	04 00	96 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	37 FF	05 00	96 30	00 00
User GAMMA Point 7 Reset	Execute	BE EF	03	06 00	D0 C2	06 00	56 70	00 00
User GAMMA Point 8	Get	BE EF	03	06 00	7C FF	02 00	97 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	1A FF	04 00	97 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	CB FE	05 00	97 30	00 00
User GAMMA Point 8 Reset	Execute	BE EF	03	06 00	2C C3	06 00	57 70	00 00

 (continued on next page)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
COLOR TEMP	Set	1 HIGH	BE EF	03	06 00	0B F5	01 00	B0 30	03 00
		1 CUSTOM	BE EF	03	06 00	CB F8	01 00	B0 30	13 00
		2 MID	BE EF	03	06 00	9B F4	01 00	B0 30	02 00
		2 CUSTOM	BE EF	03	06 00	5B F9	01 00	B0 30	12 00
		3 LOW	BE EF	03	06 00	6B F4	01 00	B0 30	01 00
		3 CUSTOM	BE EF	03	06 00	AB F9	01 00	B0 30	11 00
		4 Hi-BRIGHT-1	BE EF	03	06 00	3B F2	01 00	B0 30	08 00
		4 CUSTOM	BE EF	03	06 00	FB FF	01 00	B0 30	18 00
		5 Hi-BRIGHT-2	BE EF	03	06 00	AB F3	01 00	B0 30	09 00
		5 CUSTOM	BE EF	03	06 00	6B FE	01 00	B0 30	19 00
		6 Hi-BRIGHT-3	BE EF	03	06 00	5B F3	01 00	B0 30	0A 00
		6 CUSTOM	BE EF	03	06 00	9B FE	01 00	B0 30	1A 00
	Get		BE EF	03	06 00	C8 F5	02 00	B0 30	00 00
COLOR TEMP GAIN R	Get		BE EF	03	06 00	34 F4	02 00	B1 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	52 F4	04 00	B1 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	83 F5	05 00	B1 30	00 00
COLOR TEMP GAIN R Reset	Execute		BE EF	03	06 00	10 C6	06 00	46 70	00 00
COLOR TEMP GAIN G	Get		BE EF	03	06 00	70 F4	02 00	B2 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	16 F4	04 00	B2 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	C7 F5	05 00	B2 30	00 00
COLOR TEMP GAIN G Reset	Execute		BE EF	03	06 00	EC C7	06 00	47 70	00 00
COLOR TEMP GAIN B	Get		BE EF	03	06 00	8C F5	02 00	B3 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	EA F5	04 00	B3 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	3B F4	05 00	B3 30	00 00
COLOR TEMP GAIN B Reset	Execute		BE EF	03	06 00	F8 C4	06 00	48 70	00 00
COLOR TEMP OFFSET R	Get		BE EF	03	06 00	04 F5	02 00	B5 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	62 F5	04 00	B5 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	B3 F4	05 00	B5 30	00 00
COLOR TEMP OFFSET R Reset	Execute		BE EF	03	06 00	40 C5	06 00	4A 70	00 00
COLOR TEMP OFFSET G	Get		BE EF	03	06 00	40 F5	02 00	B6 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	26 F5	04 00	B6 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	F7 F4	05 00	B6 30	00 00
COLOR TEMP OFFSET G Reset	Execute		BE EF	03	06 00	BC C4	06 00	4B 70	00 00
COLOR TEMP OFFSET B	Get		BE EF	03	06 00	BC F4	02 00	B7 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	DA F4	04 00	B7 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	0B F5	05 00	B7 30	00 00
COLOR TEMP OFFSET B Reset	Execute		BE EF	03	06 00	C8 C5	06 00	4C 70	00 00

(continued on next page)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
COLOR	Get		BE EF	03	06 00	B5 72	02 00	02 22	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	D3 72	04 00	02 22	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	02 73	05 00	02 22	00 00
COLOR Reset	Execute		BE EF	03	06 00	80 D0	06 00	0A 70	00 00
TINT	Get		BE EF	03	06 00	49 73	02 00	03 22	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	2F 73	04 00	03 22	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	FE 72	05 00	03 22	00 00
TINT Reset	Execute		BE EF	03	06 00	7C D1	06 00	0B 70	00 00
SHARPNESS	Get		BE EF	03	06 00	F1 72	02 00	01 22	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	97 72	04 00	01 22	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	46 73	05 00	01 22	00 00
SHARPNESS Reset	Execute		BE EF	03	06 00	C4 D0	06 00	09 70	00 00
ACTIVE IRIS	Set	OFF	BE EF	03	06 00	0B 22	01 00	04 33	00 00
		THEATER	BE EF	03	06 00	CB 2F	01 00	04 33	10 00
		PRESENTATION	BE EF	03	06 00	5B 2E	01 00	04 33	11 00
	Get		BE EF	03	06 00	38 22	02 00	04 33	00 00
MY MEMORY Load	Set	1	BE EF	03	06 00	0E D7	01 00	14 20	00 00
		2	BE EF	03	06 00	9E D6	01 00	14 20	01 00
		3	BE EF	03	06 00	6E D6	01 00	14 20	02 00
		4	BE EF	03	06 00	FE D7	01 00	14 20	03 00
MY MEMORY Save	Set	1	BE EF	03	06 00	F2 D6	01 00	15 20	00 00
		2	BE EF	03	06 00	62 D7	01 00	15 20	01 00
		3	BE EF	03	06 00	92 D7	01 00	15 20	02 00
		4	BE EF	03	06 00	02 D6	01 00	15 20	03 00
ASPECT	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	5E DD	01 00	08 20	10 00
		4:3	BE EF	03	06 00	9E D0	01 00	08 20	00 00
		16:9	BE EF	03	06 00	0E D1	01 00	08 20	01 00
		16:10	BE EF	03	06 00	3E D6	01 00	08 20	0A 00
		14:9	BE EF	03	06 00	CE D6	01 00	08 20	09 00
		* NATIVE	BE EF	03	06 00	5E D7	01 00	08 20	08 00
	Get		BE EF	03	06 00	AD D0	02 00	08 20	00 00
OVER SCAN	Get		BE EF	03	06 00	91 70	02 00	09 22	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	F7 70	04 00	09 22	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	26 71	05 00	09 22	00 00
OVER SCAN Reset	Execute		BE EF	03	06 00	EC D9	06 00	27 70	00 00
V POSITION	Get		BE EF	03	06 00	0D 83	02 00	00 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	6B 83	04 00	00 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	BA 82	05 00	00 21	00 00
V POSITION Reset	Execute		BE EF	03	06 00	E0 D2	06 00	02 70	00 00
H POSITION	Get		BE EF	03	06 00	F1 82	02 00	01 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	97 82	04 00	01 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	46 83	05 00	01 21	00 00
H POSITION Reset	Execute		BE EF	03	06 00	1C D3	06 00	03 70	00 00

*) Supported except for **CP-X8150** and **CP-X8160**.

 (continued on next page)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
H PHASE	Get		BE EF	03	06 00	49 83	02 00	03 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	2F 83	04 00	03 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	FE 82	05 00	03 21	00 00
H SIZE	Get		BE EF	03	06 00	B5 82	02 00	02 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	D3 82	04 00	02 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	02 83	05 00	02 21	00 00
H SIZE Reset	Execute		BE EF	03	06 00	68 D2	06 00	04 70	00 00
AUTO ADJUST EXECUTE	Execute		BE EF	03	06 00	91 D0	06 00	0A 20	00 00
PROGRESSIVE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	4A 72	01 00	07 22	00 00
		TV	BE EF	03	06 00	DA 73	01 00	07 22	01 00
		FILM	BE EF	03	06 00	2A 73	01 00	07 22	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	79 72	02 00	07 22	00 00
VIDEO NR	Set	LOW	BE EF	03	06 00	26 72	01 00	06 22	01 00
		MID	BE EF	03	06 00	D6 72	01 00	06 22	02 00
		HIGH	BE EF	03	06 00	46 73	01 00	06 22	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	85 73	02 00	06 22	00 00
COLOR SPACE	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	0E 72	01 00	04 22	00 00
		RGB	BE EF	03	06 00	9E 73	01 00	04 22	01 00
		SMPTE240	BE EF	03	06 00	6E 73	01 00	04 22	02 00
		REC709	BE EF	03	06 00	FE 72	01 00	04 22	03 00
		REC601	BE EF	03	06 00	CE 70	01 00	04 22	04 00
	Get		BE EF	03	06 00	3D 72	02 00	04 22	00 00
COMPONENT	Set	COMPONENT	BE EF	03	06 00	4A D7	01 00	17 20	00 00
		SCART RGB	BE EF	03	06 00	DA D6	01 00	17 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	79 D7	02 00	17 20	00 00
S-VIDEO FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	E6 70	01 00	12 22	0A 00
		NTSC	BE EF	03	06 00	86 74	01 00	12 22	04 00
		PAL	BE EF	03	06 00	16 75	01 00	12 22	05 00
		SECAM	BE EF	03	06 00	16 70	01 00	12 22	09 00
		NTSC4.43	BE EF	03	06 00	26 77	01 00	12 22	02 00
		M-PAL	BE EF	03	06 00	86 71	01 00	12 22	08 00
		N-PAL	BE EF	03	06 00	76 74	01 00	12 22	07 00
	Get		BE EF	03	06 00	75 76	02 00	12 22	00 00
C-VIDEO FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	A2 70	01 00	11 22	0A 00
		NTSC	BE EF	03	06 00	C2 74	01 00	11 22	04 00
		PAL	BE EF	03	06 00	52 75	01 00	11 22	05 00
		SECAM	BE EF	03	06 00	52 70	01 00	11 22	09 00
		NTSC4.43	BE EF	03	06 00	62 77	01 00	11 22	02 00
		M-PAL	BE EF	03	06 00	C2 71	01 00	11 22	08 00
		N-PAL	BE EF	03	06 00	32 74	01 00	11 22	07 00
	Get		BE EF	03	06 00	31 76	02 00	11 22	00 00

(continued on next page)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
HDMI 1 FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	BA 77	01 00	13 22	00 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	2A 76	01 00	13 22	01 00
		COMPUTER	BE EF	03	06 00	DA 76	01 00	13 22	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	89 77	02 00	13 22	00 00
HDMI 2 FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	52 75	01 00	1D 22	00 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	C2 74	01 00	1D 22	01 00
		COMPUTER	BE EF	03	06 00	32 74	01 00	1D 22	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	61 75	02 00	1D 22	00 00
HDMI 1 RANGE	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	86 D8	01 00	22 20	00 00
		NORMAL	BE EF	03	06 00	16 D9	01 00	22 20	01 00
		ENHANCED	BE EF	03	06 00	E6 D9	01 00	22 20	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	B5 D8	02 00	22 20	00 00
HDMI 2 RANGE	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	7A D9	01 00	23 20	00 00
		NORMAL	BE EF	03	06 00	EA D8	01 00	23 20	01 00
		ENHANCED	BE EF	03	06 00	1A D8	01 00	23 20	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	49 D9	02 00	23 20	00 00
COMPUTER IN1	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	CE D6	01 00	10 20	03 00
		SYNC ON G OFF	BE EF	03	06 00	5E D7	01 00	10 20	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	0D D6	02 00	10 20	00 00
COMPUTER IN2	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	32 D7	01 00	11 20	03 00
		SYNC ON G OFF	BE EF	03	06 00	A2 D6	01 00	11 20	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	F1 D7	02 00	11 20	00 00
FRAME LOCK - COMPUTER IN1	Set	OFF	BE EF	03	06 00	3B C2	01 00	50 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	AB C3	01 00	50 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 C2	02 00	50 30	00 00
FRAME LOCK - COMPUTER IN2	Set	OFF	BE EF	03	06 00	0B C3	01 00	54 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	9B C2	01 00	54 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	38 C3	02 00	54 30	00 00
FRAME LOCK - HDMI 1	Set	OFF	BE EF	03	06 00	7F C2	01 00	53 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	EF C3	01 00	53 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	4C C2	02 00	53 30	00 00
FRAME LOCK - HDMI 2	Set	OFF	BE EF	03	06 00	97 C0	01 00	5D 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	07 C1	01 00	5D 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	A4 C0	02 00	5D 30	00 00

 (continued on next page)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
AUTO KEYSTONE V EXECUTE	Execute		BE EF	03	06 00	E5 D1	06 00	0D 20	00 00
KEYSTONE V	Get		BE EF	03	06 00	B9 D3	02 00	07 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	DF D3	04 00	07 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	0E D2	05 00	07 20	00 00
KEYSTONE V Reset	Execute		BE EF	03	06 00	08 D0	06 00	0C 70	00 00
KEYSTONE H	Get		BE EF	03	06 00	E9 D0	02 00	0B 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	8F D0	04 00	0B 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	5E D1	05 00	0B 20	00 00
KEYSTONE H Reset	Execute		BE EF	03	06 00	98 D8	06 00	20 70	00 00
PERFECT FIT	Set	Disable	BE EF	03	06 00	FE 88	01 00	20 21	00 00
		Enable	BE EF	03	06 00	6E 89	01 00	20 21	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	CD 88	02 00	20 21	00 00
PERFECT FIT Left Top - H	Get		BE EF	03	06 00	31 89	02 00	21 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	57 89	04 00	21 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	86 88	05 00	21 21	00 00
PERFECT FIT Left Top - V	Get		BE EF	03	06 00	75 89	02 00	22 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	13 89	04 00	22 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	C2 88	05 00	22 21	00 00
PERFECT FIT Right Top - H	Get		BE EF	03	06 00	89 88	02 00	23 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	EF 88	04 00	23 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	3E 89	05 00	23 21	00 00
PERFECT FIT Right Top - V	Get		BE EF	03	06 00	FD 89	02 00	24 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	9B 89	04 00	24 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	4A 88	05 00	24 21	00 00
PERFECT FIT Left Bottom - H	Get		BE EF	03	06 00	01 88	02 00	25 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	67 88	04 00	25 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	B6 89	05 00	25 21	00 00
PERFECT FIT Left Bottom - V	Get		BE EF	03	06 00	45 88	02 00	26 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	23 88	04 00	26 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	F2 89	05 00	26 21	00 00
PERFECT FIT Right Bottom - H	Get		BE EF	03	06 00	B9 89	02 00	27 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	DF 89	04 00	27 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	0E 88	05 00	27 21	00 00
PERFECT FIT Right Bottom - V	Get		BE EF	03	06 00	AD 8A	02 00	28 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	CB 8A	04 00	28 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	1A 8B	05 00	28 21	00 00
PERFECT FIT All Corners Reset	Execute		BE EF	03	06 00	D5 8A	06 00	29 21	00 00

(continued on next page)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
* PERFECT FIT Left Side Distortion	Get		BE EF	03	06 00	31 97	02 00	41 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	57 97	04 00	41 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	86 96	05 00	41 21	00 00
* PERFECT FIT Right Side Distortion	Get		BE EF	03	06 00	75 97	02 00	42 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	13 97	04 00	42 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	C2 96	05 00	42 21	00 00
* PERFECT FIT Distortion Position V	Get		BE EF	03	06 00	89 96	02 00	43 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	EF 96	04 00	43 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	3E 97	05 00	43 21	00 00
* PERFECT FIT Top Side Distortion	Get		BE EF	03	06 00	FD 97	02 00	44 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	9B 97	04 00	44 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	4A 96	05 00	44 21	00 00
* PERFECT FIT Bottom Side Distortion	Get		BE EF	03	06 00	01 96	02 00	45 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	67 96	04 00	45 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	B6 97	05 00	45 21	00 00
* PERFECT FIT Distortion Position H	Get		BE EF	03	06 00	45 96	02 00	46 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	23 96	04 00	46 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	F2 97	05 00	46 21	00 00
* PERFECT FIT All Sides Reset	Execute		BE EF	03	06 00	3D 96	06 00	47 21	00 00
PERFECT FIT Memory Save-1	Execute		BE EF	03	06 00	29 95	06 00	48 21	00 00
PERFECT FIT Memory Save-2	Execute		BE EF	03	06 00	D5 94	06 00	49 21	00 00
PERFECT FIT Memory Save-3	Execute		BE EF	03	06 00	91 94	06 00	4A 21	00 00
PERFECT FIT Memory Load-1	Execute		BE EF	03	06 00	6D 95	06 00	4B 21	00 00
PERFECT FIT Memory Load-2	Execute		BE EF	03	06 00	19 94	06 00	4C 21	00 00
PERFECT FIT Memory Load-3	Execute		BE EF	03	06 00	E5 95	06 00	4D 21	00 00
AUTO ECO MODE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	FB 27	01 00	10 33	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	6B 26	01 00	10 33	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	C8 27	02 00	10 33	00 00
ECO MODE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	3B 23	01 00	00 33	00 00
		ECO	BE EF	03	06 00	AB 22	01 00	00 33	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 23	02 00	00 33	00 00
INSTALLATION	Set	FRONT / DESKTOP	BE EF	03	06 00	C7 D2	01 00	01 30	00 00
		REAR / DESKTOP	BE EF	03	06 00	57 D3	01 00	01 30	01 00
		REAR / CEILING	BE EF	03	06 00	A7 D3	01 00	01 30	02 00
		FRONT / CEILING	BE EF	03	06 00	37 D2	01 00	01 30	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	F4 D2	02 00	01 30	00 00

*) Only for **CP-X8150**, **CP-X8160**, **CP-WX8240** and **CP-WX8255**.

 (continued on next page)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
STANDBY MODE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	D6 D2	01 00	01 60	00 00
		SAVING	BE EF	03	06 00	46 D3	01 00	01 60	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	E5 D2	02 00	01 60	00 00
MONITOR OUT - COMPUTER IN1	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	3E F4	01 00	B0 20	00 00
		* COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	FE F6	01 00	B0 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	CE B5	01 00	B0 20	FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	0D F4	02 00	B0 20	00 00
MONITOR OUT - COMPUTER IN2	Set	* COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	0E F5	01 00	B4 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	CE F7	01 00	B4 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	FE B4	01 00	B4 20	FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	3D F5	02 00	B4 20	00 00
MONITOR OUT - LAN	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	1A F6	01 00	BB 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	DA F4	01 00	BB 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	EA B7	01 00	BB 20	FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	29 F6	02 00	BB 20	00 00
MONITOR OUT- USB TYPE A	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	B6 F4	01 00	B6 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	76 F6	01 00	B6 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	46 B5	01 00	B6 20	FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	85 F4	02 00	B6 20	00 00
MONITOR OUT - USB TYPE B	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	6E F7	01 00	BC 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	AE F5	01 00	BC 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	9E B6	01 00	BC 20	FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	5D F7	02 00	BC 20	00 00
MONITOR OUT - HDMI 1	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	7A F4	01 00	B3 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	BA F6	01 00	B3 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	8A B5	01 00	B3 20	FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	49 F4	02 00	B3 20	00 00
MONITOR OUT - HDMI 2	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	92 F6	01 00	BD 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	52 F4	01 00	BD 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	62 B7	01 00	BD 20	FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	A1 F6	02 00	BD 20	00 00
MONITOR OUT - COMPONENT	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	F2 F4	01 00	B5 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	32 F6	01 00	B5 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	02 B5	01 00	B5 20	FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	C1 F4	02 00	B5 20	00 00
MONITOR OUT - S-VIDEO	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	86 F5	01 00	B2 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	46 F7	01 00	B2 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	76 B4	01 00	B2 20	FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	B5 F5	02 00	B2 20	00 00
MONITOR OUT - VIDEO	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	C2 F5	01 00	B1 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	02 F7	01 00	B1 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	32 B4	01 00	B1 20	FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	F1 F5	02 00	B1 20	00 00
MONITOR OUT - STANDBY	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	2A F7	01 00	BF 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	EA F5	01 00	BF 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	DA B6	01 00	BF 20	FF 00
	Get		BE EF	03	06 00	19 F7	02 00	BF 20	00 00

*) Only for **CP-WU8440** and **CP-WU8450**.

(continued on next page)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
VOLUME - COMPUTER IN1	Get		BE EF	03	06 00	CD CC	02 00	60 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	AB CC	04 00	60 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	7A CD	05 00	60 20	00 00
VOLUME - COMPUTER IN2	Get		BE EF	03	06 00	FD CD	02 00	64 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	9B CD	04 00	64 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	4A CC	05 00	64 20	00 00
VOLUME - LAN	Get		BE EF	03	06 00	E9 CE	02 00	6B 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	8F CE	04 00	6B 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	5E CF	05 00	6B 20	00 00
VOLUME - USB TYPE A	Get		BE EF	03	06 00	45 CC	02 00	66 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	23 CC	04 00	66 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	F2 CD	05 00	66 20	00 00
VOLUME - USB TYPE B	Get		BE EF	03	06 00	9D CF	02 00	6C 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	FB CF	04 00	6C 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	2A CE	05 00	6C 20	00 00
VOLUME - HDMI 1	Get		BE EF	03	06 00	89 CC	02 00	63 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	EF CC	04 00	63 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	3E CD	05 00	63 20	00 00
VOLUME - HDMI 2	Get		BE EF	03	06 00	61 CE	02 00	6D 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	07 CE	04 00	6D 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	D6 CF	05 00	6D 20	00 00
VOLUME - COMPONENT	Get		BE EF	03	06 00	01 CC	02 00	65 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	67 CC	04 00	65 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	B6 CD	05 00	65 20	00 00
VOLUME - S-VIDEO	Get		BE EF	03	06 00	75 CD	02 00	62 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	13 CD	04 00	62 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	C2 CC	05 00	62 20	00 00
VOLUME - VIDEO	Get		BE EF	03	06 00	31 CD	02 00	61 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	57 CD	04 00	61 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	86 CC	05 00	61 20	00 00
VOLUME - STANDBY	Get		BE EF	03	06 00	D9 CF	02 00	6F 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	BF CF	04 00	6F 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	6E CE	05 00	6F 20	00 00
VOLUME - ALL	Get		BE EF	03	06 00	CD C3	02 00	50 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	AB C3	04 00	50 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	7A C2	05 00	50 20	00 00
MUTE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	46 D3	01 00	02 20	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	D6 D2	01 00	02 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	75 D3	02 00	02 20	00 00
SPEAKER	Set	ON	BE EF	03	06 00	FE D4	01 00	1C 20	01 00
		OFF	BE EF	03	06 00	6E D5	01 00	1C 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	5D D5	02 00	1C 20	00 00

 (continued on next page)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
AUDIO SOURCE - COMPUTER IN1	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	6E DC	01 00	30 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	9E DC	01 00	30 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	0E DD	01 00	30 20	03 00
		OFF	BE EF	03	06 00	FE DD	01 00	30 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	CD DD	02 00	30 20	00 00
AUDIO SOURCE - COMPUTER IN2	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	5E DD	01 00	34 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	AE DD	01 00	34 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	3E DC	01 00	34 20	03 00
		OFF	BE EF	03	06 00	CE DC	01 00	34 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	FD DC	02 00	34 20	00 00
AUDIO SOURCE - LAN	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	4A DE	01 00	3B 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	BA DE	01 00	3B 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	2A DF	01 00	3B 20	03 00
		AUDIO LAN	BE EF	03	06 00	8A D3	01 00	3B 20	11 00
		OFF	BE EF	03	06 00	DA DF	01 00	3B 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	E9 DF	02 00	3B 20	00 00
AUDIO SOURCE - USB TYPE A	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	E6 DC	01 00	36 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	16 DC	01 00	36 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	86 DD	01 00	36 20	03 00
		AUDIO USB TYPE A	BE EF	03	06 00	B6 D0	01 00	36 20	10 00
		OFF	BE EF	03	06 00	76 DD	01 00	36 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	45 DD	02 00	36 20	00 00
AUDIO SOURCE - USB TYPE B	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	3E DF	01 00	3C 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	CE DF	01 00	3C 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	5E DE	01 00	3C 20	03 00
		AUDIO USB TYPE B	BE EF	03	06 00	0E D2	01 00	3C 20	12 00
		OFF	BE EF	03	06 00	AE DE	01 00	3C 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	9D DE	02 00	3C 20	00 00
AUDIO SOURCE - HDMI 1	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	2A DC	01 00	33 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	DA DC	01 00	33 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	4A DD	01 00	33 20	03 00
		AUDIO HDMI 1	BE EF	03	06 00	7A C4	01 00	33 20	20 00
		OFF	BE EF	03	06 00	BA DD	01 00	33 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	89 DD	02 00	33 20	00 00
AUDIO SOURCE - HDMI 2	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	C2 DE	01 00	3D 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	32 DE	01 00	3D 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	A2 DF	01 00	3D 20	03 00
		AUDIO HDMI 2	BE EF	03	06 00	02 C7	01 00	3D 20	21 00
		OFF	BE EF	03	06 00	52 DF	01 00	3D 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	61 DF	02 00	3D 20	00 00
AUDIO SOURCE - COMPONENT	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	A2 DC	01 00	35 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	52 DC	01 00	35 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	C2 DD	01 00	35 20	03 00
		OFF	BE EF	03	06 00	32 DD	01 00	35 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	01 DD	02 00	35 20	00 00

(continued on next page)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
AUDIO SOURCE - S-VIDEO	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	D6 DD	01 00	32 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	26 DD	01 00	32 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	B6 DC	01 00	32 20	03 00
		OFF	BE EF	03	06 00	46 DC	01 00	32 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	75 DC	02 00	32 20	00 00
AUDIO SOURCE - VIDEO	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	92 DD	01 00	31 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	62 DD	01 00	31 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	F2 DC	01 00	31 20	03 00
		OFF	BE EF	03	06 00	02 DC	01 00	31 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	31 DC	02 00	31 20	00 00
AUDIO SOURCE - AUDIO OUT STANDBY	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	7A DF	01 00	3F 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	8A DF	01 00	3F 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	1A DE	01 00	3F 20	03 00
		OFF	BE EF	03	06 00	EA DE	01 00	3F 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	D9 DE	02 00	3F 20	00 00
LAN SOUND ENABLE	Set	Disable	BE EF	03	06 00	BA F0	01 00	A3 20	00 00
		Enable	BE EF	03	06 00	2A F1	01 00	A3 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	89 F0	02 00	A3 20	00 00
USB TYPE A SOUND ENABLE	Set	Disable	BE EF	03	06 00	CE F1	01 00	A4 20	00 00
		Enable	BE EF	03	06 00	5E F0	01 00	A4 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	FD F1	02 00	A4 20	00 00
USB TYPE B SOUND ENABLE	Set	Disable	BE EF	03	06 00	32 F0	01 00	A5 20	00 00
		Enable	BE EF	03	06 00	A2 F1	01 00	A5 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	01 F0	02 00	A5 20	00 00
HDMI 1 AUDIO	Set	1	BE EF	03	06 00	AE C6	01 00	40 20	01 00
		2	BE EF	03	06 00	5E C6	01 00	40 20	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	0D C7	02 00	40 20	00 00
HDMI 2 AUDIO	Set	1	BE EF	03	06 00	52 C7	01 00	41 20	01 00
		2	BE EF	03	06 00	A2 C7	01 00	41 20	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	F1 C6	02 00	41 20	00 00
LANGUAGE	Set	ENGLISH	BE EF	03	06 00	F7 D3	01 00	05 30	00 00
		FRANÇAIS	BE EF	03	06 00	67 D2	01 00	05 30	01 00
		DEUTSCH	BE EF	03	06 00	97 D2	01 00	05 30	02 00
		ESPAÑOL	BE EF	03	06 00	07 D3	01 00	05 30	03 00
		ITALIANO	BE EF	03	06 00	37 D1	01 00	05 30	04 00
		NORSK	BE EF	03	06 00	A7 D0	01 00	05 30	05 00
		NEDERLANDS	BE EF	03	06 00	57 D0	01 00	05 30	06 00
		PORTUGUÊS	BE EF	03	06 00	C7 D1	01 00	05 30	07 00
		日本語	BE EF	03	06 00	37 D4	01 00	05 30	08 00
		簡体中文	BE EF	03	06 00	A7 D5	01 00	05 30	09 00
		繁体中文	BE EF	03	06 00	37 DE	01 00	05 30	10 00
		한국어	BE EF	03	06 00	57 D5	01 00	05 30	0A 00
		SVENSKA	BE EF	03	06 00	C7 D4	01 00	05 30	0B 00
		РУССКИЙ	BE EF	03	06 00	F7 D6	01 00	05 30	0C 00
		SUOMI	BE EF	03	06 00	67 D7	01 00	05 30	0D 00
		POLSKI	BE EF	03	06 00	97 D7	01 00	05 30	0E 00
		NOTE) Not all of the languages in this table are supported.							

 (continued on next page)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
LANGUAGE	Set	TÜRKÇE	BE EF	03	06 00	07 D6	01 00	05 30	0F 00
		DANSK	BE EF	03	06 00	A7 DF	01 00	05 30	11 00
		ČESKY	BE EF	03	06 00	57 DF	01 00	05 30	12 00
		MAGYAR	BE EF	03	06 00	C7 DE	01 00	05 30	13 00
		ROMÂNĂ	BE EF	03	06 00	F7 DC	01 00	05 30	14 00
		SLOVENSKI	BE EF	03	06 00	67 DD	01 00	05 30	15 00
		HRVATSKI	BE EF	03	06 00	97 DD	01 00	05 30	16 00
		ΕΛΛΗΝΙΚΑ	BE EF	03	06 00	07 DC	01 00	05 30	17 00
		LIETUVIŲ	BE EF	03	06 00	F7 D9	01 00	05 30	18 00
		EESTI	BE EF	03	06 00	67 D8	01 00	05 30	19 00
		LATVIEŠU	BE EF	03	06 00	97 D8	01 00	05 30	1A 00
		ไทย	BE EF	03	06 00	07 D9	01 00	05 30	1B 00
		اللغة العربية	BE EF	03	06 00	37 DB	01 00	05 30	1C 00
		فارسی	BE EF	03	06 00	A7 DA	01 00	05 30	1D 00
		PORTUGUÊS BRA	BE EF	03	06 00	57 DA	01 00	05 30	1E 00
		BAHASA IND	BE EF	03	06 00	C7 DB	01 00	05 30	1F 00
		TIENG VIET	BE EF	03	06 00	37 CA	01 00	05 30	20 00
	NOTE) Not all of the languages in this table are supported.								
	Get		BE EF	03	06 00	C4 D3	02 00	05 30	00 00
MENU POSITION V	Get		BE EF	03	06 00	40 D7	02 00	16 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	26 D7	04 00	16 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	F7 D6	05 00	16 30	00 00
MENU POSITION V Reset	Execute		BE EF	03	06 00	A8 C7	06 00	44 70	00 00
MENU POSITION H	Get		BE EF	03	06 00	04 D7	02 00	15 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	62 D7	04 00	15 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	B3 D6	05 00	15 30	00 00
MENU POSITION H Reset	Execute		BE EF	03	06 00	DC C6	06 00	43 70	00 00
BLANK	Set	MyScreen	BE EF	03	06 00	FB CA	01 00	00 30	20 00
		ORIGINAL	BE EF	03	06 00	FB E2	01 00	00 30	40 00
		BLUE	BE EF	03	06 00	CB D3	01 00	00 30	03 00
		WHITE	BE EF	03	06 00	6B D0	01 00	00 30	05 00
		BLACK	BE EF	03	06 00	9B D0	01 00	00 30	06 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 D3	02 00	00 30	00 00
BLANK On/Off	Set	OFF	BE EF	03	06 00	FB D8	01 00	20 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	6B D9	01 00	20 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	C8 D8	02 00	20 30	00 00
START UP	Set	MyScreen	BE EF	03	06 00	CB CB	01 00	04 30	20 00
		ORIGINAL	BE EF	03	06 00	0B D2	01 00	04 30	00 00
		OFF	BE EF	03	06 00	9B D3	01 00	04 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	38 D2	02 00	04 30	00 00
MyScreen Lock	Set	OFF	BE EF	03	06 00	3B EF	01 00	C0 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	AB EE	01 00	C0 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 EF	02 00	C0 30	00 00
MESSAGE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	8F D6	01 00	17 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	1F D7	01 00	17 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	BC D6	02 00	17 30	00 00

(continued on next page)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
TEMPLATE	Set	TEST PATTERN	BE EF	03	06 00	43 D9	01 00	22 30	00 00
		DOT-LINE 1	BE EF	03	06 00	D3 D8	01 00	22 30	01 00
		DOT-LINE 2	BE EF	03	06 00	23 D8	01 00	22 30	02 00
		DOT-LINE 3	BE EF	03	06 00	B3 D9	01 00	22 30	03 00
		DOT-LINE 4	BE EF	03	06 00	83 DB	01 00	22 30	04 00
		CIRCLE 1	BE EF	03	06 00	13 DA	01 00	22 30	05 00
		CIRCLE 2	BE EF	03	06 00	E3 DA	01 00	22 30	06 00
		MAP 1	BE EF	03	06 00	83 D4	01 00	22 30	10 00
		MAP 2	BE EF	03	06 00	13 D5	01 00	22 30	11 00
		STACK	BE EF	03	06 00	83 C0	01 00	22 30	20 00
	Get		BE EF	03	06 00	70 D9	02 00	22 30	00 00
TEMPLATE On/Off	Set	OFF	BE EF	03	06 00	BF D8	01 00	23 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	2F D9	01 00	23 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	8C D8	02 00	23 30	00 00
C. C. - DISPLAY	Set	OFF	BE EF	03	06 00	FA 62	01 00	00 37	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	6A 63	01 00	00 37	01 00
		AUTO	BE EF	03	06 00	9A 63	01 00	00 37	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	C9 62	02 00	00 37	00 00
C. C. - MODE	Set	CAPTIONS	BE EF	03	06 00	06 63	01 00	01 37	00 00
		TEXT	BE EF	03	06 00	96 62	01 00	01 37	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	35 63	02 00	01 37	00 00
C. C. - CHANNEL	Set	1	BE EF	03	06 00	D2 62	01 00	02 37	01 00
		2	BE EF	03	06 00	22 62	01 00	02 37	02 00
		3	BE EF	03	06 00	B2 63	01 00	02 37	03 00
		4	BE EF	03	06 00	82 61	01 00	02 37	04 00
	Get		BE EF	03	06 00	71 63	02 00	02 37	00 00
SOURCE SKIP - COMPUTER IN1	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	FE 78	01 00	20 22	00 00
		SKIP	BE EF	03	06 00	6E 79	01 00	20 22	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	CD 78	02 00	20 22	00 00
SOURCE SKIP - COMPUTER IN2	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	CE 79	01 00	24 22	00 00
		SKIP	BE EF	03	06 00	5E 78	01 00	24 22	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	FD 79	02 00	24 22	00 00
SOURCE SKIP - LAN	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	DA 7A	01 00	2B 22	00 00
		SKIP	BE EF	03	06 00	4A 7B	01 00	2B 22	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	E9 7A	02 00	2B 22	00 00
SOURCE SKIP - USB TYPE A	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	76 78	01 00	26 22	00 00
		SKIP	BE EF	03	06 00	E6 79	01 00	26 22	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	45 78	02 00	26 22	00 00
SOURCE SKIP - USB TYPE B	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	AE 7B	01 00	2C 22	00 00
		SKIP	BE EF	03	06 00	3E 7A	01 00	2C 22	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	9D 7B	02 00	2C 22	00 00
SOURCE SKIP - HDMI 1	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	BA 78	01 00	23 22	00 00
		SKIP	BE EF	03	06 00	2A 79	01 00	23 22	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	89 78	02 00	23 22	00 00
SOURCE SKIP - HDMI 2	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	52 7A	01 00	2D 22	00 00
		SKIP	BE EF	03	06 00	C2 7B	01 00	2D 22	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	61 7A	02 00	2D 22	00 00

 (continued on next page)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
SOURCE SKIP - COMPONENT	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	32 78	01 00	25 22	00 00
		SKIP	BE EF	03	06 00	A2 79	01 00	25 22	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	01 78	02 00	25 22	00 00
SOURCE SKIP - S- VIDEO	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	46 79	01 00	22 22	00 00
		SKIP	BE EF	03	06 00	D6 78	01 00	22 22	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	75 79	02 00	22 22	00 00
SOURCE SKIP - VIDEO	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	02 79	01 00	21 22	00 00
		SKIP	BE EF	03	06 00	92 78	01 00	21 22	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	31 79	02 00	21 22	00 00
AUTO SEARCH	Set	OFF	BE EF	03	06 00	B6 D6	01 00	16 20	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	26 D7	01 00	16 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	85 D6	02 00	16 20	00 00
AUTO KEYSTONE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	EA D1	01 00	0F 20	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	7A D0	01 00	0F 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	D9 D1	02 00	0F 20	00 00
DIRECT POWER ON	Set	OFF	BE EF	03	06 00	3B 89	01 00	20 31	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	AB 88	01 00	20 31	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 89	02 00	20 31	00 00
AUTO POWER OFF	Get		BE EF	03	06 00	08 86	02 00	10 31	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	6E 86	04 00	10 31	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	BF 87	05 00	10 31	00 00
SHADE TIMER	Set	1h	BE EF	03	06 00	27 92	01 00	06 24	01 00
		3h	BE EF	03	06 00	47 93	01 00	06 24	03 00
		6h	BE EF	03	06 00	17 90	01 00	06 24	06 00
	Get		BE EF	03	06 00	84 93	02 00	06 24	00 00
USB TYPE B	Set	MOUSE	BE EF	03	06 00	FF 23	01 00	50 26	00 00
		USB DISPLAY	BE EF	03	06 00	6F 22	01 00	50 26	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	CC 23	02 00	50 26	00 00
LAMP TIME Lower Bytes	Get		BE EF	03	06 00	C2 FF	02 00	90 10	00 00
LAMP TIME Higher Bytes	Get		BE EF	03	06 00	2A FD	02 00	9E 10	00 00
LAMP TIME Reset	Execute		BE EF	03	06 00	58 DC	06 00	30 70	00 00
FILTER TIME Lower Bytes	Get		BE EF	03	06 00	C2 F0	02 00	A0 10	00 00
FILTER TIME Higher Bytes	Get		BE EF	03	06 00	D6 FC	02 00	9F 10	00 00
FILTER TIME Reset	Execute		BE EF	03	06 00	98 C6	06 00	40 70	00 00

(continued on next page)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
MY BUTTON-1	Set	SLIDESHOW	BE EF	03	06 00	9A 2B	01 00	00 36	22 00
		MY IMAGE	BE EF	03	06 00	5A 3D	01 00	00 36	16 00
		MESSENGER	BE EF	03	06 00	AA 29	01 00	00 36	25 00
		SHADE	BE EF	03	06 00	5A 26	01 00	00 36	32 00
		INFORMATION	BE EF	03	06 00	FA 3E	01 00	00 36	10 00
		AUTO KEYSTONE V	BE EF	03	06 00	6A 3F	01 00	00 36	11 00
		MY MEMORY	BE EF	03	06 00	9A 3F	01 00	00 36	12 00
		ACTIVE IRIS	BE EF	03	06 00	AA 3D	01 00	00 36	15 00
		PICTURE MODE	BE EF	03	06 00	0A 3E	01 00	00 36	13 00
		FILTER RESET	BE EF	03	06 00	3A 3C	01 00	00 36	14 00
		TEMPLATE	BE EF	03	06 00	CA 39	01 00	00 36	1B 00
		MUTE	BE EF	03	06 00	FA 20	01 00	00 36	38 00
		* PbyP SWAP	BE EF	03	06 00	5A 38	01 00	00 36	1A 00
		RESOLUTION	BE EF	03	06 00	9A 3A	01 00	00 36	1E 00
		ECO MODE	BE EF	03	06 00	0A 25	01 00	00 36	37 00
	Get		BE EF	03	06 00	09 33	02 00	00 36	00 00
MY BUTTON-2	Set	SLIDESHOW	BE EF	03	06 00	66 2A	01 00	01 36	22 00
		MY IMAGE	BE EF	03	06 00	A6 3C	01 00	01 36	16 00
		MESSENGER	BE EF	03	06 00	56 28	01 00	01 36	25 00
		SHADE	BE EF	03	06 00	A6 27	01 00	01 36	32 00
		INFORMATION	BE EF	03	06 00	06 3F	01 00	01 36	10 00
		AUTO KEYSTONE V	BE EF	03	06 00	96 3E	01 00	01 36	11 00
		MY MEMORY	BE EF	03	06 00	66 3E	01 00	01 36	12 00
		ACTIVE IRIS	BE EF	03	06 00	56 3C	01 00	01 36	15 00
		PICTURE MODE	BE EF	03	06 00	F6 3F	01 00	01 36	13 00
		FILTER RESET	BE EF	03	06 00	C6 3D	01 00	01 36	14 00
		TEMPLATE	BE EF	03	06 00	36 38	01 00	01 36	1B 00
		MUTE	BE EF	03	06 00	06 21	01 00	01 36	38 00
		* PbyP SWAP	BE EF	03	06 00	A6 39	01 00	01 36	1A 00
		RESOLUTION	BE EF	03	06 00	66 3B	01 00	01 36	1E 00
		ECO MODE	BE EF	03	06 00	66 25	01 00	01 36	36 00
	Get		BE EF	03	06 00	F5 32	02 00	01 36	00 00
MY BUTTON-3	Set	SLIDESHOW	BE EF	03	06 00	22 2A	01 00	02 36	22 00
		MY IMAGE	BE EF	03	06 00	E2 3C	01 00	02 36	16 00
		MESSENGER	BE EF	03	06 00	12 28	01 00	02 36	25 00
		SHADE	BE EF	03	06 00	E2 27	01 00	02 36	32 00
		INFORMATION	BE EF	03	06 00	42 3F	01 00	02 36	10 00
		AUTO KEYSTONE V	BE EF	03	06 00	D2 3E	01 00	02 36	11 00
		MY MEMORY	BE EF	03	06 00	22 3E	01 00	02 36	12 00
		ACTIVE IRIS	BE EF	03	06 00	12 3C	01 00	02 36	15 00
		PICTURE MODE	BE EF	03	06 00	B2 3F	01 00	02 36	13 00
		FILTER RESET	BE EF	03	06 00	82 3D	01 00	02 36	14 00
		TEMPLATE	BE EF	03	06 00	72 38	01 00	02 36	1B 00
		MUTE	BE EF	03	06 00	42 21	01 00	02 36	38 00
		* PbyP SWAP	BE EF	03	06 00	E2 39	01 00	02 36	1A 00
		RESOLUTION	BE EF	03	06 00	22 3B	01 00	02 36	1E 00
		ECO MODE	BE EF	03	06 00	B2 24	01 00	02 36	37 00
	Get		BE EF	03	06 00	B1 32	02 00	02 36	00 00

*) Only for **CP-WU8440** and **CP-WU8450**.

 (continued on next page)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting code
MY BUTTON-4	Set	SLIDESHOW	BE EF	03	06 00	DE 2B	01 00	03 36	22 00
		MY IMAGE	BE EF	03	06 00	1E 3D	01 00	03 36	16 00
		MESSENGER	BE EF	03	06 00	EE 29	01 00	03 36	25 00
		SHADE	BE EF	03	06 00	1E 26	01 00	03 36	32 00
		INFORMATION	BE EF	03	06 00	BE 3E	01 00	03 36	10 00
		AUTO KEYSTONE V	BE EF	03	06 00	2E 3F	01 00	03 36	11 00
		MY MEMORY	BE EF	03	06 00	DE 3F	01 00	03 36	12 00
		ACTIVE IRIS	BE EF	03	06 00	EE 3D	01 00	03 36	15 00
		PICTURE MODE	BE EF	03	06 00	4E 3E	01 00	03 36	13 00
		FILTER RESET	BE EF	03	06 00	7E 3C	01 00	03 36	14 00
		TEMPLATE	BE EF	03	06 00	8E 39	01 00	03 36	1B 00
		MUTE	BE EF	03	06 00	BE 20	01 00	03 36	38 00
		* PbyP SWAP	BE EF	03	06 00	1E 38	01 00	03 36	1A 00
		RESOLUTION	BE EF	03	06 00	DE 3A	01 00	03 36	1E 00
		ECO MODE	BE EF	03	06 00	4E 25	01 00	03 36	37 00
	Get		BE EF	03	06 00	4D 33	02 00	03 36	00 00
REMOTE RECEIV. FRONT	Set	Off	BE EF	03	06 00	FF 32	01 00	00 26	00 00
		On	BE EF	03	06 00	6F 33	01 00	00 26	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	CC 32	02 00	00 26	00 00
REMOTE RECEIV. REAR	Set	Off	BE EF	03	06 00	03 33	01 00	01 26	00 00
		On	BE EF	03	06 00	93 32	01 00	01 26	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	30 33	02 00	01 26	00 00
REMOTE ID	Set	ALL	BE EF	03	06 00	9F 30	01 00	08 26	00 00
		1	BE EF	03	06 00	0F 31	01 00	08 26	01 00
		2	BE EF	03	06 00	FF 31	01 00	08 26	02 00
		3	BE EF	03	06 00	6F 30	01 00	08 26	03 00
		4	BE EF	03	06 00	5F 32	01 00	08 26	04 00
	Get		BE EF	03	06 00	AC 30	02 00	08 26	00 00
REMOTE FREQ. NORMAL	Set	OFF	BE EF	03	06 00	FF 3D	01 00	30 26	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	6F 3C	01 00	30 26	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	CC 3D	02 00	30 26	00 00
REMOTE FREQ. HIGH	Set	OFF	BE EF	03	06 00	03 3C	01 00	31 26	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	93 3D	01 00	31 26	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	30 3C	02 00	31 26	00 00
MY IMAGE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	3A C3	01 00	00 35	00 00
		IMAGE-1	BE EF	03	06 00	AA C2	01 00	00 35	01 00
		IMAGE-2	BE EF	03	06 00	5A C2	01 00	00 35	02 00
		IMAGE-3	BE EF	03	06 00	CA C3	01 00	00 35	03 00
		IMAGE-4	BE EF	03	06 00	FA C1	01 00	00 35	04 00
	Get		BE EF	03	06 00	09 C3	02 00	00 35	00 00
MY IMAGE IMAGE-1 Delete	Execute		BE EF	03	06 00	71 C3	06 00	01 35	00 00
MY IMAGE IMAGE-2 Delete	Execute		BE EF	03	06 00	35 C3	06 00	02 35	00 00
MY IMAGE IMAGE-3 Delete	Execute		BE EF	03	06 00	C9 C2	06 00	03 35	00 00
MY IMAGE IMAGE-4 Delete	Execute		BE EF	03	06 00	BD C3	06 00	04 35	00 00

*) Only for **CP-WU8440** and **CP-WU8450**.

(continued on next page)

PJLink command

Commands	Control Description	Parameter or Response
POWR	Power Contorol	0 = Standby 1 = Power On
POWR ?	Power Status inquiry	0 = Standby 1 = Power On 2 = Cool Down
INPT	Input Source selection	11 = COMPUTER IN 1 12 = COMPUTER IN 2 21 = COMPONENT 22 = S-VIDEO 23 = VIDEO 31 = HDMI 1 33 = HDMI 2 41 = USB TYPE A 51 = LAN 52 = USB TYPE B
INPT ?	Input Source inquiry	11 = COMPUTER IN 1 12 = COMPUTER IN 2 21 = COMPONENT 22 = S-VIDEO 23 = VIDEO 31 = HDMI 1 33 = HDMI 2 41 = USB TYPE A 51 = LAN 52 = USB TYPE B
AVMT	AV Mute	10 = BLANK off 11 = BLANK on 20 = Mute off 21 = Mute on 30 = AV Mute off 31 = AV Mute on
AVMT ?	AV Mute inquiry	10 = BLANK off 11 = BLANK on 20 = Mute off 21 = Mute on 30 = AV Mute off 31 = AV Mute on

(continued on next page)

Commands	Control Description	Parameter or Response
ERST ?	Error Status inquiry	1st byte: Refers to Fan error; one of 0 to 2 2nd byte: Refers to Lamp error; one of 0 to 2 3rd byte: Refers to Temptrature error; one of 0 to 2 4th byte: Refers to Cover error; one of 0 to 2 5th byte: Refers to Filter error; one of 0 to 2 6th byte: Refers to Other error; one of 0 to 2 The mearning of 0 to 2 is as given below 0 = Error is not detected; 1 = Warning; 2 = Error
LAMP ?	Lamp Status inquiry	1st number (digits 1 to 5): Lamp Time 2nd number : 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST ?	Input Source List inquiry	11 12 21 22 23 31 33 41 51 52
NAME ?	Projector Name inquiry	Responds with the name set in the item PROJECTOR NAME of the NETWORK menu
INF1 ?	Manufucturer's Name inquiry	HITACHI
INF2 ?	Model Name inquiry	CP-X8150 CP-X8160 CP-WX8240 CP-WX8255 CP-SX8350 CP-WU8440 CP-WU8450
INFO ?	Other Information inquiry	Responds with the factory information and so on
CLSS ?	Class Information inquiry	1

NOTE • The password used in PJLink™ is the same as the password set in the Web Control. To use PJLink™ without authentication, do not set any password in Web Browser Control.
• For specifications of PJLink™, see the web site of the Japan Business Machine and Information System Industries Association.
URL: http://pjlink.jbmia.or.jp/ (as of Feb. 2012)

Projektor

CP-X8150/CP-X8160/CP-WX8240/ CP-WX8255/CP-SX8350/CP-WU8440/ CP-WU8450

Bedienungsanleitung (Kurzform)

DEUTSCH

Vielen Dank, dass Sie diesen Projektor erworben haben.
Bitte lesen Sie vor Inbetriebnahme des Produkts zunächst diese Anleitung, um einen sicheren und vorschriftsmäßigen Gebrauch zu gewährleisten.

⚠**WARNUNG** ►Vor der Verwendung des Produkts lesen Sie immer alle Bedienungsanleitungen für dieses Produkt gründlich durch. Verwahren Sie die Handbücher nach dem Lesen an einem sicheren Platz.
►Beachten Sie alle Warnungen und Hinweise in den Handbüchern oder auf dem Produkt.
►Befolgen Sie alle Hinweise in den Handbüchern oder auf dem Produkt.

HINWEIS • Sofern nicht anders angegeben, bezieht sich in dieser Anleitung der Begriff „die Anleitungen“ auf alle mit dem Produkt gelieferten Dokumente und der Begriff „das Produkt“ auf den Projektor sowie alle mit ihm gelieferten Zubehörteile.

Inhalt

Einleitende Hinweise 2
Erläuterung der Kennwörter und grafischen Symbole 2
Wichtige Sicherheitsanweisungen 2
Richtlinien und Vorschriften 3
Elektromagnetische Verträglichkeit 3
Entsorgung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten 4
Lieferumfang 4
Vorbereitung der Fernsteuerung 5
Anordnung 6
Anschließen der Geräte 7
Anbringen der Adapterabdeckung 8
Stromversorgung anschließen 8
Einschalten des Geräts 9
Ausrichten des Projektors über die einstellfüße 10
Einstellen der Objektivposition 10
Anzeige des Bildes 11
Ausschalten des Geräts 12
Austausch der Lampe 13
Reinigung und Austausch des Luftfilters ... 15
Verwendung der CD-Anleitung 17
Technische Daten 18
Fehlersuche - Garantie und Kundendienst 20

Einleitende Hinweise

Erläuterung der Kennwörter und grafischen Symbole

Die folgenden Kennwörter und grafischen Symbole werden aus Sicherheitsgründen in den Anleitungen und am Gerät verwendet. Bitte prägen Sie sich ihre Bedeutung ein und beachten Sie die entsprechenden Hinweise und Anweisungen.

⚠**WARNUNG**	Dieses Kennwort warnt vor Gefahren, die eine schwere Verletzung oder sogar den Tod zur Folge haben können.
⚠**VORSICHT**	Dieses Kennwort warnt vor Gefahren, die eine Verletzung oder einen Sachschaden zur Folge haben können.
ZUR BEACHTUNG	Dieses Kennwort macht auf Fehler aufmerksam, die eine Störung verursachen können.

Wichtige Sicherheitsanweisungen

Im Folgenden sind wichtige Anweisungen aufgeführt, die für den sicheren Gebrauch des Produkts zu beachten sind. Achten Sie darauf, dass diese Anweisungen bei der Handhabung des Produkts befolgt werden. Der Hersteller lehnt jede Haftung für Schäden ab, die durch eine falsche Behandlung, die über den normalen, in diesem Handbuch beschriebenen Betrieb hinaus geht, entstehen.

⚠**WARNUNG** ►Verwenden Sie das Produkt niemals, wenn es ein ungewöhnliches Betriebsverhalten an den Tag legt oder ein Problem vermutet wird (z.B. Rauch- oder Geruchsentwicklung, Eindringen von Flüssigkeiten oder Fremdkörpern, Gerätedefekt usw.). Sollte ein ungewöhnliches Betriebsverhalten oder Problem auftreten, ziehen Sie sofort den Netzstecker.
►Stellen Sie das Produkt außerhalb der Reichweite von Kindern und Haustieren auf.
►Halten Sie die Kleinteile von Kindern und Haustieren fern. Bei versehentlichem Verschlucken bitte zwecks Notbehandlung sofort an einen Arzt wenden.
►Sehen Sie bei Blitzschlaggefahr von der Verwendung des Produkts ab.
►Wenn der Projektor voraussichtlich längere Zeit nicht gebraucht wird, ziehen Sie zur Sicherheit den Netzstecker.
►Öffnen oder entfernen Sie keine Teile des Produkts, wenn dies in den Anleitungen nicht ausdrücklich angewiesen wird. Überlassen Sie die Wartung von Teilen im Inneren dem Fachhändler oder Kundendienst.
►Verwenden Sie ausschließlich die vom Hersteller vorgeschriebenen oder empfohlenen Zubehörteile.
►Nehmen Sie keine Modifikationen an Projektor oder Zubehör vor.
►Achten Sie darauf, dass weder Flüssigkeiten noch Fremdkörper in das Innere des Produkts gelangen.
►Schützen Sie das Produkt vor Nässe.
►Stellen Sie den Projektor nicht an Orten auf, an denen Öle wie z.B. Speise- oder Maschinenöl verwendet werden. Öl kann dem Gerät schaden und Fehlfunktionen oder das Herabfallen des Geräts aus seiner Befestigung zur Folge haben.
►Setzen Sie das Produkt weder Erschütterungen noch Druckeinwirkung aus.
- Stellen Sie das Produkt nicht auf einer instabilen Unterlage auf, wie beispielsweise auf einer unebenen Fläche oder einem schief stehenden Tisch.
- Stellen Sie das Produkt nicht so auf, dass es wackelig steht. Stellen Sie den Projektor so auf, dass er nicht über die Standfläche herausragt.
- Greifen Sie den Projektor zum Tragen an der Griffffläche auf der Unterseite des Projektors.
- Bevor Sie den Projektor bewegen, entfernen Sie alle angebrachten Teile einschließlich der Netzleitung und der Verbindungsleitung.

►Blicken Sie bei eingeschalteter Lampe nicht in das Objektiv oder durch die Öffnungen am Projektor.
►Nähern Sie sich Sie bei eingeschalteter Projektionslampe nicht der Lampenabdeckung oder den Abluftöffnungen. Auch nach dem Ausschalten der Lampe sollten Sie diese Bereiche meiden, da sie noch eine Weile heiß sind.

Richtlinien und Vorschriften

Elektromagnetische Verträglichkeit

Dies ist ein Produkt der Klasse A. Bei der Verwendung im häuslichen Bereich können Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs auftreten. Beim Auftreten derartiger Störungen hat der Benutzer gegebenenfalls Abhilfemaßnahmen zu treffen.

Bei Verwendung in Wohngebieten kann dieses Produkt Interferenzen verursachen. Eine derartige Verwendung ist zu unterlassen, es sei denn, der Benutzer ergreift spezielle Maßnahmen, um die elektromagnetische Strahlung zu verringern und eine Störung des Radio- und Fernsehempfangs zu vermeiden.

In Kanada

Dieser digitale Apparat der Klasse A erfüllt das kanadische ICES-003.

In den USA und Orten, an denen die Anforderungen der FCC gültig sind

Dieses Gerät erfüllt Teil 15 der FCC Rules. Sein Betrieb unterliegt den beiden folgenden
Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Störungen verursachen, und (2) dieses Gerät muss jede empfangene Störung annehmen, auch solche, die zu einem unerwünschten Betrieb führen kann.
Dieses Gerät wurde getestet und als den Bestimmungen für ein Digitalgerät der Klasse A gemäß Abschnitt 15 der FCC-Richtlinien entsprechend befunden.

Diese Einschränkungen sollen ausreichenden Schutz gegen schädliche Störungen bei kommerziellem Einsatz bieten.
Dieses Gerät generiert und verwendet Funkfrequenzenergie und kann solche abstrahlen, und wenn es nicht gemäß der Anleitung installiert und verwendet wird, kann es den Funkverkehr stören. Der Betrieb dieses Geräts in einer Wohneinrichtung verursacht aller Wahrscheinlichkeit nach Störungen. Bei Auftreten solcher Störungen ist es die Pflicht des Benutzers, auf eigene Kosten Abhilfe zu schaffen.

INFORMATIONEN FÜR NUTZER: Einige Leitungen müssen mit dem Kernsatz verwendet werden. Verwenden Sie für den Anschluss eine Zubehörleitung oder eine Leitung des bestimmten Typs. Hat die Leitung nur an einem Ende einen Kern, so schließen Sie den Kern an den Projektor an.

VORSICHT: Nimmt der Benutzer Änderungen oder Abänderungen vor, die von der verantwortlichen Partei nicht als zulässig genehmigt wurden, so verliert er möglicherweise das Recht zur Benutzung der Ausrüstung.

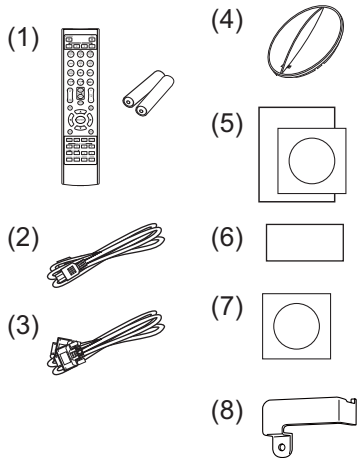
Entsorgung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten

Das Symbol ist in Übereinstimmung mit der Richtlinie 2002/96/EG über Elektro- und Elektronik- Altgeräte (Elektro- und Elektronik - Altgeräte Richtlinie). Das Symbol weist darauf hin, dass das Gerät einschließlich ge- und verbrauchten Batterien bzw Akkus nicht in den Hausmüll gegeben werden darf, sondern den hierfür bestimmten getrennten Sammelsystemen zugeführt werden muss. Falls die mit diesem Gerät mitgelieferten Batterien oder Akkus mit dem chemischem Symbol Hg, Cd oder Pb markiert sind, bedeutet dies, dass sie einen Schwermetallanteil von über 0,0005% Quecksilber, 0,002% Kadmium enthalten oder 0,004% Blei enthalten.

Lieferumfang

Ihr Projektor sollte mit den unten gezeigten Teilen geliefert worden sein. Prüfen Sie, ob alle Artikel enthalten sind. Falls Artikel fehlen, wenden Sie sich bitte sofort an Ihren Fachhändler.

(1) Fernbedienung mit zwei R6-Batterien (AA, Mignon)
(2) Netzleitung
(3) Computerleitung
(4) Objektivdeckel
(5) Bedienungsanleitung (Buch x 1, CD x 1)
(6) Sicherheitsschild
(7) Anwendungs-CD
(8) Adapterabdeckung



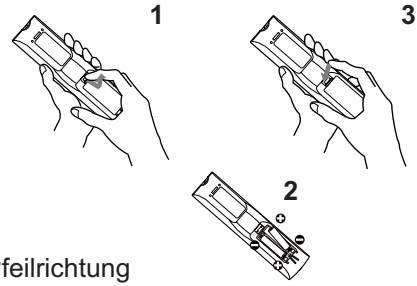
⚠**WARNUNG** ►Halten Sie die Kleinteile von Kindern und Haustieren fern. Achten Sie darauf, dass Kleinteile nicht in den Mund genommen werden. Bei versehentlichem Verschlucken bitte zwecks Notbehandlung sofort an einen Arzt wenden.

HINWEIS • Bewahren Sie das Originalverpackungsmaterial für späteren Transport auf. Beim Transport des Projektors verwenden Sie immer das originale Verpackungsmaterial. Seien Sie besonders beim Objektiv vorsichtig.
• Vom Projektor kann ein Klappergeräusch zu hören sein, wenn er geneigt, bewegt oder geschüttelt wird. Das Geräusch wird durch die sich bewegende Luftstrom-Regelklappe im Projektor erzeugt. Dies sollte nicht als Störung oder Fehlfunktion ausgelegt werden.

Vorbereitung der Fernsteuerung

Bitte legen Sie vor der Verwendung der Fernbedienung Batterien ein. Wenn eine Fehlfunktion an der Fernbedienung auftritt, müssen die Batterien ersetzt werden. Wenn Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht verwenden wollen, nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung und lagern Sie sie an einem sicheren Ort.

1. Drücken Sie gegen den Haken am Batteriedeckel und entfernen Sie ihn.
2. Legen Sie die beiden AA-Batterien **(HITACHI MAXELL** oder **HITACHI MAXELL ENERGY, Teilenummer LR6 oder R6P)** entsprechend ihrer Plus- und Minuspole wie angezeigt in die Fernbedienung ein.
3. Schieben Sie den Batteriefachdeckel in Pfeilrichtung zurück, bis er wieder einrastet.

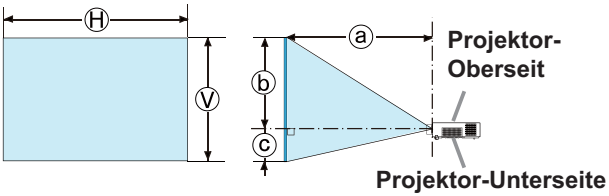


⚠**WARNUNG** ►Gehen Sie stets vorsichtig mit den Batterien um und verwenden Sie sie sachgemäß. Falsche Verwendung kann zu Batterieexplosion, Rissen oder Lecks führen, was zu Brand, Verletzungen und/oder Verschmutzung der Umwelt führen kann.

- Ersetzen Sie beim Auswechseln der Batterien beide durch frische Batterien desselben Typs. Legen Sie niemals eine neue und eine gebrauchte Batterie ein.
- Verwenden Sie nur die vorgeschriebenen Batterien. Verwenden Sie Batterien unterschiedlicher Sorten nicht gleichzeitig. Verwenden Sie nicht gleichzeitig neue und gebrauchte Batterien.
- Beim Einlegen sicherstellen, dass die Plus- und Minusklemmen der Batterie richtig ausgerichtet sind.
- Halten Sie die Batterie außer Reichweite von Kindern und Haustieren.
- Batterien dürfen nicht aufgeladen, kurzgeschlossen, gelötet oder geöffnet werden.
- Batterien nicht in Feuer oder Wasser werfen. Batterien an dunkler, kühler und trockener Stelle aufbewahren.
- Falls die Batterie leck wird, die Batterieflüssigkeit sofort abwischen und die Batterie ersetzen. Falls Batterieflüssigkeit auf Haut oder Kleidung gerät, sofort mit Wasser abspülen.
- Entsorgen Sie die Batterie gemäß den örtlichen Gesetzen.

Anordnung

Siehe Tabellen **T-1** bis **T-6** am Ende dieser Bedienungsanleitung sowie die folgenden Angaben, um Bildschirmgröße und Projektionsabstand zu bestimmen. Die in der Tabelle enthaltenen Werte beziehen sich auf ein Bildschirmbild mit maximalerGröße.



Ⓗ × Ⓥ : Projektionsflächengröße
ⓐ : Projektionsabstand
(auf der Vorderseite der Projektoreinheit)
ⓑ, ⓒ : Projektionsfl ächenhöhe

⚠**WARNUNG** ►Installieren Sie den Projektor an einem Standort, an dem Sie einfachen Zugang zu einer Steckdose haben.
►Stellen Sie den Projektor in einer stabilen, waagerechten Position auf.
• Benutzen Sie ausschließlich das vom Hersteller spezifizierte Montagezubehör. Lesen Sie die mit den Befestigungsteilen gelieferte Anleitung und bewahren Sie sie gut auf.
• Für Spezialinstallationen, wie z. B. die Anbringung an der Decke, lassen Sie sich bitte zuvor von Ihrem Händler beraten. Gegebenenfalls benötigen Sie spezielles Montagezubehör und Service.
• Den Projektor nicht mit der Seite/Vorderseite/Rückseite nach oben aufstellen.
• Bringen Sie nichts am Projektor an bzw. legen Sie nichts auf dem Projektor ab, sofern nicht anderweitig in der Bedienungsanleitung beschrieben.
►Installieren Sie den Projektor nicht in der Nähe von thermisch leitenden oder entflammbaren Gegenständen.
►Stellen Sie den Projektor nicht an Orten auf, an denen Öle wie z.B. Speise- oder Maschinenöl verwendet werden.
►Stellen Sie den Projektor nicht an einem Ort auf, wo er nass werden kann.

⚠**VORSICHT** ►Stellen Sie den Projektor an einem kühlen Ort auf und achten Sie auf ausreichende Lüftung.
• Lassen Sie einen Abstand von 30 cm oder mehr von den Seiten des Projektors zu anderen Gegenständen wie Wänden.
• Die Lüftungsöffnungen des Projektors dürfen nicht verstopft, blockiert oder anderweitig verdeckt werden.
• Stellen Sie den Projektor nicht an Standorte, die einem Magnetfeld ausgesetzt sind. Dies könnte zu Fehlfunktionen der Kühlventilatoren im Inneren des Projektors führen.
►Rauchige, feuchte oder staubige Orte bei der Aufstellung des Projektors vermeiden.
• Stellen Sie den Projektor nicht in die Nähe von Luftbefeuchtern.

ZUR BEACHTUNG ►Der Projektor muss so positioniert werden, dass nicht Licht direkt auf den Fernbedienungssensor des Projektors fällt.
►Stellen Sie das Produkt nicht in einem Ort auf, wo es den Rundfunkempfang stören kann.
►Wählen Sie für HÖHENLAGE im Menüpunkt SERVICE des Menüs OPT. die richtige Einstellung. Wir empfehlen, die Einstellung stets auf AUTO zu belassen. Wird der Projektor mit einer falschen Einstellung benutzt, können der Projektor selbst oder innenliegende Bestandteile beschädigt werden. Einzelheiten finden Sie in der **Bedienungsanleitung - Benutzerhandbuch**.

Anschließen der Geräte

Vergewissern Sie sich vor dem Anschluss des Projektors an ein Gerät in der Bedienungsanleitung des Geräts, ob dieses für den Anschluss an den Projektor geeignet ist und legen Sie das dem Gerätesignal entsprechende erforderliche Zubehör wie Kabel bereit. Sollte das für den Abschluss benötigte Zubehör nicht zum Lieferumfang des Projektors gehören oder beschädigt worden sein, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

Vergewissern Sie sich zunächst, dass der Projektor und das andere Gerät ausgeschaltet sind, und stellen Sie dann die Verbindung den folgenden Anweisungen gemäß her. Siehe Abbildungen **F-1** bis **F-4** am Ende dieser Bedienungsanleitung. Einzelheiten finden Sie in der **Bedienungsanleitung - Benutzerhandbuch**. Lesen Sie sich unbedingt die **Bedienungsanleitung - Netzwerkbetrieb** durch, bevor Sie den Projektor an ein Netzwerksystem anschließen.

⚠**WARNUNG** ►Verwenden Sie ausschließlich das vorgesehene Zubehör. Anderenfalls kann es zu einem Feuer oder der Beschädigung des Geräts bzw. des Projektors kommen.

- Verwenden Sie nur die angegebene Zubehör oder vom Hersteller des Projektors empfohlen. Es können für den Anschluss auch bestimmte Vorschriften gelten.
- Projektor und Zubehör dürfen nicht auseinander gebaut oder modifiziert werden.
- Verwenden Sie niemals beschädigtes Zubehör. Achten Sie darauf, das Zubehör nicht zu beschädigen. Route die Leitungen so, dass niemand auf sie tritt und sie nicht irgendwo eingeklemmt werden.

►Der USB Wireless Adapter kann heiß werden, weshalb Sie zur Vermeidung möglicher Verbrennungen die Netzleitung des Projektors ziehen und dann 10 Minuten warten sollten, bevor Sie den Adapter berühren.

• Bei Verwendung des USB Wireless Adapters müssen Sie den Adapter an den weiter vom **LAN**-Anschluss entfernten **USB TYPE A**-Anschluss anschließen und die mitgelieferte Adapterabdeckung verwenden. (📖*8*)

⚠**VORSICHT** ►Bei einer Leitungen, die nur an einem Ende einen Ferritkern hat, schließen Sie das Ende mit dem Kern an den Projektor an. Dies kann nach den EMB-Vorschriften erforderlich sein.

►Holen Sie unbedingt die Zustimmung des Netzwerkadministrators ein, bevor Sie den Projektor an ein Netzwerk anschließen.

►Schließen Sie den **LAN**-Anschluss nicht an ein Netzwerk mit zu hoher Spannung an.

►Um die wireless Netzwerkfunktion dieses Projektors nutzen zu können, benötigen Sie den als optionales Zubehör erhältlichen USB Wireless Adapter. Bevor Sie den USB Wireless Adapter verbinden, schalten Sie den Projektor aus und ziehen die Netzleitung aus der Steckdose.

►Verwenden Sie unbedingt die Funktion USB ENTFERNEN auf dem Miniaturbildbildschirm zur Sicherung Ihrer Daten, bevor Sie das USB Speichermedium aus dem Projektoranschluss entfernen.

HINWEIS • Schalten Sie den Projektor nicht ein oder aus, während er mit einem in Betrieb befindlichen Gerät verbunden ist, es sei denn, dies entspricht einer Anweisung in der Bedienungsanleitung des Geräts.

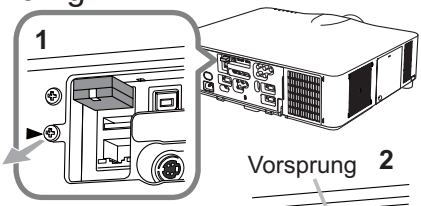
• Die Funktion einiger Eingangsanschlüsse kann entsprechend Ihrer Benutzeranforderungen eingestellt werden. Einzelheiten finden Sie in der **Bedienungsanleitung - Benutzerhandbuch.**

• Achten Sie darauf, einen Stecker nicht versehentlich mit dem falschen Anschluss zu verbinden.

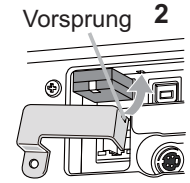
• Wenn ein übergroßes USB-Speichermedium beim Anschluss den **LAN**-Anschluss blockieren würde, schließen Sie das USB-Speichermedium über ein USB-Verlängerungskabel an.

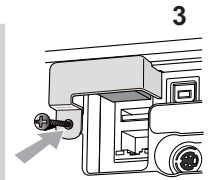
Anbringen der Adapterabdeckung

Bei Verwendung des USB Wireless Adapters wählen Sie bitte den **USB TYPE A**-Anschluss, die am weitesten vom **LAN**-Anschluss entfernt liegt.



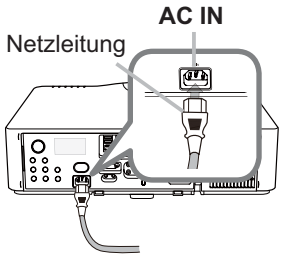
1. Lösen Sie die Schraube (mit Dreiecksmarkierung), die sich unten links neben den **USB TYPE A**- Anschlüssen befindet.
2. Führen Sie den Vorsprung der Abdeckung in Pfeilrichtung in die Öffnung oben rechts an den **USB TYPE A**-Anschlüssen ein.
3. Richten Sie die Schraublöcher von Projektor und Abdeckung aneinander aus. Führen Sie dann die vom Projektor abgenommene Schraube in das Schraubloch ein und drehen Sie sie fest.





⚠**WARNUNG** ►Halten Sie die Kleinteile von Kindern und Haustieren fern. Achten Sie darauf, dass Kleinteile und Adapter nicht in den Mund genommen werden.
►Um Verbrennungen zu verhindern, berühren Sie den USB Wireless Adapter bitte erst ungefähr 10 Minuten, nachdem der Netzstecker am Projektor aus der Steckdose gezogen wurde.

Stromversorgung anschließen



1. Schließen Sie die Netzleitung an den **AC IN** (Netzanschluss) des Projektors an.
2. Stecken Sie den Stecker der Netzleitung in die Steckdose. Nachdem die Stromversorgung einige Sekunden lang anliegt leuchtet die **POWER**-Anzeige konstant orangefarben auf.

Bitte denken Sie daran, dass bei aktivierter DIREKTSTROM AN-Funktion, der Anschluss der Stromversorgung zum Einschalten des Projektors führt.

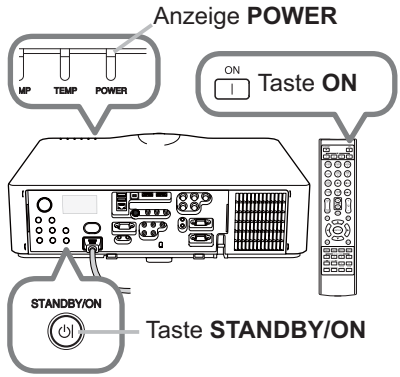
⚠**WARNUNG** ►Schließen Sie den Projektor nicht an eine Steckdose an, wenn noch keine Objektiveinheit angebracht ist.
►Seien Sie besonders vorsichtig, wenn Sie die Netzleitung anschließen. Ist die Stromversorgung nicht korrekt angeschlossen, so besteht Brand- und/oder Stromschlaggefahr.
- Das Netzkabel nicht mit nassen Händen berühren.
- Verwenden Sie lediglich die im Lieferumfang des Projektors enthaltene Netzleitung. Nehmen Sie im Fall einer Beschädigung Kontakt mit Ihrem Händler auf. Modifizieren Sie nie die Netzleitung.
- Schließen Sie die Netzleitung nur an eine Steckdose an, für deren Spannung es geeignet ist. Die Steckdose sollte sich in der Nähe des Projektors befinden und leicht zugänglich sein. Die Netzleitung zur vollständigen Trennung von der Stromversorgung abziehen.
- Verteilen Sie die Stromversorgung nicht auf mehrere Geräte. Dies könnte zur Überlastung von Steckdose und Anschlüssen, dem Lösen der Verbindung bzw. zu einem Brand, elektrischen Schlag oder anderen Unfällen führen.
- Verbinden Sie den Erdungsanschluss für den Netzkabeleingang dieses Geräts mithilfe eines geeigneten Netzkabels (mitgeliefert) mit dem Erdungsanschluss des Gebäudes.

ZUR BEACHTUNG ►Dieses Produkt ist auch für die Verwendung mit IT-Power-Systemen mit einer Leiter-Leiter-Spannung von 220 bis 240 V geeignet.

Einschalten des Geräts

1. Prüfen Sie, ob die Netzleitung ordnungsgemäß und fest im Projektor und in der Steckdose eingesteckt ist.
2. Achten Sie darauf, dass die **POWER**-Anzeige konstant orange leuchtet. Entfernen Sie dann die Objektivklappe.
3. Betätigen Sie die Taste **STANDBY/ON** am Projektor oder die Taste **ON** auf der Fernbedienung.

Die Projektionslampe leuchtet auf und die **POWER**-Anzeige beginnt, grün zu blinken. Ist der Projektor betriebsbereit, blinkt die Anzeige nicht mehr, sondern leuchtet konstant grün.



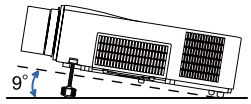
DEUTSCH

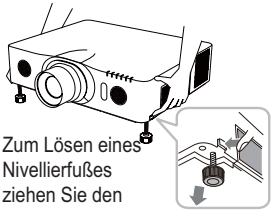
⚠**WARNUNG** ►Ein starkes Licht wird abgegeben, wenn der Projektor eingeschaltet ist. Blicken Sie nicht in das Objektiv des Projektors oder durch die Öffnungen des Projektors in das Gerät.

HINWEIS • Schalten Sie den Projektor immer ein, bevor Sie die angeschlossenen Geräte einschalten.
• Der Projektor hat eine DIREKTSTROM AN-Funktion, die den Projektor automatisch einschalten kann. Weitere Informationen siehe **Bedienungsanleitung - Benutzerhandbuch**.

Ausrichten des Projektors über die einstellfüße

Wenn der Aufstellungsort des Projektors leicht nach rechts/links geneigt ist, verwenden Sie die Nivellierfüße zur horizontalen Ausrichtung des Projektors.
Mit den Nivellierfüßen kann der Projektor auch geneigt werden, um in einem geeigneten Winkel auf die Projektionsfläche zu projizieren, wobei die Vorderseite des Projektors innerhalb von 9 Grad gehoben werden kann.
Dieser Projektor hat 2 Nivellierfüße und 2 Nivelliertasten. Ein Nivellierfuß ist einstellbar, während der Nivellierknopf an der gleichen Seite hochgedrückt wird.





Zum Lösen eines Nivellierfußes ziehen Sie den Nivelliertasten an der gleichen Seite hoch.

1. Halten Sie den Projektor, drücken Sie die Nivelliertasten, um die Nivellierfüße zu lösen.
2. Positionieren Sie die Vorderseite des Projektors in der gewünschten Höhe.
3. Lassen Sie die Nivelliertasten los, um die Nivellierfüße zu sperren.
4. Nachdem bestätigt ist, dass die Nivellierfüße gesperrt sind, setzen Sie den Projektor sanft ab.
5. Wenn erforderlich, können die Nivellierfüße manuell gedreht werden, um Feineinstellung vorzunehmen. Halten Sie den Projektor beim Drehen der Füße.



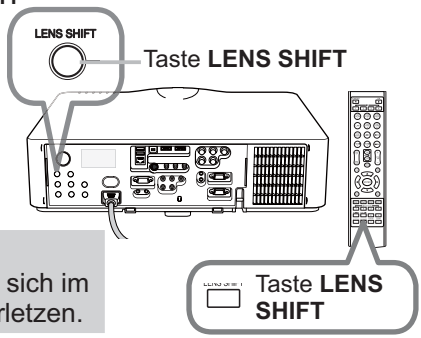
Zur Feineinstellung drehen Sie den Fuß.

⚠**VORSICHT** ►Bedienen Sie nicht die Nivellierknöpfe, ohne den Projektor zu halten; er kann herunterfallen.
► Neigen Sie die Projektorvorderseite nur mit den Nivellierfüßen und höchstens um 9 Grad. Durch eine unzulässig große Neigung des Projektors kann Fehlfunktion oder oder Verkürzung der Lebensdauer von Verbrauchsteilen oder des Projektors selber verursacht werden. Nur beim **CP-X8160**, **CP-WX8255** und **CP-WU8450** besteht die Möglichkeit, den Projektor mit speziellen Zubehörteilen in einer beliebigen Ausrichtung zu installieren. Lassen Sie sich bezüglich einer solchen speziellen Installation von Ihrem Händler beraten.

Einstellen der Objektivposition

Eine Veränderung der Objektivposition bewirkt eine entsprechende Verschiebung der Projektionsposition.

Drücken Sie hierzu zunächst die **LENS SHIFT**-Taste (am Bedienfeld oder an der Fernbedienung) und verändern Sie die Objektivposition dann mit den Cursortasten.

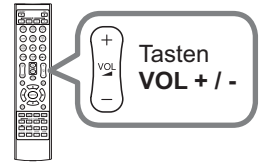


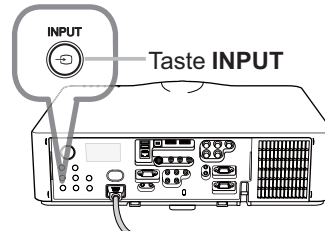
⚠**VORSICHT** ►Halten Sie Ihre Finger und Gegenstände vom Objektiv fern. Sie könnten sich im Bereich um das Objektiv einklemmen und verletzen.

HINWEIS • Bei Objektivbewegungen ignoriert der Projektor unter Umständen andere Bedienungen.
• Im Allgemeinen wird in Mittelstellung des Objektivs die beste Bildqualität erzielt.

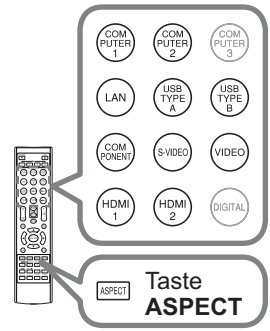
Anzeige des Bildes

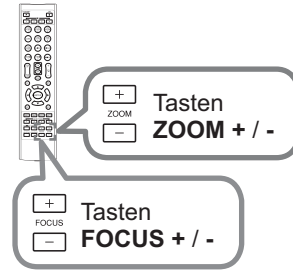
1. Aktivieren Sie Ihre Signalquelle. Schalten Sie die Signalquelle ein, und lassen Sie sie Signale zum Projektor senden.
2. Verwenden Sie die **VOL +** / **-** Taste zur Einstellung der Lautstärke.
3. Ein eingangssignal wählen Drücken Sie die **INPUT**-Taste am Projektor. Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Eingangsanschluss um wie folgt. Sie können auch die Fernbedienung zur Wahl eines Eingangssignals verwenden. Um das Eingangssignal für jeden Anschluss auszuwählen, betätigen Sie eine beliebige der Tasten **COMPUTER 1/2, LAN, USB TYPE A/B, HDMI 1/2, COMPONENT, S-VIDEO** oder **VIDEO**.
4. Drücken Sie die **ASPECT**-Taste an der Fernbedienung. Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor zwischen den Modi für das Seitenverhältnis um.
5. Betätigen Sie die Tasten **ZOOM + / -** auf der Fernbedienung oder die Taste **ZOOM** und die Cursortasten ◄/► am Projektor, um die Bildschirmgröße anzupassen.
6. Betätigen Sie die Tasten **FOCUS + / -** am Projektor oder auf der Fernbedienung, um den Fokus des Bildes einzustellen.

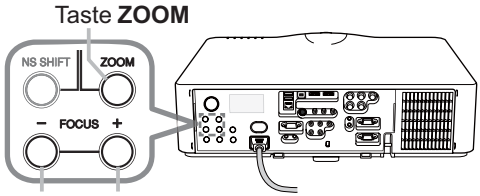




Tasten für Eingangsanschlüsse





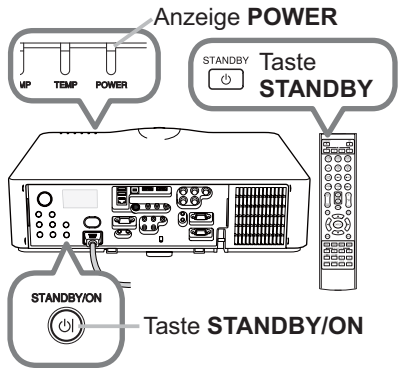


⚠VORSICHT ►Wenn Sie bei eingeschalteter Projektorlampe einen leeren Bildschirm sehen möchten, verwenden Sie die Objektivverschlussfunktion oder die AV MUTE-Funktion (ziehen Sie bitte in der **Bedienungsanleitung - Benutzerhandbuch**). Durch jede andere Aktion kann der Projektor beschädigt werden.

HINWEIS • Die **ASPECT**-Taste arbeitet nicht, wenn kein geeignetes Signal anliegt.
• Einzelheiten zur Bildjustierung siehe **Bedienungsanleitung - Benutzerhandbuch**.

Ausschalten des Geräts

1. Betätigen Sie die Taste **STANDBY/ON** am Projektor oder die Taste **STANDBY** auf der Fernbedienung. Die Meldung “Ausschalten?” wird ungefähr fünf Sekunden lang auf dem Bildschirm angezeigt.
2. Betätigen Sie die Taste **STANDBY/ON** oder **STANDBY** noch einmal, wenn die Meldung eingeblendet wird. Die Lampe des Projektors erlischt und die **POWER**-Anzeige beginnt, orange zu blinken. Ist die Lampe vollständig abgekühlt, blinkt die **POWER**-Anzeige nicht mehr, sondern leuchtet konstant orange.



3. Bringen Sie den Objektivdeckel erst an, wenn die **POWER**-Anzeige durchgehend orangefarben leuchtet.

Nach dem Ausschalten des Projektors warten Sie mindestens 10 Minuten vor dem erneuten Einschalten. Schalten Sie den Projektor zudem nicht kurz nach dem Einschalten wieder aus. Anderenfalls kann es zu einer Fehlfunktion der Lampe oder einer Verkürzung der Lebensdauer einiger Komponenten einschließlich der Lampe kommen.

⚠**WARNUNG** ►Berühren Sie nicht während des Betriebs oder kurz danach die Umgebung von Lampenabdeckung und Abluftöffnungen; diese Bereiche sind sehr heiß.
►Die Netzleitung muss für vollständige Trennung abgezogen werden. Die Netzsteckdose soll nahe am Projektor und leicht zugänglich sein.

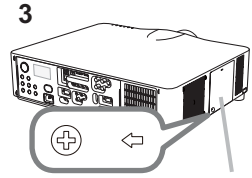
HINWEIS • Schalten Sie bitte den Projektor erst aus nachdem die angeschlossenen Geräten ausgeschaltet sind.
• Der Projektor hat eine AUTOMATIK AUS-Funktion, die den Projektor automatisch ausschalten kann. Weitere Informationen siehe **Bedienungsanleitung - Benutzerhandbuch**.

Austausch der Lampe

Eine Lampe hat eine begrenzte Produktlebensdauer. Bei Verwendung der Lampe über längere Zeit besteht die Gefahr, dass die Bilder dunkler werden oder der Farbton schlecht wird. Beachten Sie, dass jede Lampe eine andere Lebensdauer hat, und manche Lampen bereits kurz nach der Inbetriebnahme bersten oder durchbrennen können. Bereitstellung einer neuen Lampe und früher Austausch werden empfohlen. Zum Bereitstellen einer neuen Lampe wenden Sie sich an Ihren Fachhändler und geben Sie die Lampentypennummer an.

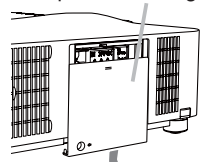
Typennummer <CP-X8150, CP-WX8240, CP-WU8440>: DT01281
Typennummer <CP-X8160, CP-WX8255, CP-SX8350, CP-WU8450>: DT01291

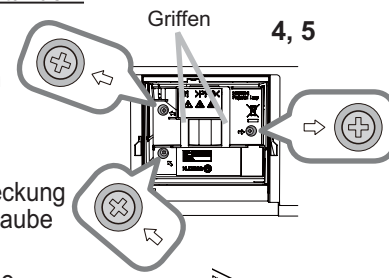
1. Schalten Sie den Projektor aus, und ziehen Sie den Netzstecker ab. Lassen Sie die Lampe mindestens 45 Minuten lang abkühlen.
2. Stellen Sie eine neue Lampe bereit. Wenn der Projektor mit speziellen Zubehörteilen montiert ist, oder wenn die Lampe beschädigt ist, wenden Sie sich zum Austausch der Lampe an Ihren Fachhändler.

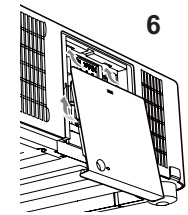


Wenn Sie die Lampe selber austauschen, verfahren Sie wie folgt.

3. Lösen Sie die Schraube (mit Pfeilmarkierung) des Lampendeckels, schieben Sie den Lampendeckel nach unten und heben Sie ihn ab, um ihn zu entfernen.
4. Lösen Sie die 3 Schrauben (mit Pfeilmarkierung) der Lampe und ziehen Sie die Lampe vorsichtig an den Griffen heraus. Die anderen Schrauben dürfen unter keinen Umständen gelöst werden.
5. Setzen Sie die neue Lampe ein, und ziehen Sie die 3 im vorherigen Vorgang gelösten Schrauben erneut fest an.
6. Während Sie die gegenseitig eingreifenden Teile der Lampenabdeckung und des Projektors zusammensetzen, schieben Sie die Lampenabdeckung zurück in ihre Position. Dann ziehen Sie die Schraube der Lampenabdeckung sicher fest.
7. Schalten Sie den Projektor ein, und setzen Sie die Lampenzeit mit der Funktion LAMPENZEIT im Menü OPT. zurück. Einzelheiten siehe Seite.







(1) Drücken Sie die **MENU**-Taste zur Anzeige eines Menüs.
(2) Weisen Sie auf FORTGESCHRITT im Menü mit der Taste ▼/▲, und drücken Sie dann die Taste ►.
(3) Weisen Sie auf OPT. in der linken Spalte im Menü mit der Taste ▼/▲, und drücken Sie dann die Taste ►.
(4) Weisen Sie auf LAMPENZEIT mit der Taste ▼/▲, und drücken Sie dann die Taste ►. Ein Dialog erscheint.
(5) Drücken Sie die Taste ►, um “OK” im Dialog zu wählen. Dadurch wird Rücksetzung der Lampenzeit ausgeführt.

⚠**VORSICHT** ►Berühren Sie nicht beim Herausnehmen der Lampe Innenteile des Projektors.

HINWEIS • Setzen Sie die Lampenzeit nur zurück, wenn Sie die Lampe ausgetauscht haben, um eine adäquate Anzeige zur Lampe zu erhalten.

Austausch der Lampe (Fortsetzung)

⚠ HOCHSPANNUNG ⚠ HOHE TEMPERATUR ⚠ HOCHDRUCK

⚠WARNUNG ►Der Projektor ist mit einer Quecksilberdampf-Hochdrucklampe aus Glas ausgestattet. Die Lampe kann mit einem lauten Knall platzen oder ausbrennen, wenn sie Erschütterungen ausgesetzt, verkratzt oder angefasst wird, wenn sie noch heiß ist. Außerdem kann dies geschehen, wenn sie abgenutzt ist. Beachten Sie, dass die Lampen eine ganz unterschiedliche Lebensdauer haben. Es kann vorkommen, dass einige von ihnen ausbrennen, wenn sie gerade ausgetauscht wurden. Außerdem, wenn die Lampe platzt, können Glassplitter in das Lampengehäuse fallen und quecksilberhaltige Dämpfe sowie Staub mit feinen Glaspartikeln aus den Lüftungsöffnungen des Projektors entweichen.

►**Zur Entsorgung der Lampe:** Dieses Produkt enthält eine Quecksilberlampe; nicht in den Haushaltsabfall werfen. Stets unter Beachtung aller geltenden Vorschriften als Sondermüll entsorgen.
- Zum Recycling der Lampe siehe www.lamprecycle.org (in den USA).
- Zur Entsorgung des Produkts wenden Sie sich an die zuständige örtliche Behörde oder www.eiae.org (in den USA) oder www.epsc.ca (in Kanada).

Für weitere Informationen wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.



Ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose

- Wenn die Lampe zerbricht (Sie hören es an dem lauten Knall), ziehen Sie die Netzleitung und lassen Sie sie durch den Fachhandel austauschen. Beachten Sie, dass Glassplitter das Projektorinnere beschädigen oder Verletzungen verursachen können; versuchen Sie also nicht, den Projektor zu reinigen und die Lampe selbst auszutauschen.
- Wenn die Lampe zerbrechen sollte (Sie hören es an dem lauten Knall), lüften Sie den Raum ausgiebig und achten Sie darauf, dass Sie die Dämpfe oder feine Partikel, die aus den Lüftungsöffnungen des Projektors entweichen, nicht einatmen und dass sie nicht in Augen oder Mund gelangen.
- Vor dem Ersetzen der Lampe schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose und warten dann mindestens 45 Minuten, damit sich die Lampe ausreichend abkühlt. Andernfalls kann es zu Verbrennungen kommen oder die Lampe kann beim Anfassen zerbrechen.



- Niemals andere als die gekennzeichneten (mit Pfeil markierten) Schrauben lösen.
- Öffnen Sie bei von oben aufgehängter Montage des Projektors nie das Lampengehäuse. Das ist gefährlich, da Glassplitter herausfallen können, wenn die Lampe geplatzt ist. Außerdem ist es gefährlich, auf Leitern zu arbeiten. Lassen Sie die Lampe immer durch Ihren Fachhändler austauschen, selbst dann, wenn sie nicht zerbrochen ist.
- Benutzen Sie den Projektor nie, wenn das Lampengehäuse entfernt ist. Beim Austauschen der Lampe sicherstellen, dass die Schrauben fest eingeschraubt sind. Lose Schrauben können zu Schäden oder zu Verletzungen führen.



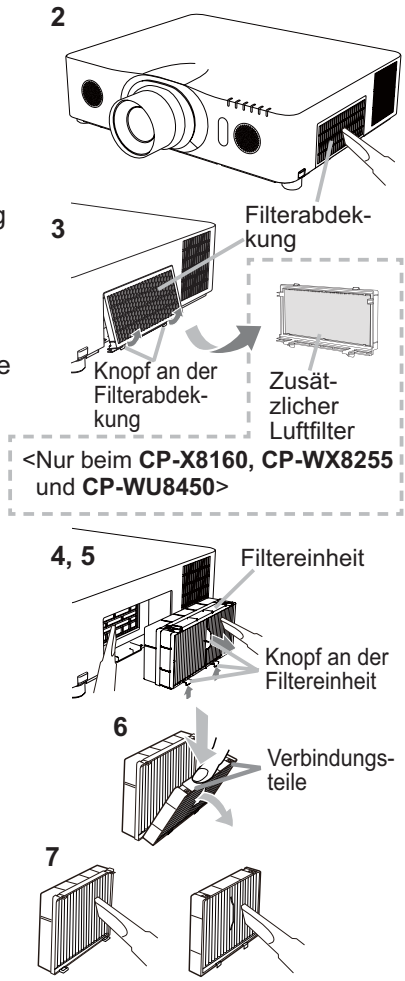
- Nur die Lampe des vorgeschriebenen Typs verwenden. Der Gebrauch einer Lampe, die nicht den Spezifikationen für dieses Modell entspricht, kann zu Bränden, schweren Schäden oder einer verkürzten Lebensdauer des Gerätes führen.
- Ist eine Lampe kurz nachdem sie ausgetauscht wurde wieder defekt, kann dies an elektrischen Problemen liegen, die nicht direkt mit der Lampe zu tun haben. Setzen Sie sich in diesem Fall mit Ihrem Händler in Verbindung.
- Vorsicht ist geboten: Durch Berührung oder Zerkratzen kann die Birne bei der Verwendung bersten.
- Bei Verwendung der Lampe über längere Zeit besteht die Gefahr, dass sie dunkel wird, nicht leuchtet oder birst. Ersetzen Sie die Lampe so bald wie möglich, wenn die Bilder zu dunkel sind oder der Farbton schlecht ist. Verwenden Sie keine alten (gebrauchten) Lampen, denn diese können leicht bersten.

Reinigung und Austausch des Luftfilters

Bitte prüfen und reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig. Wenn die Anzeigen oder eine Meldung zum Reinigen des Luftfilters auffordern, sollten Sie dieser Aufforderung so bald wie möglich nachkommen.
Die Filtereinheit mit 2 Filterblättern befindet sich in der Filterabdeckung. Darüber hinaus ist beim **CP-X8160**, **CP-WX8255** und **CP-WU8450** ein zusätzlicher Luftfilter an der Innenseite der Filterabdeckung angebracht. Wenn einer der Filter beschädigt bzw. stark verschmutzt ist, tauschen Sie das komplette Filter-Set aus. stark verschmutzt, tauschen Sie die Filtereinheit aus.
Besorgen Sie sich bei Ihrem Händler bei Bedarf ein neues Filter-Set mit der folgenden Typenbezeichnung.

Typennummer <CP-X8150, CP-WX8240, CP-SX8350, CP-WU8440>: MU06642
Typennummer <CP-X8160, CP-WX8255, CP-WU8450>: UX38241

1. Schalten Sie den Projektor ab und ziehen Sie das Netzleitung. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Verwenden Sie einen Staubsauger zum Reinigen der Filterabdeckung und des umgebenden Bereichs.
3. Fassen Sie die Knöpfe der Filterabdeckung und ziehen Sie sie zum Abnehmen nach oben.
4. Drücken Sie die unten angebrachten Knöpfe leicht nach oben, um das Unterteil der Filtereinheit zu entriegeln. Schieben Sie den mittleren Knopf so weit, dass Sie die Filtereinheit abnehmen können.
5. Verwenden Sie einen Staubsauger an der Luftfilter-Lüftungsöffnung des Projektors und der Außenseite der Filtereinheit.
6. Die Filtereinheit besteht aus zwei Teilen. Drücken Sie rund um die ineinander greifenden Teile nach unten und trennen Sie dann die beiden Teile voneinander.
7. Verwenden Sie einen Staubsauger zum Reinigen des Inneren jedes Teils der Filtereinheit. Ersetzen Sie die Filter, wenn diese beschädigt oder stark verschmutzt sind.
8. Fügen Sie die beiden Teile wieder zusammen, um die Filtereinheit wieder zusammen zu bauen.
9. Setzen Sie die Filtereinheit wieder in den Projektor.



(Fortsetzung nächste Seite)

Reinigung und Austausch des Luftfilters (Fortsetzung)

10. Bringen Sie die Filterabdeckung wieder an.

11. Schalten Sie den Projektor ein, und setzen Sie die Filterzeit mit der Funktion FILTER-TIMER im EINF.MENÜ zurück.
    (1) Drücken Sie die Taste **MENU** zur Anzeige eines Menüs.
    (2) Weisen Sie auf FILTER-TIMER mit der Taste ▲/▼, und drücken Sie dann die Taste ► (oder **ENTER** / **RESET**). Ein Dialog erscheint.
    (3) Drücken Sie die Taste ►, um „OK“ im Dialog zu wählen. Dadurch wird Rücksetzung der Filter-Zeit ausgeführt.

⚠**WARNUNG** ►Vor der Wartung des Luftfilters stellen Sie sicher, dass die Netzleitung nicht eingesteckt ist, und lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
►Nur den Luftfilter des vorgeschriebenen Typs verwenden. Der Projektor darf ohne Luftfilter und Filterabdeckung nicht verwendet werden. Dies kann zu Bränden oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig. Wenn der Luftfilter durch Staub o.ä. verstopft wird, steigt die Innentemperatur an, was zu Bränden, Durchbrennen oder Fehlfunktionen am Projektor führen kann.

HINWEIS • Setzen Sie die Filter-Zeit nur zurück, wenn Sie den Luftfilter gereinigt oder ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zum Luftfilter zu erhalten.
• Der Projektor kann eine Meldung wie “LUFTEINLAß UBERPR.” anzeigen oder ausschalten, um internen Hitzestau zu vermeiden.

Verwendung der CD-Anleitung

Die anderen Anleitungen für dieses Produkt befinden sich auf der mitgelieferten CD-ROM mit dem Titel “Bedienungsanleitung (detailliert)”. Vor der Verwendung der CD-ROM lesen Sie bitte Folgendes sorgfältig durch, um richtige Verwendung sicherzustellen.

Systemvoraussetzungen

Das Computersystem für diese CD muss folgende Voraussetzungen erfüllen:

Windows®: Betriebssystem: Windows® XP, Windows Vista®, Windows® 7 oder neuer

Macintosh®: Betriebssystem: Mac OS® 10.2 oder neuer

CD-ROM/DVD-ROM-Laufwerk

Software: Microsoft® Internet Explorer® 6.0 und Adobe® Acrobat® Reader® 8.0 oder neuer

Wie Sie die CD verwenden

1. Legen Sie die CD in das CD-ROM/DVD-ROM-Laufwerk des Computers.

Windows® : Nach einer Weile startet Ihr Web-Browser automatisch. Das Startfenster erscheint.

Macintosh® : (1) Klicken Sie zweimal auf das Symbol „Projectors“ auf Ihrem Desktop.
(2) Klicken Sie auf „main.html“, wird der Web-Browser geladen und das Startfenster öffnet sich.

2. Wollen Sie das Handbuch lesen, klicken Sie zunächst auf die Modellbezeichnung Ihres Projektors und dann in der Liste auf die gewünschte Sprache. Die Bedienungsanleitung (detailliert) wird geöffnet.

⚠**VORSICHT** ►Verwenden Sie die CD nur in einem CD/DVD-Laufwerk eines Computers. Die CD-ROM ist ausschließlich für Computerverwendung ausgelegt. LEGEN SIE DIE CD-ROM NIE IN EINEN NORMALEN CD/DVD-PLAYER! Hierbei kann ein so lautes Geräusch entstehen, dass es die Lautsprecher zerstört oder Ihr Gehör schädigt.

- Verwahren Sie die CD nach Benutzung in ihrer Box auf. Lagern Sie die CD nie in direktem Sonnenlicht, bei hohen Temperaturen oder hoher Luftfeuchtigkeit.

HINWEIS • Die Informationen auf der CD können sich ohne vorherige Ankündigung ändern. Bitte sehen Sie auf unseren website nach, wo Sie die neueste Information über diesen Projektor erhalten können. (📖*20*)

• Es wird keinerlei Haftung für Probleme oder Schäden an Hard- und Software Ihres Computers übernommen, die durch die Nutzung der CD-ROM entstehen.

• Teile oder die gesamte CD dürfen ohne Genehmigung nicht kopiert, reproduziert oder veröffentlicht werden.

Technische Daten

Punkt	Einzelheiten
Produktbezeichnung	Flüssigkristallprojektor
Flüssigkristallfeld	**CP-X8150, CP-X8160:** 786.432 Bildpunkte (1024 horizontal x 768 vertikal) **CP-WX8240, CP-WX8255:** 1.024.000 Bildpunkte (1280 horizontal x 800 vertikal) **CP -SX8350:** 1.470.000 Bildpunkte (1400 horizontal x 1050 vertikal) **CP -WU8440, CP-WU8450:** 2.304.000 Bildpunkte (1920 horizontal x 1200 vertikal)
Lampe	**CP-X8150, CP-WX8240, CP-WU8440:** 245W UHP **CP-X8160, CP-WX8255, CP-SX8350, CP-WU8450:** 330W UHP
Lautsprecher	8 W x 2
Stromversorgung /Nennstrom	**CP-X8150, CP-WX8240, CP-WU8440:** Wechselstrom100-120 V: 3,8 A, Wechselstrom220-240 V: 1,9 A **CP-X8160, CP-WX8255, CP-SX8350, CP-WU8450:** Wechselstrom100-120 V: 4,9 A, Wechselstrom220-240 V: 2,4 A
Stromverbrauch	**CP-X8150, CP-WX8240, CP-WU8440:** Wechselstrom100-120 V: 375 W, Wechselstrom220-240 V: 355 W **CP-X8160, CP-WX8255, CP-SX8350, CP-WU8450:** Wechselstrom100-120 V: 480 W, Wechselstrom220-240 V: 455 W
Temperaturbereich	**CP-X8150, CP-WX8240, CP-SX8350, CP-WU8440:** 0 ~ 40 °C (Betrieb) **CP-X8160, CP-WX8255, CP-WU8450:** 0 ~ 45 °C (Betrieb) * Wenn der Projektor an einem hoch gelegenen Ort verwendet wird, kann sich die Lebensdauer der optischen Komponenten auch beim **CP-X8160**, **CP-WX8255** oder **CP-WU8450** durch Umgebungstemperaturen über ca. 40°C verringern. Es wird empfohlen, nach Möglichkeit für eine niedrigere Temperatur zu sorgen.
Abmessungen	498 (B) x 135 (H) x 396 (T) mm * Hervorstehende Teile sind nicht mit eingeschlossen. Siehe Abbildung **F-5** am Ende dieser Bedienungsanleitung.
Gewicht (Masse)	**CP-X8150, CP-WX8240:** ca. 8,3 kg **CP-X8160, CP-WX8255:** ca. 8,6 kg **CP-SX8350, CP-WU8440, CP-WU8450:** ca. 8,7 kg

(Fortsetzung nächste Seite)

Technische Daten (Fortsetzung)

Punkt	Einzelheiten
Anschlüsse	**COMPUTER IN1** ..... D-sub 15 pin mini jack x1 **COMPUTER IN2** (H, V, G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr) .... BNC-Buchse x5 **HDMI 1** ..... HDMI-Anschluss x1 **HDMI 2** ..... HDMI-Anschluss x1 **MONITOR OUT** ..... D-sub 15 pin mini jack x1 **COMPONENT** (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) ..... RCA-Buchse x3 **S-VIDEO** ..... Mini DIN 4-Pin-Buchse x1 **VIDEO** ..... RCA-Buchse x1 **AUDIO IN1** ..... 3,5 mm (Stereo) Mini-Klinkenbuchse x1 **AUDIO IN2** ..... 3,5 mm (Stereo) Mini-Klinkenbuchse x1 **AUDIO IN3 (L, R)** ..... RCA-Buchse x2 **AUDIO OUT (L, R)** ..... RCA-Buchse x2 **USB TYPE A** ..... USB Typ A Stecker x2 **USB TYPE B** ..... USB Typ B Stecker x1 **CONTROL** ..... D-Sub-9-poligen Stecker x1 **LAN** ..... RJ45-Buchse x1 **REMOTE CONTROL IN** ... 3,5 mm (Stereo) Mini-Klinkenbuchse x1 **REMOTE CONTROL OUT** 3,5 mm (Stereo) Mini-Klinkenbuchse x1
Sonderzubehör	**Lampe:** DT01281 <CP-X8150, CP-WX8240, CP-WU8440> DT01291 <CP-X8160, CP-WX8255, CP-SX8350, CP-WU8450> **Filter-Set:** MU06642 <CP-X8150, CP-WX8240, CP-SX8350, CP-WU8440> UX38241 <CP-X8160, CP-WX8255, CP-WU8450> **Objektivteil:** SL-702 (Objektiv mit kurzem Projektionsabstand) ML-703 (Objektiv mit mittlerem Projektionsabstand) LL-704 (Objektiv mit langem Projektionsabstand) UL-705 (Objektiv mit ultralangem Projektionsabstand) **Montagezubehör:** HAS-8150 (Halterung für Befestigungsträger) HAS-204L (Standardadapter für Befestigungsträger) HAS-304H (Langer Adapter für Befestigungsträger) **USB Wireless Adapter:** USB-WL-11N * Für weitere Informationen lassen Sie sich bitte von Ihrem Fachhändler beraten.

Fehlersuche - Garantie und Kundendienst

Wenn anormale Zustände (wie Austreten von Rauch, merkwürdige Gerüche oder starke Geräusche) auftreten, beenden Sie den Betrieb sofort.

Wenn andernfalls ein Problem mit dem Projektor auftritt, gehen Sie zunächst die Punkte unter "Fehlersuche" in der **Bedienungsanleitung - Benutzerhandbuch**, **Schnellstapel-Anleitung** und **Netzwerkbetrieb**, durch und führen Sie die vorgeschlagenen Prüfungen aus.

Lassen sich die Probleme so nicht beseitigen, nehmen Sie mit Ihrem Händler Kontakt auf. Hier erfahren Sie auch, ob es sich bei dem Schaden um einen Garantiefall handelt.

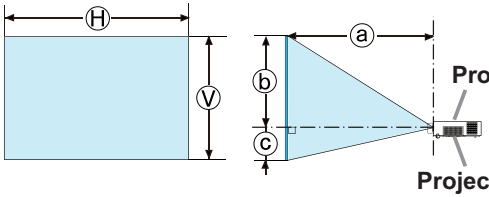
Bitte sehen Sie auf der folgenden Website nach, wo Sie die neueste Information über diesen Projektor erhalten können.

Informationen und Handbücher :	**http://www.hitachi-america.us/digitalmedia**
Produkt-informatione :	**http://www.hitachidigitalmedia.com**
Handbücher Download :	**http://www.hitachiserviceeu.com/support/guides/userguides.htm**

HINWEIS • Die Informationen in diesem Handbuch können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
• Die Darstellungen in dieser Bedienungsanleitung dienen rein illustrativen Zwecken. Sie können leicht vom eigentlichen Projektor abweichen.
• Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige in diesem Handbuch enthaltene Fehler.
• Die Vervielfältigung, Übertragung oder Verwendung dieses Dokuments oder dessen Inhalts ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

Anerkennung von Warenzeichen
• Mac®, Macintosh® und Mac OS® sind eingetragene Warenzeichen von Apple Inc.
• Pentium® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Intel Corp.
• Adobe® und Acrobat®, Reader® sind eingetragene Warenzeichen von Adobe Systems Incorporated.
• Microsoft®, Internet Explorer®, Windows®, Windows NT® und Windows Vista® sind eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
• HDMI™, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind in den USA und anderen Ländern Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen von HDMI Licensing LLC.
• Blu-ray Disc™ und Blu-ray™ sind eingetragene Warenzeichen der Blu-ray Disc Association.
Alle anderen Warenzeichen befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer.

Endbenutzerlizenzvereinbarung für die Projektorsoftware
• Die Projektorsoftware besteht aus einer Vielzahl unabhängiger Softwaremodule, und jedes dieser Softwaremodule unterliegt dem Urheberrecht von Hitachi und/oder dem Urheberrecht Dritter.
• Lesen Sie unbedingt das separate Dokument "Endbenutzerlizenzvereinbarung für die Projektorsoftware". (auf der CD)



Ⓗ x Ⓥ : Screen size
ⓐ : Projection distance (from the front of the projector unit)
ⓑ , ⓒ : Screen height

T-1 CP-X8150 with SL-702

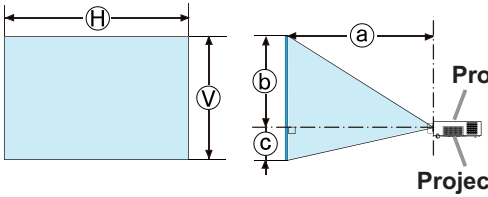
(1024 x 768, ±10%)

Screen type	4 : 3										16 : 9									
	Screen size		Projection distance				Screen height				Screen size		Projection distance				Screen height			
	Ⓗ	Ⓥ	ⓐ min.		ⓐ max.		ⓑ		ⓒ		Ⓗ	Ⓥ	ⓐ min.		ⓐ max.		ⓑ		ⓒ	
(inch)	m	m	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch	m	m	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch
30	0.6	0.5	0.9	37	1.4	55	51	20	-6	-2	0.7	0.4	1.0	40	1.5	60	50	20	-12	-5
40	0.8	0.6	1.2	49	1.9	73	69	27	-8	-3	0.9	0.5	1.3	53	2.0	79	66	26	-17	-7
50	1.0	0.8	1.5	61	2.3	91	86	34	-10	-4	1.1	0.6	1.7	66	2.5	99	83	33	-21	-8
60	1.2	0.9	1.8	73	2.8	109	103	41	-11	-5	1.3	0.7	2.0	79	3.0	119	100	39	-25	-10
70	1.4	1.1	2.1	84	3.2	127	120	47	-13	-5	1.5	0.9	2.3	92	3.5	138	116	46	-29	-11
80	1.6	1.2	2.4	96	3.7	145	137	54	-15	-6	1.8	1.0	2.7	105	4.0	158	133	52	-33	-13
90	1.8	1.4	2.8	108	4.1	163	154	61	-17	-7	2.0	1.1	3.0	118	4.5	177	149	59	-37	-15
100	2.0	1.5	3.1	120	4.6	181	171	68	-19	-8	2.2	1.2	3.3	131	5.0	197	166	65	-42	-16
150	3.0	2.3	4.6	180	6.9	271	257	101	-29	-11	3.3	1.9	5.0	196	7.5	295	249	98	-62	-25
200	4.1	3.0	6.1	239	9.2	361	343	135	-38	-15	4.4	2.5	6.6	261	10.0	393	332	131	-83	-33
250	5.1	3.8	7.6	299	11.5	451	429	169	-48	-19	5.5	3.1	8.3	326	12.5	491	415	163	-104	-41
300	6.1	4.6	9.1	359	13.7	541	514	203	-57	-23	6.6	3.7	9.9	391	15.0	589	498	196	-125	-49
600	12.2	9.1	18.2	716	27.5	1081	1029	405	-114	-45	13.3	7.5	19.8	780	29.9	1178	996	392	-249	-98

T-2 CP-X8160 with ML-703

(1024 x 768, ±10%)

Screen type	4 : 3										16 : 9									
	Screen size		Projection distance				Screen height				Screen size		Projection distance				Screen height			
	Ⓗ	Ⓥ	ⓐ min.		ⓐ max.		ⓑ		ⓒ		Ⓗ	Ⓥ	ⓐ min.		ⓐ max.		ⓑ		ⓒ	
(inch)	m	m	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch	m	m	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch
30	0.6	0.5	0.9	37	1.9	73	46	18	0	0	0.7	0.4	1.0	40	2.0	80	44	17	-6	-2
40	0.8	0.6	1.2	49	2.5	97	61	24	0	0	0.9	0.5	1.4	53	2.7	106	58	23	-8	-3
50	1.0	0.8	1.6	61	3.1	121	76	30	0	0	1.1	0.6	1.7	67	3.4	132	73	29	-10	-4
60	1.2	0.9	1.9	73	3.7	146	91	36	0	0	1.3	0.7	2.0	80	4.0	159	87	34	-12	-5
70	1.4	1.1	2.2	86	4.3	170	107	42	0	0	1.5	0.9	2.4	93	4.7	185	102	40	-15	-6
80	1.6	1.2	2.5	98	4.9	194	122	48	0	0	1.8	1.0	2.7	106	5.4	211	116	46	-17	-7
90	1.8	1.4	2.8	110	5.5	218	137	54	0	0	2.0	1.1	3.0	120	6.0	238	131	51	-19	-7
100	2.0	1.5	3.1	122	6.2	242	152	60	0	0	2.2	1.2	3.4	133	6.7	264	145	57	-21	-8
150	3.0	2.3	4.6	183	9.2	363	229	90	0	0	3.3	1.9	5.1	199	10.0	396	218	86	-31	-12
200	4.1	3.0	6.2	244	12.3	484	305	120	0	0	4.4	2.5	6.7	266	13.4	527	291	114	-42	-16
250	5.1	3.8	7.7	305	15.4	605	381	150	0	0	5.5	3.1	8.4	332	16.7	659	363	143	-52	-20
300	6.1	4.6	9.3	366	18.4	725	457	180	0	0	6.6	3.7	10.1	398	20.1	790	436	172	-62	-25
600	12.2	9.1	18.6	731	36.8	1450	914	360	0	0	13.3	7.5	20.2	796	40.1	1580	872	343	-125	-49



Ⓗ x Ⓥ : Screen size
ⓐ : Projection distance (from the front of the projector unit)
ⓑ , ⓒ : Screen height

T-3 CP-WX8240 with SL-702

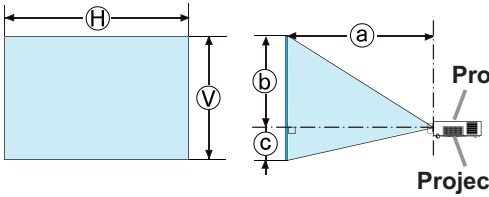
(1280 x 800, ±10%)

Screen type	16 : 10										4 : 3									
	Screen size		Projection distance				Screen height				Screen size		Projection distance				Screen height			
	Ⓗ	Ⓥ	ⓐ min.		ⓐ max.		ⓑ		ⓒ		Ⓗ	Ⓥ	ⓐ min.		ⓐ max.		ⓑ		ⓒ	
(inch)	m	m	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch	m	m	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch
30	0.6	0.4	1.0	39	1.5	58	50	20	-10	-4	0.6	0.5	1.1	44	1.7	66	57	23	-11	-5
40	0.9	0.5	1.3	52	2.0	77	67	26	-13	-5	0.8	0.6	1.5	58	2.2	87	76	30	-15	-6
50	1.1	0.7	1.6	64	2.4	96	84	33	-17	-7	1.0	0.8	1.8	73	2.8	109	95	38	-19	-8
60	1.3	0.8	2.0	77	2.9	115	101	40	-20	-8	1.2	0.9	2.2	87	3.3	131	114	45	-23	-9
70	1.5	0.9	2.3	89	3.4	135	118	46	-24	-9	1.4	1.1	2.6	101	3.9	152	133	53	-27	-11
80	1.7	1.1	2.6	102	3.9	154	135	53	-27	-11	1.6	1.2	2.9	115	4.4	174	152	60	-30	-12
90	1.9	1.2	2.9	115	4.4	173	151	60	-30	-12	1.8	1.4	3.3	130	5.0	195	171	68	-34	-14
100	2.2	1.3	3.2	127	4.9	192	168	66	-34	-13	2.0	1.5	3.7	144	5.5	217	191	75	-38	-15
150	3.2	2.0	4.8	191	7.3	287	252	99	-50	-20	3.0	2.3	5.5	216	8.3	325	286	113	-57	-23
200	4.3	2.7	6.4	254	9.7	383	337	132	-67	-26	4.1	3.0	7.3	287	11.0	433	381	150	-76	-30
250	5.4	3.4	8.0	317	12.1	478	421	166	-84	-33	5.1	3.8	9.1	359	13.7	541	476	188	-95	-38
300	6.5	4.0	9.7	380	14.6	573	505	199	-101	-40	6.1	4.6	10.9	430	16.5	649	572	225	-114	-45
600	12.9	8.1	19.3	759	29.1	1146	1010	397	-202	-79	12.2	9.1	21.8	859	32.9	1297	1143	450	-229	-90

T-4 CP-WX8255 with ML-703

(1280 x 800, ±10%)

Screen type	16 : 10										4 : 3									
	Screen size		Projection distance				Screen height				Screen size		Projection distance				Screen height			
	Ⓗ	Ⓥ	ⓐ min.		ⓐ max.		ⓑ		ⓒ		Ⓗ	Ⓥ	ⓐ min.		ⓐ max.		ⓑ		ⓒ	
(inch)	m	m	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch	m	m	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch
30	0.6	0.4	1.0	39	2.0	78	45	18	-4	-2	0.6	0.5	1.1	44	2.2	88	51	20	-5	-2
40	0.9	0.5	1.3	52	2.6	103	60	24	-6	-2	0.8	0.6	1.5	59	3.0	117	68	27	-7	-3
50	1.1	0.7	1.6	65	3.3	129	75	29	-7	-3	1.0	0.8	1.9	73	3.7	146	85	33	-8	-3
60	1.3	0.8	2.0	78	3.9	154	90	35	-9	-4	1.2	0.9	2.2	88	4.4	175	102	40	-10	-4
70	1.5	0.9	2.3	91	4.6	180	105	41	-10	-4	1.4	1.1	2.6	103	5.2	204	119	47	-12	-5
80	1.7	1.1	2.6	104	5.2	206	120	47	-12	-5	1.6	1.2	3.0	117	5.9	233	135	53	-14	-5
90	1.9	1.2	3.0	117	5.9	231	135	53	-13	-5	1.8	1.4	3.4	132	6.6	262	152	60	-15	-6
100	2.2	1.3	3.3	129	6.5	257	150	59	-15	-6	2.0	1.5	3.7	147	7.4	291	169	67	-17	-7
150	3.2	2.0	4.9	194	9.8	385	224	88	-22	-9	3.0	2.3	5.6	220	11.1	436	254	100	-25	-10
200	4.3	2.7	6.6	259	13.0	513	299	118	-30	-12	4.1	3.0	7.4	293	14.7	580	339	133	-34	-13
250	5.4	3.4	8.2	323	16.3	641	374	147	-37	-15	5.1	3.8	9.3	366	18.4	725	423	167	-42	-17
300	6.5	4.0	9.8	388	19.5	769	449	177	-45	-18	6.1	4.6	11.1	439	22.1	870	508	200	-51	-20
600	12.9	8.1	19.7	775	39.0	1537	897	353	-90	-35	12.2	9.1	22.3	877	44.2	1740	1016	400	-102	-40



Ⓗ x Ⓥ : Screen size
ⓐ : Projection distance (from the front of the projector unit)
ⓑ , ⓒ : Screen height

T-5 CP-SX8350 with SL-702

(1400 x 1050, ±10%)

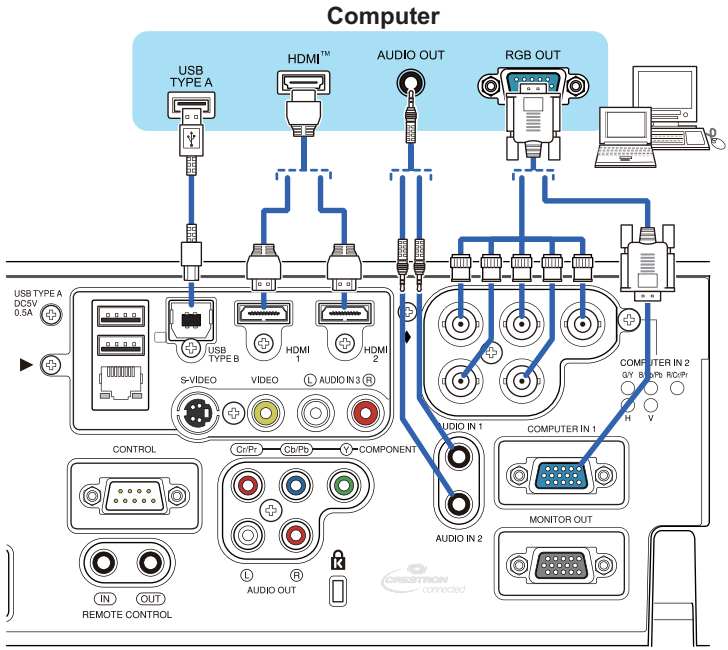
Screen type	4 : 3										16 : 9									
	Screen size		Projection distance				Screen height				Screen size		Projection distance				Screen height			
	Ⓗ	Ⓥ	ⓐ min.		ⓐ max.		ⓑ		ⓒ		Ⓗ	Ⓥ	ⓐ min.		ⓐ max.		ⓑ		ⓒ	
(inch)	m	m	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch	m	m	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch
30	0.6	0.5	0.7	29	1.1	44	41	16	5	2	0.7	0.4	0.8	32	1.2	48	39	15	-1	0
40	0.8	0.6	1.0	39	1.5	58	55	22	6	2	0.9	0.5	1.1	42	1.6	63	51	20	-2	-1
50	1.0	0.8	1.2	48	1.8	73	69	27	8	3	1.1	0.6	1.3	53	2.0	79	64	25	-2	-1
60	1.2	0.9	1.5	58	2.2	87	82	32	9	4	1.3	0.7	1.6	63	2.4	95	77	30	-2	-1
70	1.4	1.1	1.7	67	2.6	101	96	38	11	4	1.5	0.9	1.9	73	2.8	110	90	35	-3	-1
80	1.6	1.2	2.0	77	2.9	115	110	43	12	5	1.8	1.0	2.1	84	3.2	126	103	41	-3	-1
90	1.8	1.4	2.2	86	3.3	130	123	49	14	5	2.0	1.1	2.4	94	3.6	141	116	46	-4	-1
100	2.0	1.5	2.4	96	3.7	144	137	54	15	6	2.2	1.2	2.6	104	4.0	157	129	51	-4	-2
150	3.0	2.3	3.6	143	5.5	216	206	81	23	9	3.3	1.9	4.0	156	6.0	235	193	76	-6	-2
200	4.1	3.0	4.8	191	7.3	287	274	108	30	12	4.4	2.5	5.3	207	7.9	313	257	101	-8	-3
250	5.1	3.8	6.0	238	9.1	359	343	135	38	15	5.5	3.1	6.6	259	9.9	391	322	127	-10	-4
300	6.1	4.6	7.2	285	10.9	430	411	162	46	18	6.6	3.7	7.9	311	11.9	469	386	152	-12	-5
600	12.2	9.1	14.5	570	21.8	860	823	324	91	36	13.3	7.5	15.8	620	23.8	936	772	304	-25	-10

T-6 CP-WU8440 / CP-WU8450 with ML-703

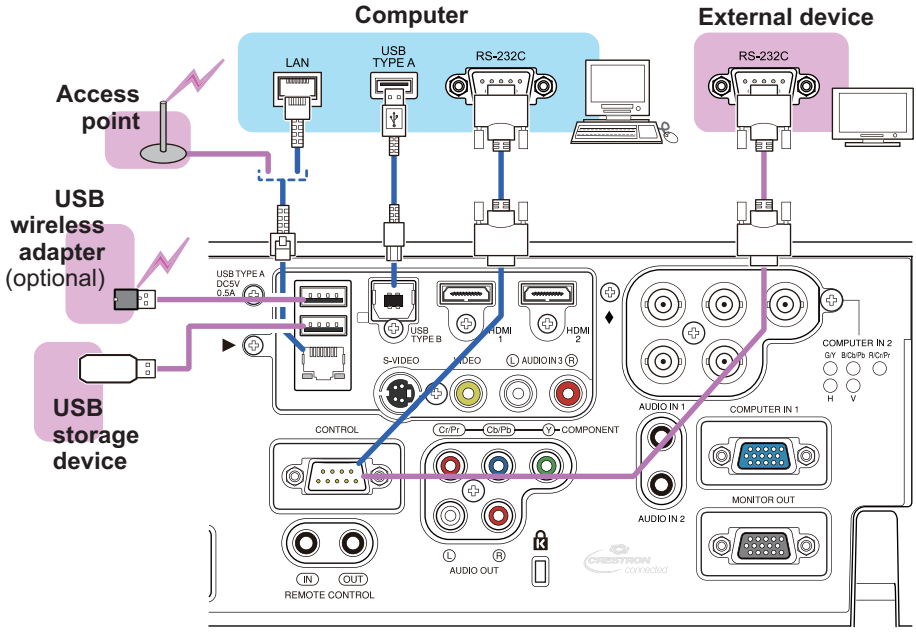
(1920 x 1200, ±10%)

Screen type	16 : 10										4 : 3									
	Screen size		Projection distance				Screen height				Screen size		Projection distance				Screen height			
	Ⓗ	Ⓥ	ⓐ min.		ⓐ max.		ⓑ		ⓒ		Ⓗ	Ⓥ	ⓐ min.		ⓐ max.		ⓑ		ⓒ	
(inch)	m	m	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch	m	m	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch
30	0.6	0.4	1.0	38	1.9	76	45	18	-4	-2	0.6	0.5	1.1	43	2.2	86	51	20	-5	-2
40	0.9	0.5	1.3	51	2.6	101	60	24	-6	-2	0.8	0.6	1.5	58	2.9	114	68	27	-7	-3
50	1.1	0.7	1.6	64	3.2	126	75	29	-7	-3	1.0	0.8	1.8	72	3.6	143	85	33	-8	-3
60	1.3	0.8	1.9	76	3.8	151	90	35	-9	-4	1.2	0.9	2.2	86	4.3	171	102	40	-10	-4
70	1.5	0.9	2.3	89	4.5	176	105	41	-10	-4	1.4	1.1	2.6	100	5.1	200	119	47	-12	-5
80	1.7	1.1	2.6	101	5.1	202	120	47	-12	-5	1.6	1.2	2.9	115	5.8	228	135	53	-14	-5
90	1.9	1.2	2.9	114	5.8	227	135	53	-13	-5	1.8	1.4	3.3	129	6.5	256	152	60	-15	-6
100	2.2	1.3	3.2	127	6.4	252	150	59	-15	-6	2.0	1.5	3.6	143	7.2	285	169	67	-17	-7
150	3.2	2.0	4.8	190	9.6	377	224	88	-22	-9	3.0	2.3	5.5	215	10.8	427	254	100	-25	-10
200	4.3	2.7	6.4	253	12.8	503	299	118	-30	-12	4.1	3.0	7.3	286	14.5	569	339	133	-34	-13
250	5.4	3.4	8.0	316	16.0	628	374	147	-37	-15	5.1	3.8	9.1	358	18.1	711	423	167	-42	-17
300	6.5	4.0	9.6	379	19.1	754	449	177	-45	-18	6.1	4.6	10.9	429	21.7	853	508	200	-51	-20
600	12.9	8.1	19.3	758	38.3	1507	897	353	-90	-35	12.2	9.1	21.8	859	43.3	1706	1016	400	-102	-40

F-1

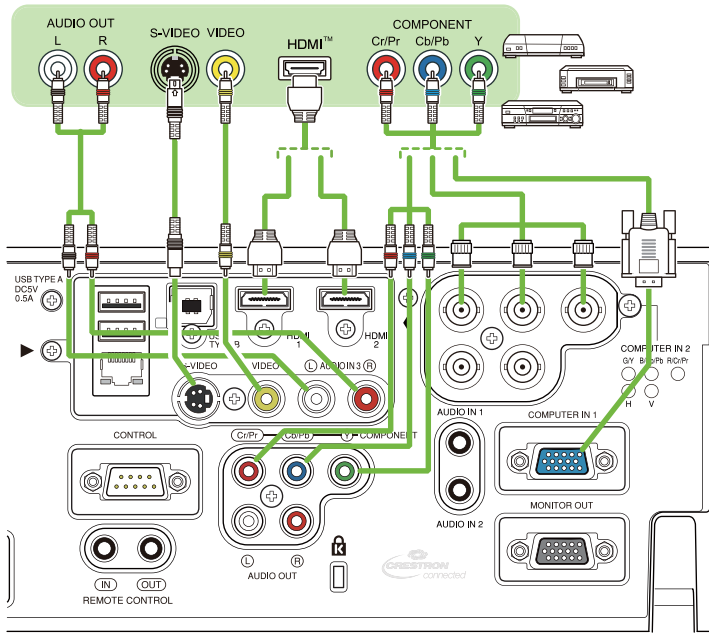

Computer
USB TYPE A
HDMI™
AUDIO OUT
RGB OUT
USB TYPE A DC5V 0.5A
USB TYPE B
HDMI 1
HDMI 2
S-VIDEO
VIDEO
AUDIO IN 3
COMPUTER IN 2
G/Y B/Cb/Pb R/Cr/Pr
H
V
AUDIO IN 1
COMPUTER IN 1
CONTROL
Cr/Pr
Cb/Pb
Y
COMPONENT
AUDIO IN 2
MONITOR OUT
L
R
AUDIO OUT
IN
OUT
REMOTE CONTROL

F-2

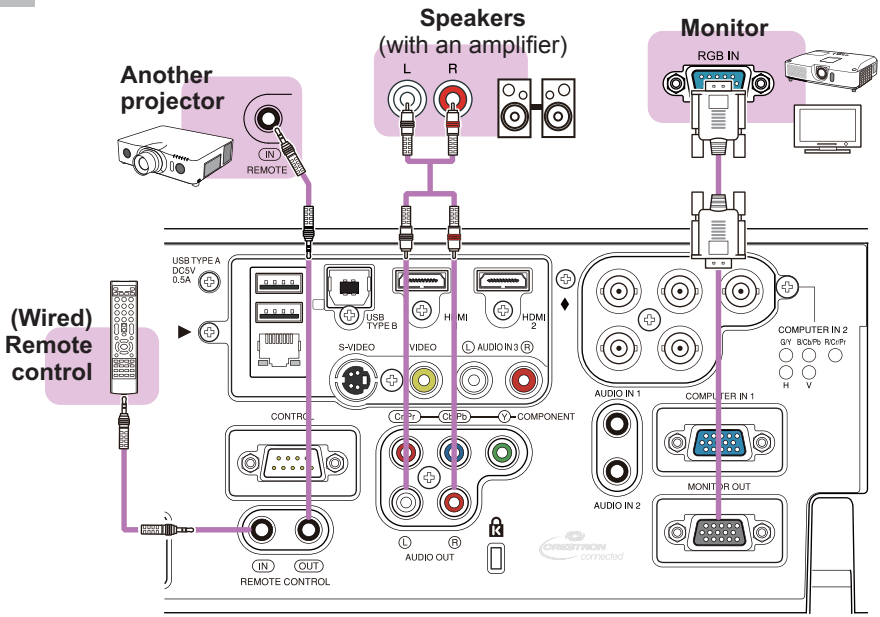

Computer
External device
LAN
USB TYPE A
RS-232C
RS-232C
Access point
USB wireless adapter (optional)
USB storage device
USB TYPE A DC5V 0.5A
USB TYPE B
HDMI 1
HDMI 2
S-VIDEO
VIDEO
AUDIO IN 3
COMPUTER IN 2
G/Y B/Cb/Pb R/Cr/Pr
H
V
AUDIO IN 1
COMPUTER IN 1
CONTROL
Cr/Pr
Cb/Pb
Y
COMPONENT
AUDIO IN 2
MONITOR OUT
L
R
AUDIO OUT
IN
OUT
REMOTE CONTROL

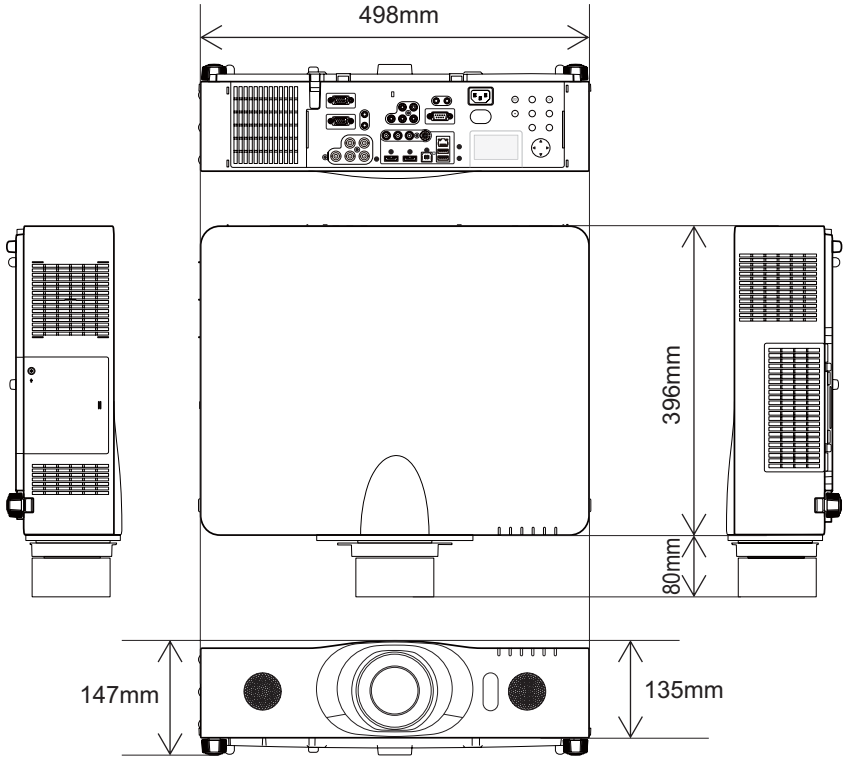
F-3

VCR/DVD/Blu-ray Disc™ player



F-4




498mm
396mm
80mm
147mm
135mm

NOTE • The information in this manual is subject to change without notice. • The manufacturer assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual. • The reproduction, transfer or copy of all or any part of this document is not permitted without express written consent.

REMARQUE • Les informations contenues dans ce manuel peuvent faire l'objet dechangements sans avertissement préalable. • Le fabricant ne prend aucune responsabilité pour les erreurs qui pourraient se trouver dans ce manuel. • La reproduction, la transmission ou l'utilisation de ce document ou de son contenu est interdite sauf autorisation spéciale écrite.

HINWEIS • Die Informationen in diesem Handbuch können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. • Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige in diesem Handbuch enthaltene Fehler. • Die Vervielfältigung, Übertragung oder Verwendung dieses Dokuments oder dessen Inhalts ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

NOTA • La información de este manual puede sufrir modificaciones sin previo aviso. • El fabricante no asume ninguna responsabilidad por los errores que puedan aparecer en este manual. • No está permitida la reproducción, transmisión o utilización de este documento ni de su contenido sin autorización expresa por escrito.

NOTA • Le informazioni riportate in questo manuale sono soggette a modifica senza preavviso. • Il produttore declina qualsiasi responsabilità per eventuali errori che potrebbero comparire nel presente manuale. • E' vietata la riproduzione, la trasmissione o l'utilizzo del presente documento o del suo contenuto senza espressa autorizzazione scritta.

MERK • Informasjonen i denne håndboken kan endres uten varsel. • Produsenten påtar seg intet ansvar for eventuelle feil som fremkommer i denne håndboken. • Reproduksjon, overføring eller bruk av dette dokumentet eller deler av det, er ikke tillatt uten uttrykt skriftlig tillatelse.

OPMERKING • De informatie in deze handleiding kan zonder voorafgaande kennisgeving veranderd worden. • De fabrikant neemt geen enkele verantwoordelijkheid voor de eventuele fouten in deze handleiding. • Reproductie, overdracht of het gebruik van dit document is niet toegestaan, zonder uitdrukkelijke toestemming van de betreffende partij.

NOTA • As informações contidas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.
• O fabricante não se responsabiliza por quaisquer erros que possam surgir neste manual.
• A reprodução, transmissão ou utilização deste documento ou do seu conteúdo não é permitida sem autorização expressa por escrito.

通知事项 • 本书中刊载的内容有可能不经预告而发生变更。• 本产品的制造者对本书中的刊载错误不负任何责任。• 未经允许请勿复制、转载和使用本书的部分或全部内容。

알림 • 본서에 기재되어 있는 내용은 예고 없이 변경하는 일이 있습니다 .• 본제품의 제조자는 , 본서에 있어서의 기재 오류에 대해서 일절의 책임도 지지 않습니다 .• 본서 내용의 일부 혹은 전부를 무단으로 복사하거나 전재하여 사용하는 것을 절대 금합니다 .

NOTERA • Informationen i denna bruksanvisning kan komma att ändras utan förvarning. • Tillverkaren påtar sig inget ansvar för eventuella fel i denna bruksanvisning. • Återgivning, översändande eller användning av detta dokument eller dess innehåll är inte tillåten utan uttrycklig skriftligt medgivande.

ПРИМЕЧАНИЕ. • Содержание данного руководства может изменяться без предварительного уведомления. • Производитель не несет ответственности за ошибки в данном руководстве.
• Воспроизведение, передача и использование данного документа или его содержания запрещено без письменного разрешения.

HUOM! • Tämän ohjekirjan tiedot voivat muuttua ilman eri ilmoitusta. • Valmistaja ei ota mitään vastuuta ohjekirjassa mahdollisesti olevista virheistä. • Dokumentin tai sen sisällön jäljentäminen, siirto tai käyttö ei ole sallittua ilmannimenomaista kirjallista valtuutusta.

UWAGA • Informacje podane w tym podręczniku mogą ulec zmianie bez uprzedzenia. • Producent nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne błędy w podręczniku. • Powielanie, przesyłanie lub inne wykorzystanie tego dokumentu lub jego treści nie jest dozwolone bez wyraźnej pisemnej zgody.

HITACHI
Inspire the Next

Hitachi America, Ltd.
Business Solutions Group
900 Hitachi way, Chula Vista
CA 91914-3556 USA CANADA
Tel: +1 -800-448-2244
► http://www.hitachi-america.us/projectors

Hitachi Europe Ltd., Digital Media Group Consumer Affairs Department
Whitebrook Park, Lower Cookham Road,
Maidenhead
Berkshire SL6 8YA UNITED KINGDOM
Tel: 0844 481 0297
Email: consumer.mail@hitachi-eu.com

Hitachi Europe S.A.S., Digital Media Group
31 bis rue du 35ème Régiment de l'aviation
ZAC DU CHENE, 69500 BRON FRANCE
Tel: 043 742 8430
Email: france.consommateur@hitachi-eu.com

Hitachi Europe GmbH
Am Seestern 18
40547 Düsseldorf GERMANY
Tel: 0211-5283-801
Email: Service.germany@hitachi-eu.com

Hitachi Europe S.A.
364, Kifissias Ave. & 1, Delfon Str.
152 33 Chalandri
Athens GREECE
Tel: 210 6837200
Email: tech.assist@hitachi-eu.com

Hitachi Europe S.r.l.
Via T. Gulli, 39
20147 MILANO ITALY
Tel: +39 02 487861
Email: customerservice.italy@hitachi-eu.com

Hitachi Europe S.A.
Gran Via Carles III, 86 Planta 5ª
Edificios Trade - Torre Este
08028 Barcelona SPAIN
Tel: 0034 934 092 5 50
Email: Atencion.Cliente@hitachi-eu.com

Hitachi Europe AB
Frösundaviks Alle 15
169 29 Solna SWEDEN
Sweden Tel: +46 8 562 711 00
Finland Tel: +358 10 8503 085
Norway Tel: +47 9847 3898
Denmark Tel: +46 8 562 711 00
► http://www.hitachidigitalmedia.com

Hitachi Australia Pty Ltd.
Suite 801, Level 8 , 123 Epping Road
North Ryde N.S.W 2113 AUSTRALIA
Tel: +61 -2-9888-4100
► http://www.hitachi.com.au

Hitachi (Hong Kong), Ltd.
18/F., Ever Gain Centre, 28 On Muk Street.,
Shatin, N.T. HONG KONG
Tel: +852 -2113-8883
► http://www.hitachi-hk.com.hk

Hitachi Sales (Malaysia) Sdn. Bhd.
Lot 12, Jalan Kamajuan, Bangi Industrial Estate,
43650 Bandar Baru Bangi, Selangor Darul Ehsan
MALAYSIA
Tel: +60 -3-8911-2670
► http://www.hitachiconsumer.com.my

Hitachi Home Electronics Asia (S) Pte. Ltd.
438A Alexandra Road #01-01/02/03
Alexandra Technopark, 119967 SINGAPORE
Tel: +65 -6536-2520
► http://www.hitachiconsumer.com.sg

Hitachi Sales Corp. of Taiwan
2nd Floor, No.65, Nanking East Road, Section 3,
Taipei 104 TAIWAN
Tel: +886-2-2516-0500
► http://www.hsct.com.tw

Hitachi Sales (Thailand), Ltd.
994, 996 Soi Thonglor, Sukhumvit 55 Rd.,
Klongtonnua, Vadhana, Bangkok 10110
THAILAND
Tel: +66 -2381-8381-98
► http://www.hitachi-th.com

Hitachi Consumer Electronics Co.,Ltd.
292 Yoshida-cho, Totsuka-ku
Yokohama 244-0817 JAPAN
► http://www.hitachi.co.jp/proj/